

République Tunisienne Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Institut Supérieur d'Informatique et des Mathématiques de Monastir Université de Monastir



Chapitre 3

Cours

Systèmes Logiques et Architecture des Ordinateurs

Dr. Safa Teboulbi



Année universitaire : 2024-2025

Représentation d'une fonction logique

- ❖ Une <u>fonction logique</u> est une <u>combinaison</u> de <u>variables binaires</u> reliées par les opérateurs <u>ET</u>, <u>OU</u> et
- Elle peut être représentée par une écriture algébrique ou une table de vérité ou un logigramme ou un tableau de KARNAUGH.



Une fonction logique peut être représentée sous deux formes :

S. D. P: $\Sigma(\Pi)$ Somme Des Produits.

P. D. 5: $\prod(\Sigma)$ Produit Des Sommes.

Forme somme des produits (Forme disjonctive)

Elle correspond à une somme de produits logiques : $F = \sum (\prod (e_i))$, ou e_i représente une variable logique ou son complément.

Exemple

 $F_{1(A,B,C)} = \overline{A} \, \overline{B} + B \, \overline{C}$

 Si chacun des produits contient toutes les variables d'entrée sous une forme directe ou complémentée. alors la forme est appelée : « Première forme canonique » ou forme « canonique disjonctive ».

Représentation

Simplification des fonctions Logiques

Chacun des produits est appelé Minterme.

Exemples

 $F_{2(ABCD)} = AB\overline{C}D + ABC\overline{D} + \overline{A}BCD + A\overline{B}\overline{C}D$

SDP Standard

 $F_{3(A,B,C,D)} = A \bar{B} C + A B C D - \bar{A} \bar{B} C$



Forme Produit de Sommes (Forme Conjonctive)

Elle correspond à produit de sommes logiques : $F=\prod(\sum(e_i))$, ou e_i représente une variable logique ou son complément.

Exemple

 $F_{1(A,B,C)}=(A+\overline{B}).(A+B+\overline{C})$

- Si chacune des sommes contient toutes les variables d'entrée sous une forme directe ou complémentée, alors la forme est appelée : « deuxième forme canonique » ou forme « canonique conjonctive ».
- Chacun des produits est appelé Maxterme.

$$F_{2(A,B,C,D)} = (A+B+\overline{C}+\overline{D})(\overline{A}+B+\overline{C}+D)$$

$$F_{3(A,B,C,D)} = (A + B + \overline{C})(A + \overline{D})(\overline{A} + B + \overline{C} + D)$$
 PDS Non Standard



5

Fonction Incomplètement Définie

Exemple

❖ Soit un<u>clavier qui comporte 3 boutons poussoirs</u> P1, P2 et P3 qui commandent une machine et qui possèdent un verrouillage mécanique tel que 2 boutons adjacents ne peuvent pas être enfoncés simultanément :

P₁⊕ P₂⊙ P₃⊙						
Marche manuelle	Arrêt	Augmenter la vitesse				

💠 On suppose que Pi appuyé vaut 1 et relâché vaut 0. D'où la table de vérité de la fonction « clavier » qui détecte au moins un poussoir déclenché:

Table de vérité							
Combinaison	P:	Pa	P ₃	Clavier			
0	0	0	0	0			
1	0	0	1	1			
2	0	1	0	1			
3	0	1	1	•			
4	1	0	0	1			
5	1	0	1	1			
6	1	1	0	0			
7	1	1	1	0			

Table de verite

 Une fonction logique peut être représentée par une table de vérité qui donne les valeurs que peut prendre la fonction pour chaque combinaison de variables d'entrées.

Fonction Completement Definie

* Cest une fonction logique dont la valeur est connue pour toutes les combinaisons possibles des variables.

Exemple

> La fonction « Majorité de 3 variables » : MAJ(A, B, C).

> La fonction MAJ vaut 1 si la majorité (2 ou 3) des variables sont à l'état 1

Table de vérité							
Combinaison	A	В	C.	5 = MAJ(A, B, C)			
0	0	0	0	0			
1	0	0	1	0			
2	0	1	0	. 0			
-3	.0	1	. 1	: T - i - "			
4-	1	0	0	0			
5	1	٠Ő.	r	1 .			
6	1	1	0	1			
7	1 .	1	1 .	1			



Equivalence entre la table de vérité et les formes canoniques

La somme canonique

 Pour établir l'expression canonique disjonctive (la somme canonique) de la fonction : il suffit d'effectuer la somme logique (ou réunion) des mintermes associées aux états pour lesquels la fonction vaut « 1 ».

□ La fonction « Majorité de 3 variables » : MAJ(A, B, C)

	Table de vérité						
Combinaison	Α	В	С	S=MAJ(A,B,C)	Minterme		
0	0	0	0	0	ĀĒĈ		
1	0	0	1	0	ĀĒC		
2	0	1	0	0 ,	ĀBĒ		
3	0	1	1	1	ÃBC		
4	1	0	0	0	A B C		
5	1	0	1	1	AB C		
6	1	1	0	1	AB Ĉ		
7	1	1	1	1	ABC		

- > On remarque que MAJ(A,B,C)=1 pour les combinaisons 3, 5, 6, 7. On écrit la fonction ainsi spécifiée sous une forme dite numérique : MAJ = R(3,5,6,7). Réunion des états 3, 5, 6, 7.
- > La première forme canonique de la fonction MAJ s'en déduit directement :

 $MAJ_{(A,B,C)} = \overline{A}BC + A\overline{B}C + AB\overline{C} + ABC$



Pour établir l'expression canonique conjonctive (le produit canonique) de la fonction : il suffit d'effectuer
le produit logique (ou intersection) des maxtermes associées aux états pour lesquels la fonction vaut « 0 ».

	Table de vérité							
Combinaison	A	В	C	S=MAJ(A,B,C)	Maxterme			
0	0	0	0	0	A+B+C			
1	0	0	1	0	A+B+C			
2	0	1	0	0	A + B + C			
. 3	0	1	1	1	A+B+C			
4	.1	0	0	0	Ā +B + C			
5	1	0	1	,1	A + B + C			
, t	1	1	0	1	$\bar{A} + \bar{B} + G$			
7	1	1	1	1 -	A + B + C			

On remarque que MAJ(A,B,C)=0 pour les combinaisons 0, 1, 2, 4. On écrit la fonction ainsi spécifiée sous une forme dite numérique:
MAJ=10, 1, 2, 4. Intersection des feats

MAJ= I(0,1 2,4), <u>Intersection</u> des états 0, 1, 2, 4.

La deuxième forme canonique de la fonction MAJ s'en déduit directement :

 $MAJ_{(AB,C)} = (A+B+C) \cdot (A+B+\overline{C}) \cdot (A+\overline{B}+C) \cdot (\overline{A}+B+C)$



 On s'intéresse généralement à la représentation d'une fonction sous la forme d'une somme ou somme canonique (forme disjonctive).



Le Tableau de KARNAUGH (TK)

Adjacence de cases.

- Deux mots binaires sont dits adjacents s'ils ne diffèrent que par la complémentaire d'une et d'une seule variable.
 - * Les mots ABC et ABC sont adjacents puisqu'ils ne diffèrent que par la <u>complémentarité</u> de la variable C.

Construction du tableau

- Le tableau de KARNAUGH a été construit de façon à faire ressortir l'adjacence logique visuelle.
 - Chaque case représente une combinaison des variables (minterme).
 - > La table de vérité est transportée dans le tableau en mettant dans chaque case le valeur de la fonction correspondante.

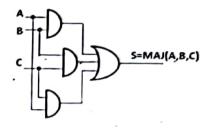
La fonction représentée par un tableau de KARNAUGH s'écrit comme la somme des produits associés aux différentes cases contenant la valeur 1



Cest une méthode graphique basée sur les symboles ou les portes.

Exemple

MAJUARO - AB+ BC+ AC



Regles à suivre pour un problème à n'variables : (n>2)

- Le tableau de KARNAUGH comporte 2ⁿ cases ou combinaisons, L'ordre des variables n'est pas important mais il fait que respecter <u>la règle suivante</u>:
 - Les monômes repérant les lignes et les colonnes sont attribués de telle manière que 2 monômes consécutifs ne différent que de l'état d'une variable, il en résulte que 2 cases consécutives en ligne ou en colonne repèrent des combinaisons adjacentes, on utilise donc le code GRAY.

Exemples

<u>n=2</u>

AB	0	1
0	00	01
1	10	11

AB	0	1
0	ĀĒ	$\bar{A} B$
1	$A\hat{B}$	AB

8

Traitement des problèmes à 5 variables

Pour résoudre ce problème on va le décomposer en 2 problèmes à 4 variables en appliquant le théorème d'expansion (SHANNON).

On a:
$$F_{(A,B,C,D,E)} = \overline{E} F_{(A,B,C,D,0)} + E F_{(A,B,C,D,1)}$$

Le théorème d'expansion de SHANNON reste applicable quelque soit le nombre de variables on a :

$$F_{(A,B,C,...Z)} = \overline{Z} F_{(A,B,C,...0)} + Z F_{(A,B,C,...1)}$$

Exemple Simplifier la fonction $F_{(A,B,C,D,E)} = \sum (4, 5, 6, 7, 24, 25, 26, 27)$

	$\left(F_{(A,B,C,D,0)}\right)$							
AB	00	01	11	10				
00	0	0	0	/1				
01	0	0	0	1				
11	0	0	0	1				
10	0	0	0	1				

 $F_{(A,B,C,D,0)}=C\bar{D}$

$F_{(A,B,C,D,1)}$							
AB	00	01	11	10			
00	0	/1\	0	0			
01	0	1	0	0			
11	0	1	0	0			
10	0	1	0	0			

 $F_{(A,B,C,D,0)}=\overline{C}L$

 $F_{(A,B,C,D,E)} = \overline{E}C\overline{D} + E\overline{C}D$

Les valeurs indifférentes on indéfinies

Le symbole ø (ou X) peut prendre indifféremment la voleur 0 ou 1 : on remplace donc par 1 uniquement ceux qui permettent d'augmenter le nombre des case d'un regroupement et ceux qui réduit le nombre de regroupement.

Exemple

Table de vérité						
Combinaison	Α	В	С	F(A,B,C)		
0	0	0	0	0		
1	0	0	1	0		
2	0	1	0	1		
3	0	1	1	0		
4	1	0	0	0		
5	1	0	1	0		
6'	, 1	1	0	0		
7	1	1	1	1		

Tableau de KARNAUGH

AB C	0	1
00	Ø	0
01	1	0
11	O	1)
10	0	0

 $F_{MRC} = 1$



AB C	0	1
00	000	`~ 001
01	010	011
11	110	111
10	100	101

AB C	0	1
00	⊼Bē	⊼ B C
01	ĀBÜ	X H C
11	ABĒ	ABC
. 10	A B̄ C̄	A B C

AB CD	00	01	11	10
00	0000	0001	0011	0010
01 .	0100	0101	0111	0110
11	1100	1101	1111	1110
10 /	1000	1001	1011	1010

AB CD	00	01	11	10
00	ĀBĒD	Ā B C D	à B CD.	à B CĐ
01	Ā BĒ D	Ā BCĎ	Ā BCD.	<i>х вер</i>
11	A Ŗ Ĉ Đ	A B Č.D	ABCD "	ABCD
10	AB C D	$A \overrightarrow{B} \overrightarrow{C} D$	$A \bar{B} C \bar{D}$	$A\vec{B}\ \vec{C}D$

Exemple de remplissage du tableau de KARNAUGH à partir de la table de vérité

Table de vérité					
Combinaison	A	В	С	$F_{(A,B,C)}$	
0	0	0	0	1	
1	0	0	1	1	
2	0	1	0	0	
3	0	1	1	0	
4	1	0	0	1	
5	1	0	1	_ 1	
6	1	-1	0	0-	
7	1.	1	1	1	

Tableau de KARNAUGH

	AB C	0	1
	00	1	1
	01	0	0
	11	0	1
٠	10	1	1

Problématique:

* Soit l'équation d'un circuit logique $S = \overline{x}.\overline{y}.+\overline{y}.z$ (1)

❖ À l'aide des théorèmes de l'algèbre de boule, on peut écrire

S = x.y (y+ 2)

5 = x.y + x.y. 2 (2)

5 = x.y

Le même système qui fournit une sortie S en fonction des valeurs des entrées x, y, z peut être réalisé de trois manières différentes :

(1) -> a pour coût :

· deux portes ET à deux entrées

· trois inverseurs

· une porte OU

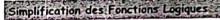
(2) -> a pour coût : · trois portes ET à deux entées

· une porte OU à deux entrées

· un inverseur

(3) -> a pour coût : · une porte ET à deux entrées

D'où la nécessité de simplifier au maximum la fonction logique d'un circuit afin de minimiser son coût.



Simplification algébrique des expressions logiques

Pour obtenir une expression plus simple de la fonction par cette méthode, il faut utiliser:

> Les théorèmes et les propriétés de l'algèbre de Boole

Exemple

Simplification de La fonction « Majorité» : MAJ(A,B,C)

 $MAJ_{(A,B,C)} = \bar{A}BC + A\bar{B}C + AB\bar{C} + ABC$

 $MAJ_{(A,B,C)} = \overline{A}BC + A\overline{B}C + AB\overline{C} + ABC + ABC + ABC$

 $MAJ_{(A,B,C)} = BC(\overline{A} + A) + AB(C + \overline{C}) + AC(B + \overline{B})$

 $MAJ_{(A,B,C)} = BC + AB + AC$

Les règles et propriétés de l'algèbre de Boole permettent de simplifier les fonctions mais reste une méthode relativement lourde.

Elle ne permet jamais de savoir si l'on aboutit ou pas à une expression minimale de la fenction.

Simplification graphique des expressions logiques (par tableau de KARNAUGH)

. Le tableau de KARNAUGH permet de visualiser une fonction et d'en tirer intuitivement une fonction simplifiée

Regroupement des cases adjacentes

- ❖ La méthode consiste à réaliser des groupements des cases adjacentes. Ces groupements des cases doivent être de taille maximale égale au nombre max de cases.
- ❖ On cesse d'effectuer les groupements lorsque tous les uns appartiennent au mains à l'un d'eux.

Remarque

- ❖ Avant de tirer les équations du tableau de KARNAUGH il faut respecter les règles suivantes :
 - > Grouper tous les uns.
 - > Grouper le maximum des uns dans un seul groupement.
 - > Un groupement a une forme un rectangulaire.
 - > Le nombre des uns dans un groupement est une puissance de 2.
 - > Un 1 peut figurer dans plus qu'un groupement.
 - > Un groupement doit respecter les axes de symétries du T. K.



Exemple

Simplification de La fonction « Majorité» : MAJ(A,B,C)

5		01	11	10
A BC	00	01		
0	0	0	(1)	0
1	0	1		
	1		J	

 $G1 = A\bar{B}C + ABC = AC$

Regroupement des 2 cases adjacentes

 $G2 = \overline{A}BC + ABC = BC$

G3 = 1BC + ABC = AB

 $MAJ_{(ABC)} = G1 + G2 + G3 = AC + BC + AB$

Règle: La réunion de deux cases adjacentes contenant 1 chacune élimine une seule variable celle qui change d'état en passant d'une case à l'autre



Regroupement des 4 cases adjacentes

AB CD	00	01	11	10
00	0	0	0	\bigcap
01	1	1	0	1
11	Ţ	1)	0	1
10	0	0	0	1/1/

$$F_{1(A,B,C,D)} = B \, \overline{C} + C \, \overline{D}$$

• 1(A,B,C,D)						
AB CD	00	01	11	10		
00	1	0	11	1/		
01	1	0	0	0		
11	1	1	1	J		
10	1	0	1	ì,		

$$\Gamma_{ABABA} = \tilde{C} \hat{D} + AB + \tilde{B} \hat{C}$$

7 -				
AB.	.00	01	11	10
00	1)	0	0	(1.
01	.0	0	0	0
11	15	0	0	1
10	1)	0	0	(1

 $F_{2(AB,C,D)} = A \, \overline{D} + \overline{B} \, \overline{D}$

Règle :

2 variables disparaissent guand on regroupe 4 cases adjacentes, on peut alors remplacer la somme des 4> cases par un seul terme qui comporte que 2 variables uniquement.

Regroupement des 8 cases adjacentes

AB CD	00		01	11.	10
00	ارت		0	٥	1
01	1		0	0	1
11	1		0	0	1
10	卫	Г	0	0	Ŀ

 $F_{4(A,B,C,D)} = \bar{D}$

Règle :

2 variables disparaissent guand on regroupe 8 cases adjacentes, on peut alors remplacer la somme des 8 cases par un seul terme qui comporte que 1 variable uniquement.

Remarque

On se limitera à des tableaux de 4 variables, pour résoudre par exemple des problèmes à 5 variables, on les décompose chacun à deux problèmes à 4 variables.

