

## 화면 설계 및 화면구현 포트폴리오 평가기준

자바(JAVA)와 디지털 융합기술을 활용한 응용 SW 및 웹개발자 양성과정		평가일시	성명	
		2021년 9월 2일 (목)		
교과목	화면 설계 및 화면 구현		평가자	백성애 (인)
평가방식		<b>포트폴리오</b> 1. 프로젝트 주제를 선정하고 이와 관련한 정보시스템의 화면(UI)을 어떻게 구현할지 구상한 뒤 화면 프로토타입을 작성, 프로토타입 문서를 담당교사 이메일 주소 ( <a href="mailto:-swanbaek@naver.com">백성애 -swanbaek@naver.com</a> ) 로 제출하시기 바랍니다. 2. 또한 프로젝트 수행을 통해 실제 구현한 화면을 포트폴리오 문서로 작성하여 이메일 주소로 제출하세요. - 화면 설계 및 화면 구현에 대해서는 아래와 같은 기준에 의거 평가합니다. (화면 프로토타입과 화면구현에 대한 이해도를 반영하여 평가)		
대단원 (능력단위)		평가내용	교수자 평가	
			배점 (65점)	점수 ( 63 )
2001020224_16v4 설계		<b>UI 확인하기</b> - UI요구사항을 검토하여 UI에 표현되어야 할 구성요소를 파악할 수 있다. - 이벤트 흐름에 따라 UI 순서와 흐름을 파악할 수 있다. - 요구사항을 반영한 프로토타입을 작성할 수 있다.		
		<b>UI 설계하기</b> - UI요구사항과 UI표준 지침, 소프트웨어 아키텍처 구현 지침 등에 의거 화면과 흐름과 폼을 설계할 수 있다. - 사용자 편의성과 제약사항 등을 반영한 화면 설계를 할 수 있다. -작성된 프로토타입을 활용하여 화면설계의 적정성,타당성 등을 검증할 수 있다.		
2001020225_16v4 화면 구현		<b>UI 설계 확인 및 UI 구현하기</b> - HTML, CSS, JavaScript 등의 화면 구현기술을 사용하여 UI 표준 지침에 의거한 화면을 구성할 수 있다. - 사용자의 편의성과 접근성을 반영한 전체 레이아웃과 화면 폼, 메뉴 등을 구현할 수 있다. - 구현한 화면과 폼의 흐름을 제어할 수 있다. - 구현된 화면과 폼,메뉴, 흐름을 테스트케이스에 근거하여 테스트 할 수 있다.		
총점수			점	65점 만점 기준
주제: [팀원: ]				