

PROYECTO FINAL 1 DAM

JAVAPadel

Valentín Tola Rodríguez

DESCRIPCIÓN GENERAL

Consiste en una aplicación web para gestionar una tienda de venta de palas de pádel, en la que podemos tener una experiencia tanto de comprador (comprar palas, mirar catálogos, navegar por la tienda...) como de administrador/gestor de la tienda (añadir productos al catálogo, editarlos, eliminarlos...).

VIAJANDO POR LA PÁGINA

VISIÓN ADMIN

Nada más abrir la página nos encontramos con un formulario de login, el cual podemos iniciar sesión como administrador utilizando el nombre de usuario "admin" y la contraseña "admin", llegaremos a la página de inicio en la que tendremos un carrusel con las novedades de la página y una descripción de los principales puntos acerca de la tienda.

Podemos navegar por la web a través del menú de pestañas que tenemos en la parte superior:

Productos

Vemos el catálogo de palas y podemos borrarlas editarlas o añadir palas al carrito para comprarlas

Carrito

Vemos el número de palas que vamos a comprar, con las respectivas unidades de cada una, un subtotal del precio a pagar por las unidades que llevamos de cada pala y un total del sumatorio de los subtotales.

Añadir pala

Creamos una pala con todos sus respectivos atributos para añadirla al catálogo.

También disponemos de un botón "salir" para desloguearnos.

VISIÓN USER

Nada más abrir la página nos encontramos con un formulario de login, el cual podemos iniciar sesión como administrador utilizando el nombre de usuario "user" y la contraseña "1234", llegaremos a la página de inicio en la que tendremos un carrusel con las novedades de la página y una descripción de los principales puntos acerca de la tienda.

Por lo demás disponemos de las mismas funciones menos editar borrar y añadir palas.

APUNTES GENERALES

Con este proyecto me he dado cuenta del dicho que nos dijo ángel de que un buen programador no es al que le surgen fallos sino aquel que le surgen y sabe solucionarlos eficazmente, ya que le he dedicado mucho tiempo al proyecto pero no se ve reflejado ya que he perdido mucho tiempo buscando soluciones a fallos sencillos y tardando en encontrarlas, finalmente no he sido capaz de implementar las dos reglas de negocio que tengo programadas ya que controller me daba muchos fallos con los modelAttribute.

Al final este proyecto es como mi bebé y estoy orgulloso de él pero supongo que por haber perdido tiempo en fallos tontos y no enfocar el tiempo eficientemente no he conseguido implementar todo lo que tenía en mente correctamente, de todo se aprende al fin y al cabo.

Hay muchas cosas comentadas que no me han funcionado pero las dejo.