**ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ РАЗРАБОТКИ С ПОДМОДУЛЯМИ**

1. Подмодуль — это то, что не меняется от проекта к проекту.   
   Либо изменения минимальны и можно отделить основной и статичный код от изменяемого.
2. Запрещаю пушить из проектов в подмодули и всё тут!   
   Мы чётко идём по методологии получения изменений для подмодулей в основном проекте, а не наоборот.
3. При добавлении подмодулей необходимо выделять и копировать в корень минимальные адаптационные изменения (открываем readme.md и читаем что скопировать и зачем).
4. При разработке подмодулей – использовать относительный импорт и только внутри пакетов, если речь идёт об этом подмодуле.
5. Импорт других подмодулей – всегда абсолютный! Ограничение – всегда называть папку MODS, а подмодули так, как первый раз (точнее на первом узле в каскадной цепочке наследования подмодулей, которая могла бы быть).
6. Любой подмодуль не может быть основным проектом. То есть, не надо создавать приложение из подмодуля, без встраивания его в основной проект (копипастом подмодуля или форком/веткой).

По-другому. Всегда создаем основной проект и уже в него подключаем подмодули!