

Ejercicio-1

Diseñar un bloque PL/SQL que para un departamento introducido por teclado, incremente el sueldo los empleados de dicho departamento en 1€. Visualizar el número de filas afectadas.

Ejercicio-2

Modificar el bloque anterior para que en el caso de no existir empleados del departamento introducido, devuelva el mensaje de 'NO HAY FILAS DE EMPLEADOS PARA EL DEPARTAMENTO'

Ejercicio-3

Realizar un bloque PL/SQL que permite definir un cursor para visualizar el numemp, apell y depnume de todos los empleados

<u>NumeroEmple</u>	<u>nombreEmple</u>	<u>departamento</u>
.....

Ejercicio-4

Modificar el bloque anterior para visualizar solo los empleados del departamento 30

EMPLEADOS DEL DEPARTAMENTO: 30

<u>NumeroEmple</u>	<u>nombreEmple</u>	<u>departamento</u>
.....

Ejercicio-5

Realizar bloque que permita definir un cursor con todas las columnas/campos de la tabla **departamento**. Visualizar del juego de resultados de dicho cursor utilizando un **registro** y un bucle **FOR de CURSOR**

Ejercicio-6

Realizar procedimiento que permita visualizar el número del empleado, el nombre y el sueldo de los empleados de un determinado departamento que se introducirá por teclado.

Ejercicio-7

Realizar un procedimiento que permita visualizar el número del empleado, el nombre y el departamento de los empleados de un determinado departamento que se introducirá por teclado. Realizar el ejercicio utilizando OPEN, FETCH y CLOSE, utilizando paso de parámetros.

Ejercicio-8

Realizar el mismo ejercicio utilizando un bucle FOR de cursor