

## ITERACIÓN #2

### CASO DE USO: Sanción al conductor

#### Especificación de requisitos

1. El sistema debe poder identificar a un conductor a partir de la matrícula de su coche. Para ello, hará una búsqueda en la tabla CONDUCTORES en la base de datos de la DGT.
2. El sistema debe poder crear una sanción. Para ello, creará un nuevo objeto Sancion, que almacenará la ID del expediente asociado a la sanción, el conductor infractor, el importe de la multa, los puntos a restar del carnet y un entero que identificará la sanción de forma única.
3. El sistema debe poder calcular el importe de la multa y los puntos a restar del carnet en función del exceso de velocidad cometido, usando la tabla adjunta como guía.
4. El sistema debe almacenar la sanción como una nueva entrada en la tabla SANCIONES en la base de datos de la DGT, almacenando en ella todos sus parámetros.
5. El sistema manejará la clase Sancion a través de la clase GestorSanciones, que encapsulará un ArrayList de objetos Sancion. También tendrá un método **crearSancion** (que creará la nueva sanción, la añadirá al ArrayList y la guardará en la base de datos), **buscarSancion**, **calcularMulta** (donde se hará el cálculo del importe de la misma según la tabla adjunta), **calcularPuntos** (donde se hará el cálculo de los puntos a substraer, según la tabla adjunta), **buscarConductor** (que cumplirá la función del requisito 1) y **guardarSancion** (que guardará la sanción en la base de datos).

Límite		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	Multa	Puntos
Exceso de velocidad	Grave	31 50	41 60	51 70	61 90	71 100	81 110	91 120	101 130	111 140	121 150	100	-
		51 60	61 70	71 80	91 110	101 120	111 130	121 140	131 150	141 160	151 170	300	2
		61 70	71 80	81 90	111 120	121 130	131 140	141 150	151 160	161 170	171 180	400	4
		71 80	81 90	91 100	121 130	131 140	141 150	151 160	161 170	171 180	181 190	500	6
	Muy Grave	81	91	101	131	141	151	161	171	181	191	600	6

Tabla 1