



### Ejercicio-1

Crear una tabla llamada **tablanume** con la siguiente estructura:

Numero    number(3)

### Ejercicio-2

Diseñar un bloque PL/SQL que permita insertar en la tabla **tablanume** desde el número 1 hasta el 10.

### Ejercicio-3

Modificar el programa anterior para que solo inserte los valores múltiplos de 3 entre 11 y 30

### Ejercicio-4

Crear un bloque PL/SQL que para un número de empleado introducido por teclado, visualice, el número de empleado, el apellido, el sueldo (salario+comision) y un asterísco por cada 500€

### Ejercicio-5

Modificar el salario de un empleado que se introduce por teclado, en función del número de empleados que tiene a su cargo: (utilizar CASE)

- Si no tiene ningún empleado a su cargo la subida será de 50€
- Si tiene 1 empleado la subida será de 80€
- Si tiene 2 empleados la subida será de 100€
- Si tiene más de 3 empleados la subida será de 110€
- Además si el empleado es presidente se incrementará en 30€