

## Arkusz E.14-02-20.01-SG

### Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową Fabryki żelków. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej. Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materialy2.zip* zabezpieczone hasłem: **Wyp@kujMni3**. Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Po skończonej pracy wyniki zapisz w tym folderze.

### Grafika



Zdjęcie *cukierki1.jpg*

Zdjęcie *cukierki1.jpg* należy przygotować przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej:

- zdjęcie powinno być przezroczyste w miejscu białego tła nad cukierkami. Przykład przedstawiono na obrazie 1a, na którym w miejscu przezroczystości znajduje się krata
  - zdjęcie powinno być zapisane pod nazwą *cukierki1* w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości
- Logo należy przygotować przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej, na podstawie zdjęcia *cukierki2.png*:



Zdjęcie cukierki2.png

- zdjęcie cukierki2.png powinno być tak skadowane, aby był widoczny jedynie zielony żelek
- nad żelkiem powinien znaleźć się napis o treści „Fabryka”, pod żelkiem napis o treści „żelków”
- cechy tekstu: Orientacja pochyła zgodnie z obrazem 1b, czcionka Arial, pogrubiona, wypełnienie koloru jasno zielonego, kontur czarny
- cechy obrazu: tło przezroczyste, wysokość dokładnie 180 px
- obraz zapisany jako logo w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości



Zdjęcie cukierki3.jpg

Zdjęcie *cukierki3.jpg* należy przeskalować do rozmiaru 533 px na 400 px



Obraz 1a. Przezroczystość zdjęcia *cukierki1*



Obraz 1b. Logo

## Witryna internetowa



Obraz 2. Witryna, podstrona Zamówienie

Cechy witryny:

– strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrona *zamowienie.html*

Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Fabryka żelków”
- arkusz stylów w pliku o nazwie *styl9.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: dwa bloki górne, pod nimi baner, poniżej dwa bloki główne: lewy i prawy oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- zawartość pierwszego górnego bloku: odnośnik, którego wybranie prowadzi do strony *index.html*. Odnośnik jest w formie obrazu *logo* z tekstem alternatywnym „logo fabryki”
- zawartość drugiego górnego bloku: odnośnik o treści „Zamówienie”, którego wybranie prowadzi do strony *zamowienie.html*
- zawartość bloku głównego lewego:
  - nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Oferta”
  - tabela o rozmiarze 2x2:
    - w pierwszym wierszu znajdują się napisy „Kształty” oraz „Kolory”
    - w drugim wierszu w pierwszej kolumnie znajduje się lista numerowana (uporządkowana) o elementach: „miś”, „żabka”, „serce”

- w drugim wierszu w drugiej kolumnie znajduje się lista numerowana (uporządkowana) o elementach: „czerwony”, „niebieski”, „żółty”, „inny”

- zawartość stopki: tekst „Autor strony: PESEL”, gdzie PESEL to Twój numer PESEL.

PESEL jest zapisany kursywą

Cechy odrębne dla pliku *index.html*:

- zawartość banera: nagłówek drugiego stopnia o treści: „Nasza oferta”

- zawartość bloku głównego prawego: obraz *cukierki3.jpg* z tekstem alternatywnym o treści „Nasze wyroby”

Cechy odrębne dla pliku *zamowienie.html*:

- zawartość banera: nagłówek drugiego stopnia o treści: „Zamów nasz produkt” – zawartość bloku głównego prawego:

- tekst: „Podaj numer kształtu: ”

- poniżej pole edycyjne typu numerycznego

- poniżej tekst: „skomponuj swój kolor, podaj RGB: ”

- poniżej trzy pola edycyjne typu numerycznego, każde poprzedzone tekstem: „R:”, „G:”, „B:”

- przycisk o treści „Zamów”, którego wciśnięcie powoduje wywołanie skryptu

- poniżej paragraf, w którym pierwotnie znajduje się tekst: „Wybrany kształt”, tekst jest modyfikowany przez skrypt

- przycisk o treści „Wybrany kolor”

## Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS działające na stronie:

- wspólne dla całej strony: krój czcionki Georgia

- wspólne dla dwóch bloków górnych: kolor tła RGB: 197, 85, 160; wyrównanie tekstu do środka, szerokość 50%, wysokość 180 px

- wspólne dla banera i stopki: kolor tła RGB: 246, 226, 222; wyrównanie tekstu do środka, wysokość 100 px, marginesy wewnętrzne 10 px

- wspólne dla bloków głównych: kolor tła RGB: 197, 85, 160; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 400 px

- odnośnika „Zamówienie” z drugiego bloku górnego: tło w postaci obrazu *cukierki1*, margines wewnętrzny prawy 70 px, dolny 120 px, rozmiar czcionki 150%, bez podkreślenia

- tabeli i komórki tabeli: obramowanie 2 px, linią ciągłą niebieską; marginesy zewnętrzne 20 px, wewnętrzne 10 px

- nagłówka drugiego stopnia: odległość między literami 10 px, rozmiar czcionki 200%

## Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przyciskiem „Zamów”

- skrypt sprawdza wprowadzony numer kształtu i wypisuje w akapicie poniżej przycisku „Zamów” tekst „Zamówiłeś żelka: ”, a dalej w zależności od wprowadzonej wartości: 1 – „miś”, 2 – „żabka”, 3 – „serce”, inny – „inny kształt”, np. „Zamówiłeś żelka: miś”

- następnie skrypt sprawdza wartości RGB, a następnie zmienia kolor tła przycisku „Wybrany kolor” na kolor odpowiadający podanej wartości RGB

## Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

<b>Wyszukiwanie elementów</b> <code>document.getElementById(id)</code> <code>document.getElementsByTagName(TagName)</code> <code>document.getElementsByClassName(ClassName)</code>		<b>Zmiana elementów</b> <code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code> <code>element.attribute = "nowa wartość"</code> <code>element.setAttribute(atribut, wartosc)</code> <code>element.style.property = "nowa wartość"</code>
<b>Operacje na elementach dokumentu</b> <code>document.createElement(element)</code> <code>document.removeChild(element)</code> <code>document.appendChild(element)</code> <code>document.replaceChild(element)</code> <code>document.write(text)</code>		
<b>Wybrane zdarzenia HTML</b>		
<b>Zdarzenia myszy</b> <code>onclick</code> <code>ondblclick</code> <code>onmouseover</code> <code>onmouseout</code>	<b>Zdarzenia klawiatury</b> <code>onkeydown</code> <code>onkeypress</code> <code>onkeyup</code>	<b>Zdarzenia obiektów</b> <code>onload</code> <code>onscroll</code> <code>onresize</code>
<b>Elementy formularzy</b> <b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text <b>Inne elementy:</b> select, textarea		<b>Metody i pola obiektu string (JS)</b> <code>Length</code> <code>indexOf(text)</code> <code>search(text)</code> <code>substr(startIndex, endIndex)</code> <code>replace(textToReplace, newText)</code> <code>toUpperCase()</code> <code>toLowerCase()</code>

*UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny.*

*Umieść go w folderze z numerem PESEL.*

*Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: cukierki1, cukierki3, index, logo, przeglądarka, styl9, zamowienie, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:**

- grafika,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.