

Exercices

Exercice 1

Définir une fonction ***maximum(nbre1, nbre2, nbre3)*** qui renvoie le plus grand de 3 nombres *nbre1*, *nbre2*, *nbre3* fournis en arguments. Par exemple ***maximum(2, 5, 4)*** doit renvoyer 5.

Définir une fonction ***minimum(nbre1, nbre2, nbre3)*** qui renvoie le plus petit de 3 nombres *nbre1*, *nbre2*, *nbre3* fournis en arguments. Par exemple ***maximum(2, 5, 4)*** doit renvoyer 2.

Ecrire un programme qui demande 3 nombres à l'utilisateur, ensuite le programme doit utiliser les fonctions définies précédemment pour afficher le plus petit et le plus grand des nombres fournis.

Par exemple si l'utilisateur entre 2, 5 et 4, le programme doit afficher:

« Le plus petit de ces nombres est 2. »

« Le plus grand de ces nombres est 5. »

Exercice 2

Définir une fonction ***compteurCaractere(carac, phrase)*** qui renvoie le nombre de fois que l'on rencontre le caractère *carac* dans la chaîne de caractères *phrase*. Par exemple ***compteurCaractere("e", "Salut tout le monde")*** doit renvoyer 2. Ecrire un programme qui demande une phrase à l'utilisateur, ensuite un caractère à rechercher, le programme doit afficher le nombre de fois où le caractère a été trouvé dans la phrase.

Exercices

Exercice 3

Définir une fonction ***nomDuMois(n)*** qui renvoie le nom du nième mois de l'année. Par exemple, l'exécution de ***nomDuMois(4)*** doit renvoyer: **Avril**.

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur le numéro d'un mois entre 1 et 12 et afficher le nom du mois.

Exercice 4

Définir une fonction ***compteurMots(phrase)***, qui renvoie le nombre de mots contenus dans une phrase.

Ecrire un programme qui va demander une phrase à l'utilisateur et afficher le nombre de mots contenus dans la phrase.

Exercice 5

Définir une méthode ***tableMultiplication(n)*** qui affiche la table de multiplication de 0 à 10 du nombre n fourni en paramètre.

Ecrire un programme qui va demander un nombre à l'utilisateur et afficher la table de multiplication de ce nombre.

Dans tous les exercices précédents on considère que l'utilisateur fournit un nombre. Pas besoin de vérifier si la saisie est un nombre ou pas.

Exercices

Exercice 6

Définir une méthode ***tableMultiplication(nbre, fin)*** qui affiche la table de multiplication du nombre *nbre* de 0 au nombre *fin* fourni en paramètre. Par exemple ***tableMultiplication(7, 20)*** doit afficher la table de 7 de 0 à 20. Ecrire un programme qui va demander un nombre à l'utilisateur et ensuite demander la fin de la table de multiplication (attention ici il faut veiller à ce que la limite soit supérieure au nombre *nbre* et positif). Le programme doit appeler la méthode pour afficher la table de multiplication.

Exercice 7

Définir une méthode ***tableMultiplication(nbre, debt, fin)*** qui affiche la table de multiplication du nombre *nbre* de *debt* au nombre *fin* fourni en paramètres. Par exemple ***tableMultiplication(7, 2, 20)*** doit afficher la table de 7 de 2 à 20.

Les paramètres *debt* et *fin* sont des paramètres optionnels de valeur par défaut respectivement 0 et 10.

Ecrire un programme qui va demander un nombre à l'utilisateur et ensuite demander le début et la fin de la table de multiplication (attention ici il faut veiller à ce que le début et la fin soit positif, que début soit inférieur à fin).

Le programme doit appeler la méthode pour afficher la table de multiplication.