

Ne rien écrire ici

Exercice 2 : (12 points)

En se basant sur la structure de données Pile déjà vue en cours (voir interface Pile.h), nous souhaitons implémenter la structure de données File en utilisant deux piles. Pour ce faire, nous vous demandons de compléter le fichier source file.c ainsi que le fichier de test test.c

***** Partie interface : pile.h *****/

```
struct element {
    int cle;
    struct element *suivant;
};

/*opérations exportées*/
void creerPile (struct element**);
unsigned pileVide (struct element *);
int dernier (struct element *);
void empiler (int, struct element**);
void depiler (struct element **);
```

***** Partie interface : file.h *****/

```
#include "pile.h"
struct file {
    struct element * P_In;
    struct element * P_Out;
};

/*opérations exportées*/
void creerFile ( struct file *f);
unsigned fileVide ( struct file f);
void enfiler ( int x , struct file * f);
void defiler ( struct file *f);
int premier ( struct file f);
```

***** Partie source : file.c *****/

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <assert.h>
#include "file.h"
```

```
void creerFile (struct file * f) { /*1 point*/
```

```
}
```

```
unsigned fileVide (struct file f) { /*1 point*/
```

```
}
```

```
void enfiler (int x, struct file * f) { /*1 point*/
```

```
}
```

```
static void transvider (.....) {
    /* Transvider les éléments de la pile source vers la pile de destination */ /* 3 points*/
```

```
}
```