

Relatório - EP 1

Métodos formais de programação

Victor Portella Karina Awoki

19 de setembro de 2013

1 Integrantes

- Victor Sanches Portella - N° USP: 7991152
- Karina Awoku - N° USP: 7572102

2 Informações gerais

O gerador de cláusulas na Formal Normal Conjuntiva (*Normal Conjunctive Form*) para o problema do Sudoku foi implementado em *Perl*, no arquivo *sudoku.pl*. Além desse arquivo, usamos um outro script, implementado no arquivo *tradutor.pl*, para a solução ser impressa no terminal.

O programa *sudoku.pl* gera cláusulas à serem interpretadas pelo *SAT solver minisat*, sendo esse chamado internamente pelo script. Para isso supomos que o minisat esteja instalado e possa ser executado com o comando *minisat* pelo *bash*.

3 Construção das cláusulas

Para a construção da cláusula definimos as variáveis p_{ijk} , $0 \leq i, j, k < N$ do mesmo modo semelhante ao sugerido no enunciado, ou seja, se em uma valorização v temos $v(p_{ijk}) = 1$, isso significa que na casa $(i + 1, j + 1)$ do sudoku temos o número $k + 1$.

As cláusulas são contruídas com base nas seguintes condições:

- + Sempre haverá um representante de cada número em todas as colunas:
 $p_{i1k} \vee p_{i2k} \vee \dots \vee p_{i(j-1)k} \vee p_{ijk}$

- + Sempre haverá um representante de cada número em todas as linhas:
 $p_{ij1} \vee p_{ij2} \vee \dots \vee p_{ij(k-1)} \vee p_{ijk}$
- + Sempre haverá um representante de cada número em todos os quadrados:
 $p_{r_1s_1k} \vee p_{r_2s_2k} \vee \dots \vee p_{r_{i-1}s_jk} \vee p_{r_ks_jk}$ com $r_i, s_j \in Q(R), \forall R \in \{0 \dots N-1\}$
- + Não deve haver mais de 1 número na mesma coluna: $\neg p_{i_1jk} \vee \neg p_{i_2jk}$,
 com $i_1 < i_2$
- + Não deve haver mais de 1 número na mesma linha: $\neg p_{ij_1k} \vee \neg p_{ij_2k}$,
 com $j_1 < j_2$
- + Não deve haver mais de 1 número no mesmo quadrado: $\neg p_{r_1s_1k} \vee \neg p_{r_2s_2k}$
 com $r_1, r_2, s_1, s_2 \in Q(R), \forall R \in \{0 \dots N-1\}$ e escreveijk(r_1, s_1, k) < escreveijk(r_2, s_2, k).

Sendo $Q(R) = \{(i, j) | \text{A casa } (i, j) \text{ está no mini-quadrado de índice } R\}$, sendo os mini-quadrados os conjuntos de casas de um quadrado 3x3 de um Sudoku 9x9, e sendo a função **escreveijk()** uma função definida no código que define uma um número unicamente com uma variável p_{ijk} .

Como terá um que ter um representante de cada número em uma linha e essa linha não pode conter números repetidos, então haverá exatos N números distintos nessa linha. E como não podem haver casas vazias, analogamente, também não poderão haver casas com mais de 1 número (logo não precisaremos verificar essa condição). E o mesmo ocorre com as colunas e mini quadrados.

4 Como executar

Para executar o programa, é necessário antes dar permissão de execução tanto para o arquivo *sudoku.pl* quanto para *tradutor.pl*. Para fazer isto em um terminal **bash**, basta executar a seguinte linha de comando:¹

```
meu_prompt$ chmod +x sudoku.pl tradutor.pl
```

Para executar um programa, basta executar a seguinte linha de comando(em **bash**):

¹O programa supoe que o seu interpretador de perl esteja localizado no endereço **/usr/bin/perl**. Caso des. Caso deseje usar um itepretador localizado em outro local, modifique a primeira linha dos arquivos *sudoku.pl* e *tradutor.pl*

meu_prompt\$ `eje` usar um interpretador localizado em outro local, modifique a primeira linha

```
\begin{verbatim}
```

```
meu_prompt$ chmod +x sudoku.pl tradutor.pl
```

Para executar um programa, basta executar a seguinte linha de comando(em **bash**):

```
meu_prompt$ ./sudoku.pl arquivoDeEntrada.txt
```

Onde o *arquivoDeEntrada.txt* contém um sudoku 9x9, no formato descrito pelo enunciado. O sudoku resolvido será impresso na **stdin**.