

"Sport Together"

Enrique Cuevas Garcia

Curso 2020/21

Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación	1
1.2. Objetivos generales	1
2. Elemento de innovación	1
3. Catálogo de requisitos	1
3.1. Cuadro resumen	16

1. Descripción general del proyecto

Sport Together es una aplicación donde el usuario crea un evento deportivo, buscar usuario y poder hacer esa actividad juntos. Cada usuario podrá indicar los deportes que está interesado y dentro de sus perfiles tendrá valoraciones sobre los usuarios que han jugado o participado en ese evento.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La aplicación tendrá como objetivo conectar con diferentes usuarios para realizar actividades deportivas. El usuario creará un evento por ejemplo: "Quiero jugar al fútbol para el martes", al crearse el evento los usuarios se pueden apuntar al evento y poder jugar ese partido, también es aplicable a otros tipos de deportes no solo de fútbol (baloncesto, pádel, running, ciclismo, etc). La aplicación más parecida es estilo Blablacar, pero de deportes.

1.2. Objetivos generales

- Objetivo: "Crear eventos para hacer deporte con diferentes personas".
- Casos de uso:
 - Invitado: "registrarse", "ver eventos", "ver competiciones".
 - Usuarios: "iniciar sesión", "cerrar sesión", "crear evento", "apuntarse al evento", "editar perfil", "borrar cuenta", "buscar otros usuarios".
 - Administrador: "iniciar sesión", "cerrar sesión", "crear evento", "modificar el evento", "modificar perfiles de usuarios", "eliminar un usuario", "borrar comentarios".

2. Elemento de innovación

Implementar un mapa donde concrete el lugar exacto del evento. Pago a través de PayPal.

3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R2	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.

R2	Código fuente
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R3	Estilo del código
Descripción	Estilo del código según las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R4	Tres lanzamientos
Descripción	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R5	README.md
Descripción	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R6	Documentación
Descripción	Documentación generada con yii2-apidoc y publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs: - Contenido: - Guía general. - API. - Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado). - Usar make docs para crear la documentación. - Opcional: conversión a PDF.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R7	Incidencias en GitHub
Descripción	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.

R7	Incidencias en GitHub
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R8	Etiquetas e hitos
Descripción	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R9	Rama master
Descripción	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10	Gestión del proyecto
Descripción	Usar Waffle o similar para la gestión general del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Final de cada iteración
Descripción	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.

R11	Final de cada iteración
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Validación de formularios
Descripción	Validación de los campos de los formularios.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Manejo de eventos
Descripción	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	DOM
Descripción	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
Prioridad	Mínimo

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	jQuery, jQuery UI
Descripción	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R18	Plugin no trabajado en clase
Descripción	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R19	Utilización de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Descripción	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R21	PHP
Descripción	Usar PHP 7.3 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Yii2 Framework
Descripción	Usar Yii2 Framework versión 2.0.29 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	PostgreSQL
Descripción	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Heroku
Descripción	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Codeception
Descripción	Pruebas funcionales con Codeception.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R26	Code Climate
Descripción	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R27	Aplicación escalable
Descripción	La aplicación ha de ser escalable.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R27	Aplicación escalable
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Tecnología AJAX
Descripción	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R29	Etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Presentación mediante CSS
Descripción	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R31	Diseño flexible
Descripción	El diseño será flexible.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R32	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Entrega	v1

R33	Uso de microdatos
Descripción	Uso de microdatos.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R34	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad
Descripción	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Diseño para varias resoluciones
Descripción	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R36	Varios navegadores
Descripción	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R37	Despliegue en un Host
Descripción	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R37	Despliegue en un Host
Entrega	v1

R38	Despliegue en un servidor local
Descripción	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Crear base de datos
Descripción	Crear la base de datos con sus correspondientes tablas
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Añadir categoría
Descripción	Añadir la categoría que corresponde a la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R41	Modificar categoría
Descripción	Modifica una categoría de la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R42	Eliminar categoría
Descripción	Elimina una categoría de la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R42	Eliminar categoría
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R43	Añadir un evento
Descripción	Añadimos un evento a la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R44	Modificar un evento
Descripción	Modifica una evento de la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R45	Eliminar un evento
Descripción	Eliminar un evento de la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R46	Añadir un usuario
Descripción	Añadimos un usuario a la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R47	Modificar un usuario
Descripción	Modifica un usuario de la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R48	Eliminar un usuario
Descripción	Elimina un usuario de la base de datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R49	Registrarse
Descripción	Registrarse como usuario en la aplicación
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R50	Iniciar sesión
Descripción	Iniciar sesión en la aplicación
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R51	Cerrar Sesión
Descripción	Cerrar sesión en la aplicación
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R52	Buscar evento por categoría
Descripción	Buscar un evento por categoría en la aplicación
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R53	Buscar un usuario
Descripción	Busca un usuario registrado en la aplicación
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R53	Buscar un usuario
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R54	Ordenar por categorías
Descripción	Ordenar los eventos según su categoría
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R55	Ordenar por fecha de creación
Descripción	Ordenar los eventos según su fecha de creación
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R56	Guardar la ubicación del evento
Descripción	Guardaremos el evento con la ubicación , en un mapa para situarlo
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R57	Realizar comentarios a los usuarios
Descripción	El usuario registrado , comentara como fue la experiencia con ese usuario que realizo el evento
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R58	Valorar el evento
Descripción	El usuario valorada el evento
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R59	Crear Torneo
Descripción	Los usuarios crean un torneo sobre un evento
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R60	Añadir amigo
Descripción	Los usuarios pueden recibir peticiones de amistad y las pueden aceptar o rechazar esas peticiones
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R61	Eliminar amigos
Descripción	Los usuarios pueden eliminar la amistad
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R62	Realizar comentarios sobre el evento
Descripción	Los usuarios podran compartir su opinión , sobre como se han sentido en el evento.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R63	Valorar al usuario
Descripción	Los usuarios podran valorar , como ha sido la experiencia con los diferentes usuarios dándole una valoración
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R64	Correo de confirmación
Descripción	El usuario registrado , recibirá un correo de confirmación para iniciar la sesión
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R65	Recuperar contraseña
Descripción	El usuario podrá recuperar la contraseña o solicitar una nueva
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R66	Gestionar usuarios
Descripción	El Administrador gestionara los perfiles de los usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R67	*Chat en tiempo real *
Descripción	Los usuarios se podran poner de acuerdo para organizar el partido
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R68	Pago a través de PayPal
Descripción	Los partidos tendrán un precio y se pagara mediante Paypal
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R69	*Foto de perfil *
Descripción	Los usuarios tendrán fotos asociadas a su perfil
Prioridad	Importante

R69	*Foto de perfil *
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R70	Aficiones
Descripción	Los usuarios mostraran sus diferentes aficiones , para los eventos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R71	Mi perfil
Descripción	El usuario mostrar su perfil con sus gustos deportivos. Podrá gestionar todos los datos que tenga asociado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R72	Niveles
Descripción	Algunos deportes de categorizan por niveles, los usuarios dirán a que nivel pertenece
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R73	Posición
Descripción	Los usuarios indicaran en la posición preferente que juegan en los diferentes deportes.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R74	Ligas
Descripción	Los usuarios podran crear ligas interna dentro de la aplicación
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional

R74	Ligas
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R17) jQuery, jQuery UI	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R18) Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R19) Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R20) ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R21) PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Yii2 Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R23) PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R25) Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R26) Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R27) Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R28) Tecnología AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R29) Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R30) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R31) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R32) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R33) Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R34) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R35) Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R36) Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R37) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R38) Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R39) Crear base de datos	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R40) Añadir categoría	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R41) Modificar categoría	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R42) Eliminar categoría	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R43) Añadir un evento	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R44) Modificar un evento	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R45) Eliminar un evento	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R46) Añadir un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R47) Modificar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R48) Eliminar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R49) Registrarse	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R50) Iniciar sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R51) Cerrar Sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R52) Buscar evento por categoría	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R53) Buscar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R54) Ordenar por categorías	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R55) Ordenar por fecha de creación	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R56) Guardar la ubicación del evento	Importante	Técnico	Difícil	v3
(R57) Realizar comentarios a los usuarios	Importante	Funcional	Media	v2
(R58) Valorar el evento	Opcional	Funcional	Difícil	v2
(R59) Crear Torneo	Opcional	Funcional	Difícil	v3
(R60) Añadir amigo	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R61) Eliminar amigos	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R62) Realizar comentarios sobre el evento	Opcional	Funcional	Difícil	v3
(R63) Valorar al usuario	Opcional	Funcional	Difícil	v2
(R64) Correo de confirmación	Importante	Funcional	Media	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R65) Recuperar contraseña	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R66) Gestionar usuarios	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R67) Chat en tiempo real	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R68) Pago a través de PayPal	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R69) Foto de perfil	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R70) Aficiones	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R71) Mi perfil	Importante	Funcional	Media	v2
(R72) Niveles	Opcional	Funcional	Difícil	v3
(R73) Posición	Importante	Funcional	Media	v3
(R74) Ligas	Opcional	Funcional	Difícil	v3