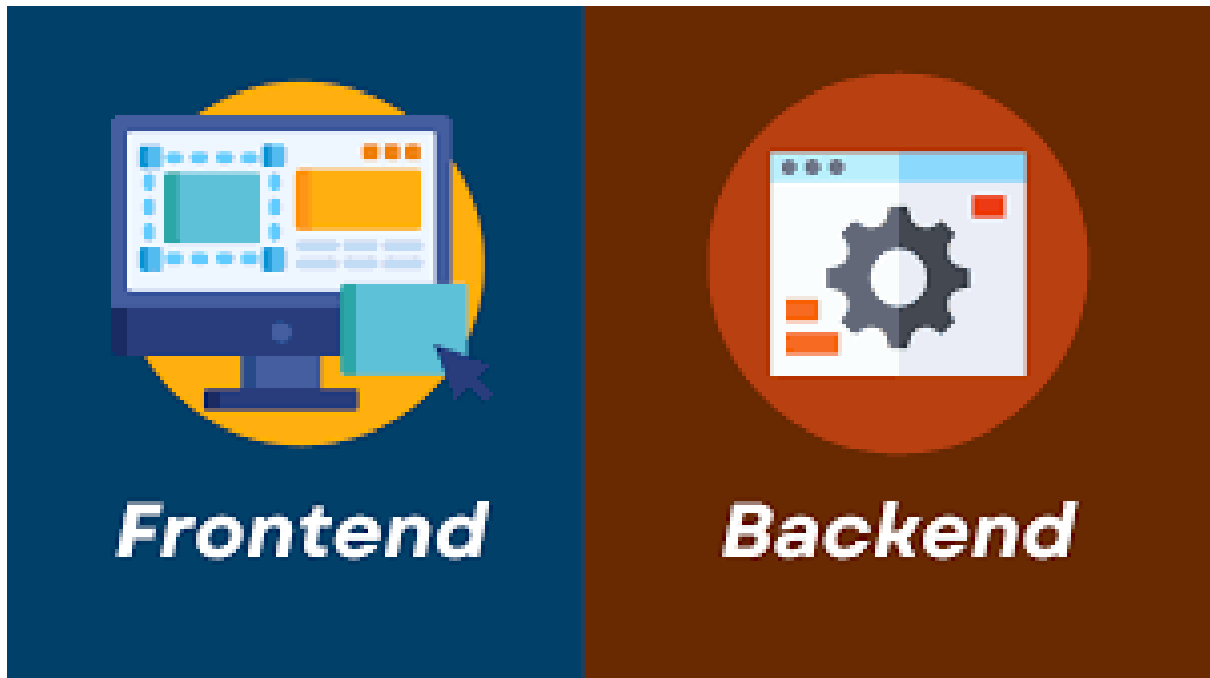


SOFTWARE DEVELOPMENT FULLSTACK

BACKEND/FRONTEND

Desarrollo Backend/Frontend con Java, JavaScript y PostgreSQL



AUTOR [@TITOR-OOPART](#)

YOUTUBE: [@ReadToRun](#)

GITHUB BOOK: [@Frontend/Backend](#)

28 de abril de 2025

Índice

1. [Code01]Instalación de Java JDK y Gradle	2
1.1. Instalación de Java JDK Linux	2
1.1.1. Instalación de Java JDK	2
1.1.2. Configuramos las variables de entorno	2
1.1.3. Instalar Gradle	2
1.2. Instalación de Java JDK y Gradle en Windows	3
1.2.1. Descarga e Instala Java JDK	3
1.2.2. Configurar Variables de Entorno	3
1.2.3. Instalar Gradle	3

Índice de figuras

Índice de cuadros

Listings

1. [Code01]Instalación de Java JDK y Gradle

1.1. Instalación de Java JDK Linux

1.1.1. Instalación de Java JDK

Para instalar java jdk en linux se debe seguir los siguientes pasos: Instalamos Java JDK

```
1 sudo apt update
2 sudo apt install default-jdk
```

1.1.2. Configuramos las variables de entorno

Primero buscamos la ruta exacta de tu JDK

```
1 ls /usr/lib/jvm/
```

Busca el folder exacto de tu JDK (ej: jdk-21-amd64) y agrega la ruta a bashrc con los siguientes comandos.

```
1 echo 'export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/jdk-21-amd64/' >> ~/.bashrc
2 echo 'export PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH' >> ~/.bashrc
3 source ~/.bashrc
```

Verificar instalación de Java

```
1 java -version
2 javac -version
```

1.1.3. Instalar Gradle

Con bash

```
1 curl -s "https://get.sdkman.io" | bash
2 source "$HOME/.sdkman/bin/sdkman-init.sh"
3
4 sdk install gradle
5
6 sdk list
7
8 sdk use gradle 8.14
9 exit
```

Correr esto solo si usas fishshell

```
1 fisher install reitzig/sdkman-for-fish
```

Crear una proyecto Gradle

```
1 mkdir mi-proyecto
2 cd mi-proyecto
3 gradle init
```

Creamos el proyecto java aplicación y proyecto simple con groovy Dentro de mi-proyecto deberías ver los siguientes archivos

1. build.gradle: Archivo de configuración principal de gradle
2. settings.gradle: Archivo donde se define la configuración del proyecto
3. src/ Contiene el código fuente y los tests

1.2. Instalación de Java JDK y Gradle en Windows

1.2.1. Descarga e Instala Java JDK

Descarga Java de su pagina oficial buscando java jdk en google, <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/> para instalar Java JDK Ejecuta el instalador y sigue los pasos (usa la ruta por defecto, ej:

```
1 C:\Program Files\Java\jdk-21).
```

1.2.2. Configurar Variables de Entorno

1. Abre Editar variables de entorno del sistema (busca en el menú Inicio).
2. En Variables del sistema, haz clic en Nueva y agrega: Nombre: JAVA_HOME

```
1 Valor: C:\Program Files\Java\jdk-21 \$(ajusta la version).
```

3. Edita la variable Path y agrega:

```
1 \%JAVA_HOME%\bin
```

Verificar Java abriendo CMD y ejecuta:

```
1 java -version
2 javac -version
```

(Debe mostrar la versión instalada).

1.2.3. Instalar Gradle

Descarga Gradle desde <https://gradle.org/install/#manually> (versión "Binary-only"). Extrae el ZIP en la siguiente ruta crear carpeta Gradle en el disco C:

```
1 C:\Gradle\gradle-8.14
```

Configurar Variables de Entorno para Gradle
En "Variables del sistema", Edita Path y agrega:

```
1 C:\Gradle\gradle-8.14\bin
```