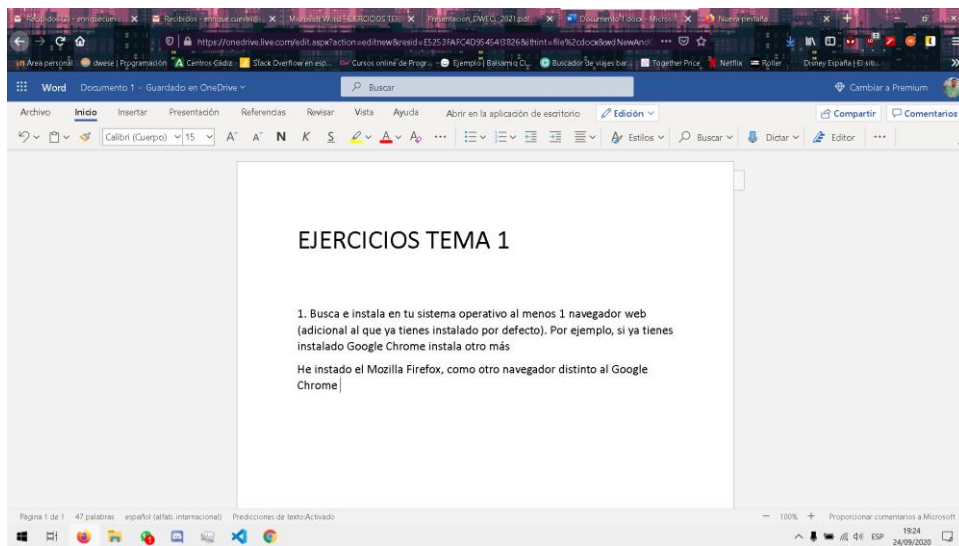


EJERCICIOS TEMA 1

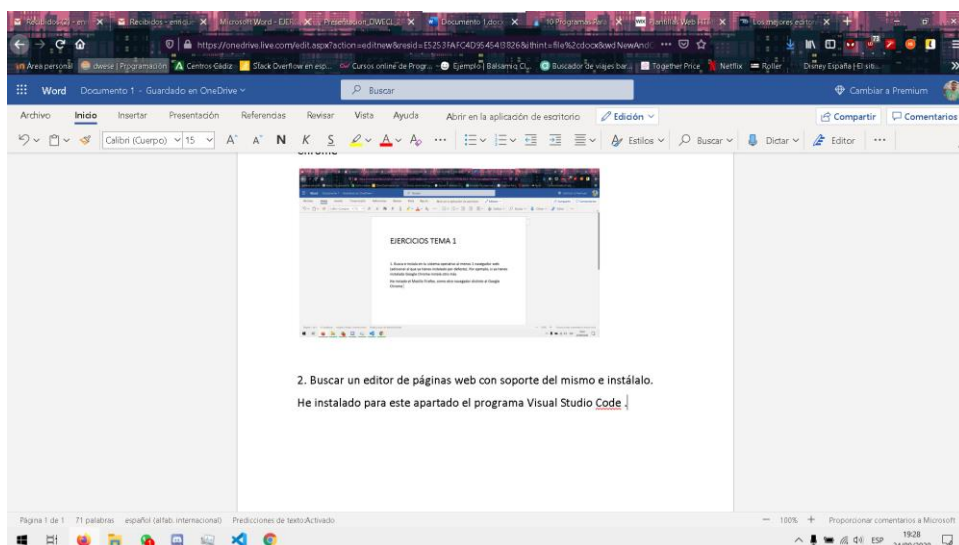
1. Busca e instala en tu sistema operativo al menos 1 navegador web (adicional al que ya tienes instalado por defecto). Por ejemplo, si ya tienes instalado Google Chrome instala otro más

He instalado el Mozilla Firefox, como otro navegador distinto al Google Chrome



2. Buscar un editor de páginas web con soporte del mismo e instálalo.

He instalado para este apartado el programa Visual Studio Code .



3. Averigua como hacer funcionar las herramientas de desarrollador al menos en Google Chrome y Firefox. Indique su nombre también.

Google Chrome ==> Tendríamos que darle en la pestaña de arriba y en la parte de **Desarrolladores**, vamos a **Herramientas**> **Desarrolladores de herramientas**. O también podemos pulsar a la tecla F12.

Firefox ==> Vamos a la pestaña, herramientas del navegador, selecciona "Desarrollador web" y después "Inspector" así se nos abriría la consola.

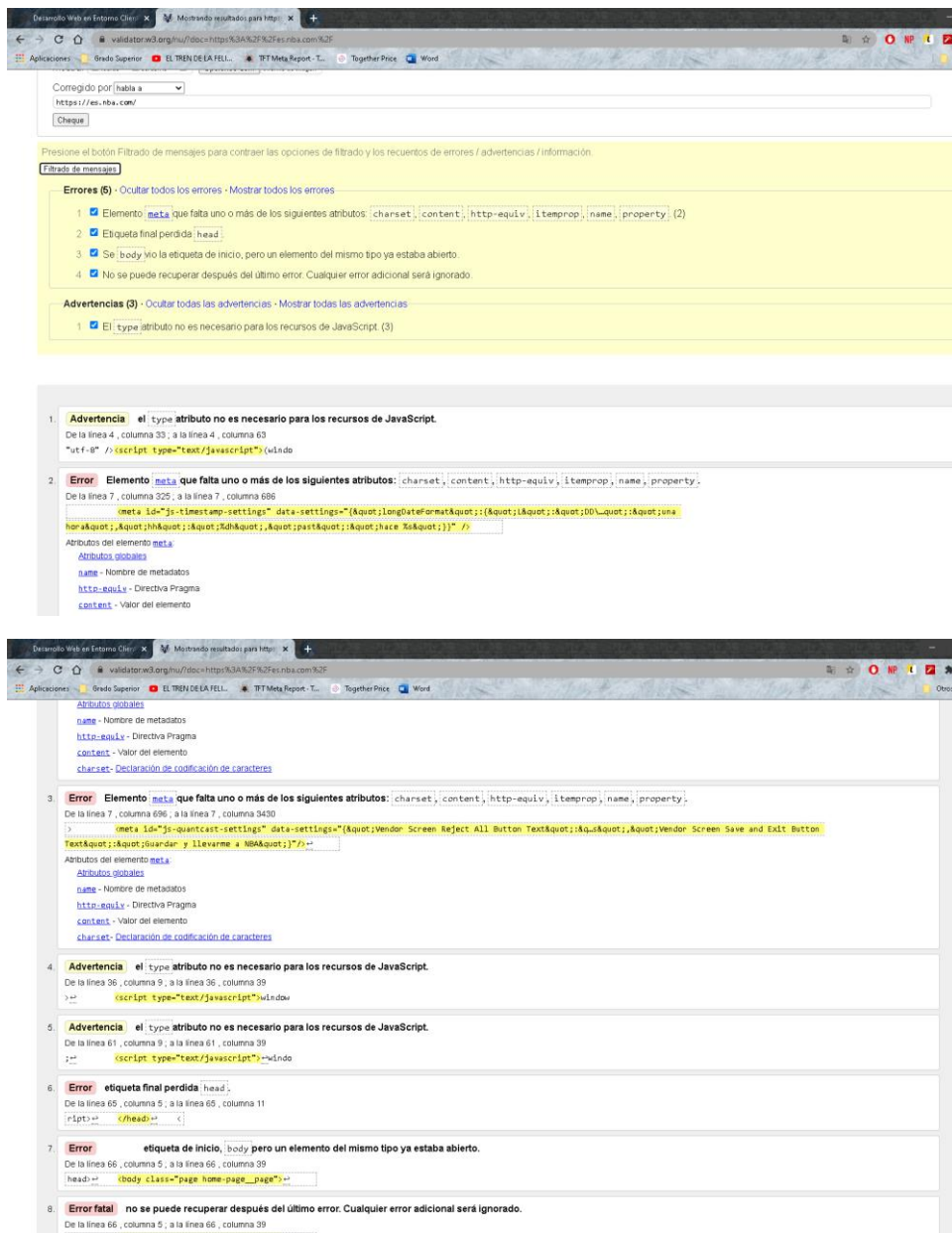
También podemos abrirla Control + Shift + I.

4. Además tendrás que explicar las razones por las que es conveniente tener, al menos, instalados 2 navegadores diferentes en tu ordenador y por qué has elegido tu editor web entre muchos otros. Razónalo.

Pienso es conveniente tener 2 navegadores, ya que alguno ofrece una herramienta distinta a otro. Uno tiene cosas que el otro carece y al revés y para tener todas las herramientas posibles accesible.

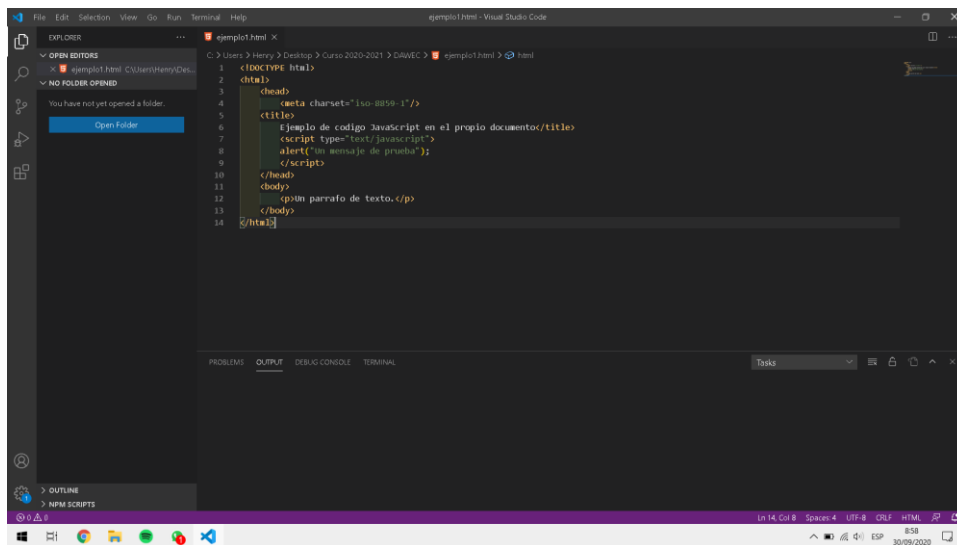
He usado el editor web, Visual Studio Code . Ya que es el que suelo más acostumbrado y tiene una curva de aprendizaje bastante buena y simple para todo.

5. Usando la dirección de validación del W3C indicada en los apuntes, realiza la validación de una página reconocida (y legal y moral) e indica los 3 problemas más comunes que se presentan.



6. Crear tres ejemplos que muestren las distintas formas de incluir JavaScript en una página web. Pruébalas en los navegadores web más utilizados.

Ejemplo1

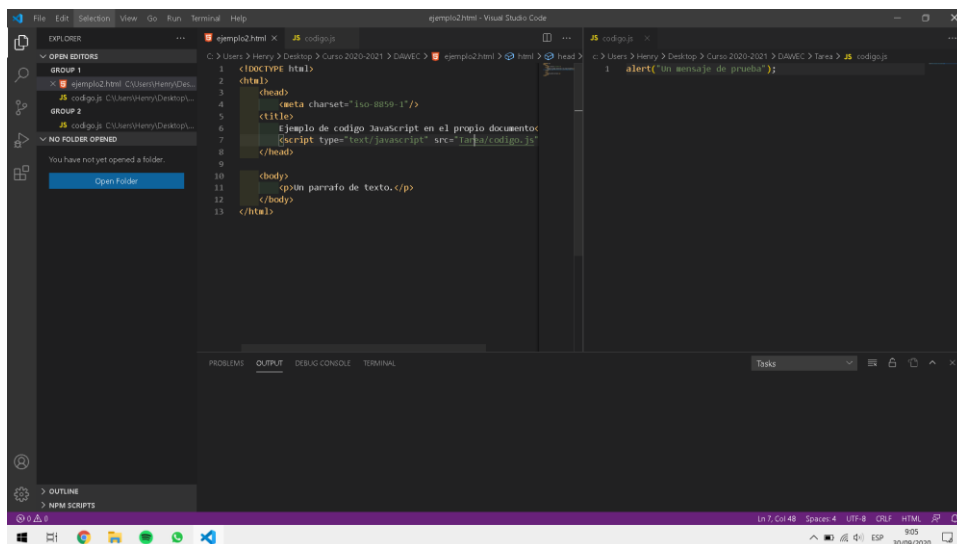


The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a single file named 'ejemplo1.html' open. The Explorer sidebar on the left shows the file structure. The main editor area displays the following HTML code:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="iso-8859-1"/>
5     <title>
6       Ejemplo de código JavaScript en el propio documento/</title>
7     <script type="text/javascript">
8       alert("un mensaje de prueba");
9     </script>
10  </head>
11  <body>
12    <p>un párrafo de texto.</p>
13  </body>
14 </html>
```

The status bar at the bottom indicates the cursor is at line 14, column 8.

Ejemplo2



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with two files open: 'ejemplo2.html' and 'codigo.js'. The Explorer sidebar on the left shows the file structure. The main editor area displays the following HTML code in 'ejemplo2.html':

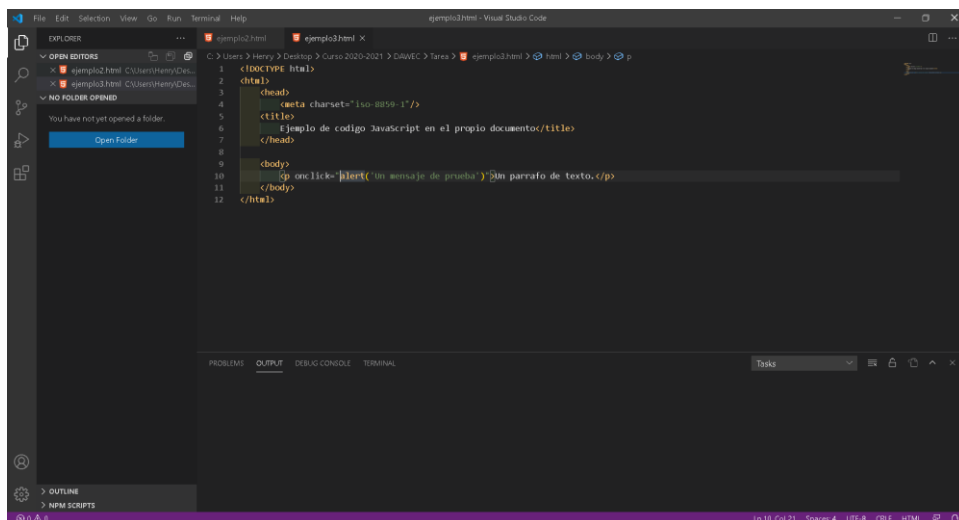
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="iso-8859-1"/>
5     <title>
6       Ejemplo de código JavaScript en el propio documento/</title>
7     <script type="text/javascript" src="codigo.js"></script>
8   </head>
9   <body>
10    <p>un párrafo de texto.</p>
11  </body>
12 </html>
```

The 'codigo.js' file is also open in the editor, showing the following JavaScript code:

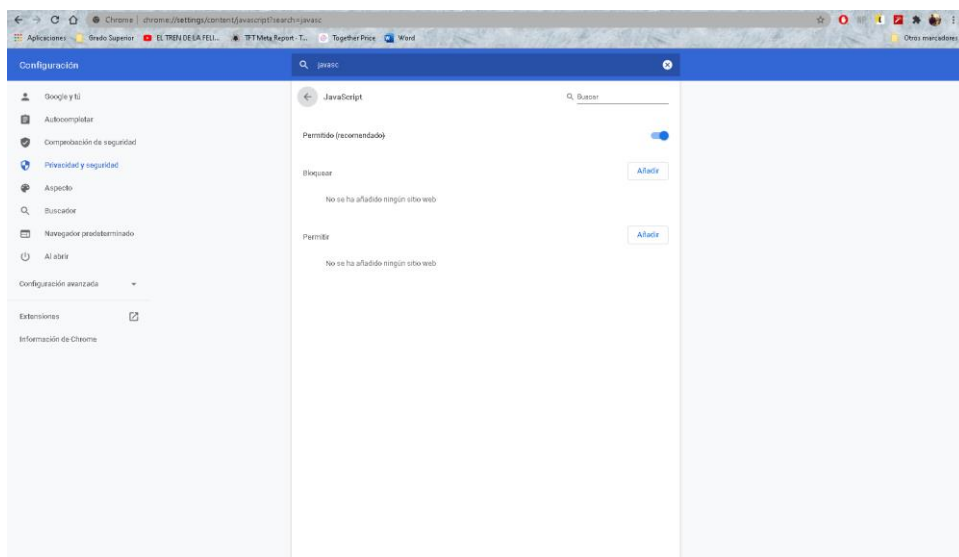
```
1 alert("un mensaje de prueba");
```

The status bar at the bottom indicates the cursor is at line 7, column 48 in the HTML file.

Ejemplo3



7. Una vez visto que funciona, busca en cada navegador, cómo se deshabilita la opción de ejecutar JavaScript. Deshabilítalo e incorpora al código la etiqueta para indicar al usuario que tiene que habilitarlo. La etiqueta se debe incluir en el interior de la etiqueta (normalmente se incluye al principio de). El mensaje que muestra puede incluir cualquier elemento.



8. Señala la respuesta correcta:

1. Señales la respuesta correcta con respecto a las características de un navegador web:

a) No pueden realizar peticiones al servidor sin intervención directa del usuario

b) Todos los navegadores web actuales son gratuitos

c) Todos los navegadores actuales soportan la ejecución de JavaScript

d) No pueden almacenar ningún tipo de dato relacionado con la navegación del cliente

2. ¿Cuál de los siguientes módulos no forma parte de la arquitectura de referencia de un navegador web?

a) Módulo de gestión de usuarios

b) Módulo de persistencia de datos

c) Módulo de comunicaciones

d) Motor de renderizado

3. Señales la respuesta correcta con respecto a las características de XHTML:

a) Al igual que HTML, no tiene por qué estar bien construido para que sea válido

b) Es la unión de los principios de XML con el lenguaje HTML

c) No permite la inclusión de código JavaScript

d) Ninguna de las anteriores

4. Señale la respuesta correcta respecto a JavaScript:

- a) No está soportado por ninguno de los navegadores
- b) Es un estándar que indica la forma en la que un servidor debe ejecutar un programa externo.
- c) No se puede utilizar para programar applets.
- d) Se puede utilizar para programar Flash

5. ¿Cuál de los siguientes fragmentos de código sería correcto para integrar código JavaScript en HTML? a)

- A) `<h1 onclick="<script>alert("Prueba de JavaScript") ;</script">`
- B) `<script type="text" src="/inc/mensaje.js"></script>`
- C) `<h1 src="/inc/mensaje.js">Mensaje</h1>`
- D) Ninguna de las anteriores