

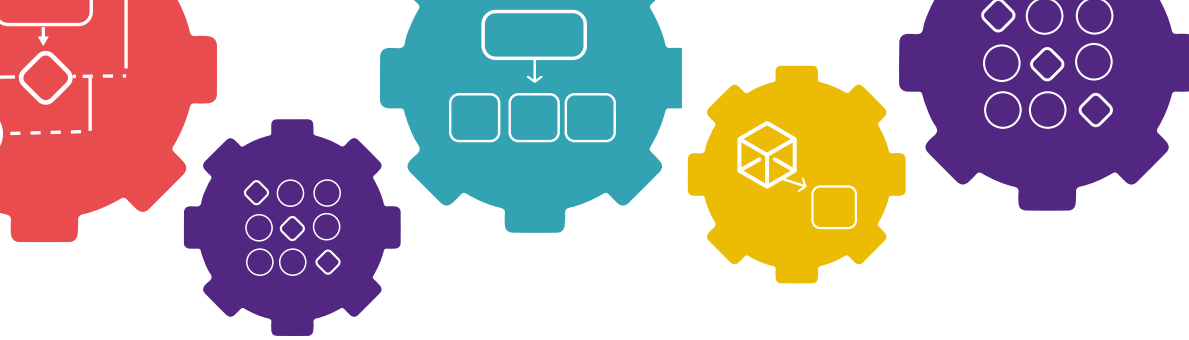
# Semana 11

## Objetivos

- Declarar e implementar vectores.
- Conocer operadores con vectores.

## Marco Teórico

- Vectores unidimensionales
- Asignación de valores a los elementos
- Operadores con vectores



## Laboratorio 12

1. Ingrese a Visual Studio y cree una aplicación nueva **Aplicación de consola en C#**, nombre del proyecto L12-+-<Iniciales>+-<Carné>.
2. Procesar un arreglo llamado puntos que realice las operaciones de leer y asignar los valores al arreglo, calcular y mostrar la suma de los vectores y por último, la medida de las 15 notas.