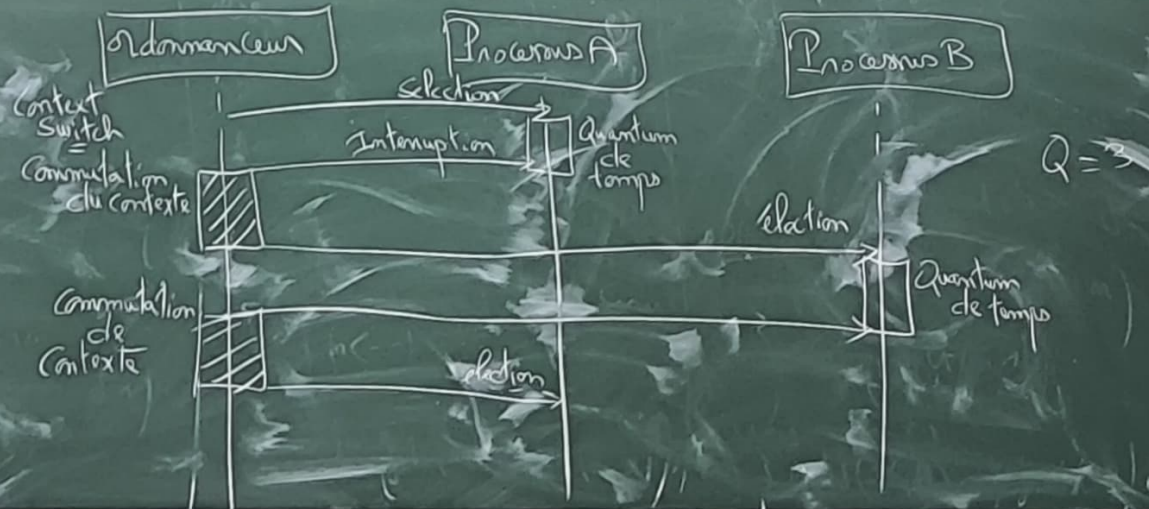
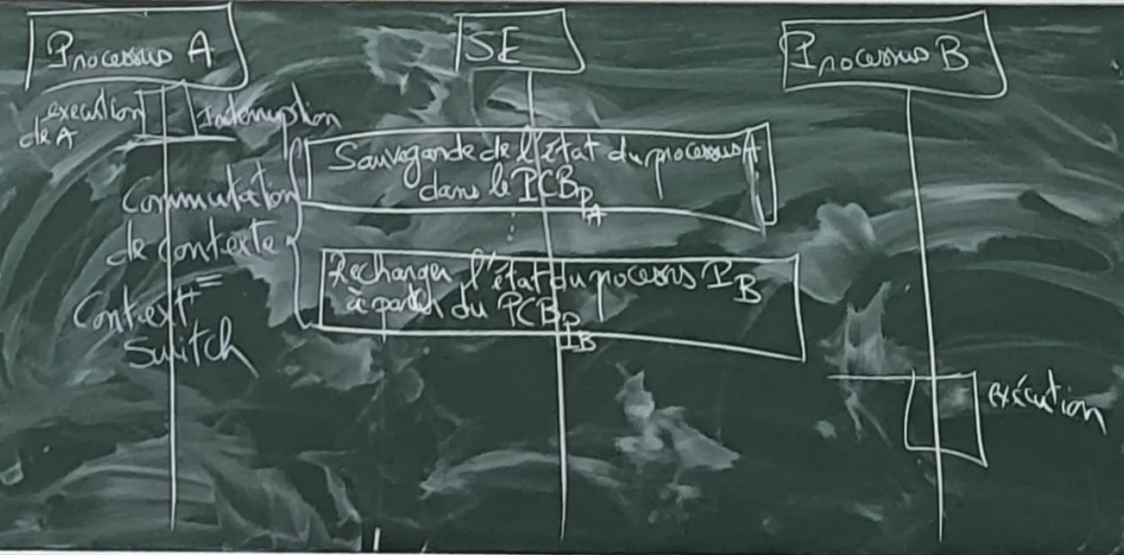


On considère l'algorithme BT avec
 priorité et commutation de contexte
 On considère le tableau suivant et le $TCC = 2\text{ms}$
 $TCC = \text{temps de Commutation de Contexte}$



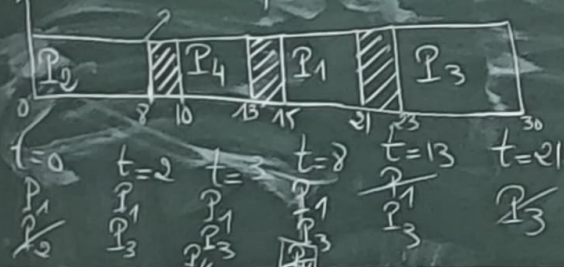
Arrivée	BT
5	6
1	8
2	7
3	3



On considère l'algorithme SJF avec priorité et commutation de contexte

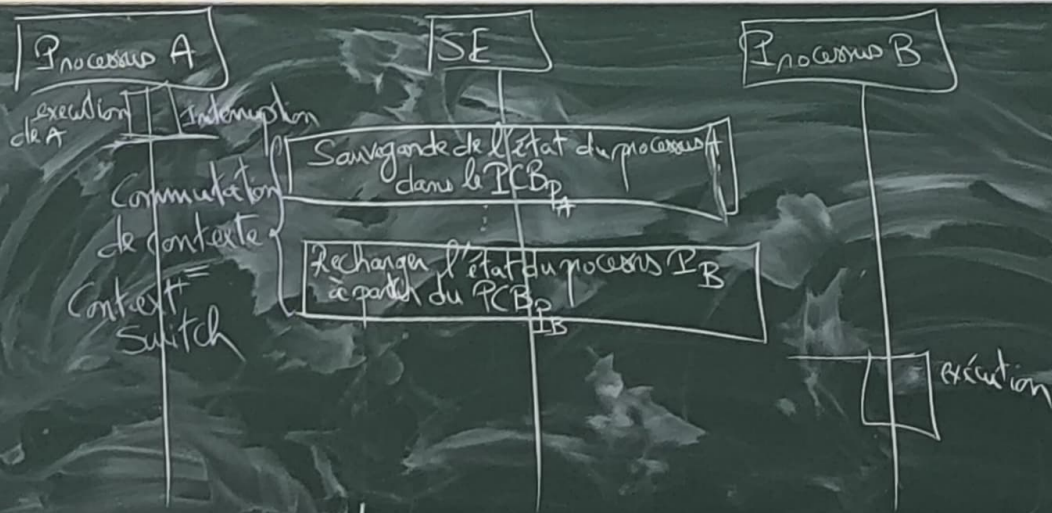
On considère le tableau suivant et le $TCC = 2$ ms

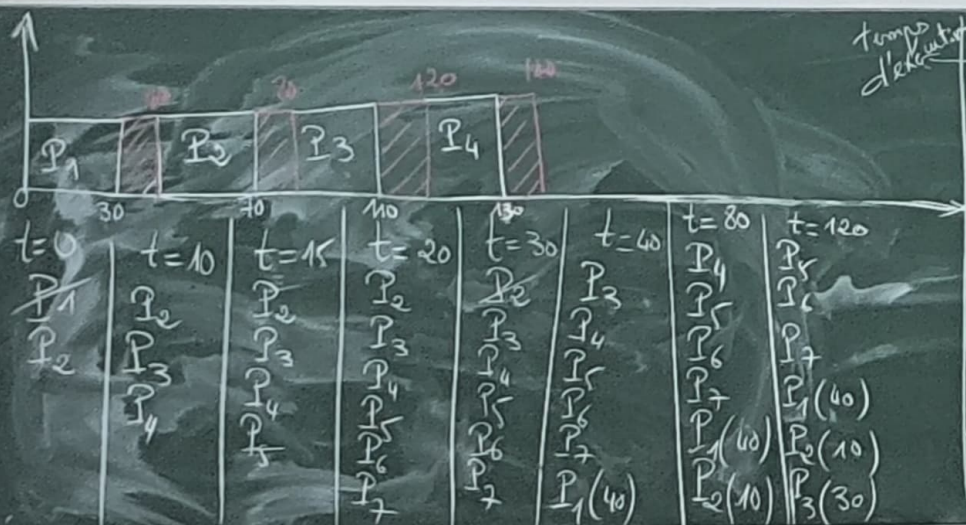
TCC = temps de commutation de Contexte



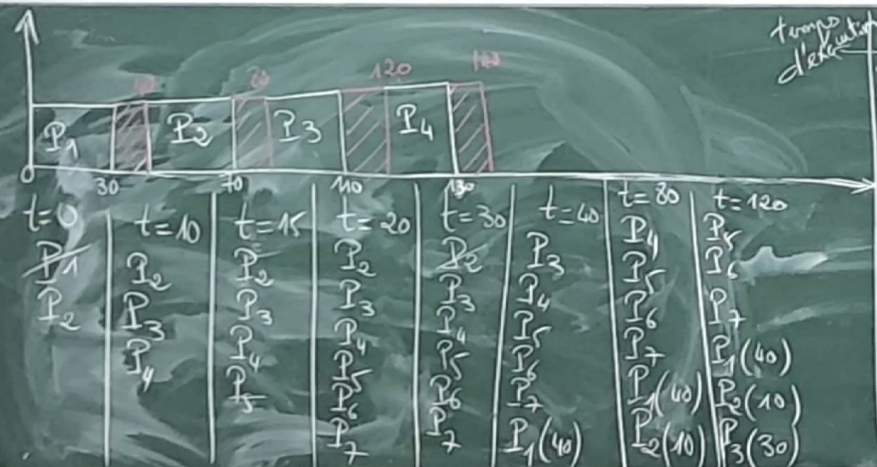
P	Arrivée	BT	Priorité	Temps de rotation	Temps d'attente	début
P_1	0	6	2	$21 - 0 = 21$	$21 - 6 = 15$	
P_2	0	8	1	$8 - 0 = 8$	$8 - 8 = 0$	4/30
P_3	2	7	3	$30 - 2 = 28$	$28 - 7 = 21$	
P_4	3	3	2	$13 - 3 = 10$	$10 - 3 = 7$	

Hypothèse: le processus ayant la priorité la plus faible est le plus prioritaire





temps d'exécution		P	(BT)	Arrivée	temps de rotation	temps d'attente	Début
		P_1	70	0			
		P_2	40	0			
		P_3	60	10			
		P_4	10	10			
		P_5	20	15			
		P_6	40	20			
		P_7	10	20			



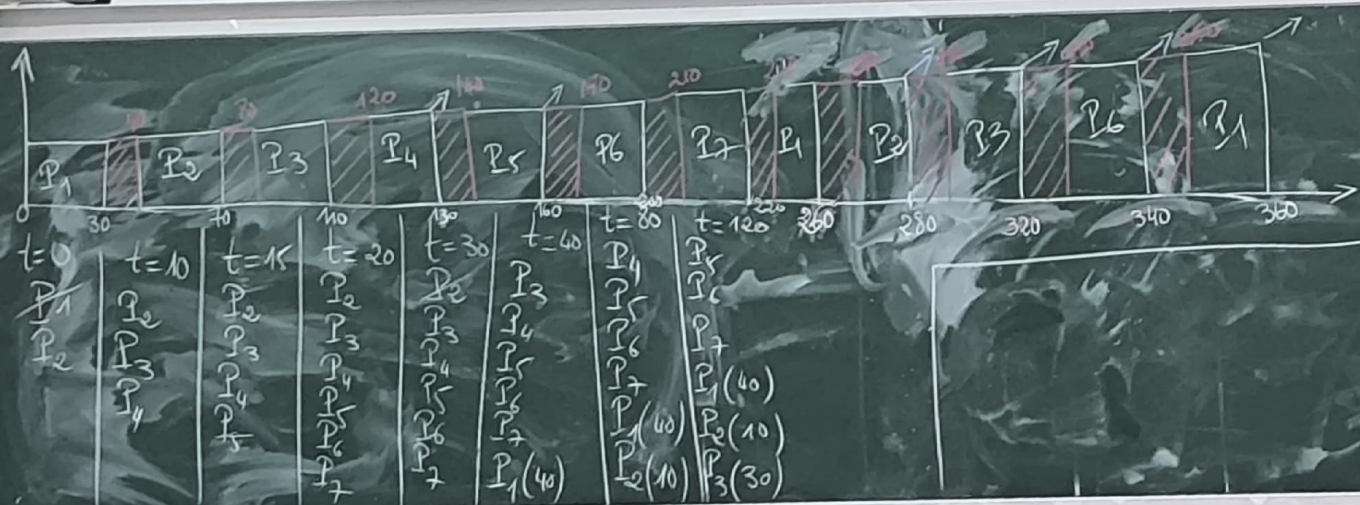
P	(BT)	Arrivée	Temps de rotation	Temps d'attente	Débit
P_1	70	0			
P_2	40	0			
P_3	60	10			
P_4	10	10			
P_5	20	15			
P_6	40	20			
P_7	10	20			

$t=140$

Ex 2: On considère l'algorithme RR avec: $Q=30$ ms

Hypothèse 1- Plus un caractère alphanumérique $TCL=10$ ms les processus qui arrivent au même temps.

2- L'ordre des processus dans la FA est en FIFO



Remarque

Si \nearrow quantum

* moins de commutation de contexte

* Meilleure pour les processus longs

Si on \searrow quantum

* Plus de commutation de contexte

* Meilleure pour les processus courts

* Réduit l'efficacité du processeur

$t=140$

P_6
 P_7
 $P_1(40)$
 $P_2(10)$
 $P_3(30)$

$t=150$

$P_6(10)$
 $P_2(10)$
 $P_3(30)$
 $P_6(10)$

Remarque: Pour les critères de performance:

- temps de rotation: critère à diminuer (\searrow)
- temps d'attente: critère à diminuer (\searrow)
- le débit: critère à augmenter (\nearrow)

Ex 2: On considère l'algorithme RR avec: $Q = 30$ ms

Hypothèse 1: Plus un processeur arrive au même temps.

2- L'ordre des processus dans la FA est en FIFO

if (wait(&status) > 0)

WIFEXITED(status) > 0 (fin de tâche avec succès)

WEXITSTATUS ⇒ On peut afficher la valeur du code de retour de la variable status

WIFSIGNALED ⇒ S'il y a un signal extérieur qui impose une fin de tâche forcée

WTERMSIG ⇒ Renvoie le code de retour du signal envoyé

L'appel système "exec" permet d'exécuter des commandes, des appels système dans d'autres scripts ou pg

`execl("/bin/mkdir", "mkdir", "toto", NULL, NULL);`

on peut ajouter des variables

on peut ajouter des variables

les arguments sont passés en liste

execl

execlp

execl

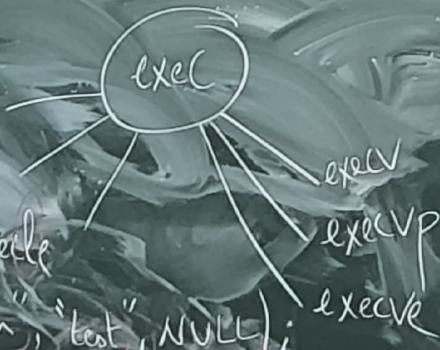
`execl("/bin/mkdir", "mkdir", "test", NULL);`

path = chemin de la commande exécutable

nom de la commande

nom du dossier

liste de la liste des arguments



`execlp("mkdir", "toto", NULL);`

TH de la commande

`execv => char* args[] = {"mkdir", "toto", NULL};`

vecteur

`execv("/bin/mkdir", args);`

`execvp(args);`

`execve("/bin/mkdir", args);`

WIFSIGNALED => S'il y a un signal externe qui impose une fin de tâche forcée

WTERMSIG => Renvoyer le code de retour du signal envoyé