

GUÍA DE LINUX

LINUX DE MENOS A MAS

APUNTES PRÁCTICOS



AUTOR [@TITOR-OOPART](#)

YOUTUBE: [@ReadToRun](#)

GITHUB BOOK: [@ReadToRun](#)

5 de abril de 2024

Introducción

Linux es el sistema operativo mas usado del mundo, aprender a usarlo puede ser algo intimidante la inicio pero con el tiempo no te querrás despegar de este sistema, su estabilidad y constante actualización hace de linux uno de los sistemas mas seguros y personalizables, es el sistema favorito por los hackers desarrolladores y entusiastas del software libre.

Soy usuario activo de linux desde el 2012 aunque la primera vez que lo probé fue por el 2011, use muchas distribuciones Backtrack, Linux Mint, Ubuntu, Debian y finalmente me quede usando Debian

Requisitos

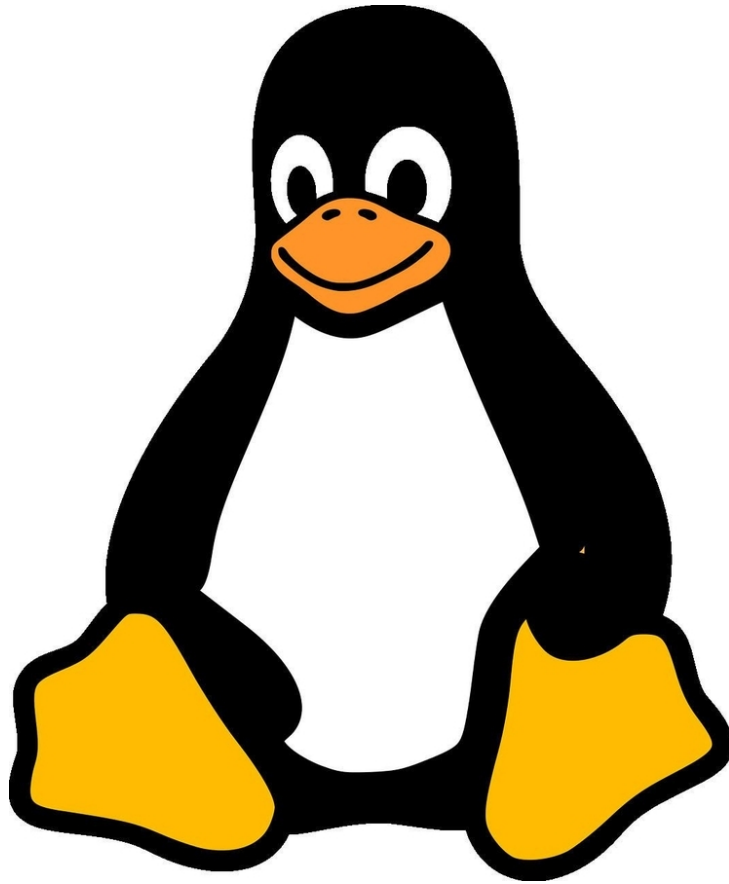
Para poder hacer los ejercicios de esta guia necesitaras un sistema linux obvio, ya sea maquina fisica, virtual o tambien el kernel de linux disponible en windows.

Posibles usos de linux

1. Edicion de video o música, aunque la gran mayoría de programas estan en windows, linux cuenta con algunos programas muy potentes como por ejemplo
 - a)* Davinci Resolve(Edición de Video profesional)
 - b)* Kdenlive(Edición de Video, completo y de bajos requisitos)
 - c)* Reaper(Edición de audio)
 - d)* Audacity(Edición de audio)
2. Video juegos, aunque no es el mejor tenemos algunas soluciones
 - a)* Wine, para emular un sistema windows y poder correr algunos juegos, aunque no es algo 100 % seguro
 - b)* Lutris, usa wine por debajo y también puede correr juegos emulando un sistema windows, este lo he probado y logre jugar World of Warcraft, Starcraft Remastered, Starcraft 2
 - c)* Steam, de soporte para linux 100 % en sus juegos como Dota2, CS2, etc. En steam hay gran cantidad de juegos y estos pueden ser instalados siempre y cuando cuenten con el soporte para linux, esta información esta en los requisitos del juego
3. Desarrollo de software, aquí es el Dios indiscutible, aunque apple usa unix linux sigue siendo la preferida por el control que el usuario siente al usarla.

4. Oficina, LibreOffice es la opción pero ten cuidado de guardar los archivos en el formato correcto.

Mascota de Linux TUX



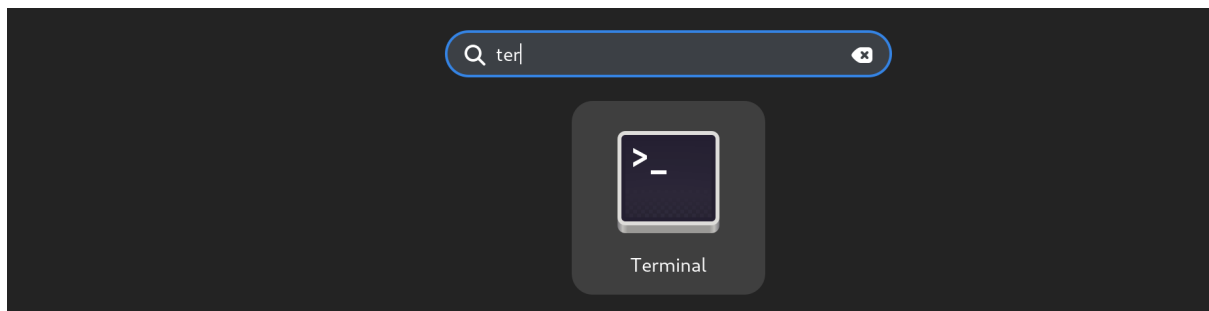
Capítulo 1

Comandos básicos

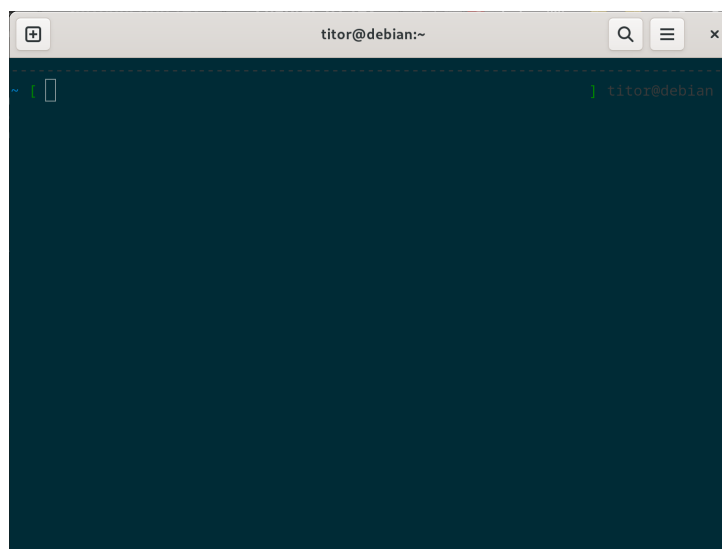
Al inicio la terminal puede ser algo intimidante pero la terminal es tu amigo, y una vez que aprendas a usarla dejaras de usar el mouse, bueno lo usaras muy poco.

A día de hoy la terminal tiene tanta personalización que he dejado de usar el mouse y solo lo hago en muy pocos casos

Apretar Ctrl + Alt + T para abrir la consola o terminal si no funciona puedes entra a tu buscador de linux y buscar la terminal(Gnome) o también se suele llamar konsole(kde).



Deberías abrir tu terminal algo así, como mi terminal esta personalizada seguro tiene colores distintos a la tuya.



1.1. Los 10 comandos que usaras toda tu vida

1. **whoami**, who am I, El primer comando que aprenderemos es a saber quien soy yo(whoami)

```
1 $ whoami
2 output: titor
```

Este comando nos indica el usuario que somos, en mi caso mi usuario se llama titor y todos los comandos que ejecute se realizara bajo este usuario.

2. **pwd**, print working directory Comando para saber donde estoy parado

```
1 $ pwd
2 output: /home/titor
```

Este comando nos indica el lugar donde estamos osea en que directorio estamos trabajando la salida sera el la dirección en este caso el home es como el escritorio en windows.

3. **ls**, list, Comando para listar los archivos y directorios del lugar donde estamos parados

```
1 $ ls
```

Deberías recibir una vista similar con todos los archivos y directorios que tengas

```
+ | ls
'Calibre Library'      es_ES.oxz  Public      'VirtualBox VMs'
configs                hola2.txt  shared_vfolder xorg.conf
'deb http deb debian org.txt' hola.txt  Templates   yuzu
Desktop               Library    UnrealEngine
Documents             Music      venvpersonal
Downloads             Pictures   Videos
```

Este comando también tiene -banderas que nos ayudan a ver información adicional de lo que vemos por ejemplo

- a) **ls -a** Para ver archivos ocultos, los archivos ocultos llevan un . por delante
- b) **ls -l** Nos da información mas detallada, que significa

```
1 $ ls -l
```

(d dir) (- file)	Permisos	Link	Creador	Grupo	Tamaño	Fecha	Nombre
d	rwxr- xr-X	3	titor	titor	4096	Feb 11 18:06	Library

```
-rwxrwxrwx 1 titor titor 1404258 Nov 27 21:04 es_ES.oxz
-rw-r--r-- 1 titor titor    35 Apr  3 23:24 hola2.txt
-rw-r--r-- 1 titor titor    25 Apr  3 23:22 hola.txt
drwxr-xr-x 3 titor titor  4096 Feb 11 18:06 Library
drwxr-xr-x 3 titor titor  4096 Mar 25 22:07 Music
drwxr-xr-x 6 titor titor  4096 Apr  1 21:30 Pictures
drwxr-xr-x 2 titor titor  4096 Feb 11 04:05 Public
drwxr-xr-x 10 titor titor  4096 Apr  3 23:31 shared_vfolder
drwxr-xr-x 2 titor titor  4096 Feb 11 04:05 Templates
drwxr-xr-x 3 titor titor  4096 Feb 11 18:06 UnrealEngine
drwxr-xr-x 5 titor titor  4096 Feb 14 01:50 venvpersonal
drwxr-xr-x 7 titor titor  4096 Apr  1 21:46 Videos
```

- c) **ls -alh** Mi favorito, (a) para ver archivos ocultos, (l) para lista detallada, (h) para que a diferencia del anterior la columna tamaño sea mas entendible lleva una K para K bytes una M para mega bites G giga bytes

```
1 $ ls -alh
```

```
-rw-r--r--  1 titor titor 1.1K Feb 11 17:25 'deb http deb
drwxr-xr-x  2 titor titor 4.0K Feb 11 17:54 Desktop
drwxr-xr-x  9 titor titor 4.0K Apr  2 22:19 Documents
drwxr-xr-x  3 titor titor 4.0K Mar 24 22:39 .dotnet
drwxr-xr-x 11 titor titor 4.0K Apr  4 00:32 Downloads
-rwxrwxrwx  1 titor titor 1.4M Nov 27 21:04 es_ES.oxt
```

4. **cd**, change directory, Comando para cambiar de directorio, entrar y salir de directorios

Por ejemplo el comando ls para listar los archivos y directorios podria moverme a ese directorio usando cd <nombre del directorio>

```
1 $ cd Documents
```

Entrariamos a la carpeta Documents y si escribimos pwd nos debería decir que ahora estamos en /home/titor/Documents

```
1 $ pwd
2 output: /home/titor/Documents
```

Tambien podemos ingresar cada vez mas adentro acoplado el nombre de la carpeta seguido del símbolo / ejemplo

```
1 $ cd Documents/carpeta_1/carpeta_2/capeta_3
```

5. **touch**, Comando que nos permite crear un archivo en el lugar donde estamos parados tenemos que acompañar touch seguido del nombre del archivo que va a crearse, o si el archivo ya existe le da un toque lo cual modifica la ultima fecha de modificación puedes verificarlo con el comando ls -lh

```
1 $ touch nombre_archivo.txt
```

```
1 $ touch nombre_archivo1.txt nombre_archivo2.py nombre_archivo3
```

Creara esos tres archivos

6. **mkdir**, Comando que nos permite crear directorios en lugar donde estamos parados tenemos que acompañar mkdir seguido del nombre del directorio que va a crearse

```
1 $ mkdir nombre_folder
```

Creara esos tres archivos

```
1 $ mkdir nombre_folder1 nombre_folder2 nombre_folder3
```

Ahora podemos crear un árbol de directorio con subfolders agregando la bandera -p y siguiendo el siguiente formato

```
1 $ mkdir -p folder_padre/{hijo1,hijo2/{nieto1,nieto2},hijo3}
```

7. **rm** remove, Comando para eliminar podemos eliminar archivos con `rm nombre_archivo` o podemos eliminar carpetas agregando la bandera `-r`, `rm -r nombre_folder`

```
1 $ rm nombre_archivo.txt
2 $ rm -r folder_padre
```

8. **popd** retroceder, Comando retroceder al anterior lugar, por ejemplo si usamos `cd` para ir del punto a al b `cd foler1/folder2/folder3/fole4` usando `popd` volvemos al punto a

```
1 $ pwd
2 output: /home/titor/
3 $ cd foler1/folder2/folder3/fole4
4 $ popd
5 $ pwd
6 output: /home/titor/
```

Volvemos a estar en lugar anterior

9. **clear** Limpiamos la consola

```
1 $ clear
```

10. **cat** Comando para imprimir el contenido de un archivo en la consola sin tener que entrar

```
1 $ cat nombre_archivo.txt
```

```
-----
github_projects/linux_menos_a_mas (master*) [ cat LICENSE ] titor@debian
MIT License

Copyright (c) 2024 titor

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all
copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
SOFTWARE.
```