

**Ejercicio-1**

Diseñar un bloque PL/SQL que para un departamento introducido por teclado, incremente el sueldo los empleados de dicho departamento en 1€. Visualizar el número de filas afectadas.

**Solución**

```
ACCEPT numerodep PROMPT 'Introduce el número de departamento: ';
DECLARE
    nume NUMBER(2);
BEGIN
    UPDATE empleado SET empleado.salario= empleado.salario+1 WHERE depnume= &numerodep;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Columnas actualizadas '|| SQL%ROWCOUNT);
    COMMIT;
END;
```

**Ejercicio-2**

Modificar el bloque anterior para que en el caso de no existir empleados del departamento introducido, devuelva el mensaje de 'NO HAY FILAS DE EMPLEADOS PARA EL DEPARTAMENTO .....

**Solucion**

```
ACCEPT numerodep PROMPT 'Introduce el número de departamento: '
DECLARE
    nume NUMBER;
BEGIN
    UPDATE empleado SET empleado.salario= empleado.salario+1 WHERE depnume= &numerodep;
    IF SQL%NOTFOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('No hay empleados para el departamento '|| &numerodep);
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Columnas actualizadas '||SQL%ROWCOUNT);
    END IF;
    COMMIT;
END;
```

**Ejercicio-3**

Realizar un bloque PL/SQL que permite definir un cursor para visualizar el numemp, apell y depnume de todos los empleados

| <u>NumeroEmple</u> | <u>nombreEmple</u> | <u>departamento</u> |
|--------------------|--------------------|---------------------|
| .....              | .....              | .....               |

**Solución**



## DECLARE

```
vNumemp empleado.numemp%type;
vApell empleado.apell%type;
vDepnumeempleado.depnume%type;
CURSOR empleCursor IS SELECT numemp, apell, depnume FROM empleado;
```

## BEGIN

```
OPEN empleCursor; --abro el cursor
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (' EMPLEADOS DEPARTAMENTO ');
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('NumeroEmple Nombre Departamento');
-- proceso la sentencia
LOOP
    FETCH empleCursor INTO vNumemp, vApell,vDepnume;
    EXIT WHEN empleCursor%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vNumemp || ' ' ||vApell|| ' ' ||vDepnume);
END LOOP;
--cierro el cursor
CLOSE empleCursor;
```

```
END;
```

## Ejercicio-4

Modificar el bloque anterior para visualizar solo los empleados del departamento 30

EMPLEADOS DEL DEPARTAMENTO: 30

| <u>NumeroEmple</u> | <u>nombreEmple</u> | <u>departamento</u> |
|--------------------|--------------------|---------------------|
|--------------------|--------------------|---------------------|

|       |       |       |
|-------|-------|-------|
| ..... | ..... | ..... |
|-------|-------|-------|

## Solución

## DECLARE

```
vNumemp empleado.numemp%type;
vApell empleado.apell%type;
vDepnumeempleado.depnume%type;
CURSOR empleCursor IS SELECT numemp, apell, depnume FROM empleado WHERE depnume=
30;
```

## BEGIN

```
OPEN empleCursor; --abro el cursor
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (' EMPLEADOS DEPARTAMENTO 30');
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('NumeroEmple Nombre Departamento');
-- proceso la sentencia
FETCH empleCursor INTO vNumemp, vApell,vDepnume;
WHILE empleCursor%FOUND LOOP
```





```

        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vNumemp || '    ' ||vApell||'    ' ||vDepnume);
        FETCH empleCursor INTO vNumemp, vApell,vDepnume;
    END LOOP;
    --cierro el cursor
    CLOSE empleCursor;
END;
```

### Ejercicio-5

Realizar bloque que permita definir un cursor con todas las columnas/campos de la tabla **departamento**. Visualizar del juego de resultados de dicho cursor utilizando un **registro** y un bucle **FOR de CURSOR**

#### Solución

```

DECLARE
    CURSOR deparCursor IS SELECT * FROM departamento;
BEGIN
    --no hace falta ABRIR el cursor por ser una operación implícita en el FOR CURSOR
    FOR regDepar IN deparCursor LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Codigo Departamento: ' || regDepar.numedep ||
                               ' Nombre Departamento: ' || regDepar.nombredep);
    END LOOP;
    --no hace falta CERRAR el cursor por ser una operación implícita en el FOR CURSOR
END;
```

### Ejercicio-6

Realizar procedimiento que permita visualizar el número del empleado, el nombre y el sueldo de los empleados de un determinado departamento que se introducirá por teclado.

#### Solución

```

ACCEPT numerodep PROMPT 'Introduce el número de departamento: '
DECLARE
    CURSOR empleCursor IS SELECT * FROM empleado;
    sueldo empleado.salario%type;
BEGIN
    --no hace falta abrir el curso, pues el FOR cursor abre automáticamente el cursor
    FOR regisEmple IN empleCursor LOOP
        IF regisEmple.depnume= &numerodep THEN
            sueldo:=regisEmple.salario+nvl(regisEmple.comision,0);
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Empleado    numero:    ' || regisEmple.numemp || '    Nombre:
                                   ' || regisEmple.apell ||'    Sueldo:' || sueldo);
        END IF;
    END LOOP;
    --no hace falta CERRAR el cursor por ser una operación implícita en el FOR CURSOR
END;
```



**Ejercicio-7**

Realizar un procedimiento que permita visualizar el número del empleado, el nombre y el departamento de los empleados de un determinado departamento que se introducirá por teclado. Realizar el ejercicio utilizando OPEN, FETCH y CLOSE, utilizando paso de parámetros.

**Solución**

```
ACCEPT numerodep PROMPT 'Introduce el número de departamento: '
```

```
DECLARE
```

```
    CURSOR empleCursor (vDepnume NUMBER) IS SELECT numemp, apell, depnume FROM empleado  
    WHERE depnume= vDepnume;
```

```
    empRegis empleCursor%ROWTYPE;
```

```
BEGIN
```

```
    OPEN empleCursor(&numerodep);
```

```
    FETCH empleCursor INTO empRegis;
```

```
    WHILE empleCursor%FOUND LOOP
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Numero emple: '||empRegis.numemp||' Nombre: '||empRegis.apell||'
```

```
        Departamento: '||empRegis.depnume);
```

```
        FETCH empleCursor INTO empRegis;
```

```
    END LOOP;
```

```
    CLOSE empleCursor;
```

```
END;
```

