

TP 1 : Introduction au Test des logiciels

Objectif

Rédiger et exécuter manuellement des cas de test pour différents logiciels.

Activité 1.0 : Identifions les défauts des applications populaires

1. Choisir une application populaire ou personnellement utilisée.
2. Identifier et exécuter cinq cas de tests pour au moins deux ou trois fonctionnalités différentes, ayant des résultats d'exécution contrastants (OK ou KO). Il est recommandé de varier le "user story" pour les tests.

Modèle de description d'un cas de test à suivre :

Nom de l'application:								
Spécification/Besoin	Fonctionnalités	Nom de cas de test	jeux de données	Etapas de test	Résultat attendu	Résultat obtenu (Exécution)	Commentaires	Auteur

Indication : Exemple de cas de test pour l'application Facebook.

User story: Besoin / spécification	Fonctionnalités	Nom de cas de test	jeux de données	Etapas de test	Résultat attendu	Résultat obtenu (Exécution)	Commentaires	Auteur
En tant que utilisateur je veux avoir un champ email (@ et Nom du domaine) et un champ mot de passe contenant 8 caractères dont des chiffres et des Lettres une Majus et des caractères spéciaux et un bouton s'identifier afin d'accéder à mon compte.	Authentification	Vérification de la restriction champs non vide obligatoires	NA	1- Taper l'adresse "https://www.facebook.com/" 2- Vérifier l'affichage du UI conforme à la maquette ci joint 3- Vérifier que les champs adresse email et mot de passe sont vides 4- Cliquer sur le bouton "Se connecter" 5- Vérifier l'apparition du message d'erreur en dessous du champ email "Veuillez remplir les champs obligatoires"	1- La page d'authentification Facebook devrait s'afficher 2- La UI devrait être conforme à la maquette 3- Les champs adresse email et mot de passe sont préalablement vides 4- Le bouton "Se connecter" devrait être cliquable 5- Le message d'erreur "Veuillez remplir les champs obligatoires" devrait apparaître	KO	Le message d'erreur est non conforme remonté dans le Bug	
		Vérification de l'authentification avec des données invalides	foulen@foulen.t Mot de passe : djhbjdvhs	1- Accéder à l'url https://www.facebook.com/ 2- Vérifier la conformité de la page d'authentification selon la maquette 3- Taper une adresse email et ou un mot de passe invalides 4- Cliquer sur le bouton "Se connecter"	1- La page d'authentification devrait s'afficher 2- La UI est conforme à la maquette 3 - Aucun message d'erreur ne devrait apparaître et les champs sont saississables 4- Un message d'erreur devrait apparaître "Identifiants invalides"	OK		

Activité 1.1 : Test exhaustif possible ! ?

1. Réécrire ce bout de code sur la machine.

XY.java

```
import java.util.Scanner;
public class XY {
    public static void comparaison(int x, int y) {
        if (x>y)
            System.out.println(x + " est plus grand que " + y);
        else
            System.out.println(y + " est plus grand que " + x); }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        int x = sc.nextInt();
        int y = sc.nextInt();
        comparaison(x, y); }}
```

2. Déterminer et exécuter tous les cas de test possibles pour la fonctionnalité comparaison et le user story "**En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir entrer deux entiers strictement positifs et obtenir une indication de quel nombre est le plus grand, ou bien si les deux sont égaux, afin de pouvoir les comparer facilement**".

Activité 1.2 : Programmer et tester !

On considère le user story : "**En tant qu'analyste de données, je souhaite pouvoir trouver rapidement la position de la valeur maximale dans un tableau d'entiers pour effectuer des analyses plus poussées sur les données.**"

1. Écrire la classe JAVA nécessaire pour résoudre ce problème en utilisant une méthode pour trouver la position de la valeur maximale dans un tableau d'entiers.
2. Identifier les cas de test nécessaires pour valider le fonctionnement du code et les exécuter. En cas d'échec, corriger le code, réexécuter les tests et documenter les résultats et les modifications apportées au code pour une meilleure traçabilité.