

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
class Fantasy {
    static class Player {
        String playerName;
        String playerPosition;
        int playerPrice;

        Player(String name, String position, int price) {
            playerName = name;
            playerPosition = position;
            playerPrice = price;
        }

        public String toString() {
            return playerName + " - " + playerPosition + " - Precio: " +
playerPrice;
        }
    }

    static class FantasyTeam {
        ArrayList<Player> players = new ArrayList<>();
        int budget;

        FantasyTeam(int budget) {
            this.budget = budget;
        }

        void addPlayer(Player player) {
            players.add(player);
            budget -= player.playerPrice;
        }

        void removePlayer(Player player) {
            players.remove(player);
            budget += player.playerPrice;
        }

        void displayTeam() {
            System.out.println("Jugadores en tu equipo:");
            for (Player player : players) {
                System.out.println(player);
            }
        }
    }
}
```

```

        System.out.println("Presupuesto restante: " + budget);
    }
}

static class FantasyGameController {
    ArrayList<Player> availablePlayers;
    FantasyTeam fantasyTeam;
    Scanner scanner;

    FantasyGameController(ArrayList<Player> availablePlayers, int
initialBudget) {
        this.availablePlayers = availablePlayers;
        this.fantasyTeam = new FantasyTeam(initialBudget);
        this.scanner = new Scanner(System.in);
    }

    void displayAvailablePlayersByPosition(String position) {
        System.out.println("Jugadores disponibles para la posición
" + position + ": Tu presupuesto es de: " + fantasyTeam.budget);
        for (Player player : availablePlayers) {
            if (player.playerPosition.equals(position) &&
player.playerPrice <= fantasyTeam.budget) {
                System.out.println(player);
            }
        }
    }

    void choosePlayers() {
        int delanterosSeleccionados = 0;
        int centrocampistasSeleccionados = 0;
        int defensasSeleccionados = 0;
        int porterosSeleccionados = 0;

        while (true) {
            if (delanterosSeleccionados < 1) {
                displayAvailablePlayersByPosition("Delantero");
                System.out.print("Elige un delantero: ");
            } else if (centrocampistasSeleccionados < 2) {
                displayAvailablePlayersByPosition("Centrocampista");
                System.out.print("Elige un centrocampista: ");
            } else if (defensasSeleccionados < 1) {
                displayAvailablePlayersByPosition("Defensa");
                System.out.print("Elige un defensa: ");
            }
        }
    }
}

```

```

        } else if (porterosSeleccionados < 1) {
            displayAvailablePlayersByPosition("Portero");
            System.out.print("Elige un portero: ");
        } else {
            break;
        }

        String input = scanner.nextLine();
        Player selectedPlayer = findPlayerByName(input);

        if (selectedPlayer != null && selectedPlayer.playerPrice <=
fantasyTeam.budget) {
            switch (selectedPlayer.playerPosition) {
                case "Delantero":
                    if (delanterosSeleccionados < 1) {
                        delanterosSeleccionados++;
                    } else {
                        System.out.println("Ya seleccionaste un
delantero.");
                        continue;
                    }
                    break;
                case "Centrocampista":
                    if (centrocampistasSeleccionados < 2) {
                        centrocampistasSeleccionados++;
                    } else {
                        System.out.println("Ya seleccionaste dos
centrocampistas.");
                        continue;
                    }
                    break;
                case "Defensa":
                    if (defensasSeleccionados < 1) {
                        defensasSeleccionados++;
                    } else {
                        System.out.println("Ya seleccionaste un
defensa.");
                        continue;
                    }
                    break;
                case "Portero":
                    if (porterosSeleccionados < 1) {
                        porterosSeleccionados++;

```

```

        } else {
            System.out.println("Ya seleccionaste un
portero.");

            continue;
        }
        break;
    }

    fantasyTeam.addPlayer(selectedPlayer);
    System.out.println(selectedPlayer.playerName + " ha
sido añadido al equipo.");
    System.out.println("");
} else {
    System.out.println("Selección no válida o excede el
presupuesto. Intenta de nuevo.");
}
}

}

void removePlayers() {
    while (true) {
        fantasyTeam.displayTeam();

        System.out.print("Ingresa el nombre del jugador que deseas
quitar (o 'fin' para terminar): ");
        String input = scanner.nextLine();

        if (input.equalsIgnoreCase("fin")) {
            System.out.println("");
            break;
        }

        Player selectedPlayer = findPlayerByName(input);
        if (selectedPlayer != null &&
fantasyTeam.players.contains(selectedPlayer)) {
            String removedPosition = selectedPlayer.playerPosition;
            fantasyTeam.removePlayer(selectedPlayer);
            System.out.println(selectedPlayer.playerName + " ha
sido quitado del equipo.");
            System.out.println("");

            while (true) {
                displayAvailablePlayersByPosition(removedPosition);

```

```

        System.out.print("Elige un nuevo jugador para la
posición " + removedPosition + ": ");
        String newPlayerInput = scanner.nextLine();
        Player newSelectedPlayer =
findPlayerByName(newPlayerInput);

        if (newSelectedPlayer != null &&
newSelectedPlayer.playerPosition.equals(removedPosition)
        && newSelectedPlayer.playerPrice <=
fantasyTeam.budget) {
            fantasyTeam.addPlayer(newSelectedPlayer);
            System.out.println(newSelectedPlayer.playerName
+ " ha sido añadido al equipo.");
            System.out.println("");
            break;
        } else {
            System.out.println("Selección no válida o
excede el presupuesto. Intenta de nuevo.");
        }
    }
    } else {
        System.out.println("Jugador no encontrado en tu equipo.
Intenta de nuevo.");
    }
}

Player findPlayerByName(String name) {
    for (Player player : availablePlayers) {
        if (player.playerName.equalsIgnoreCase(name)) {
            return player;
        }
    }
    return null;
}

public static void main(String[] args) {
    ArrayList<Player> availablePlayers = new ArrayList<>();
    availablePlayers.add(new Player("Ronaldo", "Delantero", 45));
    availablePlayers.add(new Player("Messi", "Delantero", 40));
    availablePlayers.add(new Player("Neymar", "Delantero", 38));
    availablePlayers.add(new Player("Benzema", "Delantero", 20));
}

```

```

        availablePlayers.add(new Player("Vinicius", "Delantero",15));

        availablePlayers.add(new Player("Modric", "Centrocampista",
40));
        availablePlayers.add(new Player("Iniesta", "Centrocampista",
38));
        availablePlayers.add(new Player("Kroos", "Centrocampista",
35));
        availablePlayers.add(new Player("Casemiro", "Centrocampista",
30));
        availablePlayers.add(new Player("Pogba", "Centrocampista",
25));
        availablePlayers.add(new Player("Pedri", "Centrocampista",
20));
        availablePlayers.add(new Player("Gavi", "Centrocampista", 5));

        availablePlayers.add(new Player("Ramos", "Defensa", 40));
        availablePlayers.add(new Player("Pique", "Defensa", 30));
        availablePlayers.add(new Player("Varane", "Defensa", 25));
        availablePlayers.add(new Player("Alaba", "Defensa", 20));
        availablePlayers.add(new Player("Araujo", "Defensa", 15));

        availablePlayers.add(new Player("Casillas", "Portero", 40));
        availablePlayers.add(new Player("Oblak", "Portero", 30));
        availablePlayers.add(new Player("Neuer", "Portero", 20));

        int initialBudget = 200;

        FantasyGameController gameController = new
FantasyGameController(availablePlayers, initialBudget);

        System.out.println(";Bienvenido al juego de fantasy de fútbol
5. Elige tu cinco ideal! Tu saldo es de: " + initialBudget );

        gameController.choosePlayers();
        gameController.removePlayers();

        System.out.println("Gracias por jugar. Este es tu equipo
final:");
        gameController.fantasyTeam.displayTeam();
    }
}

```

¡Bienvenido al juego de fantasy de fútbol 5. Elige tu cinco ideal! Tu saldo es de: 200

Jugadores disponibles para la posición Delantero: Tu presupuesto es de: 200

Ronaldo - Delantero - Precio: 45

Messi - Delantero - Precio: 40

Neymar - Delantero - Precio: 38

Benzema - Delantero - Precio: 20

Vinicius - Delantero - Precio: 15

Elige un delantero: Messi

Messi ha sido añadido al equipo.

Jugadores disponibles para la posición Centrocampista: Tu presupuesto es de: 160

Modric - Centrocampista - Precio: 40

Iniesta - Centrocampista - Precio: 38

Kroos - Centrocampista - Precio: 35

Casemiro - Centrocampista - Precio: 30

Pogba - Centrocampista - Precio: 25

Pedri - Centrocampista - Precio: 20

Gavi - Centrocampista - Precio: 5

Elige un centrocampista: Iniesta

Iniesta ha sido añadido al equipo.

Jugadores disponibles para la posición Centrocampista: Tu presupuesto es de: 122

Modric - Centrocampista - Precio: 40

Iniesta - Centrocampista - Precio: 38

Kroos - Centrocampista - Precio: 35

Casemiro - Centrocampista - Precio: 30

Pogba - Centrocampista - Precio: 25

Pedri - Centrocampista - Precio: 20

Gavi - Centrocampista - Precio: 5

Elige un centrocampista: Pedri

Pedri ha sido añadido al equipo.

Jugadores disponibles para la posición Defensa: Tu presupuesto es de: 102

Ramos - Defensa - Precio: 40

Pique - Defensa - Precio: 30

Varane - Defensa - Precio: 25

Alaba - Defensa - Precio: 20

Araujo - Defensa - Precio: 15

Elige un defensa: Pique

Pique ha sido añadido al equipo.

Jugadores disponibles para la posición Portero: Tu presupuesto es de: 72

Casillas - Portero - Precio: 40

Oblak - Portero - Precio: 30

Neuer - Portero - Precio: 20

Elige un portero: Casillas

Casillas ha sido añadido al equipo.

Jugadores en tu equipo:

Messi - Delantero - Precio: 40

Iniesta - Centrocampista - Precio: 38

Pedri - Centrocampista - Precio: 20

Pique - Defensa - Precio: 30

Casillas - Portero - Precio: 40

Presupuesto restante: 32

Ingresa el nombre del jugador que deseas quitar (o 'fin' para terminar): Casillas

Casillas ha sido quitado del equipo.

Jugadores disponibles para la posición Portero: Tu presupuesto es de: 72

Casillas - Portero - Precio: 40

Oblak - Portero - Precio: 30

Neuer - Portero - Precio: 20

Elige un nuevo jugador para la posición Portero: Oblak

Oblak ha sido añadido al equipo.

Jugadores en tu equipo:

Messi - Delantero - Precio: 40

Iniesta - Centrocampista - Precio: 38

Pedri - Centrocampista - Precio: 20

Pique - Defensa - Precio: 30

Oblak - Portero - Precio: 30

Presupuesto restante: 42

Ingresa el nombre del jugador que deseas quitar (o 'fin' para terminar): Messi

Messi ha sido quitado del equipo.

Jugadores disponibles para la posición Delantero: Tu presupuesto es de: 82

Ronaldo - Delantero - Precio: 45

Messi - Delantero - Precio: 40

Neymar - Delantero - Precio: 38

Benzema - Delantero - Precio: 20

Vinicius - Delantero - Precio: 15

Elige un nuevo jugador para la posición Delantero: Neymar

Neymar ha sido añadido al equipo.

Jugadores en tu equipo:

Iniesta - Centrocampista - Precio: 38

Pedri - Centrocampista - Precio: 20

Pique - Defensa - Precio: 30

Oblak - Portero - Precio: 30

Neymar - Delantero - Precio: 38

Presupuesto restante: 44

Ingresa el nombre del jugador que deseas quitar (o 'fin' para terminar): fin

Gracias por jugar. Este es tu equipo final:

Jugadores en tu equipo:

Iniesta - Centrocampista - Precio: 38

Pedri - Centrocampista - Precio: 20

Pique - Defensa - Precio: 30

Oblak - Portero - Precio: 30

Neymar - Delantero - Precio: 38

Presupuesto restante: 44