

	Client	Serveur
Connexion	JOIN	NOT OK -> close(client)
	Serveur	Client
Connexion	WAIT	OK
Lancement de la partie	GO	NOM_FACTION
Nom joueur	NAME NOM_FACTION1   NOM_FACTION2	OK
AfficherMain	MAIN CARTE_1   DESCRIPTION1 & CARTE_2   DESCRIPTION2 & CARTE_3  DESCRIPTION3	OK
Reprioher	REPIOCHE	OUI/NON
AfficherPlateau	PLATEAU 0 1 0&0 1 0&0 1 0	OK
DemanderCarte	CARTE	ID_CARTE
Demander Position Carte	POSITION	X Y
afficherEffetCarte	EFFET NOM_CARTE   DESCRIPTION	OK
afficherScore	SCORE J1 J2	OK
afficherVainqueurManche	VAINQUEUR_MANCHE   NOM_FACTION	OK
afficherVainqueurPartie	VAINQUEUR_PARTIE   NOM_FACTION	OK