

SportBuddy

Enrique Cuevas Garcia

Curso 2023/24

Tabla de contenidos

| | |
|---|----|
| 1. Descripción general del proyecto | 1 |
| 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación | 1 |
| 1.2. Objetivos generales | 1 |
| 2. Elemento de innovación | 1 |
| 3. Catálogo de requisitos | 1 |
| 3.1. Cuadro resumen | 19 |

1. Descripción general del proyecto

SportBuddy, es una aplicación donde los usuarios crean eventos deportivos, para buscar compañeros y poder realizar esa actividad juntos. Los usuarios podrán indicar los deportes que están interesados y dentro de sus perfiles tendrá valoraciones sobre los usuarios que han jugado o participado en ese evento.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

El objetivo de la aplicación es conectar a usuarios para que realicen actividades deportivas juntos. El usuario puede crear un evento, por ejemplo, 'Quiero jugar al fútbol el martes'. Cuando se crea un evento, los usuarios pueden inscribirse para participar en él. La aplicación también es compatible con otros deportes, como baloncesto, pádel, running y ciclismo. La aplicación es similar a Blablacar, pero para deportes.

1.2. Objetivos generales

- Objetivo: "Crear eventos para hacer deporte con diferentes personas".
- Casos de uso:
 - Invitado : "registrarse", "ver eventos", "ver competiciones".
 - Usuarios: "iniciar sesión", "cerrar sesión", "crear evento", "apuntarse al evento", "editar perfil", "borrar cuenta", "buscar otros usuarios".
 - Administrador: "iniciar sesión", "cerrar sesión", "crear evento", "modificar el evento", "modificar perfiles de usuarios", "eliminar un usuario", "borrar comentarios".

2. Elemento de innovación

Implementar un mapa donde concrete el lugar exacto del evento. Pago a través de PayPal.

3. Catálogo de requisitos

| R1 | Requisitos como incidencias |
|-------------|---|
| Descripción | Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| R2 | Código fuente |
|-------------|------------------------------------|
| Descripción | Código fuente publicado en GitHub. |

| | |
|--------------------|----------------------|
| R2 | Código fuente |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R3 | Estilo del código |
| Descripción | Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R4 | Tres lanzamientos |
| Descripción | Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R5 | README.md |
| Descripción | README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R6 | Documentación |
| Descripción | Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional). |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R7 | Incidencias en GitHub |
| Descripción | Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R8 | Etiquetas e hitos |
| Descripción | Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas). |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R9 | Rama master |
| Descripción | La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponderá siempre con el último commit de la rama master. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R10 | Gestión del proyecto |
| Descripción | Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R11 | Final de cada iteración |
| Descripción | Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R12 | Validación de formularios |
| Descripción | Validación de los campos de los formularios. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R13 | Gestión de ventanas |
| Descripción | Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional) |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R14 | Manejo de eventos |
| Descripción | Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R15 | DOM |
| Descripción | Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM). |

| | |
|--------------------|------------|
| R15 | DOM |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R16 | Almacenamiento en el lado del cliente |
| Descripción | Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|-------------------------------|
| R17 | Alpine.js |
| Descripción | Uso de la librería Alpine.js. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R18 | Plugin no trabajado en clase |
| Descripción | Incluir al menos un plugin no trabajado en clase. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R19 | Utilización de AJAX |
| Descripción | Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R20 | ECMAScript2015 (ES6) |
| Descripción | Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6). |
| Prioridad | Mínimo |

| | |
|--------------------|-----------------------------|
| R20 | ECMAScript2015 (ES6) |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--------------------------|
| R21 | PHP |
| Descripción | Usar PHP 8.0 ó superior. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--------------------------------------|
| R22 | Laravel Framework |
| Descripción | Usar Laravel Framework 9.0 superior. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R23 | PostgreSQL |
| Descripción | Usar PostgreSQL versión 12 ó superior. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R24 | Cloud computing |
| Descripción | 4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|----------------------------------|
| R25 | Pruebas funcionales |
| Descripción | Creación de pruebas funcionales. |
| Prioridad | Mínimo |

| | |
|--------------------|----------------------------|
| R25 | Pruebas funcionales |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|------------------------------------|
| R26 | Aplicación escalable |
| Descripción | La aplicación ha de ser escalable. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R27 | Etiquetas semánticas de HTML5 |
| Descripción | Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R28 | Presentación mediante CSS |
| Descripción | Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--------------------------|
| R29 | Diseño flexible |
| Descripción | El diseño será flexible. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R30 | Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia |
| Descripción | Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia. |
| Prioridad | Mínimo |

| | |
|--------------------|---|
| R30 | Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--------------------------|
| R31 | Uso de microdatos |
| Descripción | Uso de microdatos. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R32 | Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad |
| Descripción | Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R33 | Diseño para varias resoluciones |
| Descripción | Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R34 | Varios navegadores |
| Descripción | Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R35 | Despliegue en un Host |
| Descripción | Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R36 | Despliegue en un servidor local |
| Descripción | Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales. |
| Prioridad | Mínimo |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R37 | Crear base de datos |
| Descripción | Crear la base de datos con sus correspondientes tablas |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R38 | Añadir categoría |
| Descripción | Añadir la categoría que corresponde a la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R39 | Modificar categoría |
| Descripción | Modifica una categoría de la base de datos |

| | |
|--------------------|----------------------------|
| R39 | Modificar categoría |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R40 | Eliminar categoría |
| Descripción | Elimina una categoría de la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| R41 | Añadir un evento |
| Descripción | Añadimos un evento a la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R42 | Modificar un evento |
| Descripción | Modifica una evento de la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R43 | Eliminar un evento |
| Descripción | Eliminar un evento de la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R44 | Añadir un usuario |
| Descripción | Añadimos un usuario a la base de datos |
| Prioridad | Importante |

| | |
|--------------------|--------------------------|
| R44 | Añadir un usuario |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R45 | Modificar un usuario |
| Descripción | Modifica un usuario de la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R46 | Eliminar un usuario |
| Descripción | Elimina un usuario de la base de datos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R47 | Registrarse |
| Descripción | Registrarse como usuario en la aplicación |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---------------------------------|
| R48 | Iniciar sesión |
| Descripción | Iniciar sesión en la aplicación |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--------------------------------|
| R49 | Cerrar Sesión |
| Descripción | Cerrar sesión en la aplicación |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |

| | |
|--------------------|----------------------|
| R49 | Cerrar Sesión |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R50 | Buscar evento por categoría |
| Descripción | Buscar un evento por categoría en la aplicación |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R51 | Buscar un usuario |
| Descripción | Busca un usuario registrado en la aplicación |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R52 | Ordenar por categorías |
| Descripción | Ordenar los eventos según su categoría |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R53 | Ordenar por fecha de creación |
| Descripción | Ordenar los eventos según su fecha de creación |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|---|
| R54 | Guardar la ubicación del evento |
| Descripción | Guardaremos el evento con la ubicación , en un mapa para situarlo |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Técnico |
| Complejidad | Difícil |

| | |
|--------------------|---|
| R54 | Guardar la ubicación del evento |
| Entrega | v3 |
| R55 | Realizar comentarios a los usuarios |
| Descripción | El usuario registrado , comentara como fue la experiencia con ese usuario que realizo el evento |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |
| R56 | Valorar el evento |
| Descripción | El usuario valorada el evento |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v2 |
| R57 | Crear Torneo |
| Descripción | Los usuarios crean un torneo sobre un evento |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |
| R58 | Añadir amigo |
| Descripción | Los usuarios pueden recibir peticiones de amistad y las pueden aceptar o rechazar esas peticiones |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v2 |
| R59 | Eliminar amigos |
| Descripción | Los usuarios pueden eliminar la amistad |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |

| | |
|--------------------|------------------------|
| R59 | Eliminar amigos |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|--|
| R60 | Realizar comentarios sobre el evento |
| Descripción | Los usuarios podran compartir su opinión , sobre como se han sentido en el evento. |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R61 | Valorar al usuario |
| Descripción | Los usuarios podran valorar , como ha sido la experiencia con los diferentes usuarios dándole una valoración |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|---|
| R62 | Correo de confirmación |
| Descripción | El usuario registrado , recibirá un correo de confirmación para iniciar la sesión |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|--|
| R63 | Recuperar contraseña |
| Descripción | El usuario podrá recuperar la contraseña o solicitar una nueva |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R64 | Gestionar usuarios |
| Descripción | El Administrador gestionara los perfiles de los usuarios |

| | |
|--------------------|---------------------------|
| R64 | Gestionar usuarios |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R65 | *Chat en tiempo real * |
| Descripción | Los usuarios se podran poner de acuerdo para organizar el partido |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R66 | Pago a través de PayPal |
| Descripción | Los partidos tendrán un precio y se pagara mediante Paypal |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R67 | *Foto de perfil * |
| Descripción | Los usuarios tendrán fotos asociadas a su perfil |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R68 | Aficiones |
| Descripción | Los usuarios mostraran sus diferentes aficiones , para los eventos |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R69 | Mi perfil |
| Descripción | El usuario mostrar su perfil con sus gustos deportivos. Podrá gestionar todos los datos que tenga asociado |

| | |
|--------------------|------------------|
| R69 | Mi perfil |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|---|
| R70 | Niveles |
| Descripción | Algunos deportes de categorizan por niveles, los usuarios dirán a que nivel pertenece |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R71 | Posición |
| Descripción | Los usuarios indicaran en la posición preferente que juegan en los diferentes deportes. |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R72 | Ligas |
| Descripción | Los usuarios podran crear ligas interna dentro de la aplicación |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R73 | Mi perfil |
| Descripción | El usuario mostrar su perfil con sus gustos deportivos. Podrá gestionar todos los datos que tenga asociado |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|---|
| R74 | Niveles |
| Descripción | Algunos deportes de categorizan por niveles, los usuarios dirán a que nivel pertenece |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R75 | Posición |
| Descripción | Los usuarios indicaran en la posición preferente que juegan en los diferentes deportes. |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|---|
| R76 | Ligas |
| Descripción | Los usuarios podrán crear ligas interna dentro de la aplicación |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R77 | Compartir evento por Redes sociales |
| Descripción | Los usuarios podrán compartir el evento por las diferentes redes sociales, por si consiguen nuevos compañeros para el evento |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|--|
| R78 | Niveles |
| Descripción | Los usuarios podrán subir categorías que serán:Bronce,Plata y Oro, dependiendo los partidos o eventos que participen |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |

| | |
|----------------|----------------|
| R78 | Niveles |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R79 | Recomendaciones |
| Descripción | Al creador del evento le podrá aparecer usuarios recomendados con los gustos del evento |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R80 | Generador de equipos aleatorios |
| Descripción | Al completar el evento , se usara una herramienta externa que introducirá a los participantes y crearan los equipos. Ejemplo: https://app-sorteos.com/es/apps/sortear-grupos-online |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

| | |
|--------------------|---|
| R81 | Grupos |
| Descripción | Los usuarios podrán crear grupos para participar esos usuarios cuando se cree el evento |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|--|
| R82 | Tiempo |
| Descripción | Los usuarios podrán consultar el tiempo , que hará para el día del evento. |
| Prioridad | Importante |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Media |
| Entrega | v2 |

| | |
|--------------------|---|
| R83 | Tipo de pista |
| Descripción | De que material la pista en donde se jugara |
| Prioridad | Importante |

| | |
|--------------------|----------------------|
| R83 | Tipo de pista |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega | v1 |

| | |
|--------------------|--|
| R84 | Resultados |
| Descripción | Los usuarios podran verificar el resultado con los otros usuarios que han jugado ese partido |
| Prioridad | Opcional |
| Tipo | Funcional |
| Complejidad | Difícil |
| Entrega | v3 |

3.1. Cuadro resumen

| Requisito | Prioridad | Tipo | Complejidad | Entrega |
|----------------------------------|-----------|---------|-------------|---------|
| (R1) Requisitos como incidencias | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R2) Código fuente | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R3) Estilo del código | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R4) Tres lanzamientos | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R5) README.md | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R6) Documentación | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R7) Incidencias en GitHub | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R8) Etiquetas e hitos | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R9) Rama master | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R10) Gestión del proyecto | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R11) Final de cada iteración | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R12) Validación de formularios | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R13) Gestión de ventanas | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R14) Manejo de eventos | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |

| Requisito | Prioridad | Tipo | Complejidad | Entrega |
|---|------------------|-------------|--------------------|----------------|
| (R15) DOM | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R16) Almacenamiento en el lado del cliente | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R17) Alpine.js | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R18) Plugin no trabajado en clase | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R19) Utilización de AJAX | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R20) ECMAScript2015 (ES6) | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R21) PHP | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R22) Laravel Framework | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R23) PostgreSQL | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R24) Cloud computing | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R25) Pruebas funcionales | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R26) Aplicación escalable | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R27) Etiquetas semánticas de HTML5 | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R28) Presentación mediante CSS | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R29) Diseño flexible | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R30) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R31) Uso de microdatos | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R32) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |

| Requisito | Prioridad | Tipo | Complejidad | Entrega |
|--|------------------|-------------|--------------------|----------------|
| (R33) Diseño para varias resoluciones | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R34) Varios navegadores | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R35) Despliegue en un Host | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R36) Despliegue en un servidor local | Mínimo | Técnico | Fácil | v1 |
| (R37) Crear base de datos | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R38) Añadir categoría | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R39) Modificar categoría | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R40) Eliminar categoría | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R41) Añadir un evento | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R42) Modificar un evento | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R43) Eliminar un evento | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R44) Añadir un usuario | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R45) Modificar un usuario | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R46) Eliminar un usuario | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R47) Registrarse | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R48) Iniciar sesión | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R49) Cerrar Sesión | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R50) Buscar evento por categoría | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R51) Buscar un usuario | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R52) Ordenar por categorías | Importante | Funcional | Fácil | v1 |

| Requisito | Prioridad | Tipo | Complejidad | Entrega |
|---|------------------|-------------|--------------------|----------------|
| (R53) Ordenar por fecha de creación | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R54) Guardar la ubicación del evento | Importante | Técnico | Difícil | v3 |
| (R55) Realizar comentarios a los usuarios | Importante | Funcional | Media | v2 |
| (R56) Valorar el evento | Opcional | Funcional | Difícil | v2 |
| (R57) Crear Torneo | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R58) Añadir amigo | Importante | Funcional | Difícil | v2 |
| (R59) Eliminar amigos | Importante | Funcional | Difícil | v2 |
| (R60) Realizar comentarios sobre el evento | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R61) Valorar al usuario | Opcional | Funcional | Difícil | v2 |
| (R62) Correo de confirmación | Importante | Funcional | Media | v2 |
| (R63) Recuperar contraseña | Importante | Funcional | Difícil | v3 |
| (R64) Gestionar usuarios | Importante | Funcional | Difícil | v3 |
| (R65) Chat en tiempo real | Importante | Funcional | Difícil | v3 |
| (R66) Pago a través de PayPal | Importante | Funcional | Difícil | v3 |
| (R67) Foto de perfil | Importante | Funcional | Fácil | v3 |
| (R68) Aficiones | Importante | Funcional | Fácil | v3 |
| (R69) Mi perfil | Importante | Funcional | Media | v2 |
| (R70) Niveles | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R71) Posición | Importante | Funcional | Media | v3 |
| (R72) Ligas | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R73) Mi perfil | Importante | Funcional | Media | v2 |
| (R74) Niveles | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R75) Posición | Importante | Funcional | Media | v2 |

| Requisito | Prioridad | Tipo | Complejidad | Entrega |
|--|------------------|-------------|--------------------|----------------|
| (R76) Ligas | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R77) Compartir evento por Redes sociales | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R78) Niveles | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R79) Recomendaciones | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R80) Generador de equipos aleatorios | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |
| (R81) Grupos | Importante | Funcional | Media | v2 |
| (R82) Tiempo | Importante | Funcional | Media | v2 |
| (R83) Tipo de pista | Importante | Funcional | Fácil | v1 |
| (R84) Resultados | Opcional | Funcional | Difícil | v3 |