POV & HMW Questions

とはいえ実際は / しかしながら / もしか	するとこれは	NEEDS#
(本当の理由、驚くべき気づき、活動の阻害要因)		
※「ねじれ」構造を作ってください (ex. tension/contradiction/surprise)。 「		
HMW/		
	形容詞を抽出してデザイン原則に	入れるとよい
HMW/		
,	形容詞を抽出してデザイン原則に	入れるとよい
HMW/		
	形容詞を抽出してデザイン原則に	λ わると F L\
		1100 C O V I

[HMWQ パターン by d.school] 良い面を伸ばす、悪い面を除去する、反対を考えてみる、前提を疑う、形容詞で考える、他のリソースを活用する、ニーズやコンテクストから連想する、課題に対して遊んでみる、現状を変更する、課題を分割する