

UJIAN AKHIR SEMESTER MATA KULIAH
INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
User Flow Aplikasi Pencarian Parkir Secara *Real Time*



Disusun Oleh:

Dara Ilma Deudoena (1203210063)

Tita Arum Shela .S. (1203210071)

IF – 01 – 02

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN BISNIS
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM SURABAYA
SURABAYA

2023

A. Deskripsi Aplikasi dan Stakeholder

Aplikasi pencarian parkir secara real-time adalah sebuah aplikasi mobile yang membantu pengguna dalam menemukan tempat parkir yang tersedia secara langsung. Aplikasi ini menjadi solusi praktis bagi pengendara yang sering merasa kesulitan untuk menemukan tempat parkir di area sibuk. Sebagai pengguna aplikasi ini, pengguna dapat melihat informasi terkait tempat parkir yang tersedia dalam waktu itu juga. Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur seperti estimasi waktu tempuh, peta interaktif, dan detail tempat parkir, yang dapat membantu pengguna dalam menentukan keputusan yang tepat dan efisien.

Aplikasi pencarian parkir secara real-time ini memiliki beberapa stakeholder yang terlibat dalam pemanfaatan dan pengembangannya. Pertama, pengguna aplikasi yang menjadi stakeholder utama adalah para pengendara. Mereka adalah pengendara yang ingin menemukan tempat parkir dengan cepat dan efisien di area yang sibuk. Aplikasi ini memberikan solusi praktis bagi pengendara yang sering menghadapi kesulitan dalam mencari tempat parkir.

Selain pengendara, pemilik dan pengelola tempat parkir juga merupakan stakeholder penting. Aplikasi ini dapat membantu mereka dalam meningkatkan penggunaan dan penghasilan dari tempat parkir mereka dengan memberikan informasi secara real-time tentang ketersediaan tempat parkir. Dengan menggunakan aplikasi ini, pemilik tempat parkir dapat menarik lebih banyak pengguna dan memaksimalkan pemanfaatan fasilitas mereka.

Selanjutnya, pengembang aplikasi dan penyedia layanan teknologi juga menjadi stakeholder dalam hal ini. Mereka bertanggung jawab untuk mengembangkan dan memelihara aplikasi pencarian parkir secara real-time ini. Pengembang harus memastikan aplikasi berfungsi dengan baik, menyediakan fitur-fitur yang berguna, dan memastikan keamanan data pengguna. Penyedia layanan teknologi juga berperan dalam menyediakan infrastruktur dan platform yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini.

Seperti yang telah dibahas sebelumnya, aplikasi pencarian parkir secara real-time melibatkan berbagai stakeholder yang saling terkait. Dengan adanya kerjasama antara pengguna, pemilik tempat parkir, pengembang aplikasi, dan penyedia layanan teknologi, aplikasi ini dapat memberikan manfaat yang berarti bagi pengendara dan memperbaiki pengalaman parkir di area sibuk.

Stakeholder	Peran	Hak Akses
Pengendara	Pengguna utama aplikasi	<ol style="list-style-type: none">Mengakses informasi ketersediaan tempat parkir secara real-time.Melihat estimasi waktu tempuh dan detail tempat parkir.Memberikan ulasan dan penilaian.
Pemilik Tempat Parkir	Memiliki dan mengelola tempat parkir	<ol style="list-style-type: none">Mendaftarkan tempat parkir mereka ke dalam aplikasi.Melihat data dan informasi penggunaan tempat parkir.

		3. Memperoleh wawasan tentang permintaan pengguna.
Pengembang Aplikasi	Bertanggung jawab atas pengembangan aplikasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengembangkan, memelihara, dan meningkatkan aplikasi. 2. Memastikan keamanan data pengguna. 3. Memperbarui dan memperbaiki aplikasi berdasarkan umpan balik pengguna.
Penyedia Layanan Teknologi	Menyediakan infrastruktur dan platform tertinggi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyediakan infrastruktur dan platform untuk menjalankan aplikasi. 2. Menjaga ketersediaan dan kinerja aplikasi. 3. Menjaga keamanan data dan privasi pengguna.

B. Persona

User persona adalah representasi fiktif dari pengguna ideal yang mencerminkan karakteristik, kebutuhan, dan perilaku pengguna potensial. Berikut ini kami akan memperkenalkan user persona yang telah kami identifikasi untuk aplikasi pencarian parkir secara real time kami. User persona ini memberikan wawasan yang berharga tentang target pengguna kami, membantu kami menciptakan solusi yang lebih relevan dan berdaya guna dalam memenuhi kebutuhan mereka.

Biodata Persona 1

Nama : Shela
Umur : 25 Tahun
Pekerjaan : Staff Kantoran

Karakteristik : Shela adalah seorang staf yang mempunyai jam kerja 5 hari , jarak kantor dan tempat tinggal cukup jauh, oleh itu dia menggunakan kendaraan yang dipunya adalah mobil, seringkali dia terkendala dalam waktunya, padatnya aktifitas jalannya pusat kota membuat waktunya terbuang dengan menghadapi macet, dan Shela kesulitan menemukan tempat parkir di area kantornya.

Tujuan : Shela ingin menggunakan aplikasi pencarian parkir secara real-time untuk membantunya menemukan tempat parkir yang tersedia dengan mudah dan cepat di sekitar area tujuan atau di sepanjang rute perjalanan yang ia lewati. Jika shela menaiki transportasi umum maka ia akan berjalan jauh dari tempat pemberhentian dan kantornya. Maka dari itu dia ingin memiliki akses langsung ke informasi tentang tempat parkir yang tersedia dalam waktu nyata, termasuk estimasi waktu tempuh ke tempat parkir tersebut, peta interaktif untuk membantu navigasi, dan detail lengkap tentang fasilitas parkir, seperti harga, kapasitas, jam operasional, dan dapat pesan tempat parkir sesuai estimasi yang diinginkan supaya dapat memanfaatkan waktu pada kemacetan.

Kesulitan : **a. Lahan parkir berakses Real-Time.** Shela seringkali harus menghabiskan waktu berharga untuk mencari tempat parkir yang kosong, terutama di sekitar kantor atau di tempat-tempat yang sering dikunjunginya. Hal ini membuatnya membuang waktu yang bisa ia gunakan untuk hal lain, terlambat dan menambah stres dalam perjalanan.
b. Informasi Real-Time. Shela kesulitan mendapatkan informasi yang akurat tentang tempat parkir yang tersedia di sekitar area tujuan atau di sepanjang rute perjalanan. Kadang-kadang dia mengandalkan

tanda-tanda parkir di jalan atau mengira-ngira apakah tempat parkir kosong atau tidak.

Biodata Persona 2

Nama : Rina
Umur : 19 Tahun
Pekerjaan : Mahasiswa Rantau

Karakteristik : Rina adalah seorang Mahasiswi rantau yang berasal dari Kalimantan Timur, dengan keadaan tempat asalnya yang jauh dari perkotaan maka ia jarang sekali keluar hanya untuk sekedar berjalan-jalan, oleh karena itu semenjak Rina merantau ke Surabaya yang banyak pusat perbelanjaan ia ingin mengunjungi satu-persatu dari mall yang ada di Surabaya. Rina yang bernotabe seorang pendatang, ia hanya mengandalkan google maps, namun pada google maps tidak disebutkan dimana lahan untuk parkir dan seringkali ia sudah memasuki lahan parkir namun tidak ada lahan yang tersisa untuk ia menitipkan kendaraannya, jadi ia memutuskan untuk pulang.

Tujuan : Rina ingin mengetahui tempat tempat parkir yang masih tersedia pada tujuan dan ia menginginkan satu aplikasi yang lengkap untuk pencarian rute terbaik dan beserta lahan parkirnya.

Kesulitan :
a. Lahan parkir berakses Real-Time. Rani membutuhkan akses langsung ke informasi terkait tempat parkir yang tersedia saat ini. Ini akan membantunya dalam merencanakan rute perjalanan dan menghindari tempat parkir yang penuh.
b. Peta Interaktif. Rani menginginkan peta interaktif yang memperlihatkan lokasi tempat parkir dan rute terbaik untuk mencapai tujuan. Hal ini akan membantu dia dalam menavigasi dengan mudah, menghemat waktu dan tidak merubah arah tujuan.

Biodata Persona 3

Nama : Dani
Umur : 32 Tahun
Pekerjaan : Pemandu Wisata

Karakteristik : Dani adalah seorang pemandu wisata yang bekerja di sebuah kota wisata yang ramai. Setiap hari, dia mengendarai mobil atau van untuk mengantar wisatawan ke berbagai tempat menarik. Dani sering

menghadapi kesulitan menemukan tempat parkir yang tersedia di sekitar tujuan wisata yang sibuk. Keterbatasan tempat parkir sering membuatnya merasa stres dan membuang waktu yang berharga.

Tujuan : Dia mencari solusi praktis yang dapat membantunya menemukan tempat parkir dengan cepat dan efisien agar dapat memberikan pengalaman terbaik bagi wisatawan.

Kesulitan : **a. Akses Real-Time.** Dani membutuhkan akses langsung ke informasi terkait tempat parkir yang tersedia saat ini. Ini akan membantunya dalam merencanakan rute perjalanan dan menghindari tempat parkir yang penuh.

b. Estimasi Waktu Tempuh. Dani ingin mendapatkan estimasi waktu yang akurat untuk mencapai tempat parkir yang tersedia. Ini akan membantu dia dalam mengatur jadwal wisata dengan baik dan menghindari keterlambatan.

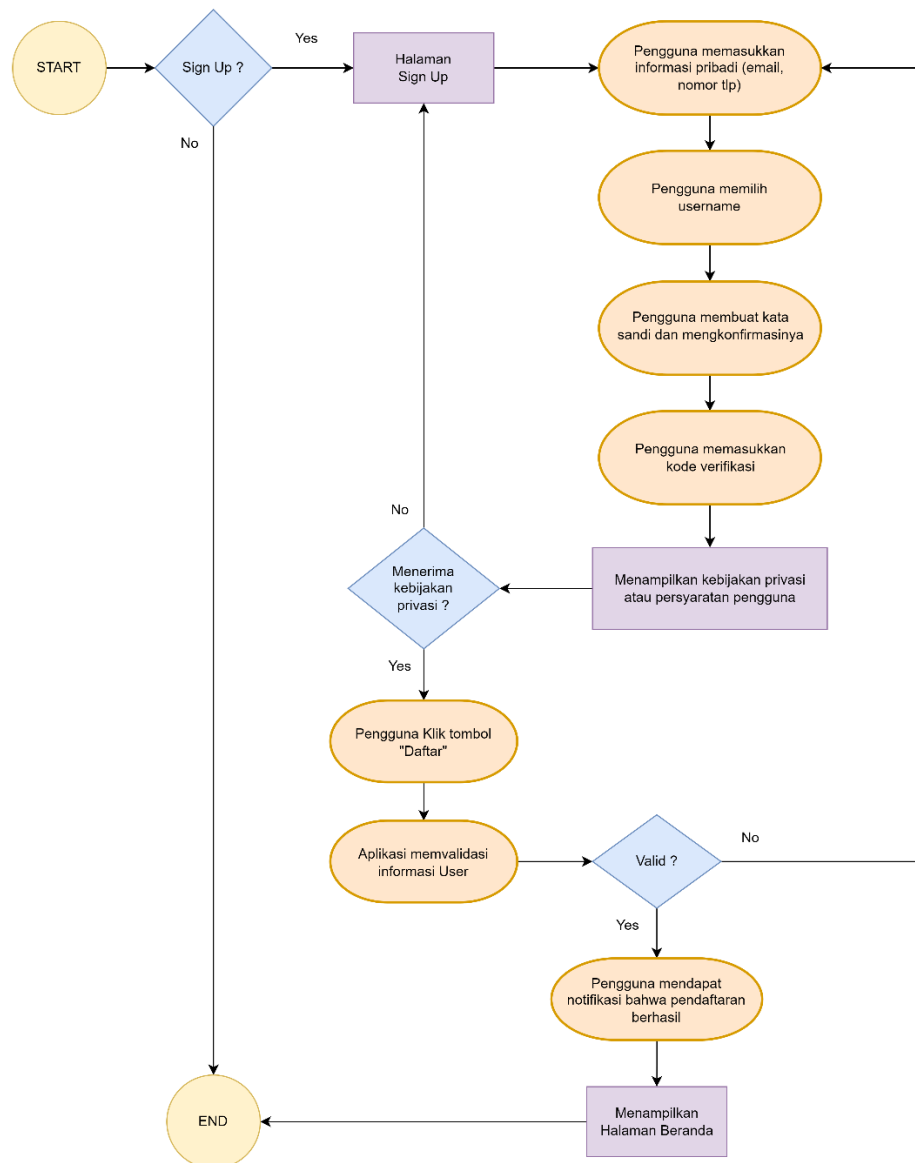
c. Keputusan yang Tepat. Dani perlu detail lengkap tentang tempat parkir, seperti lokasi, tarif, dan fasilitas yang disediakan. Informasi ini akan membantu dia dalam membuat keputusan yang tepat berdasarkan kebutuhan wisatawan dan kendaraan yang dia gunakan.

d. Peta Interaktif. Dani menginginkan peta interaktif yang memperlihatkan lokasi tempat parkir dan rute terbaik untuk mencapai tujuan wisata. Hal ini akan membantu dia dalam menavigasi dengan mudah dan menghemat waktu.

C. User Flow

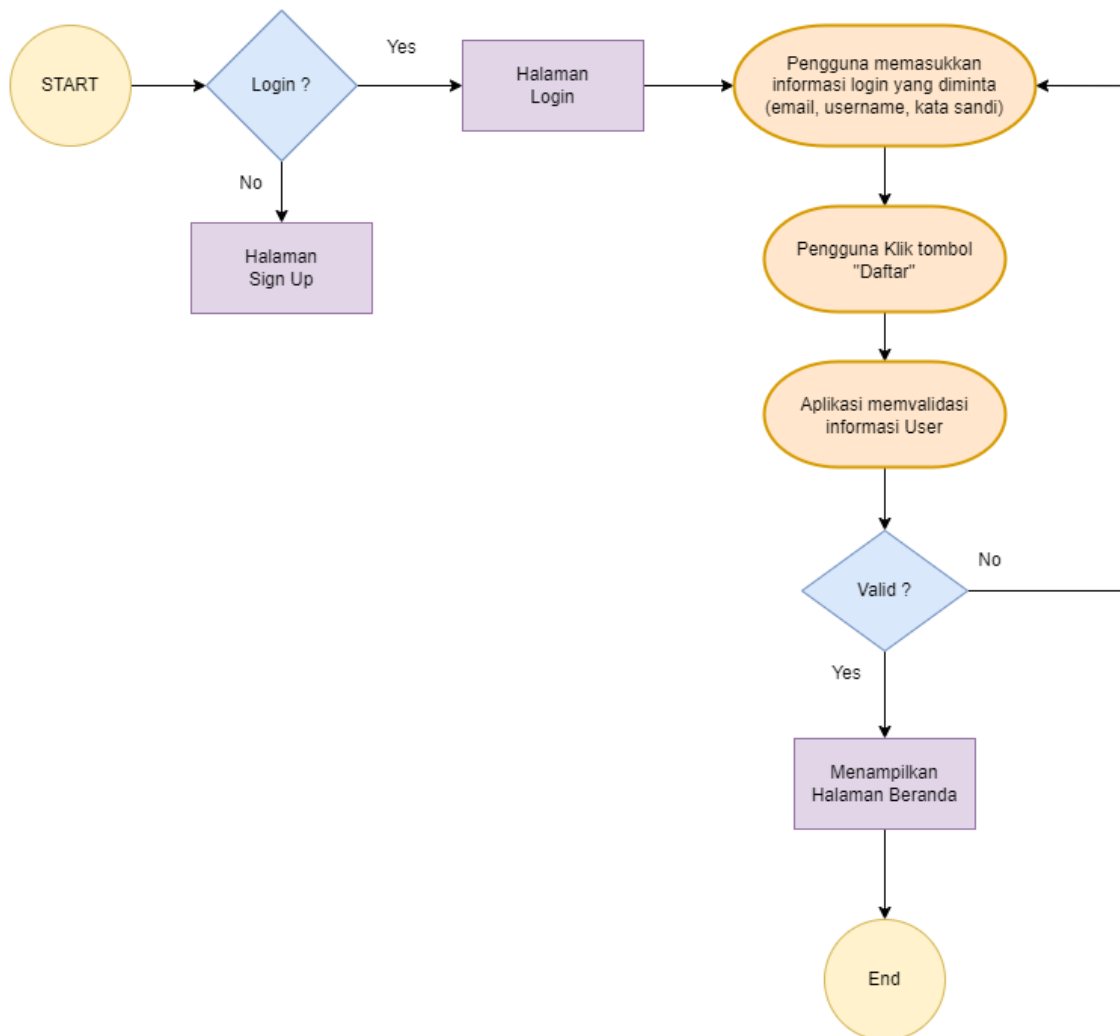
User flow adalah representasi visual dari langkah-langkah yang diambil oleh pengguna saat menggunakan sebuah produk digital, mulai dari awal hingga mencapai tujuan yang diinginkan. Berikut ini kami akan menunjukkan user flow yang telah kami buat untuk menggambarkan langkah-langkah yang diharapkan oleh pengguna saat menggunakan aplikasi ini. User flow ini memvisualisasikan interaksi pengguna mulai dari membuka aplikasi hingga menemukan parkir yang sesuai dengan kebutuhan mereka, memastikan pengalaman pengguna yang lancar dan efisien dalam menemukan parkir secara real time :

User Flow Sign-Up



Pada Aplikasi Pencarian Parkir Secara *Real Time* ini diperlukan sebuah device berupa smartphone, penggunaan aplikasi ini dimulai dari pembuatan akun, pengguna diminta untuk memasukkan beberapa informasi berupa email dan nomor telp yang aktif, lalu pengguna diminta menginputkan username atau memilih username yang sudah disediakan, selanjutnya pengguna diminta untuk menginputkan password dan menyetujui kebijakan privasi, pengguna menekan tombol daftar dan system melakukan proses validasi terhadap informasi yang telah diinputkan pengguna, setelah melakukan proses validasi maka akun pengguna telah terdaftar, jika proses validasi gagal dikarenakan ada informasi yang tidak sesuai maka akan diarahkan ke halaman sign-up, setelah melakukan pendaftaran maka akan diarahkan menuju halaman login, berikut prosesnya :

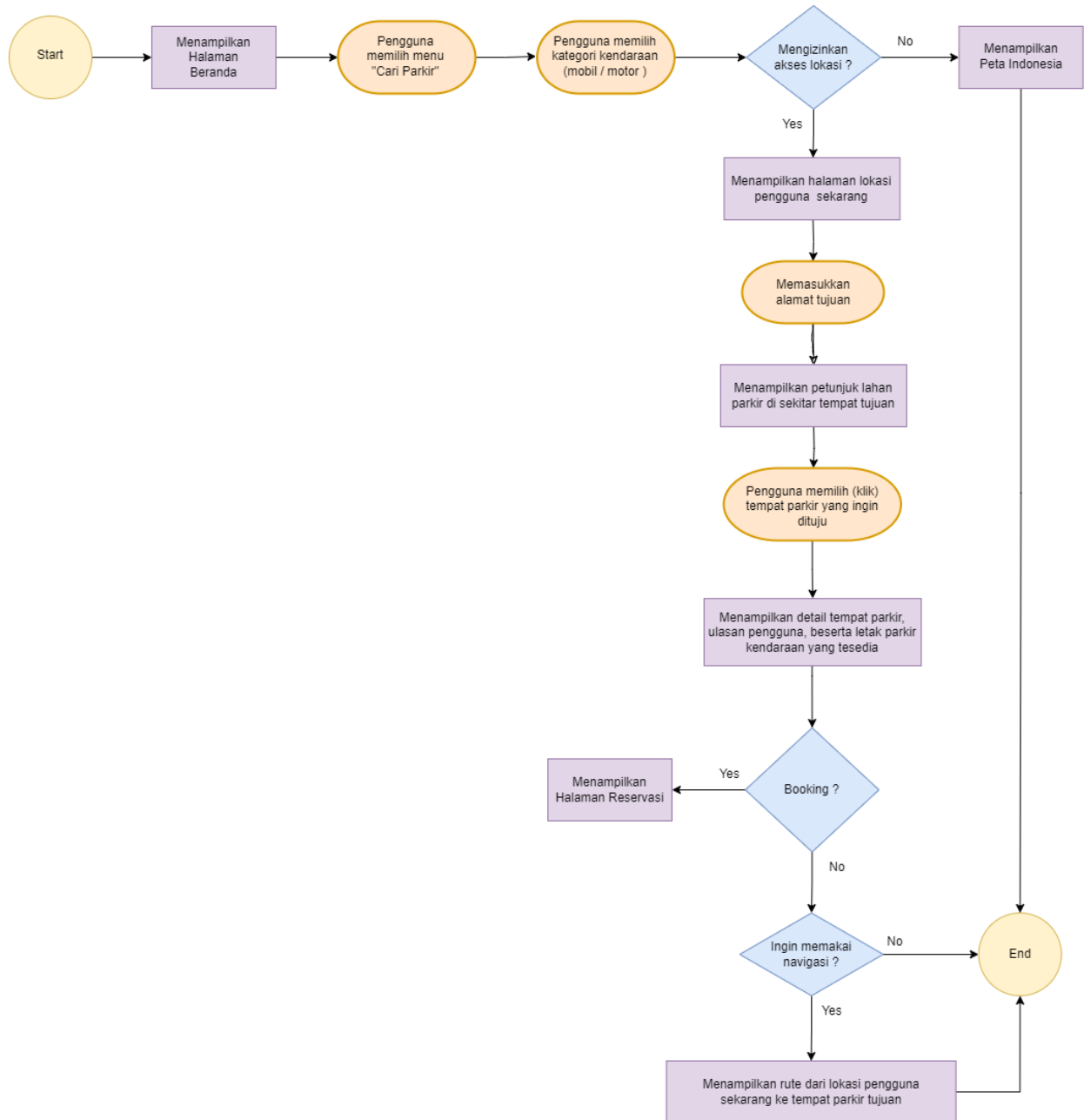
User Flow Log-In



Setelah melakukan pendaftaran maka akan diarahkan ke halaman log-in, jika pengguna tidak menginginkan melakukan log-in maka system akan mengarahkan ke halaman sign-up, pengguna diminta untuk menginputkan email, username, dan password, lalu pengguna menekan tombol daftar dan system melakukan validasi apakah informasi yang diinputkan sama

yang telah didaftarkan atau tidak, jika iya maka akan diteruskan ke halaman beranda, jika tidak maka akan diperintahkn untuk menginputkan informasi ulang.

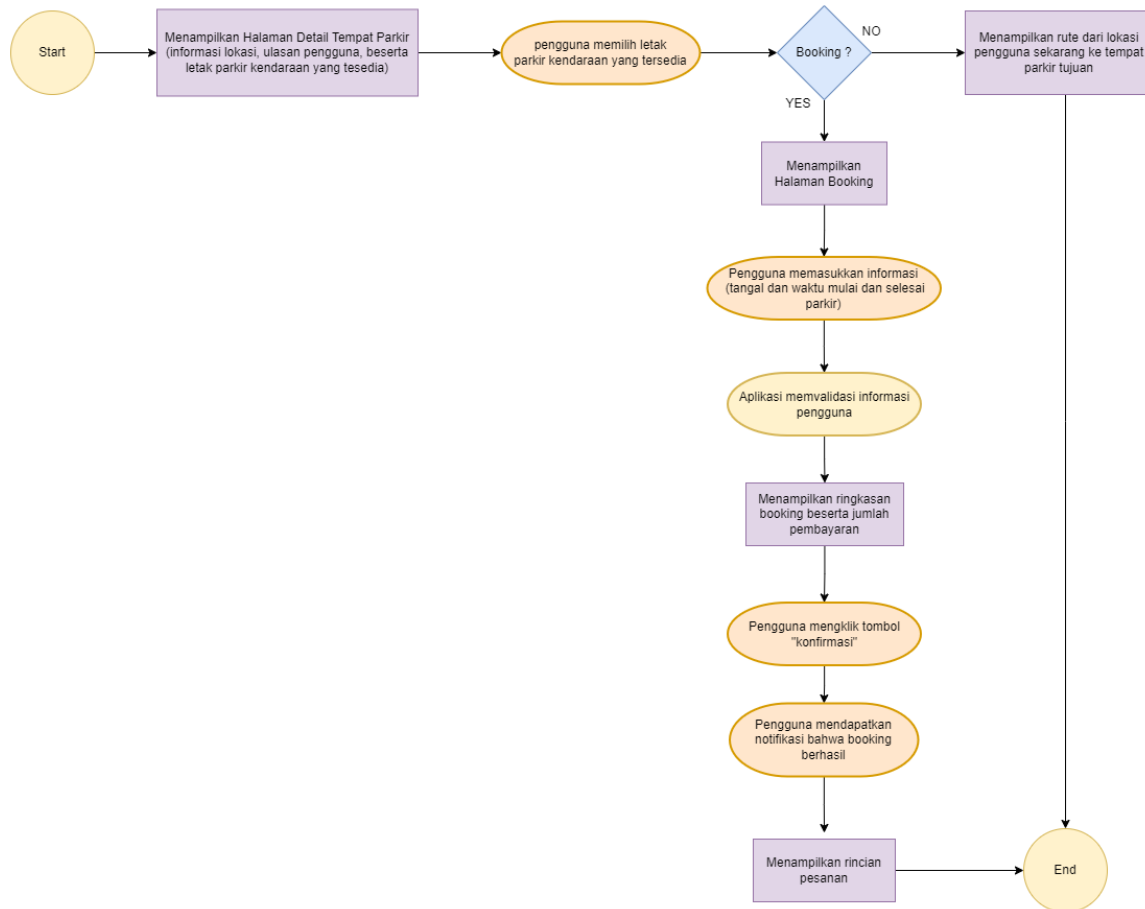
User Flow Menu – Fitur Cari Parkir



Pengguna kini tengah berada pada halaman beranda dan memilih fitur cari parkir, lalu memilih kendaraan motor atau mobil, pengguna diminta untuk menghidupkan akses lokasi jika iya maka akan diarahkan pada halaman baru yang berupa peta lokasi pengguna sekarang, lalu pengguna menginputkan alamat tujuan, lalu pengguna ditampilkan rekomendasi tempat parkir yang tersedia di sekitar tujuan, lalu pengguna dapat memilih salah satu dari rekomendasi yang ada, pengguna dapat mengetahui detail tempat parkir, ulasan pengguna, beserta lahan

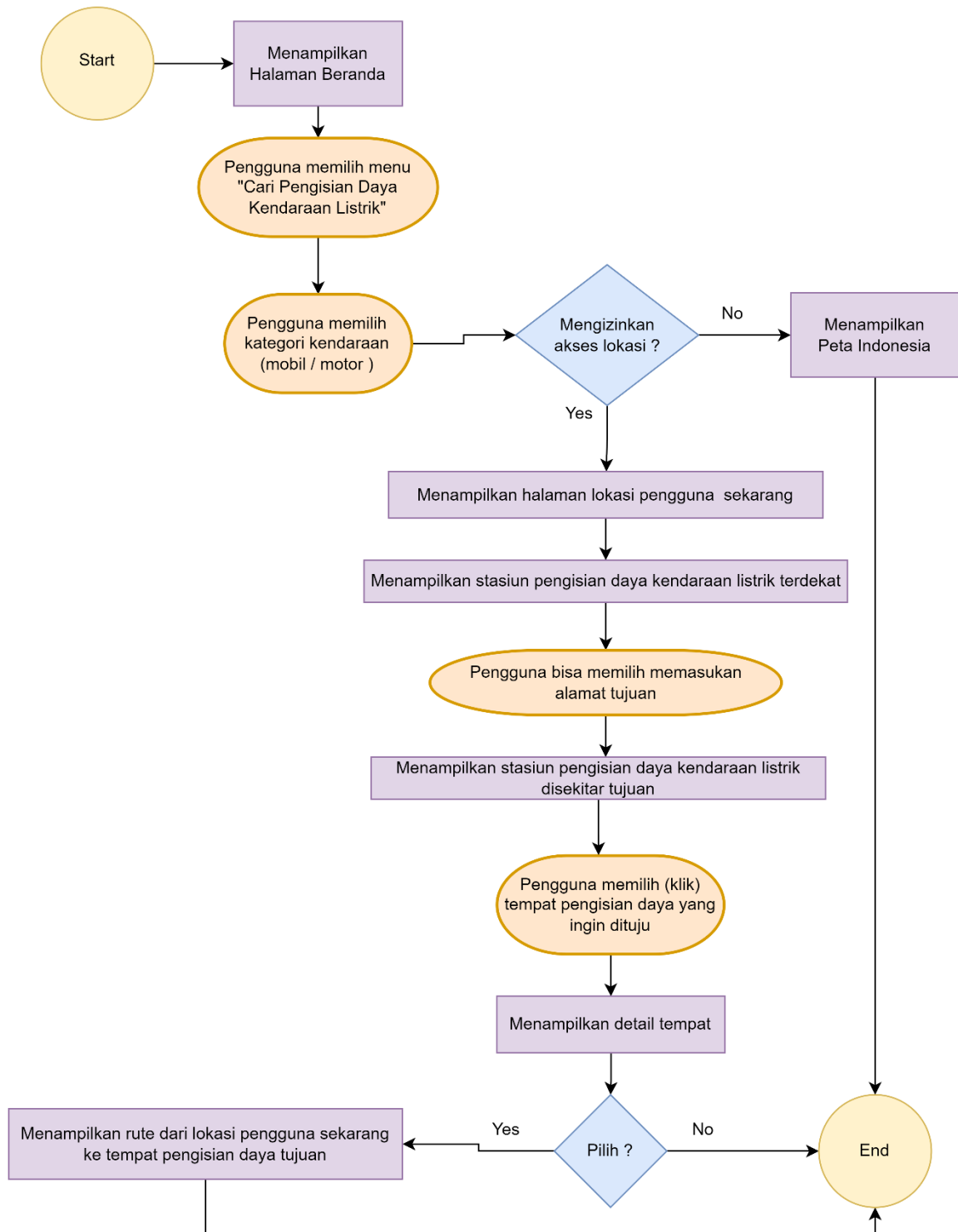
kendaraan yang tersedia, lalu pengguna ditawarkan untuk memesan parkir melalui aplikasi atau tidak jika tidak akan disediakan pilihan memilih navigasi atau tidak, jika memilih navigasi maka pengguna akan ditampilkan rute dari lokasi ke tujuan, jika tidak maka proses berhenti. Pada saat pengguna ditawarkan untuk memesan parkir melalui aplikasi atau tidak, jika pengguna memilih iya maka akan ditampilkan ke halaman reservasi, dengan flow sebagai berikut:

User Flow Menu-Fitur Reservasi



Setelah pengguna dalam halaman reservasi maka ditampilkan informasi yang lebih detail kemudian pengguna memilih letak lahan parkir kendaraannya yang tersedia, lalu ada perintah untuk memilih booking atau tidak, jika tidak maka akan ditampilkan rute lokasi ke tujuan dan jika memilih iya maka pengguna melakukan reservasi untuk lahan parkirnya, lalu melakukan reservasi berupa tanggal, waktu mulai dan perkiraan selesai parkir, jika informasinya telah lengkap maka akan informasi rincian beserta pembayarannya, jika telah setuju maka pengguna dapat menekan tombol konfirmasi, mendapatkan notifikasi bahwa pengguna telah melakukan reservasi, dan ditampilkan laman rincian reservasi.

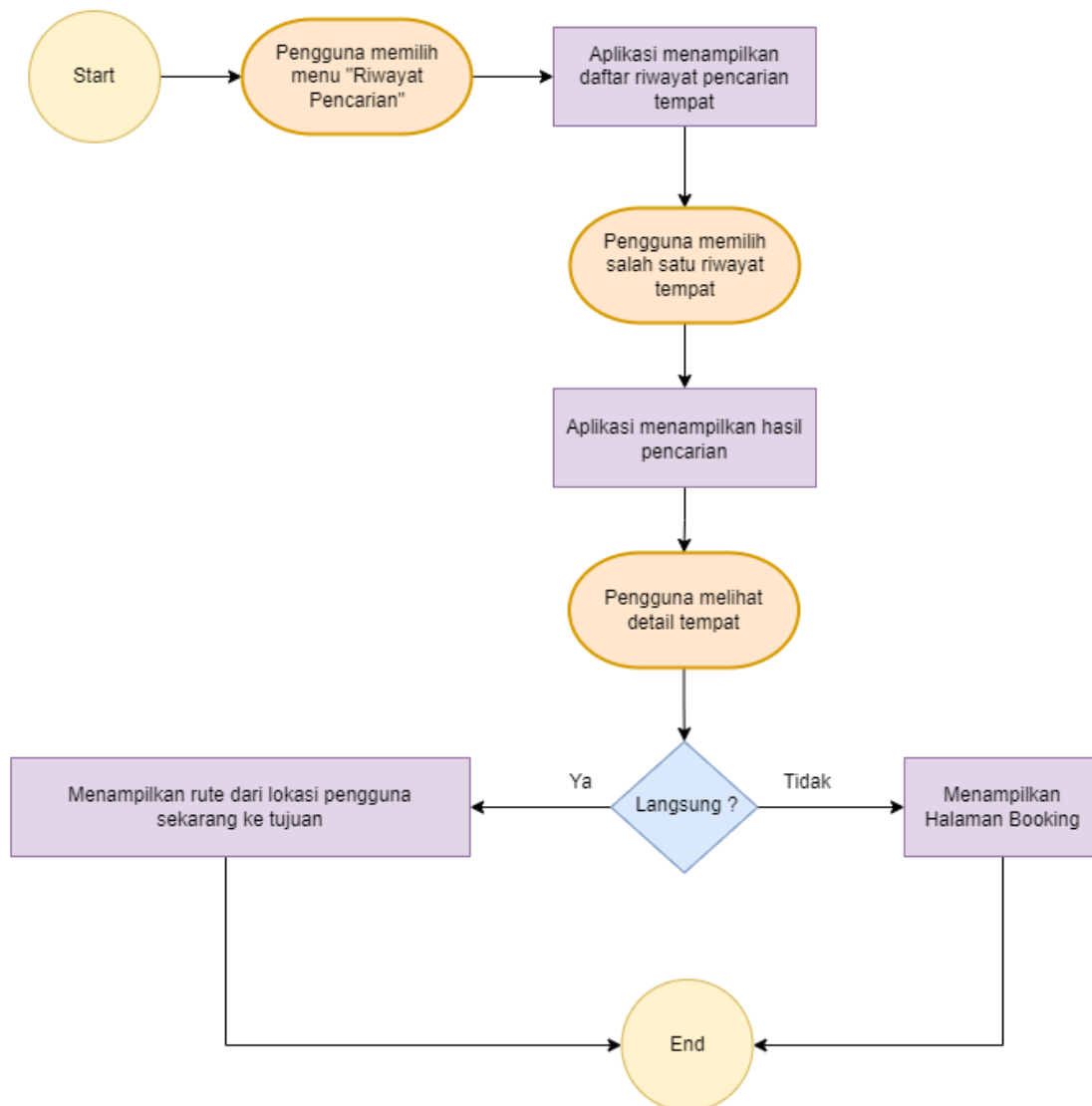
User Flow Menu-Fitur Cari Daya Kendaraan Listrik



Ketika pengguna berada diberanda dan memilih fitur mencari daya untuk kendaraan listrik maka pengguna akan disediakan pilihan kendaraan yaitu motor atau mobil, selanjutnya pengguna dapat menyetujui pengizinan lokasi atau tidak, jika tidak maka akan ditampilkan

peta Indonesia saja dan jika iya maka akan menampilkan lokasi pengguna dan menampilkan stasiun isi daya di sekitar pengguna, pengguna ditampilkan stasiun di sekitar lokasi pengguna sekarang, pengguna bisa memilih salah satu stasiun dan melihat detail tempat tersebut, terdapat pilihan yang disediakan apakah ingin mengunjungi atau tidak, jika iya maka akan ditampilkan rute dari lokasi ke stasiun pilihan, dan jika tidak maka selesai kembali ke beranda.

User Flow Menu-Fitur Riwayat Pencarian

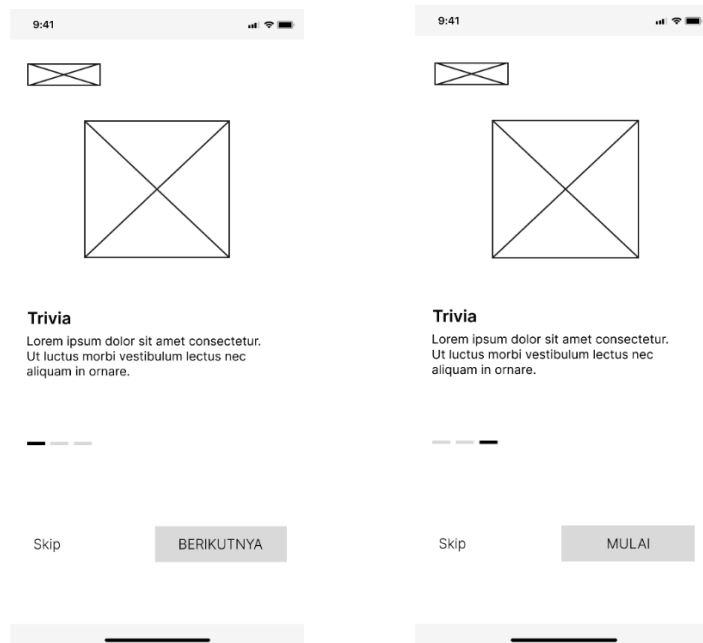


Ketika pengguna berada diberanda dan memilih Riwayat pencarian maka aplikasi menampilkan daftar Riwayat tempat, pengguna memilih salah satu Riwayat tempat, dan pengguna dapat melihat detail tempat, lalu pengguna ditawarkan ingin mengunjungi lagi atau tidak, jika iya akan ditampilkan rute lokasi pengguna ke tujuan jika tidak akan diarahkan ke halaman booking.

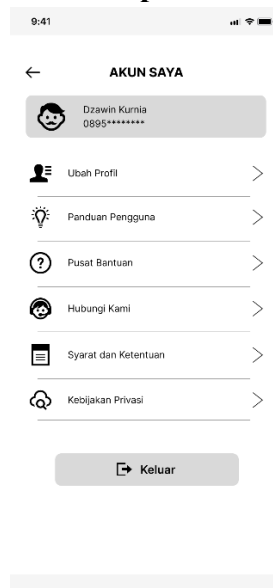
D. Sketch (Wireframe)

Wireframe adalah komponen penting yang digunakan untuk merancang tampilan antarmuka pengguna. Wireframe memberikan pandangan visual awal tentang struktur dan tata letak elemen-elemen dalam sebuah aplikasi atau situs web. Berikut ini kami akan menunjukkan wireframe yang telah kami desain untuk memvisualisasikan konsep dan arah desain yang kami usulkan.

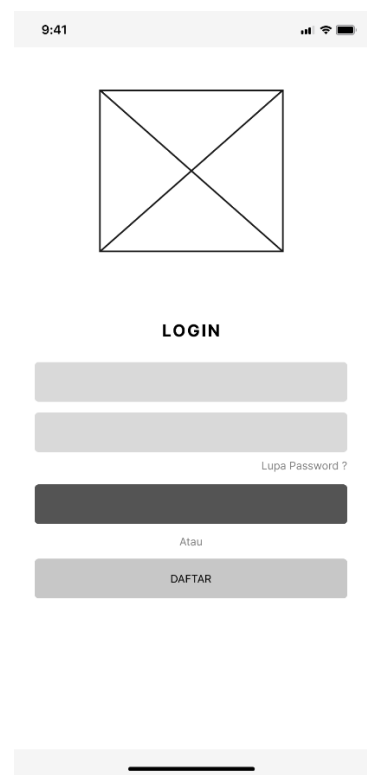
Wireframe Onboarding



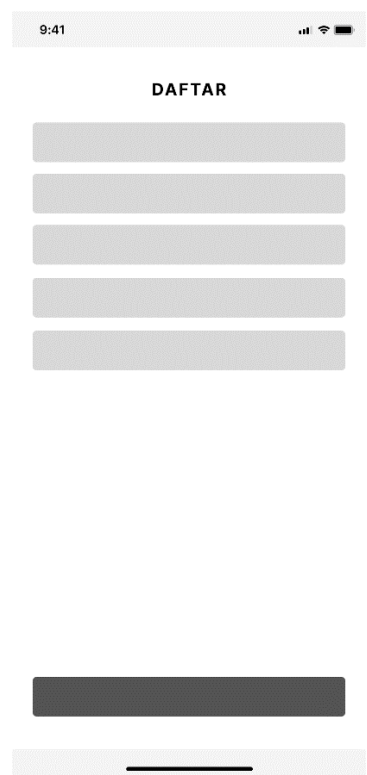
Wireframe Tampilan Fitur Akun



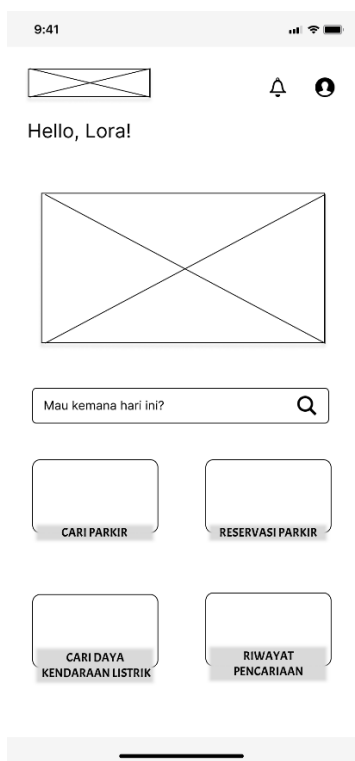
Wireframe Tampilan Login



Wireframe Tampilan Sign Up



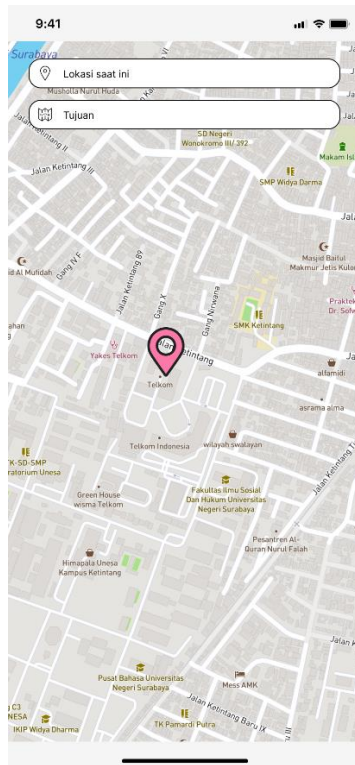
Wireframe Tampilan Beranda



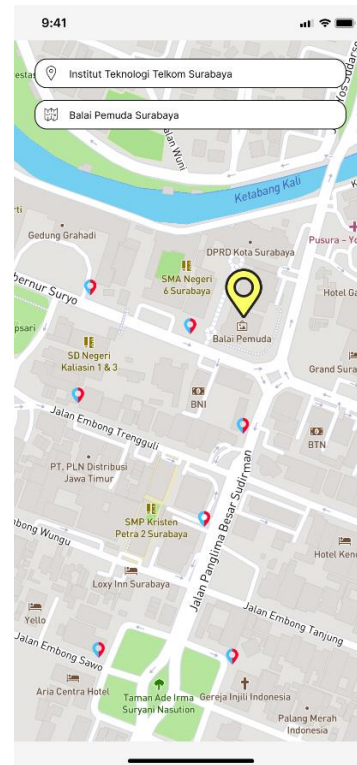
Wireframe Tampilan Jenis Kendaraan



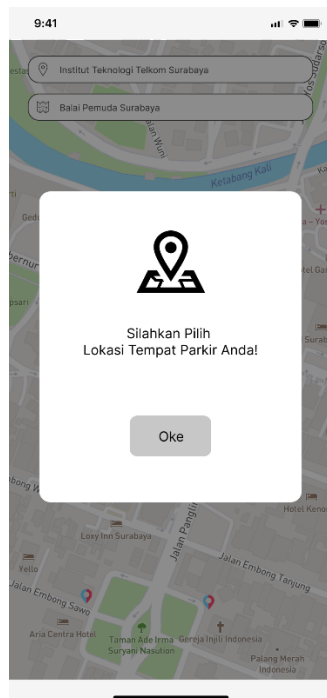
Wireframe Tampilan Posisi Sekarang – Cari Parkir



Wireframe Tampilan Cari Lokasi – Cari Parkir



Wireframe Tampilan Pilih Lokasi – Cari Parkir



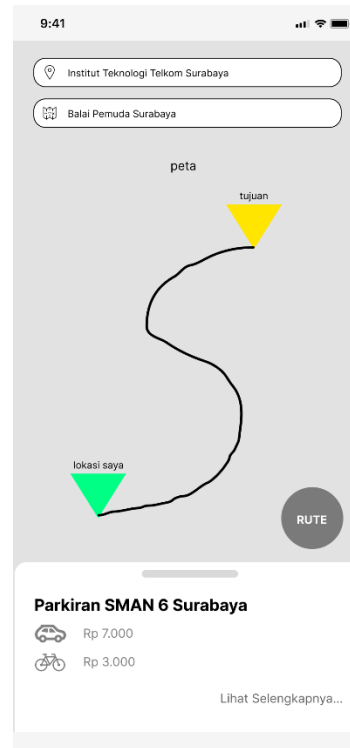
Wireframe Tampilan Informasi Tempat – Cari Parkir



Wireframe Tampilan Detail Lokasi – Cari Parkir



Wireframe Tampilan Menujukkan Rute – Cari Parkir



Wireframe Tampilan Form Reservasi – Cari Parkir

9:41

Reservasi

Jenis Kendaraan

Motor

Nomor Polisi Kendaraan

Tanggal Mulai

Ex - 18 Agustus 2023

Waktu Mulai

Ex - 09:00

Tanggal Berakhir

Ex - 18 Agustus 2023

Waktu Berakhir

Ex - 21:00

Back

Registrasi

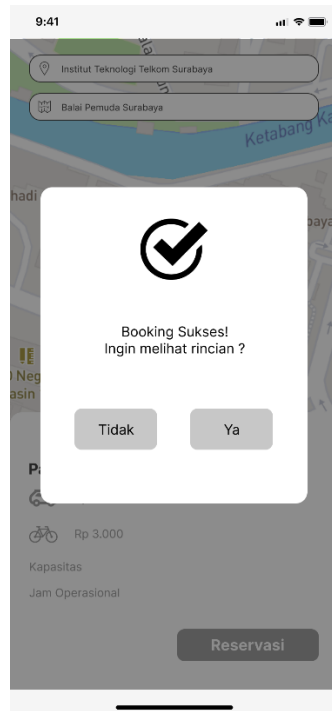
Wireframe Tampilan Pilih Lahan Parkir – Cari Parkir

9:41

Pilih Lahan Parkir!

BOOKING

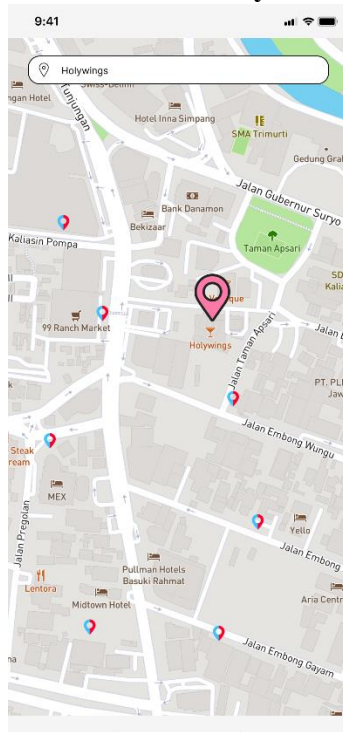
Wireframe Notifikasi Sukses Booking – Cari Parkir



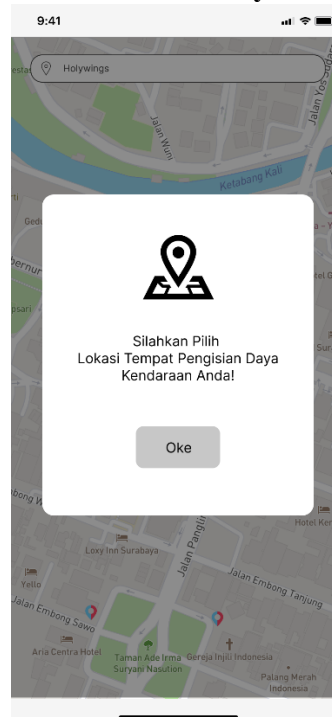
Wireframe Tampilan Rincian Pemesanan – Cari Parkir



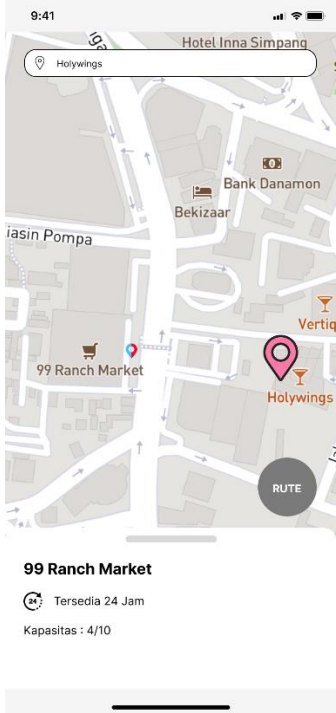
Wireframe Tampilan Posisi Sekarang – Cari Stasiun Isi Daya Listrik



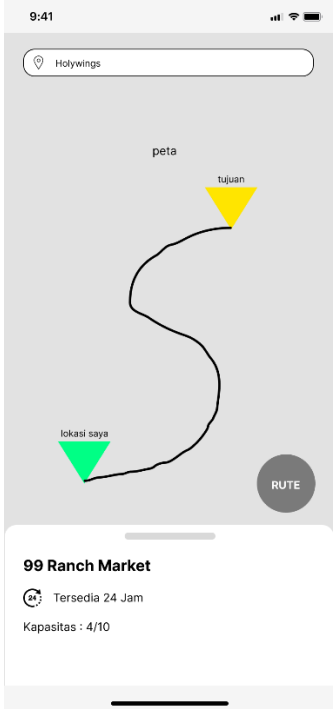
Wireframe Notifikasi Pilih Lokasi – Cari Stasiun Isi Daya Listrik



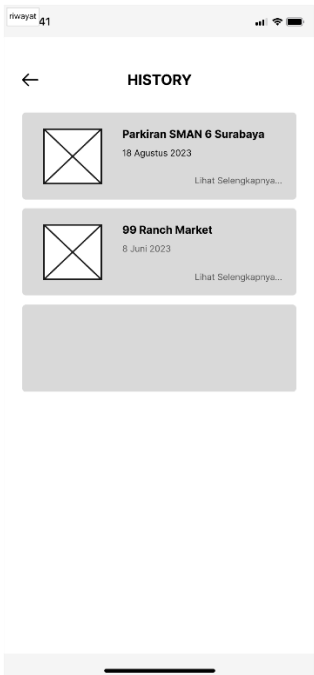
Wireframe Tampilan Informasi Lokasi
– Cari Stasiun Isi Daya Listrik



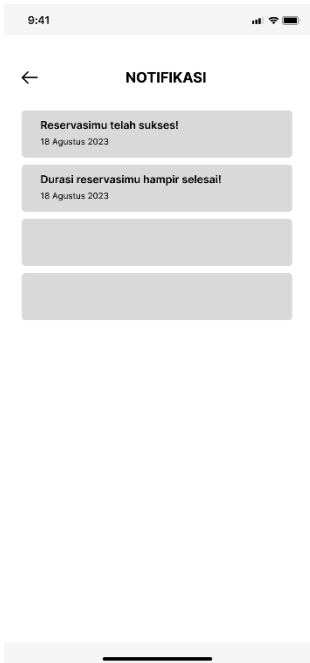
Wireframe Tampilan Rute ke Lokasi
– Cari Stasiun Isi Daya Listrik



Wireframe Tampilan Riwayat Pencarian

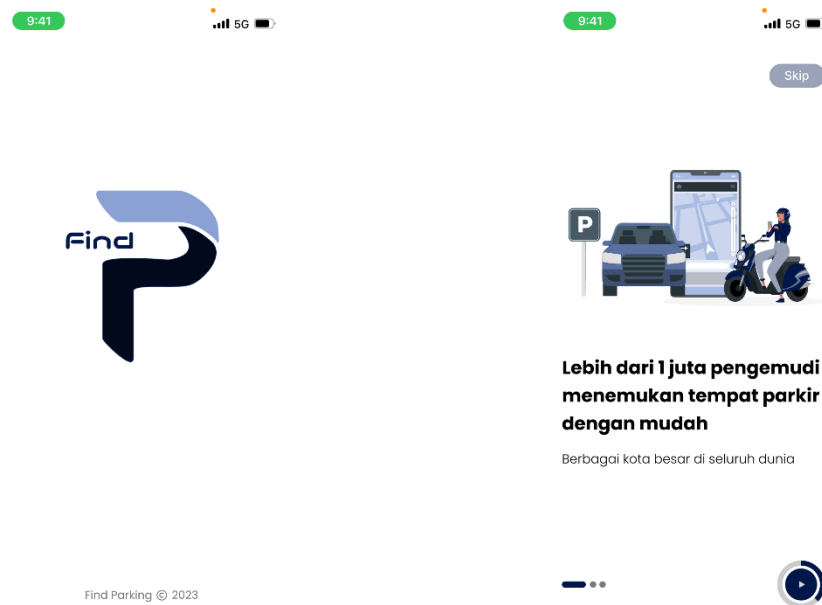


Wireframe Tampilan Fitur Notifikasi



E. Prototype High Fidelity

Prototype High Fidelity adalah prototype desain yang memiliki tingkat presisi yang tinggi atau dengan kata lain, rancangan desain tersebut memiliki warna, elemen, dan visual yang lengkap atau detail. Berikut kami lampirkan hasil prototype kami



Halaman Awal Ketika Membuka Aplikasi



Halaman Onboarding Kedua

Halaman Onboarding Pertama



Halaman Onboarding Ketiga

9:41 5G



Masuk ke FindP

Email

Kata Sandi

Lupa kata sandi ?

Masuk

Atau

Masuk dengan Google

Belum punya akun? [Buat akun](#)

Halaman Login Jikalau Suda mempunyai akun maka input email dan password

9:41 5G



Masuk ke FindP

Email

Kata Sandi

Lupa kata sandi ?

Masuk

Atau

Masuk dengan Google

Belum punya akun? [Buat akun](#)

Menginputkan password dan menekan tombol “masuk”

9:41 5G



Masuk ke FindP

Email

Kata Sandi

Lupa kata sandi ?

Masuk

Atau

Masuk dengan Google

Belum punya akun? [Buat akun](#)

Menginputkan email

9:41 5G



Lupa Kata Sandi ?

Jangan khawatir itu terjadi. Silahkan masukkan alamat sosial yang terkait dengan akun Anda.

Email / Telepon

Kirim

Jika user Lupa Password diperintahkan untuk menginputkan email



9:41 5G

Lupa Kata Sandi ?

Jangan khawatir itu terjadi. Silahkan masukkan alamat sosial yang terkait dengan akun Anda.

@ bellamevia@gmail.com

Kirim

Menginputkan email dan menekan tombol kirim



9:41 5G

Mengatur ulang kata sandi?

Kata sandi baru

Konfirmasi kata sandi baru

Lanjutkan

Menampilkan form kata sandi baru



9:41 5G

Mengatur ulang kata sandi?

suksesIMK

suksesIMK

Lanjutkan

Menginputkan kata sandi yang baru lalu menekan tombol lanjutkan



9:41 5G

Masuk ke FindP

@ bellamevia@gmail.com

Lupa kata sandi ?

Masuk


Atau

Masuk dengan Google

Belum punya akun? [Buat akun](#)

Kemudian kembali ke halaman login dan alurnya sama seperti sebelumnya

9:41 5G



Buat Akun FindP

Nama Lengkap
 Email
 Nomor Telepon
 Kata Sandi


Dengan mendaftar di FindP, Anda setuju untuk mengikuti [Syarat Pengguna & Kebijakan Privasi](#)

Selanjutnya

Sudah punya akun? [Masuk](#)

Jikalau pengguna belum memiliki akun maka diperintahkan untuk membuat akun terlebih dahulu

9:41 5G



Buat Akun FindP

Nama Lengkap
 Email
 Nomor Telepon
 Kata Sandi

Dengan mendaftar di FindP, Anda setuju untuk mengikuti [Syarat Pengguna & Kebijakan Privasi](#)

Selanjutnya

Sudah punya akun? [Masuk](#)

Menginputkan data yang dibutuhkan lalu menekan tombol selanjutnya

9:41 5G



Masukkan OTP

4 digit kode telah dikirimkan ke nomor +62 1234567890

Waktu tersisa 10 detik

1 2 3
4 5 6
7 8 9
0

Diperintahkan untuk memasukkan OTP

9:41 5G



Masukkan OTP

4 digit kode telah dikirimkan ke nomor +62 1234567890

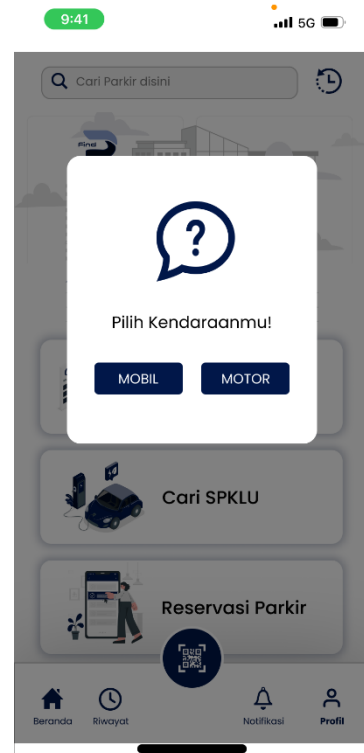
Waktu tersisa 10 detik

1 2 3
4 5 6
7 8 9
0

Menginputkan OTP

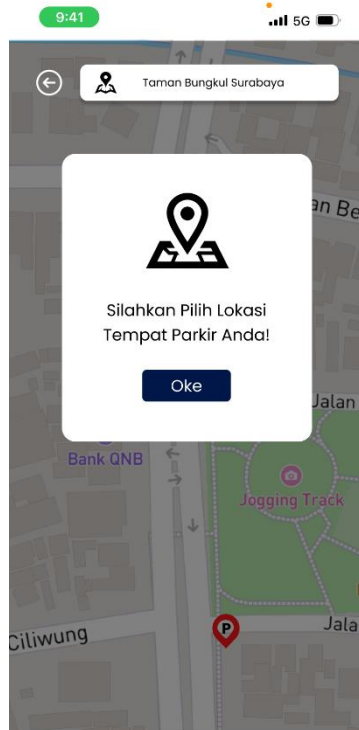


Menampilkan Beranda dan memilih Menu Cari Parkir



Ketika ditampilkan pilihan dan user memilih mobil / motor tampilannya sama

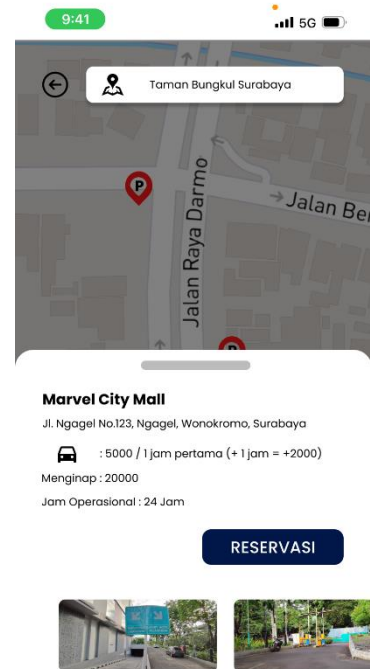


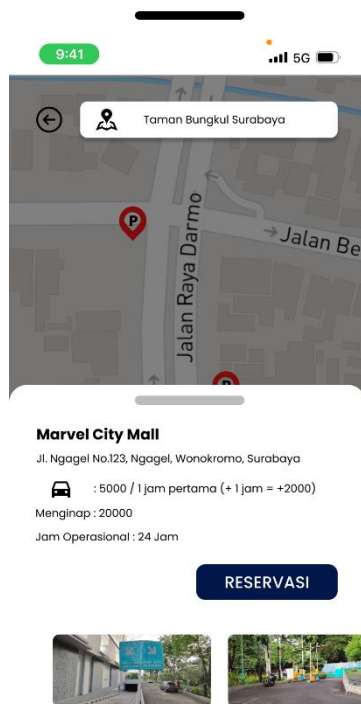
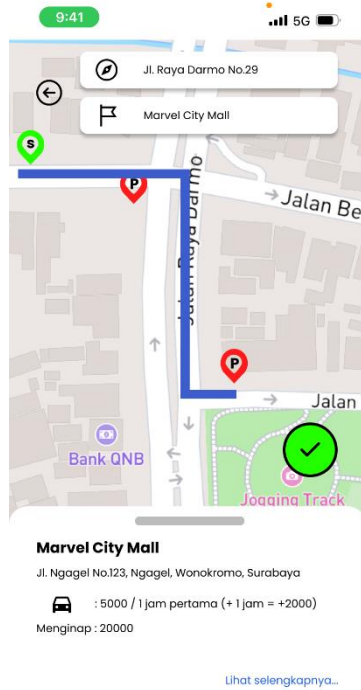


User telah menginputkan alamat dan menekan tombol “Oke”

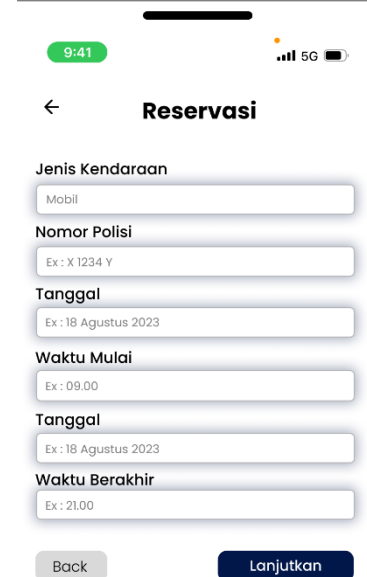
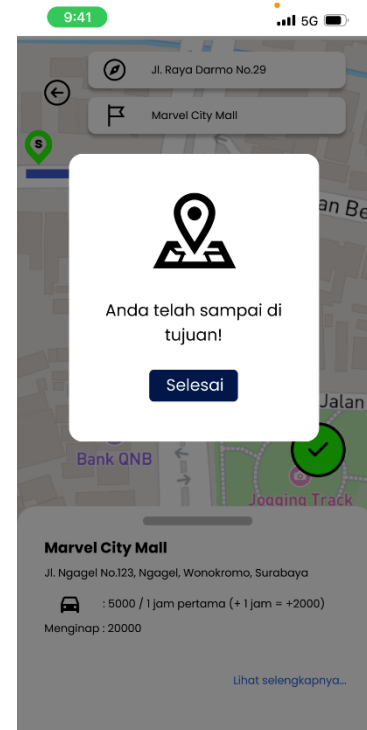


User memilih salah satu lahan parkir yang bersimpol “P”





Jika user menekan tombol reservasi



Maka akan menampilkan form reservasi dan pengguna diperintahkan untuk melengkapi

9:41 5G

← **Reservasi**

Jenis Kendaraan
Mobil

Nomor Polisi
LM 1234 AX

Tanggal Mulai
5 Agustus 2023

Waktu Mulai
10.00

Tanggal Berakhir
10 Agustus 2023

Waktu Berakhir
20.00

Back Lanjutkan

9:41 5G

← **Lokasi Parkir**

Masuk

A1	
A2	B2
	B3

	B4
A5	
A6	

Keluar

Lanjutkan

Pengguna Telah melengkapi data

9:41 5G

← **Pembayaran**

Pilih Metode Pembayaran

QRIS

Lanjutkan

Pengguna memilih metode pembayaran

Pengguna memilih lokasi parkir A5

9:41 5G

←

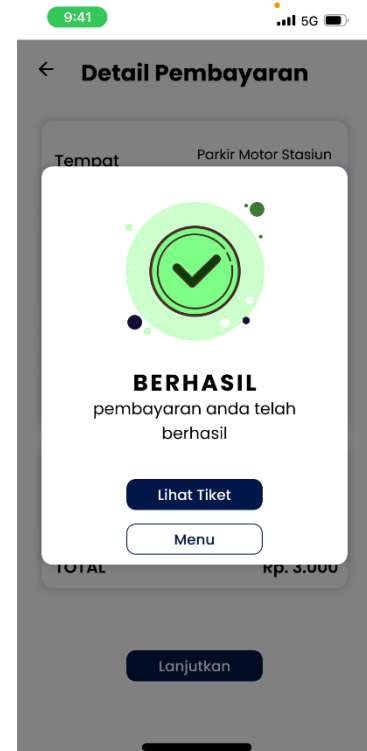
Scan Kode QR/Barcode di Sini

Kode QR / Barcode Saya

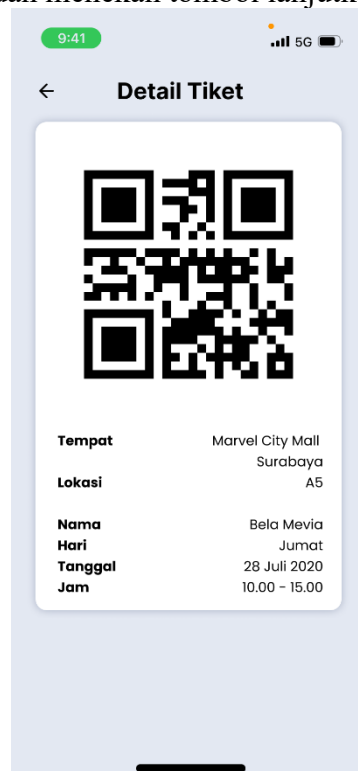
Pembayaran Berbentuk Qris, Scan QRIS

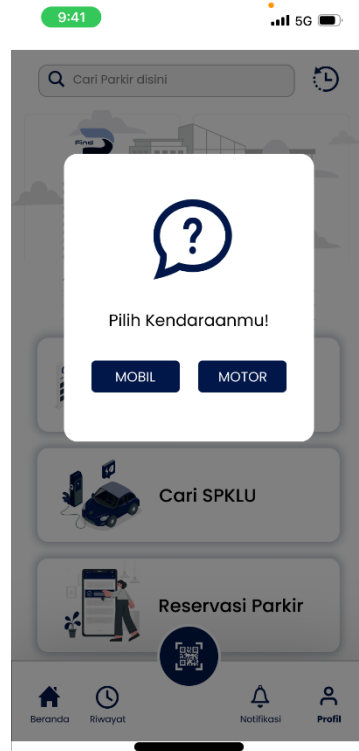


Pengguna ditampilkan detail pembayaran dan menekan tombol lanjutkan



Pengguna ditampilkan pembayaran berhasil & menekan tombol lihat tiket

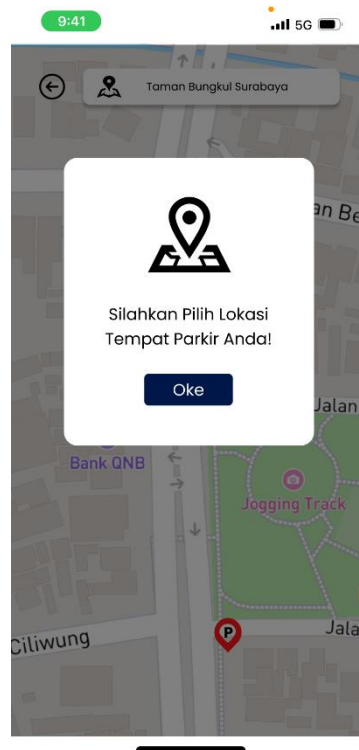




Menampilkan pemilihan kendaraan
'pengguna memilih motor'



Menampilkan halaman peta pengguna
diperintahkan untuk menginputkan
lokasi tujuan



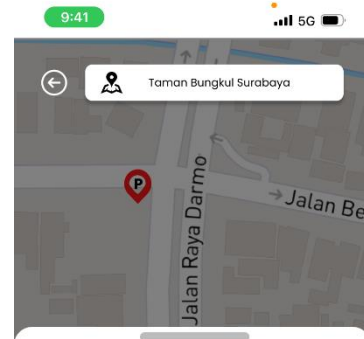


Parkir Motor Stasiun Wonokromo Surabaya

Jl. St. Wonokromo No.71, Jagir, Wonokromo, Surabaya


 : 3000 / 1 jam pertama (+ 1 jam = +1000)
Menginap : 12.000

[Lihat selengkapnya...](#)



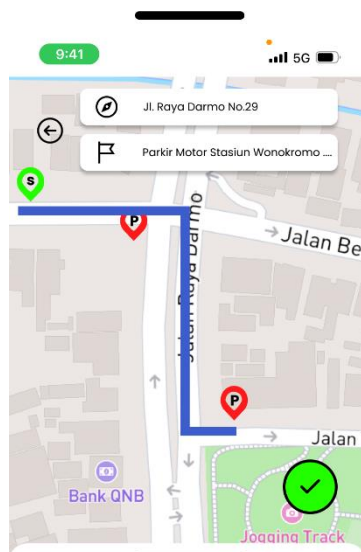
Parkir Motor Stasiun Wonokromo Surabaya

Jl. St. Wonokromo No.71, Jagir, Wonokromo, Surabaya

 : 3000 (+ 1 jam = +1000)
Menginap : 12.000


Jam Operasional : 24 Jam

RESERVASI

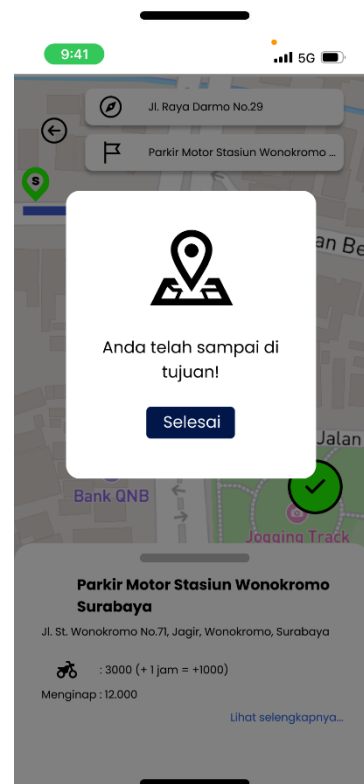


Parkir Motor Stasiun Wonokromo Surabaya

Jl. St. Wonokromo No.71, Jagir, Wonokromo, Surabaya

 : 3000 (+ 1 jam = +1000)
Menginap : 12.000

[Lihat selengkapnya...](#)




Anda telah sampai di tujuan!

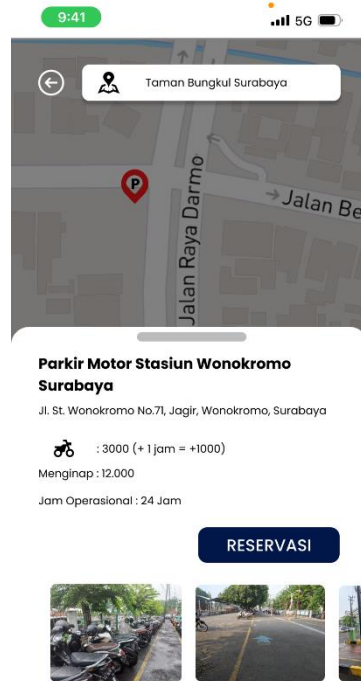
Selesai

Parkir Motor Stasiun Wonokromo Surabaya

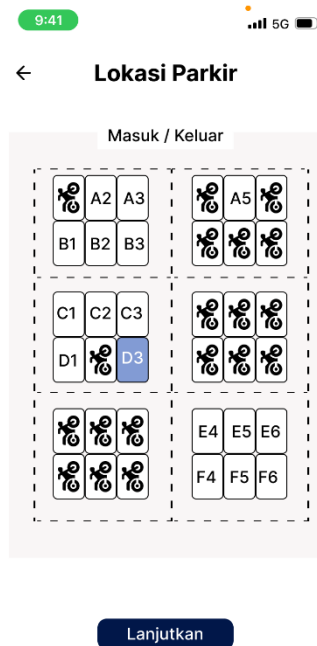
Jl. St. Wonokromo No.71, Jagir, Wonokromo, Surabaya

 : 3000 (+ 1 jam = +1000)
Menginap : 12.000

[Lihat selengkapnya...](#)



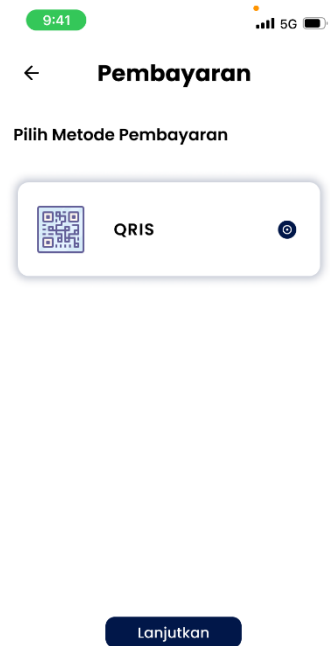
Jika pengguna menekan tombol reservasi



Pengguna memilih lokasi parkir area dan memilih D3



Maka akan tampil form reservasi



Pengguna diperintahkan untuk metode pembayaran

9:41

5G

←

Detail Pembayaran

Tempat

D3, Parkir Motor Stasiun
Wonokromo Surabaya

Alamat

Jl. St. Wonokromo No.71,
Jagir, Wonokromo,
Surabaya

Nama

Bela Mevia

Hari

Minggu

Tanggal

28 Juli 2020

Jam

10.00 - 11.00

Jumlah

Rp. 3.000

Pajak

Rp. 0

TOTAL

Rp. 3.000

Lanjutkan

9:41


5G

←

Detail Pembayaran

Tempat

Parkir Motor Stasiun



BERHASIL

Lihat Tiket

Menu

TOTAL

Rp. 3.000


Lanjutkan

9:41

5G

←

Detail Tiket



Tempat

Parkir Motor Stasiun
Wonokromo Surabaya

Lokasi

D3

Nama

Bela Mevia

Hari

Minggu

Tanggal

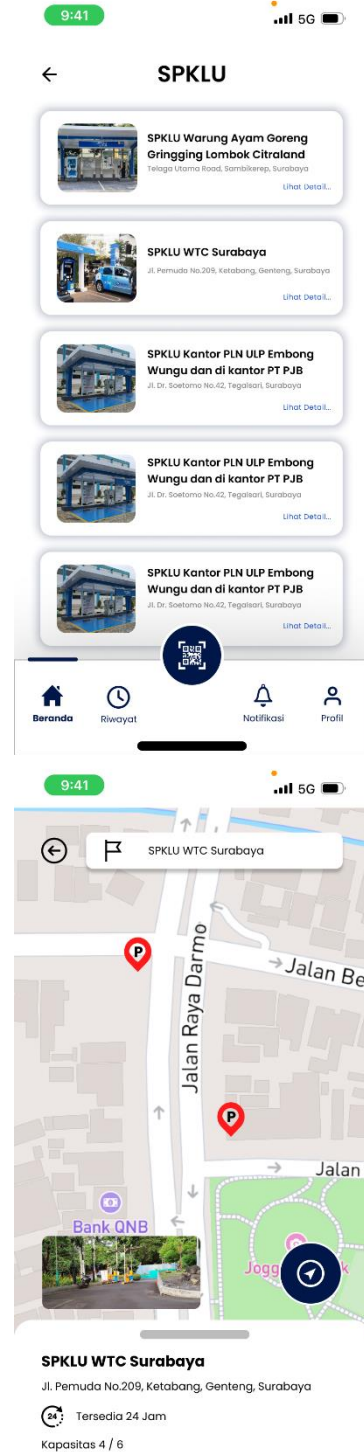
28 Juli 2020

Jam

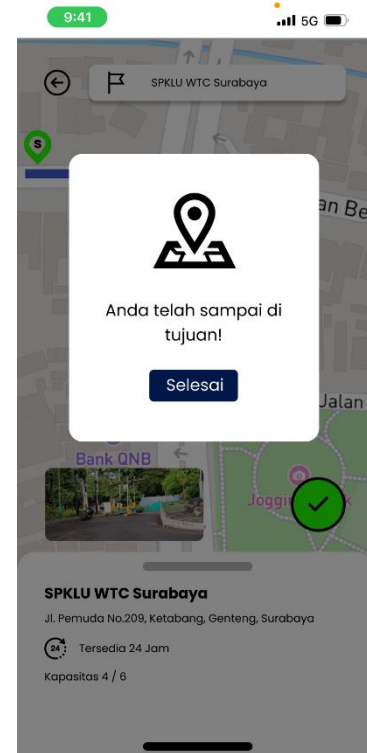
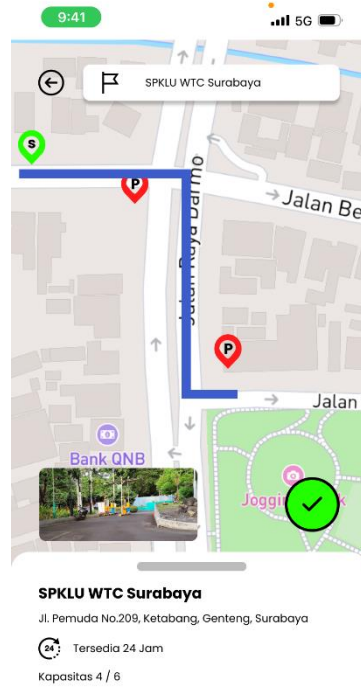
10.00 - 11.00



Pengguna kembali ke beranda dan memilih menu mencari SPKLU (Stasiun Pengisian Kendaraan Listrik Umum)



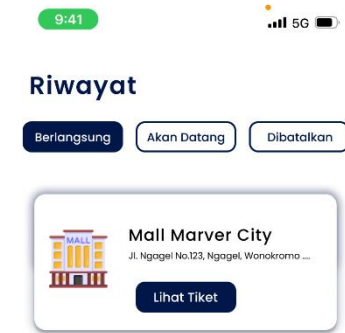
Pengguna memilih salah satu tempat dan memilih tombol rute



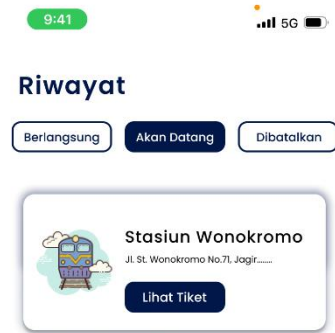
Pengguna mendapatkan rute terbaik menuju tempat pengisian kendaraan listrik



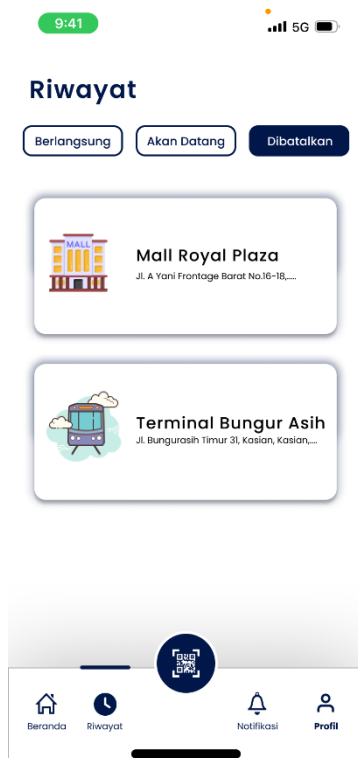
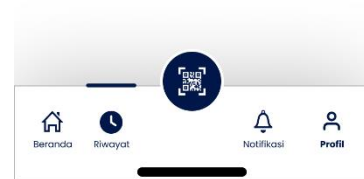
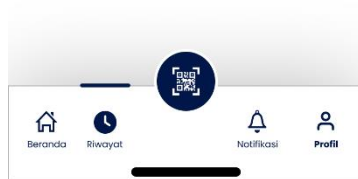
Pengguna memilih menu **reservasi parkir**, step by stepnya tidak berubah sama seperti diatas



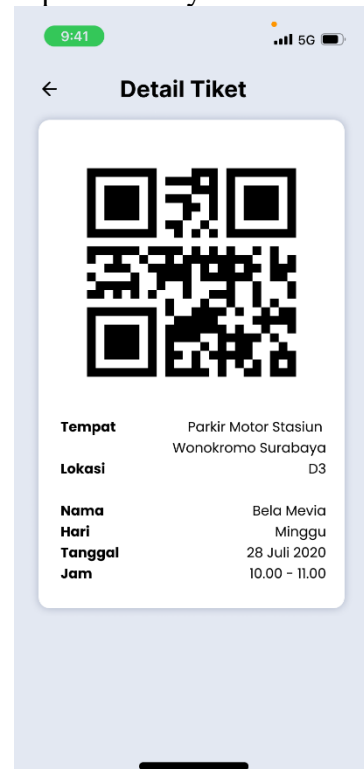
Pengguna memilih menu riwayat dan ditampilkan riwayat “sedang berlangsung”



Pengguna memilih menu riwayat dan ditampilkan riwayat “akan datang”



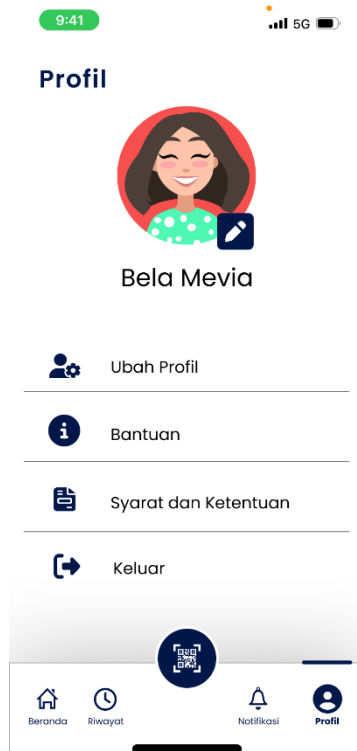
Pengguna memilih menu riwayat dan ditampilkan riwayat “dibatalkan”



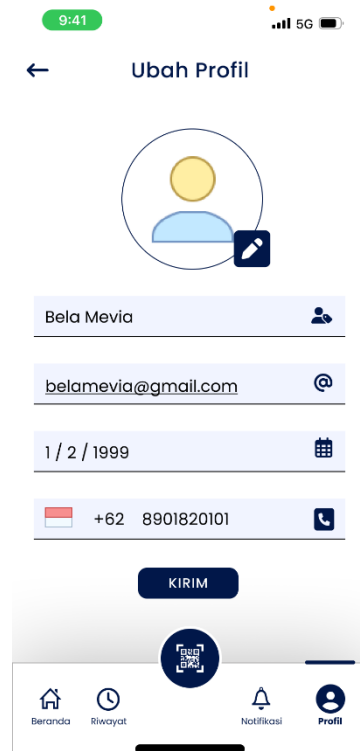
Ketika pada menu riwayat berlangsung dan akan datang maka akan ditampilkan tiket yg dipesan



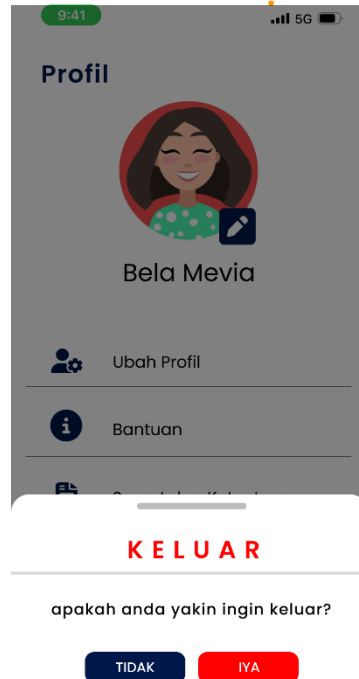
Pada menu notifikasi akan ditampilkan pemberitahuan aktifitas maupun promo yang ada



Menampilkan halaman profil pengguna



Ketika pengguna memilih menu Ubah Profil



Ketika pengguna memilih untuk keluar akun

Berikut merupakan link prototype kami

<https://www.figma.com/file/UuwjSALrVNpc0ijPkXiTFq/Find-Parking?type=design&node-id=264-2718&mode=design&t=1OBgR111TpxYvFl2-0>

F. Hasil Testing menggunakan System Usability Scale (SUS)

Testing kelompok kami dilakukan oleh kelompok 5 yang beranggotakan EMILIA RAMONA (1203210031) , ERICA DYAH AYU SEPTIANI (1203210033), ELMA SASKIA MAWARDI (1203210035)

Dengan Perhitungan System Usability Scale (SUS)

ERICA DYAH AYU SEPTIANI :

$$\begin{aligned}\text{Skor} &= ((3-1) + (5-4) + (4-1) + (5-2) + (2-1) + (5-3) + (2-1) + (5-4) + (3-1) + (5-2)) \\ &= 2 + 1 + 3 + 3 + 1 + 2 + 1 + 1 + 2 + 3 \\ &= 19 \times 2.5 = \mathbf{47.5}\end{aligned}$$

EMILIA RAMONA:

$$\begin{aligned}\text{Skor} &= ((4-1) + (5-3) + (4-1) + (5-2) + (3-1) + (5-2) + (4-1) + (5-2) + (4-1) + (5-2)) \\ &= 3 + 2 + 3 + 3 + 2 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 \\ &= 28 \times 2.5 = \mathbf{70}\end{aligned}$$

ELMA SASKIA MAWARDI :

$$\begin{aligned}\text{Skor} &= ((3-1) + (5-4) + (4-1) + (5-4) + (2-1) + (5-4) + (3-1) + (5-3) + (4-1) + (5-2)) \\ &= 2 + 1 + 3 + 1 + 1 + 1 + 2 + 2 + 3 + 3 \\ &= 19 \times 2.5 = \mathbf{47.5}\end{aligned}$$

Jumlah Skor = 165

Skor Rata – Rata

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

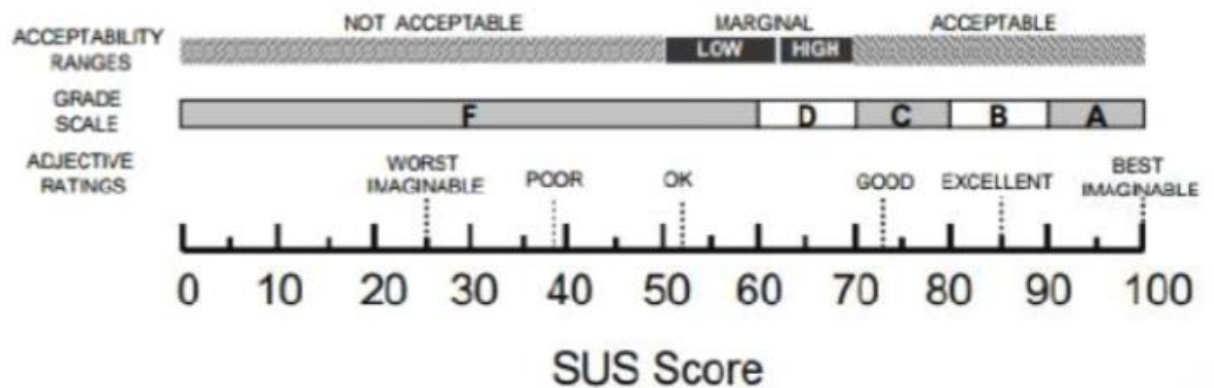
\bar{x} = Skor rata-rata

$$\frac{165}{3} = 55$$

$\sum x$ = Jumlah Skor SUS

n = jumlah responden

Kategori yang didapatkan berdasar jumlah skor SUS



Kategori yang didapatkan berdasar jumlah skor SUS dengan jumlah rata – rata 55 (lima puluh lima) maka termasuk kategori Margnal – Low