



## #issues #{Sprint 3}

|   |       |  |       |
|---|-------|--|-------|
| N | S5-34 | Application Web  | 21:32 |
| N | S5-52 | Faire la page d'accueil  | 21:32 |
| N | S5-33 | Gestion  | 21:32 |
| N | S5-50 | Schema hierarchique de controle et description                     | 21:32 |
| N | S5-32 | Création de la maquettes de l'application                          | 21:32 |
| N | S5-39 | Les moyens utilisés pour l'implémentation des fonctionnalités du : | 21:32 |
| N | S5-38 | Fonctionnalité   | 21:32 |
| N | S5-31 | Communication LoRa   | 21:32 |
| N | S5-48 | Enregistrement des données dans la flash                           | 21:32 |
| N | S5-46 | Programme C# (configuration des modules)                           | 21:32 |
| N | S5-30 | Détection de proximité GPS   | 21:32 |
| N | S5-45 | Envoie des données GPS au serveur                                  | 21:32 |
| N | S5-44 | Envoie des données GPS par lora                                    | 21:32 |
| N | S5-43 | Stratégie pour économie de batterie                                | 21:32 |
| N | S5-41 | Déterminer si le GPS est à l'intérieur ou l'extérieur              | 21:32 |
| M | S5-29 | Communication Ethernet   | 21:32 |