

LAPORAN TUGAS AKHIR
GRAFIKA KOMPUTER

Go-Coin



Disusun oleh:

Titan Dayu Pratisena	G64170008	(Game Designer)
Chamdan Laylan A.	G24170013	(Game Programmer)
Fakhoor Izaaz W.	G64170017	(Konseptor, Game UI)

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER
INSTITUT PERTANIAN BOGOR
BOGOR
2019

A. Nama Aplikasi

Nama aplikasi atau game yang kami buat bernama “Go-Coin”, nama tersebut berasal dari kata “Go” yang melambangkan adanya pergerakan, dan ditambah kata “Coin”, yaitu berupa uang logam, dari nama tersebut sudah melambangkan tentang game yang secara garis besar mengejar dan mengambil koin yang disediakan.

B. Anggota Kelompok

1. Titan Dayu Pratisena (G64170008) : Game designer
2. Chamdan Laylan A. (G64170013) : Game programmer
3. Fakhoo Izaaz W. (G64170017) : Konseptor, Game UI

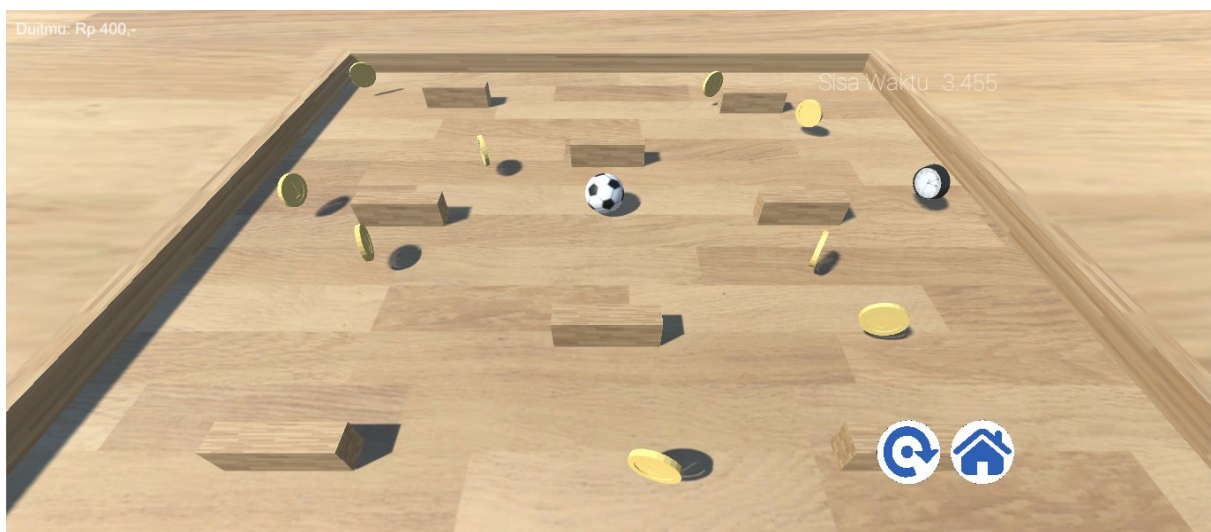
C. Screenshot Game



Gambar 1: Tampilan Awal Game



Gambar 2: Tampilan *Story Line*



Gambar 3: Tampilan Saat Bermain

D. Deskripsi Game

Storyline :

Pada suatu ketika ada anak yang bernama Andy, dia adalah anak yang jujur, baik, dan rajin menabung. Suatu saat Andy secara tidak sengaja menjatuhkan celengan bola yang dia miliki, akhirnya koin yang ada di dalam celengan jadi keluar berceceran. Suara celengan yang jatuh juga cukup keras sehingga membuat Mama Andy akan mengecek kamar Andy.

Andy takut dimarahi mamanya, karna telah membuat kamar berantakan. Oleh karena itu kita bertugas untuk membantu Andy memasukkan koin ke dalam celengan bola yang dia miliki agar Mama Andy tidak marah.

Gameplay :

Pemain harus mengumpulkan koin sebanyak-banyaknya sebelum waktu habis (Mama Andy datang) dengan cara mengarahkan celengan ke arah koin yang berserakan, setiap koin bernilai 100 Rupiah, selain koin juga terdapat waktu bonus berupa objek jam.

Character dalam Go-Coin :

1. Celengan Bola : karakter utama
2. Coin : Koin yang harus dikumpulkan oleh pemain
3. Jam : Waktu tambahan

E. Tutorial Game

1. Buka file GoCoin.exe
2. Mulai game
3. Gunakan *button up, left, right*, dan *down* untuk mengontrol arah celengan.
4. Arahkan celengan bola ke koin yang berserakan sebanyak-banyaknya sebelum waktu habis.
5. Ambil juga jam untuk menambah limit waktu anda.

F. Teknologi Yang Digunakan

1. Unity : Pembuatan Game & colab
2. Adobe Illustrator : Design UI Game
3. Visual Studio Code: Text Editor
4. Google & Youtube : Tutorial