UNIVERSITE DE MONASTIR

Institut Supérieur d'Informatique et de Mathématiques de Monastir

	The state of the s	e muliastif
Prénom :	Signature de	
N° CIN:	l'étudiant :	•••••
Date :	Salle No :	
men: Technologies Multil	médias	
Enseignant(s):	Niveau: L1 Info	
Sarra MEJRI	Durée: 1h30	
	N° CIN : Date : men: Technologies Multip Enseignant(s):	N° CIN: 1'étudiant : Date : Salle N° :

	Consig	gnes :	20			
	-	Cet examen se déroule sans de				
	-	Les différentes parties sont ind	lépendantes			
	-	L'examen comprend 4 pages				
	-	Barème :	Partie I	Partie II		
· .			5	15		
	Partie	e I: QCM (5 points)	097			
	<u>i ui cic</u>	e i. Qeivi (3 points)				
		Préciser la bonne de réponse				
	Q1	Comment les images Intracode	es et Prédictiv	es se différe	ncient-elles ?	
					olètes, tandis que les images	
		Prédictives sont prédites en fo				
					dantes, tandis que les images	
		Prédictives ne contiennent que				
					lètes, tandis que les images	
		Intracodées dépendent des im				
		d) Il n'y a pas de différence sig		e les images	Intracodées et Prédictives.	
	Q2	Qu'est-ce que l'analyse d'imag	- 211			
Signature		a) La création d'images à part				
de		b) L'interprétation du monde				
l'enseignant		c) La combinaison d'images et				
surveillant		d) L'utilisation de filtres pour a			ages.	
	Q3	Qu'est-ce que la discrétisation	•	•		
		a) L'attribution d'un nombre li				
		e) La conversion de l'image en			nt un point de l'image originale.	
		d) La transformation d'une im			on nois od blone	
	Q4	Quels sont les deux processus				
	4	a) Échantillonnage spatial et c			me image numerique:	
		b) Échantillonnage spatial et o		_	luminance	
		c) Quantification du niveau de				
		d) Compression de l'image et		46.00	1191	-
	Q5	Qu'est-ce qu'un système mult				
		a) Un réseau de communication	on utilisé pour	partager de	s vidéos.	
		b) Un ensemble composé d'ui	ordinateur e	de logiciels	permettant le fonctionnement	
		d'une application multimédia				
		c) Une application utilisée uni	quement pour	diffuser de	'audio.	
		d) Un dispositif qui ne peut tr	aiter que du te	xte et des in	nages.	

NE RIEN ECRIRE ICI

Q6	Parmi les éléments suivants, lequel appartient au multimédia en tant qu'élément discret?	
	a) Vidéo	
	b) Son	
	c) Image fixe	
	d) Images animées	and the state of
Q7	Parmi les propositions suivantes, laquelle décrit correctement le processus d'acquisition dans le cadre du	
	multimédia ?	•••••
	a) Réduire la taille des fichiers pour économiser de l'espace de stockage.	
	b) Transférer des fichiers via un réseau.	
	(c) Convertir une image d'une vue réelle en une image numérique.	
	d) Appliquer un algorithme pour améliorer la qualité de l'image.	
Q8	Quelle affirmation est correcte à propos d'une image binaire ?	
	a) Une image binaire utilise 8 bits par pixel pour représenter les couleurs.	·
	b) Une image binaire peut représenter plusieurs millions de couleurs.	
	(c) Une image binaire est constituée d'une seule matrice avec deux valeurs d'intensité (0 ou 1).	
	d) Une image binaire nécessite plusieurs plans pour coder ses pixels.	
Q9	Dans une image en couleur indexée, que représente la donnée correspondant à chaque pixel ?	
	aj la valeur d'intensité de la couleur du pixel.	
	b) Le code binaire de la couleur du pixel.	,
	c)Un indice qui pointe vers une couleur précise dans la palette.	
	A) La taille de l'image en pixels.	V
Q10	Dans un format vectoriel, quelle information est incluse dans le codage d'une ligne ?	
	a) La résolution de l'image.	
	(b) La position de chaque pixel.	
	C) Un point de départ, un point d'arrivée, l'épaisseur, un motif, une couleur.	
	A) La taille de l'image en octets.	
artie	II : (15 points)	

1.	Une image de 15 cm sur 10 cm est scannée avec une résolution de 400 dpi.
	Quelle sera la taille de l'image obtenue en pixels ?

2.	Une image de 800x800 pixels doit être imprimée avec une dimension de 20 cm sur 20 cm. Quelle résolution d'impression doit-on choisir pour obtenir cette taille?
• • • •	
3.	Quelle sera la taille en octets d'une image obtenue en numérisant une feuille A3 (29,7 cm x 42 cm) avec une résolution de 600 dpi et une profondeur de couleur de 24 bits ?
• • • •	
•••	
2	Expliquer le principe de balayage?
•	
3	Expliquer la différence entre la redondance spatiale et temporelle ? Qu'est-ce que le Motion JPEG ?
	7 C 190 7 C 10 St
•	
	4. Cifer les différents formats de vidéo.
'	

Exercice 3 (6 points)

Une caméra capture une image en niveaux de gris avec une résolution de 1024 × 768 pixels. Cette image doit subir plusieurs transformations pour être utilisée dans un système de traitement d'image

Definir l'echantili	onnage et la quantifica	ation			
			ويسالك ويوسان		
Éshantillannasa. I	La résolution initiale de	l'image est réduit	a d'un facteur de 3) én largeur et er	hauteur
-	velle résolution de l'in			e en la gear et el	, nadecar.
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	-			
profondeur de coo Quelle est la taille	image initiale est encod dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua	16 niveaux de gris)		The garden	
profondeur de coo Quelle est la taille	dage à 4 bits par pixel (1	16 niveaux de gris)		The garden	
profondeur de coc Quelle est la taille précédente ?	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la questi
profondeur de cod Quelle est la taille précédente ?	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la questi
orofondeur de coo Quelle est la taille orécédente ?	dage à 4 bits par pixel (1	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la questi
orofondeur de coo Quelle est la taille orécédente ?	dage à 4 bits par pixel (1	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la questi
orofondeur de coo Quelle est la taille orécédente ?	dage à 4 bits par pixel (1	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la quest
orofondeur de coo Quelle est la taille orécédente ?	dage à 4 bits par pixel (1	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la quest
orofondeur de coo Quelle est la taille orécédente ?	dage à 4 bits par pixel (1	1/6 niveaux de gris) antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle	calculée a la questi
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua n'applique une méthode	antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle d	calculée a la questi
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On à 100. Quelle est la propo	dage à 4 bits par pixel (1	antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle d	calculée a la questi
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua n'applique une méthode	antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle d	calculée a la questi
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On à 100. Quelle est la propo	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua n'applique une méthode	antifiée, sachant q	ue la nouvelle rése	olution est celle d	calculée a la questi
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On à 100. Quelle est la propo	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua n'applique une méthode	antifiée, sachant q	par seuillage binain	olution est celle d	calculée a la questi
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On à 100. Quelle est la propo ou égales à 100	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua n applique une méthode ortion (en pourcentage	e de segmentation e) des pixels blancs	par seuillage binain	re sur l'image init	iale. Un seuil S est
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On à 100. Quelle est la propo ou égales à 100	applique une méthode	e de segmentation a) des pixels blancs	par seuillage binain	re sur l'image init	iale. Un seuil S est
profondeur de coo Quelle est la taille précédente ? Segmentation: On à 100. Quelle est la propo ou égales à 100	dage à 4 bits par pixel (2 e (en Ko) de l'image qua n applique une méthode ortion (en pourcentage	e de segmentation e) des pixels blancs	par seuillage binain	re sur l'image init	iale. Un seuil S est