

Title Book

Latex template

Description



AUTOR [@TITOR-OOPART](#)

YOUTUBE: [@ReadToRun](#)

GITHUB BOOK: [@Template-latex-book](#)

4 de noviembre de 2024

Índice general

1. Introduccion	5
2. Estructura y Manejo de datos	6
2.1. Condicionales	6
2.1.1. Operador Ternario	7
2.2. Iteraciones o Loops	8
2.3. Verificacion de tipos de datos	8
Bibliografía	9

Índice de figuras

Índice de cuadros

Listings

2.1. Ejemplo if else basico	6
2.2. Ejemplo if una linea	6
2.3. Ejemplo if else una linea	7
2.4. Ejemplo if else una linea	7
2.5. Ejemplo if else elif ternarios	7
2.6. ejemplo.html	7
2.7. ejemplo_01.js	7
2.8. ejemplo_02.js	8
2.9. Ejemplo for una linea	8
2.10. Ejemplo for una linea	8
2.11. ejemplo_03.html	8
2.12. practica_01.html	8

Capítulo 1

Introduccion

JavaScript es un lenguaje ampliamente usado en la Web para poder trabajar con JavaScript es necesario que tengas conocimiento de [World Wide Web](#) para poder entender como funciona el internet y sus protocolos y tambien debes tener conocimiento de [HTML](#)

JavaScript es usado en todos los navegadores web del mundo y hace que las paginas web dejen de ser estaticas usando solo HTML y pasen a ser dinamicas pudiendo conectarse a base de datos hacer requerimientos a API (Interfaz de programación de aplicaciones)

Este libro esta siendo escrito para poder aprender JavaScript y empezar a desarrollar aplicaciones y soluciones a problemas que el usuario vea conveniente hacerlo, para esto se enfocara en la parte basica de los primeros pasos en JavaScript teniendo en cuenta que el usuario ya tiene experiencia en algun lenguaje previo y tiene conocimiento sobre variables funciones e iteraciones.

Capítulo 2

Estructura y Manejo de datos

Saber la estructura y como manejar datos nos permitira controlar el flujo de la ejecucion basado en condiciones o ejecutar un codigo de manera repetitiva. Manejo de datos envuelve operaciones sobre los datos como crear, recibir manipular y almacenar atravez de tu programa.

Controlar estructuras incluye

- Condicionales (if , else, switch)
- Loops (for, while, do-while)

Manejo de datos

- Manipular strings, arrays y objetos
- Verificar tipos de datos y convertirlos entre ellos

2.1. Condicionales

Para el manerjo de condcionales tenemos las siguientes opciones
La manera mas sencilla y facil

```
1 let x = 1;
2 let y = 2;
3 if(x < y){
4     console.log("x es menor que y");
5 } else {
6     console.log("y es menor que x");
7 }
```

Exemplo de código 2.1: Ejemplo if else basico

Ahora vemos un if en una sola linea

```
1 let x = 1;
2 let y = 2;
3 if (x < y) console.log("x es menor que y");
```

Exemplo de código 2.2: Ejemplo if una linea

```

1 let x = 1;
2 let y = 2;
3 if (x < y) console.log("x es menor que y"); else console.log("y es
    menor que x");

```

Exemplo de código 2.3: Ejemplo if else una linea

2.1.1. Operador Ternario

El operador ternario es una forma concisa de escribir una expresión condicional en JavaScript (y en otros lenguajes de programación). Se utiliza para evaluar una condición y devolver uno de dos valores basados en el resultado de esa evaluación. [Ope23]

condición ? valorSiVerdadero : valorSiFalso;

```

1 let x = 1;
2 let y = 2;
3 let respuesta = (x < y) ? "x es menor que y": "y es menor que x";

```

Exemplo de código 2.4: Ejemplo if else una linea

Ejemplo con varios ternarios

```

1 let edad = 32;
2 let respuesta = (0 < edad < 2) ? "Bebe":
3     (edad < 12) ? "Nino":
4     (edad < 18) ? "Adolecente":
5     (edad < 70) ? "Adulto":
6     (edad < 110) ? "Adulto mayor":
7     "La edad no Existe";

```

Exemplo de código 2.5: Ejemplo if else elif ternarios

Con esta explicacion ahora haremos un ejemplo con un archivo HTML

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>JavaScript Ejemplo</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h2>Esto es un Ejemplo 01</h2>
8     <script src="ejemplo_01.js"></script>
9     <script src="practica_01.js"></script>
10  </body>

```

Exemplo de código 2.6: ejemplo.html

```

1 var x = 10;
2 var y = 4;
3 let result = x < y ? "x es menor que y" : "x es mayor que y";
4 console.log(result);

```

Exemplo de código 2.7: ejemplo_01.js

Si abres el archivo ejemplo_01.html con un navegador podras ver apretando F12 un mensaje en la consola

2.2. Iteraciones o Loops

Ejemplo de como hacer un loop que es basicamente un codigo que ejecuta una accion multiples veces como el usuario requiera.

```
1 for (let i = 1; i <= 10; i++) {
2   console.log(i);
3 }
```

Ejemplo de código 2.8: ejemplo_02.js

Ejemplo en una sola linea

```
1 for (let i = 1; i <= 10; i ++) console.log(i);
```

Ejemplo de código 2.9: Ejemplo for una linea

2.3. Verificacion de tipos de datos

```
1 let name = Jon;
2 let edad = 32;
3 let esEstudiante = false;
4 console.log(typeof name); // "string"
5 console.log(typeof edad); // "number"
6 console.log(typeof name); // "boolean"
```

Ejemplo de código 2.10: Ejemplo for una linea

```
1 let nombre = "Jon";
2 let edad = 32;
3 let esEstudiante = false;
4 console.log(typeof nombre); // "string"
5 console.log(typeof edad); // "number"
6 console.log(typeof esEstudiante); // "boolean"
```

Ejemplo de código 2.11: ejemplo_03.html

Practica

Dado una entrada escribe si es un numero, si es un numero devuelve un mensaje en la consola si este es positivo o negativo. agrega el scripta ejemplo.html

```
1 let a = -1;
2
3 let mensaje =
4   typeof a == "boolean"
5     ? "No es un numero"
6     : a == 0
7       ? "Su valor es 0"
8       : a > 0
9         ? "es un numero positivo"
10        : a < 0
11          ? "es un numero negativo"
12          : typeof a == "number"
13            ? "Es un numero"
14            : "No es un numero";
15 console.log(mensaje);
```

Ejemplo de código 2.12: practica_01.html

Bibliografía

- [Ope23] OpenAI. *ChatGPT: Language model*. Accedido el 4 de noviembre de 2024. 2023.
URL: <https://www.openai.com/chatgpt>.