UNIVERSIDAD AUTONOMA GABRIEL RENE MORENO FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES



SOFTWARE DE GESTIÓN PARA IGLESIAS APLICANDO PATRON DE ARQUITECTURA (MODELO VISTA CONTROLADOR)

ESTUDIANTE: TITO CARLOS GUTIERREZ

REGISTRO: 218062591

DOCENTE: ING. VEIZAGA GONZALES JOSUE OBED

MATERIA: ARQUITECTURA DE SOFTWARE

SANTA CRUZ – BOLIVIA

16 de abril de 2024

CONTENIDO

INTRODUCCION	3
FLUJO: REQUISITOS	4
1. INDETIFICACION DE CASOS DE USO	4
Gestión de Cargos:	4
Gestión de Personas:	4
Gestión de Eventos:	4
Registro de Matrimonios:	4
Gestión de Aportes:	5
Programación de Tareas:	5
2. DETALLAR CASO DE USO	6
ANALISIS	12
IDETETIFICACION DE MODULOS	12
DISEÑO	13
DISEÑO DE ARQUITECTURA LOGICA	13
DISEÑO DE BASE DE DATOS	20
DISEÑO LOGICO	21
DISEÑO FISICO	22
DISEÑO DE INTEREACE	24

INTRODUCCION

En la era digital actual, las iglesias buscan soluciones efectivas para gestionar sus actividades y datos de manera eficiente. Para abordar esta necesidad, se ha desarrollado un Sistema de Gestión de Iglesias basado en el patrón de arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC).

Este sistema ofrece una plataforma organizada y escalable para administrar información vital como miembros, matrimonios, eventos, aportes y tareas. Al separar claramente las responsabilidades del Modelo, la Vista y el Controlador, se logra una arquitectura flexible y fácilmente mantenible.

Modelo: Representa la estructura de datos subyacente, como las tablas de la base de datos que almacenan la información esencial de la iglesia, como miembros, eventos y aportes.

Vista: Proporciona la interfaz de usuario intuitiva a través de la cual los usuarios interactúan con los datos. Desde visualizar listas de matrimonios hasta registrar nuevas contribuciones, la Vista facilita una experiencia amigable.

Controlador: Actúa como el puente entre el Modelo y la Vista, gestionando la lógica de negocio y las interacciones del usuario. Cuando se realizan acciones como agregar un nuevo evento o actualizar un aporte, el Controlador coordina estas operaciones.

Este enfoque arquitectónico ofrece varias ventajas, como una clara separación de responsabilidades, facilitando el desarrollo colaborativo y la adaptabilidad del sistema a medida que evolucionan las necesidades de la iglesia. La reutilización de código se fomenta, lo que conduce a un desarrollo más eficiente y a una mayor estabilidad.

FLUJO: REQUISITOS

1. INDETIFICACION DE CASOS DE USO

1. Gestión de Cargos:

Agregar Nuevo Cargo: Posibilidad de añadir nuevos roles o cargos dentro de la iglesia, como "Pastor" o "Diácono".

Asignar Cargo a Miembro: Permitir asignar un cargo específico a un miembro existente dentro de la iglesia.

Modificar Cargos: Opción para cambiar los nombres o detalles de los cargos existentes en la iglesia.

2. Gestión de Personas:

Agregar Nuevo Miembro: Permitir a los administradores agregar nuevos miembros con detalles como nombre, fecha de nacimiento, y género.

Editar Información de Miembro: Permitir la modificación de detalles de miembros existentes, como su nombre, fecha de nacimiento, y género.

Eliminar Miembro: Dar la opción de eliminar un miembro de la base de datos si ya no es parte de la iglesia.

Gestión de Eventos:

Crear Evento: Permitir la creación de nuevos eventos dentro de la iglesia, como "Servicio de Domingo" o "Retiro Espiritual".

Editar Evento: Posibilidad de modificar los detalles de un evento existente, como fecha, nombre, y descripción.

Eliminar Evento: Opción de eliminar un evento de la base de datos si se cancela o ya no es relevante para la iglesia.

4. Registro de Matrimonios:

Registrar Nuevo Matrimonio: Registrar formalmente la unión matrimonial entre dos miembros de la iglesia, con la fecha y los participantes.

Visualizar Matrimonios Registrados: Ver una lista de todos los matrimonios registrados en la iglesia para referencia y seguimiento.

5. Gestión de Aportes:

Registrar Nuevo Aporte: Permitir a los miembros registrar sus aportes o donaciones a la iglesia, con el monto y fecha correspondientes.

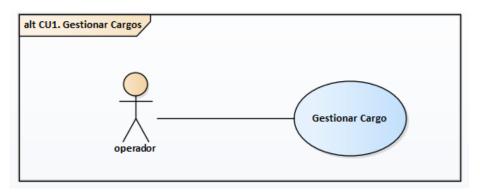
Consultar Historial de Aportes: Ver el historial completo de aportes realizados por un miembro en particular para mantener un registro financiero claro.

6. Programación de Tareas:

Programar Actividades: Asignar miembros específicos para realizar actividades durante un evento, como alabanza, lectura bíblica, y predicación.

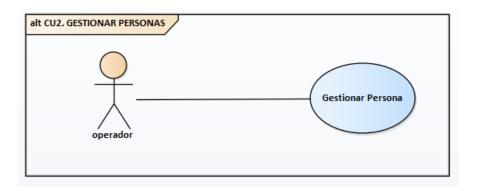
Visualizar Programación: Ver la programación detallada de un evento para saber quién está asignado a cada tarea y garantizar una ejecución ordenada.

- 1. DETALLAR CASO DE USO
- 1. CU1.GESTIONAR CARGOS



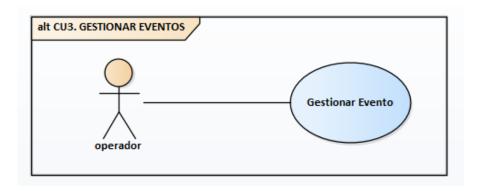
GESTIONAR CARGOS			
Proposito	Gestionar Cargos		
Descripcion	Permite registrar diferentes tipos de cargos		
Actores	Administrador		
Actor Iniciador	Administrador		
Precondicion	Ninguna		
Proceso	1. Agregar Cargo		
	1.1. Inserta datos		
	1.2. Guardar datos		
	2. Actualizar Cargo		
	2.1. Seleccionar Cargo		
	2.2. Modificar Datos		
	2.3. Actualizar Datos		
	3. Eliminar Cargo		
	3.1. Seleccionar Cargo		
	3.2. Eliminar Cargo		

2. CU2.GESTIONAR PERSONAS



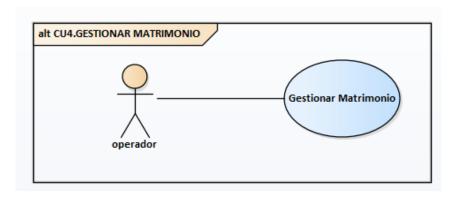
PropositoGestionar PersonasDescripcionPermite registrar a las personas que asis a la iglesiaActoresAdministradorActor IniciadorAdministradorPrecondicionQue existe al menos un CargoProceso1. Registrar Persona1.1. Inserta datos1.2. Guardar datos	
Actores Administrador Actor Iniciador Administrador Precondicion Que existe al menos un Cargo Proceso 1. Registrar Persona 1.1. Inserta datos	
Actor Iniciador Actor Iniciador Precondicion Que existe al menos un Cargo Proceso 1. Registrar Persona 1.1. Inserta datos	en
Actor Iniciador Precondicion Que existe al menos un Cargo Proceso 1. Registrar Persona 1.1. Inserta datos	
Precondicion Que existe al menos un Cargo Proceso 1. Registrar Persona 1.1. Inserta datos	
Proceso 1. Registrar Persona 1.1. Inserta datos	
1.1. Inserta datos	
1.2 Guardar datos	
1.2. Guaruai ualos	
2. Actualizar Persona	
2.1. Seleccionar Persona	
2.2. Modificar Datos	
2.3. Actualizar Datos	
3. Eliminar Persona	
3.1. Seleccionar Persona	
3.2. Eliminar Persona	

3. CU3.GESTIONAR EVENTOS



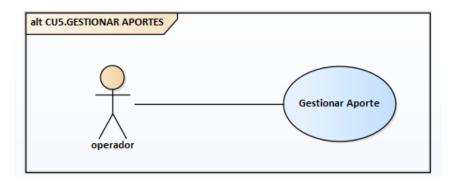
GESTIONAR EVENTOS			
Proposito	Gestionar Eventos		
Descripcion	Permite registrar eventos que surge a lo		
	largo de tiempo en la iglesia		
Actores	Administrador		
Actor Iniciador	Administrador		
Precondicion	Ninguno		
Proceso	1. Registrar Evento		
	1.1. Inserta datos		
	1.2. Guardar datos		
	2. Actualizar Evento		
	2.1. Seleccionar Evento		
	2.2. Modificar Datos		
	2.3. Actualizar Datos		
	3. Eliminar Evento		
	3.1. Seleccionar Evento		
	3.2. Eliminar Evento		

4. CU4.GESTIONAR MATRIMONIO



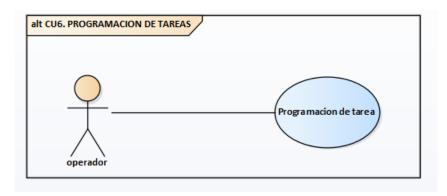
GESTIONAR MATRIMONIOS	
Proposito	Gestionar Matrimonios
Descripcion	Permite registrar los matrimonios que surge
	a lo largo de tiempo en la iglesia
Actores	Administrador
Actor Iniciador	Administrador
Precondicion	Que existan al menos dos personas de
	diferente sexo.
Proceso	1. Registrar Matrimonio
	1.1. Inserta datos
	1.2. Guardar datos
	2. Actualizar Matrimonio
	2.1. Seleccionar Matrimonio
	2.2. Modificar Datos
	2.3. Actualizar Datos
	3. Eliminar Matrimonio
	3.1. Seleccionar Matrimonio
	3.2. Eliminar Matrimonio

5. CU5.GESTIONAR APORTES



GESTIONAR APORTES			
Proposito	Gestionar Aportes		
Descripcion	Permite registrar los matrimonios que surge		
	a lo largo de tiempo en la iglesia		
Actores	Administrador		
Actor Iniciador	Administrador		
Precondicion	Que exista al menos un evento , al menos		
	una persona.		
Proceso	1. Registrar Matrimonio		
	1.1. Inserta datos		
	1.2. Guardar datos		
	2. Actualizar Aporte		
	2.1. Seleccionar Aporte		
	2.2. Modificar Datos		
	2.3. Actualizar Datos		
	3. Eliminar Matrimonio		
	3.1. Seleccionar Aporte		
	3.2. Eliminar Aporte		

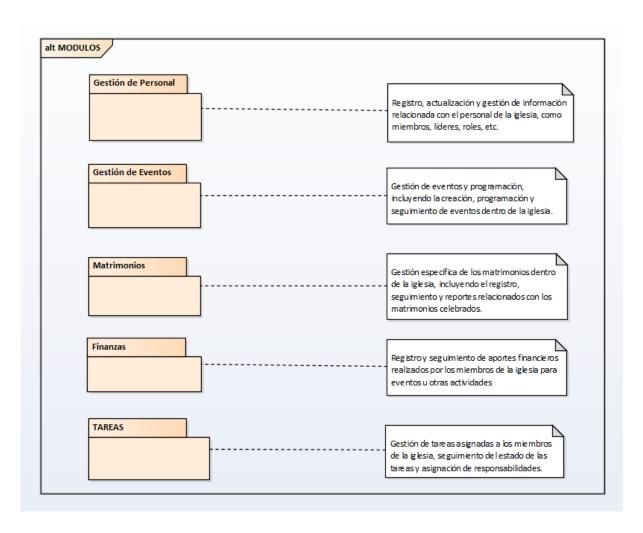
6. CU6. PROGRAMACION DE TAREAS



PROGRAMACION DE TAREAS	
Proposito	Prograamacion de tareas
Descripcion	Permite registrar tareas para cada una de
	los eventos
Actores	Administrador
Actor Iniciador	Administrador
Precondicion	Que exista al menos un evento , al menos
	una persona.
Proceso	1. Registrar Tarea
	1.1. Inserta datos
	1.2. Guardar datos
	2. Actualizar Tarea
	2.1. Seleccionar Tarea
	2.2. Modificar Datos
	2.3. Actualizar Datos
	3. Eliminar Tarea
	3.1. Seleccionar Tarea
	3.2. Eliminar Tarea

FLUJO: ANALISIS

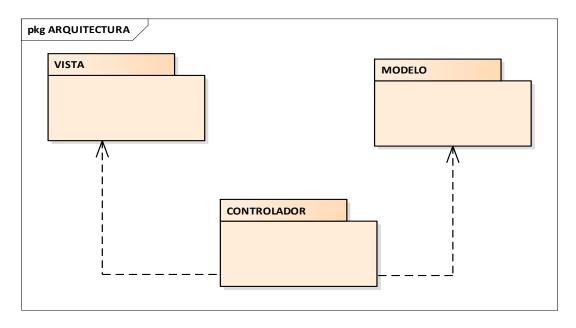
IDETETIFICACION DE MODULOS



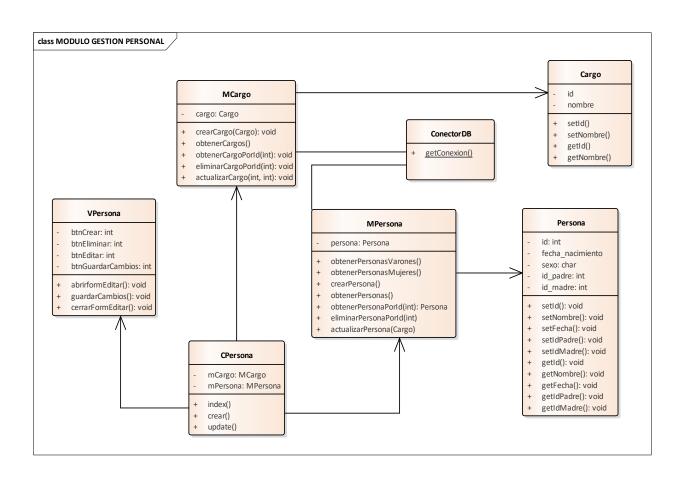
FLUJO: DISEÑO

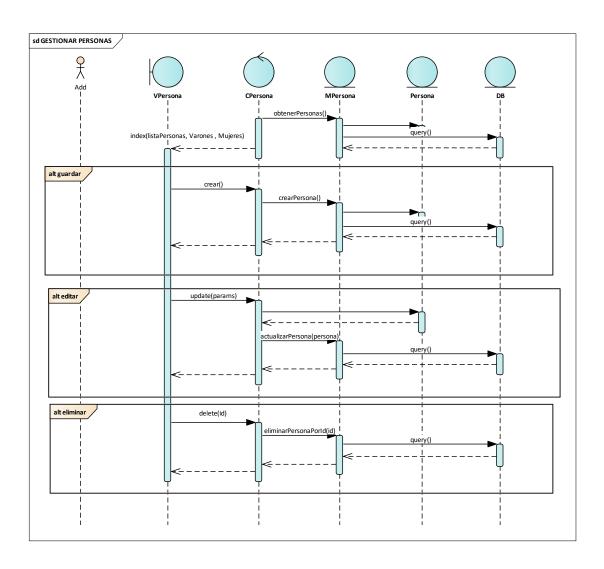
DISEÑO DE ARQUITECTURA LOGICA

0. GENERICO

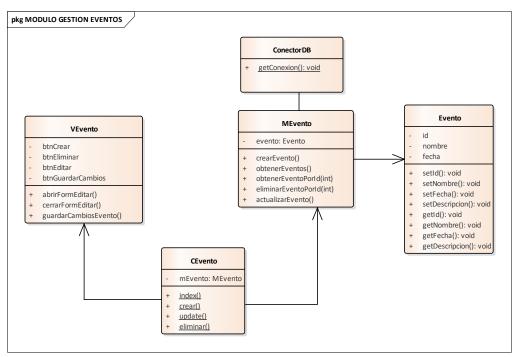


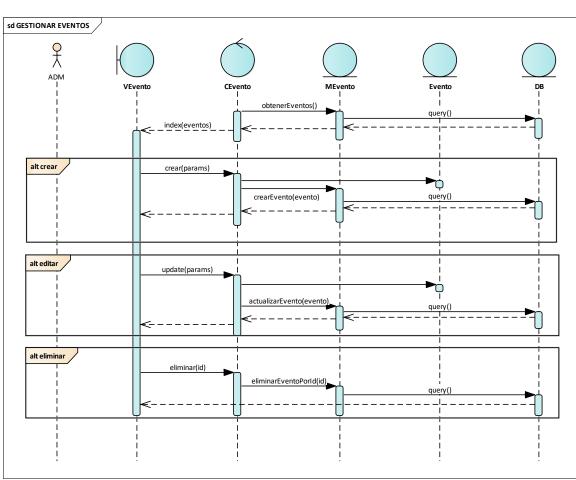
MODULO GESTION PERSONAL



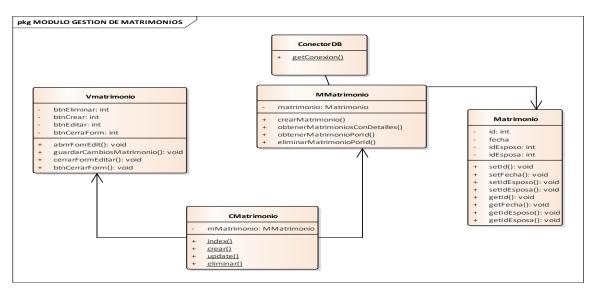


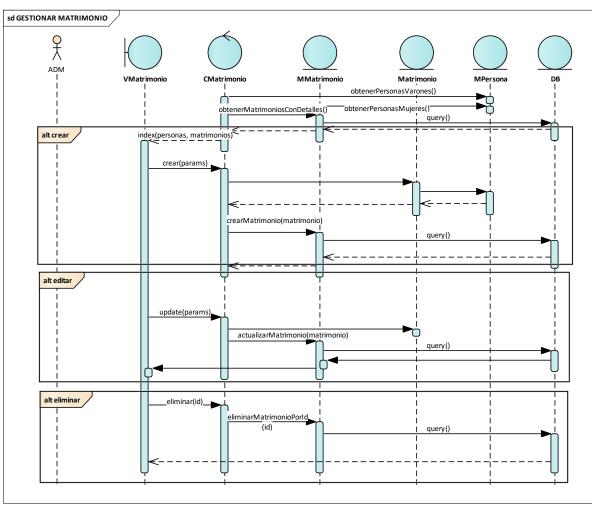
2. MODULO GESTION EVENTOS



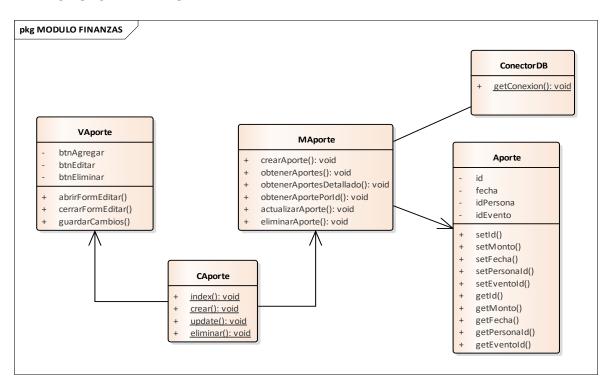


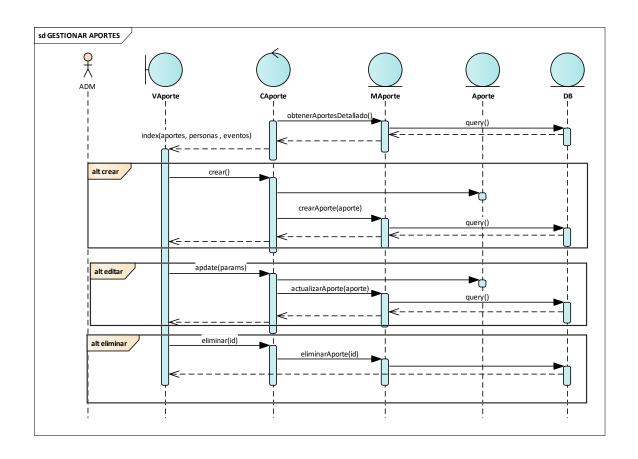
3. MODULO GESTION DE MATRIMONIOS



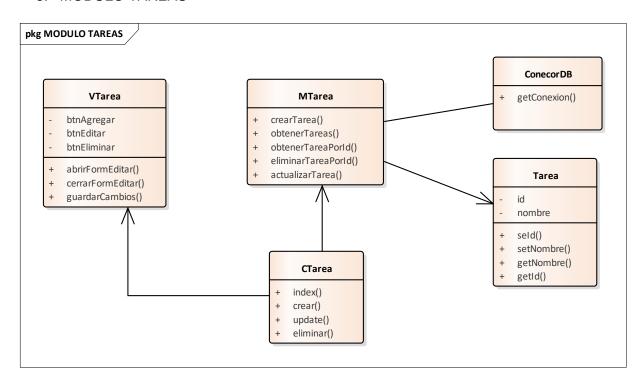


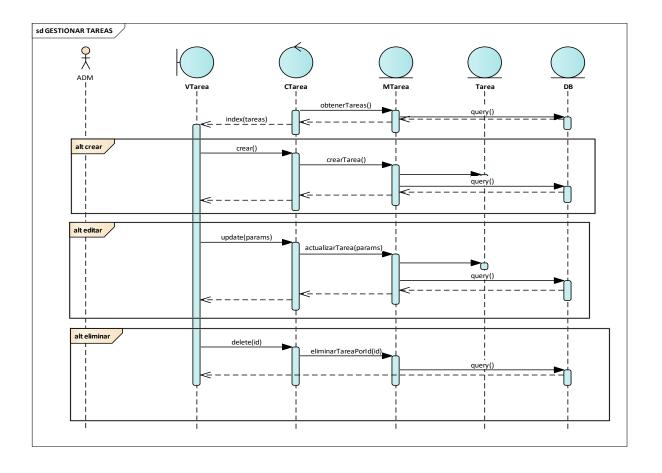
4. MODULO FINANZAS





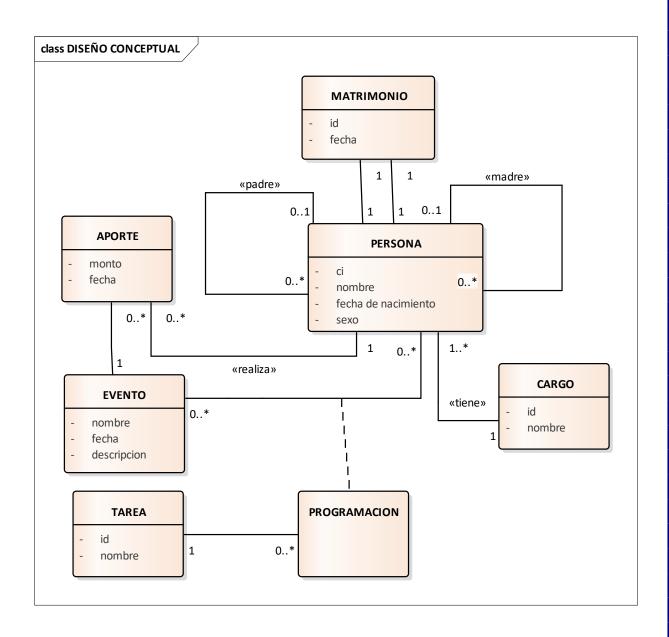
5. MODULO TAREAS





DISEÑO DE BASE DE DATOS

DISEÑO CONCEPTUAL



DISEÑO LOGICO

Cargo		
id (PK)	nombre	

Evento			
id (PK)	nombre	fecha	descripcion

Aporte				
id (PK)	monto	fecha	id_persona	id_evento

Persona						
id (PK)	nombre	fecha_nacimiento	sexo	id_padre (FK)	id_madre	id_cargo (FK)
id (PK)	nombre	fecha_nacimiento	sexo	id_padre (FK)	(FK)	

Matrimonio			
id (PK)	fecha	id_esposo	id_esposa

Tarea	
id (PK)	nombre

Programacion		
id_persona (PK)	id_tarea (PK)	id_evento (PK)

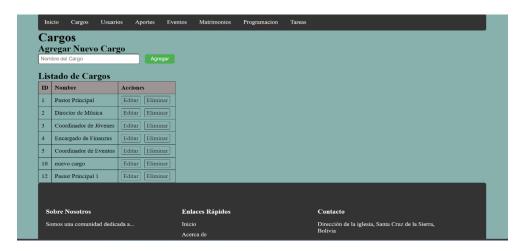
DISEÑO FISICO

```
CREATE DATABASE IGLESIA;
USE IGLESIA;
CREATE TABLE Cargo (
 id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 nombre VARCHAR(255) NOT NULL
);
CREATE TABLE Persona (
 id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 nombre VARCHAR(255) NOT NULL,
 fecha_nacimiento DATE NOT NULL,
 sexo VARCHAR(1) NOT NULL,
 id_padre INT NULL,
 id_madre INT NULL,
 id_cargo INT NULL,
 FOREIGN KEY (id_cargo) REFERENCES Cargo(id)
);
CREATE TABLE Matrimonio (
 id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 fecha DATE NOT NULL,
 id_esposo INT NOT NULL,
 id_esposa INT NOT NULL,
 FOREIGN KEY (id_esposo) REFERENCES Persona(id),
 FOREIGN KEY (id_esposa) REFERENCES Persona(id)
);
CREATE TABLE Evento (
 id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 nombre VARCHAR(255) NOT NULL,
 fecha DATETIME NOT NULL,
 descripcion TEXT
);
CREATE TABLE Aporte (
  id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
 monto DECIMAL(10, 2) NOT NULL,
  fecha DATETIME NOT NULL,
```

```
id_persona INT NOT NULL,
  id_evento INT NOT NULL,
  FOREIGN KEY (id_persona) REFERENCES Persona(id),
  FOREIGN KEY (id_evento) REFERENCES Evento(id)
);
CREATE TABLE Tarea (
  id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
  nombre VARCHAR(50) NOT NULL
);
CREATE TABLE Programacion (
  id_persona INT NOT NULL,
  id_tarea INT NOT NULL,
  id_evento INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY(id_persona,id_evento),
  FOREIGN KEY (id_evento) REFERENCES Evento(id),
 FOREIGN KEY (id_tarea) REFERENCES Tarea(id),
  FOREIGN KEY (id_persona) REFERENCES Persona(id)
```

DISEÑO DE INTERFACE

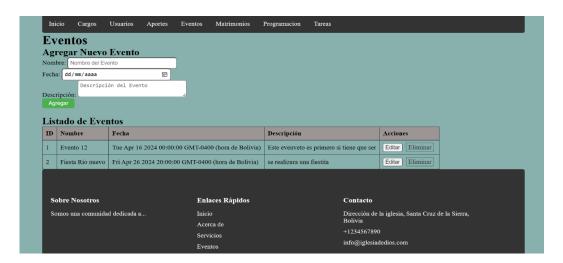
1. CU. Gestión de Cargos



2. CU. Gestión de Personas:



3. CU. Gestion de Eventos



4. CU. Gestion de Matrimonios



5. CU. Gestion de Aportes



6. CU. Programacion de Tareas



