

TP - Traitement de requête - Titouan GAUTIER

Partie 1 : Prise en main

La découverte du PEL :

Question 1 :

```
EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1 JOIN unicode u2 ON u2.codepoint = u1.uppercase
WHERE u2.category_ = 'Lu';

SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```

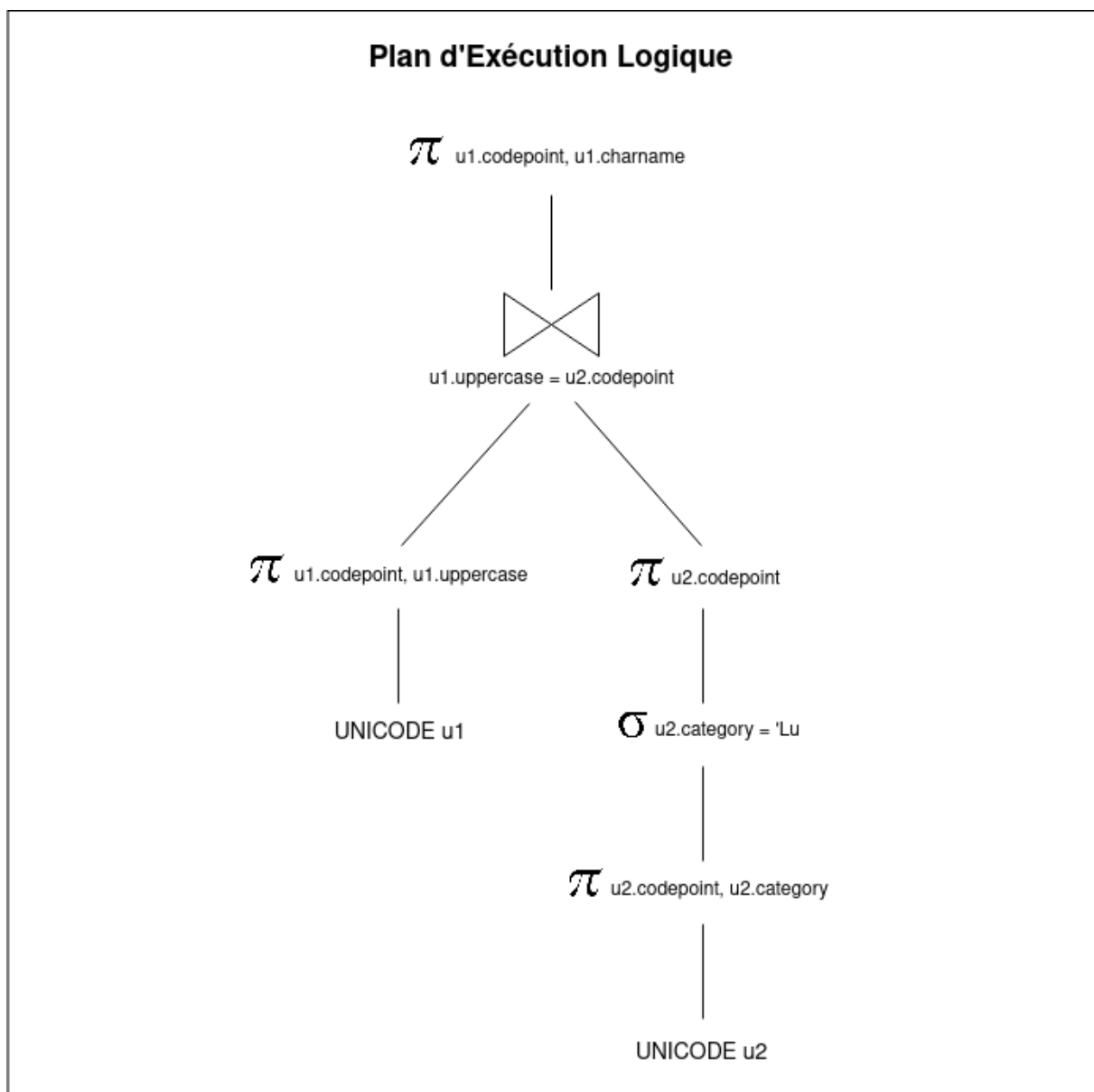
1	Plan hash value: 2187253078									
2										
3	-----									
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time			
5	-----									
6	0	SELECT STATEMENT		1400	109K	244 (1)	00:00:01			
7	* 1	HASH JOIN		1400	109K	244 (1)	00:00:01			
8	* 2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1781	26715	122 (1)	00:00:01			
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	91000	122 (1)	00:00:01			
10	-----									
11										
12	Predicate Information (identified by operation id):									
13	-----									
14										
15	1 - access("U2"."CODEPOINT"="U1"."UPPERCASE")									
16	2 - filter("U2"."CATEGORY_"=U'Lu')									
17	3 - filter("U1"."UPPERCASE" IS NOT NULL)									

```
[2024-02-22 17:45:48] 331 rows retrieved starting from 1,001 in 156 ms (execution: 36 ms, fetching: 120 ms)
E217657J> EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1 JOIN unicode u2 ON u2.codepoint = u1.uppercase
WHERE u2.category_ = 'Lu'
```

Le plan d'exécution me donne le résultat de 1400 n-uplet et l'IDE me montre un résultat de 1331. Le temps d'exécution donnée par l'IDE est de 36 ms.

Question 2 :

PEL de la requete Q0



Question 3 :

1	Plan hash value: 2187253078									
2										
3	-----									
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time			
5	-----									
6	0	SELECT STATEMENT		1400	109K	244 (1)	00:00:01			
7	* 1	HASH JOIN		1400	109K	244 (1)	00:00:01			
8	* 2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1781	26715	122 (1)	00:00:01			
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	91000	122 (1)	00:00:01			
10	-----									
11										
12	Predicate Information (identified by operation id):									
13	-----									
14										
15	1 - access("U2"."CODEPOINT"="U1"."UPPERCASE")									
16	2 - filter("U2"."CATEGORY_"=U'Lu')									
17	3 - filter("U1"."UPPERCASE" IS NOT NULL)									

La requête commence par accéder à la table UNICODE via un FULL ACCESS et filtre la colonne UPPERCASE en y appliquant une condition que la valeur ne soit non nulle. Ensuite, il accède une deuxième fois à la table UNICODE toujours en FULL ACCESS et filtre la colonne catégorie en ne gardant que les valeurs égale à 'Lu'. Ensuite une jointure par table de hachage est réalisé puis on fait une projection sur codepoint et charname.

Question 4 :

Clause Q0 avec un *exist* :

```
EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1
WHERE exists(
    SELECT u2.codepoint
    FROM unicode u2
    WHERE u2.codepoint = u1.uppercase
```

```

        and u2.category_ = 'Lu'
    );

```

</

Ici, on ne voit pas de différence avec le PEL de la requête Q0, car l'optimiseur optimise la requête à notre place.

Clause Q0 avec un *in* :

```

EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1 JOIN unicode u2 ON u2.codepoint = u1.uppercas
WHERE u2.category_ in 'Lu';

```


	PLAN_TABLE_OUTPUT										
1	Plan hash value: 2187253078										
2											
3	-----										
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time				
5	-----										
6	0	SELECT STATEMENT		1400	113K	244 (1)	00:00:01				
7	* 1	HASH JOIN		1400	113K	244 (1)	00:00:01				
8	* 2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1781	26715	122 (1)	00:00:01				
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	95200	122 (1)	00:00:01				
10	-----										
11											
12	Predicate Information (identified by operation id):										
13	-----										
14											
15	1 - access("U2"."CODEPOINT"="U1"."UPPERCASE")										
16	2 - filter("U2"."CATEGORY_"=U'Lu')										
17	3 - filter("U1"."UPPERCASE" IS NOT NULL)										

Ici, il y a une petite différence au niveau de la mémoire utilisée qui est plus haute, mais le reste ne change.

Clause Q0 avec une tautologie non triviale :

```
EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1 JOIN unicode u2 ON u2.codepoint = u1.uppercase
WHERE u2.category_ = 'Lu'
and (u1.digit > 0 or u1.digit <= 0 or u1.COMBINING > 0 or u1.COMBINING <= 0)
```

	PLAN_TABLE_OUTPUT							
1	Plan hash value: 2187253078							
2								
3	-----							
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time	
5	-----							
6	0	SELECT STATEMENT		1400	116K	244 (1)	00:00:01	
7	* 1	HASH JOIN		1400	116K	244 (1)	00:00:01	
8	* 2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1781	26715	122 (1)	00:00:01	
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	98000	122 (1)	00:00:01	
10	-----							
11								
12	Predicate Information (identified by operation id):							
13	-----							
14								
15	1 - access("U2"."CODEPOINT"="U1"."UPPERCASE")							
16	2 - filter("U2"."CATEGORY_"=U'Lu')							
17	3 - filter("U1"."UPPERCASE" IS NOT NULL)							

Ici, le mémoire utilisé est encore un peu plus élevé qu'avant mais le reste ne change pas.

Les statistiques :

Question 1 :

```
BEGIN
    dbms_stats.delete_table_stats('E217657J', 'unicode');
    dbms_stats.gather_table_stats('E217657J', 'unicode');
END;

select * from user_tab_statistics us where us.table_name = 'U
select * from user_tab_col_statistics uc where uc.table_name :
```

USER_TAB_STATISTICS :

- NUM_ROWS: Le nombre total de lignes dans la table.
- BLOCKS: Le nombre de blocs alloués pour stocker les données de la table.

- EMPTY_BLOCKS: Le nombre de blocs vides dans la table.
- AVG_SPACE: L'espace moyen utilisé par une ligne dans la table.
- CHAIN_CNT: Le nombre de chaînes de migration, qui indique le nombre de blocs nécessaires pour stocker une ligne à la suite d'une autre.
- AVG_ROW_LEN: La longueur moyenne d'une ligne en octets.

USER_TAB_COL_STATISTICS :

- NUM_DISTINCT: Le nombre de valeurs distinctes dans la colonne.
- LOW_VALUE et HIGH_VALUE: Les valeurs minimale et maximale de la colonne.
- DENSITY: La densité, qui est le nombre moyen de valeurs distinctes par bloc.
- NUM_NULLS: Le nombre de valeurs nulles dans la colonne.
- NUM_BUCKETS: Le nombre de compartiments utilisés pour l'histogramme.
- SAMPLE_SIZE: La taille de l'échantillon utilisée pour collecter les statistiques.

Question 2 :

```
BEGIN
    dbms_stats.gather_table_stats('E217657J', 'unicode');
END;

SELECT *
FROM USER_TAB_COL_STATISTICS
WHERE TABLE_NAME = 'UNICODE' AND HISTOGRAM <> 'NONE';
```

La colonne CATEGORY_ possède un histogramme. Un histogramme est souvent construit sur une colonne lorsque la distribution des valeurs dans cette colonne n'est pas uniforme, et cela permet à l'optimiseur de prendre des décisions plus intelligentes lors de l'évaluation des plans d'exécution des requêtes.

Question 3 :

```
BEGIN
    dbms_stats.delete_table_stats('E217657J', 'unicode');
END;

EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1 JOIN unicode u2 ON u2.codepoint = u1.uppercas
WHERE u2.category_ = 'Lu';

SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```

	❏ PLAN_TABLE_OUTPUT								⌵
1	Plan hash value: 2187253078								
2									
3	-----								
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time		
5	-----								
6	0	SELECT STATEMENT		690	91080	244 (1)	00:00:01		
7	* 1	HASH JOIN		690	91080	244 (1)	00:00:01		
8	* 2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	460	6440	122 (1)	00:00:01		
9	3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	30786	3547K	122 (1)	00:00:01		
10	-----								
11									
12	Predicate Information (identified by operation id):								
13	-----								
14									
15	1 - access("U2"."CODEPOINT"="U1"."UPPERCASE")								
16	2 - filter("U2"."CATEGORY_"=U'Lu')								
17									
18	Note								
19	-----								
20	- dynamic statistics used: dynamic sampling (level=2)								

On remarque que le nombre de lignes est bien plus grand que le nombre de lignes du premier PEL. On remarque une note qui dit que les statistiques dynamiques ont été utilisés, c'est-à-dire qu'il recueille des statistiques en

temps réel de l'exécution de la fonction. Malgré cela, la requête est moins performante dû au manque de statistiques.

Les indexes :

Question 1 :

```
select * from user_indexes where table_name = 'UNICODE';  
select * from user_segments where segment_name = 'UNICODE';
```

USER_INDEXES :

- INDEX_NAME : Le nom de l'index.
- TABLE_NAME : Le nom de la table sur laquelle l'index est créé.
- TABLE_OWNER : Le propriétaire de la table.
- TABLE_TYPE : Le type de la table (par exemple, "TABLE" pour une table standard).
- UNIQUENESS : Indique si l'index est unique ("UNIQUE") ou non ("NONUNIQUE").
- COMPRESSION : Indique si l'index utilise la compression ("ENABLED") ou non ("DISABLED").
- STATUS : Indique si l'index est actif ("VALID") ou invalide ("INVALID").
- PARTITIONED : Indique si l'index est partitionné ("YES") ou non ("NO").
- NUM_ROWS : Nombre approximatif de lignes dans l'index.
- BLOCKS : Nombre de blocs alloués à l'index.
- INDEX_TYPE : Type d'index (par exemple, "NORMAL" pour un index standard).

USER_SEGMENTS :

- SEGMENT_NAME : Le nom du segment.

- **SEGMENT_TYPE** : Le type de segment (par exemple, "TABLE" pour une table, "INDEX" pour un index).
- **TABLE_NAME** : Le nom de la table associée au segment (si applicable).
- **TABLESPACE_NAME** : Le nom de l'espace de table (tablespace) où le segment est stocké.
- **BYTES** : La taille en octets du segment.
- **BLOCKS** : Le nombre de blocs alloués pour le segment.
- **SEGMENT_CREATED** : La date à laquelle le segment a été créé.

Pour trouver la taille de l'index, je fais :

```
SELECT segment_name, bytes, blocks
FROM user_segments
where segment_name = 'UNICODE';
```

	SEGMENT_NAME	BYTES	BLOCKS
1	UNICODE	4194304	512

Question 2 :

Je crée la contrainte unique

```
ALTER TABLE unicode
ADD CONSTRAINT unicite_oldname UNIQUE (oldname);
```

Je regarde si l'index a été créé

```
select index_name, table_name, uniqueness
from user_indexes
```

```
where table_name = 'UNICODE';
```

	INDEX_NAME	TABLE_NAME	UNIQUENESS
1	UNICITE_OLDNAME	UNICODE	UNIQUE
2	PK_UNICODE	UNICODE	UNIQUE

On peut voir qu'un nouvel index a été créé et qu'il est unique (colonne UNIQUENESS).

Question 3 :

```
explain plan for
CREATE INDEX idx_unicode_covering
ON unicode (codepoint, uppercase, category_, charname);

SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```

	PLAN_TABLE_OUTPUT
1	Plan hash value: 4107150674
2	
3	-----
4	Id Operation Name Rows Bytes Cost (%CPU) Time
5	-----
6	0 CREATE INDEX STATEMENT 32292 2207K 165 (0) 00:00:01
7	1 INDEX BUILD NON UNIQUE IDX_UNICODE_COVERING
8	2 SORT CREATE INDEX 32292 2207K
9	3 INDEX FAST FULL SCAN IDX_UNICODE_COVERING 32292 2207K 99 (0) 00:00:01
10	-----
11	
12	Note
13	-----
14	- estimated index size: 3145K bytes

On peut voir que dans le explain plan la taille de l'index est estimé à 3145K bytes soit 3.06MB.

Question 4 :

Je crée la table unicode 2 avec l'index plaçant

```
CREATE table unicode2 (  
    codepoint NVARCHAR2(6) PRIMARY KEY,  
    charname NVARCHAR2(100),  
    uppercase NVARCHAR2(6),  
    category_ NCHAR(2),  
    FOREIGN KEY (codepoint) REFERENCES UNICODE(CODEPOINT)  
)  
ORGANIZATION INDEX  
INCLUDING category_ overflow;
```

J'ajoute les données de unicode dans unicode2

```
insert into unicode2 (codepoint, charname, uppercase, category_  
SELECT u1.codepoint, u1.charname, u1.uppercase, u1.category_
```

Je vérifie que l'index a été créé

```
select index_name, table_name, table_owner  
from user_indexes  
where table_name='UNICODE2';
```

	INDEX_NAME	TABLE_NAME	TABLE_OWNER
1	SYS_IOT_TOP_131010	UNICODE2	E217657J

Question 5 :

```

EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode2 u1 JOIN unicode2 u2 ON u2.codepoint = u1.upperc
WHERE u2.category_ = 'Lu';

SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));

```

PLAN_TABLE_OUTPUT									
3	-----								
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time		
5	-----								
6	0	SELECT STATEMENT		1400	109K	171 (1)	00:00:01		
7	* 1	HASH JOIN		1400	109K	171 (1)	00:00:01		
8	* 2	INDEX FAST FULL SCAN	SYS_IOT_TOP_131010	1830	27450	86 (2)	00:00:01		
9	* 3	INDEX FAST FULL SCAN	SYS_IOT_TOP_131010	1400	91000	85 (0)	00:00:01		
10	-----								
11									
12	Predicate Information (identified by operation id):								
13	-----								
14									
15	1 - access("U2"."CODEPOINT"="U1"."UPPERCASE")								
16	2 - filter("U2"."CATEGORY_"=U'Lu')								
17	3 - filter("U1"."UPPERCASE" IS NOT NULL)								

Après avoir mis à jour les statistiques sur unicode2, on obtient ce PEL. On voit qu'il est similaire à celui obtenu lors du premier plan d'exécution de Q0. Le temps d'exécution est approximativement le même que la première requête et elle affiche le même nombre de lignes.

Question 6 :

PEL de la requête avec la table unicode et l'index couvrant

Question 1 :

```
select charname
from unicode
where category_ = 'Lu'
and charname like 'LATIN%'
order by charname asc;
```

	PLAN_TABLE_OUTPUT														
1	Plan hash value: 3115314445														
2															
3	-----														
4		Id		Operation		Name		Rows		Bytes		Cost (%CPU)		Time	
5	-----														
6		0		SELECT STATEMENT				57		3306		123 (2)		00:00:01	
7		1		SORT ORDER BY				57		3306		123 (2)		00:00:01	
8	*	2		TABLE ACCESS FULL		UNICODE		57		3306		122 (1)		00:00:01	
9	-----														
10															
11	Predicate Information (identified by operation id):														
12	-----														
13															
14	2 - filter("CHARNAME" LIKE U'LATIN%' AND "CATEGORY_"=U'Lu')														

Ici l'optimiseur est obligé d'utiliser un TABLE FULL ACCESS pour accéder à la table, car il n'existe pas d'index sur les colonnes CHARNAME et CATEGORY_.

Question 2 :

```
select count(codepoint)
from unicode
where bidi = 'ON';
```


PLAN_TABLE_OUTPUT							
1	Plan hash value: 1474100434						
2							
3	-----						
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
5	-----						
6	0	SELECT STATEMENT		1	4	122 (1)	00:00:01
7	1	SORT AGGREGATE		1	4		
8	* 2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1404	5616	122 (1)	00:00:01
9	-----						
10							
11	Predicate Information (identified by operation id):						
12	-----						
13							
14	2 - filter("BIDI"=U'ON')						

Ici, il y a un TABLE FULL ACCESS, car il n'y a pas d'index sur la colonne bidi. SORT AGGREGATE est utilisé parce que l'opérateur count est utilisé.

Question 3 :

```
select u.codepoint,
       u.charname,
       u.category_,
       u.combining,
       u.bidi,
       u.decomposition,
       u.decimal_,
       u.digit,
       u.numeric_,
       u.mirrored,
       u.oldname,
       u.comment_,
       lc.charname as lowercase,
       uc.charname as uppercase,
       tc.charname as titlecase
from unicode u left outer join unicode lc on u.lowercase=lc.codepoint
left outer join unicode uc on u.uppercase=uc.codepoint
left outer join unicode tc on u.titlecase=tc.codepoint
where u.codepoint='0405';
```

PLAN_TABLE_OUTPUT									
1	Plan hash value: 709436845								
2									
3	-----								
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time		
5	-----								
6	0	SELECT STATEMENT		1	280	5 (0)	00:00:01		
7	1	NESTED LOOPS OUTER		1	280	5 (0)	00:00:01		
8	2	NESTED LOOPS OUTER		1	217	4 (0)	00:00:01		
9	3	NESTED LOOPS OUTER		1	154	3 (0)	00:00:01		
10	4	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	UNICODE	1	91	2 (0)	00:00:01		
11	* 5	INDEX UNIQUE SCAN	PK_UNICODE	1		1 (0)	00:00:01		
12	6	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	UNICODE	1	63	1 (0)	00:00:01		
13	* 7	INDEX UNIQUE SCAN	PK_UNICODE	1		0 (0)	00:00:01		
14	8	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	UNICODE	1	63	1 (0)	00:00:01		
15	* 9	INDEX UNIQUE SCAN	PK_UNICODE	1		0 (0)	00:00:01		
16	10	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	UNICODE	1	63	1 (0)	00:00:01		
17	* 11	INDEX UNIQUE SCAN	PK_UNICODE	1		0 (0)	00:00:01		
18	-----								
19									

Ici l'optimiseur utilise l'index sur la clé primaire pour faire la condition codepoint = '0405'. Ensuite la première jointure s'effectue entre UNICODE U et UNICODE TC, puis la jointure entre UNICODE U et UNICODE UC, puis la jointure entre UNICODE U et UNICODE LC. Les jointures sont des NESTED LOOPS, car on utilise une LEFT OUTER JOIN dans le code.

Question 4 :

```
select avg(length(u.charname))
from unicode u
join unicode uc on u.uppercase = uc.codepoint
where uc.oldname like '%GREEK%'
```

PLAN_TABLE_OUTPUT							
1	Plan hash value: 674724740						
2							
3	-----						
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
5	-----						
6	0	SELECT STATEMENT		1	70	244 (1)	00:00:01
7	1	SORT AGGREGATE		1	70		
8	* 2	HASH JOIN		101	7070	244 (1)	00:00:01
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	99	1485	122 (1)	00:00:01
10	* 4	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	77000	122 (1)	00:00:01
11	-----						
12							
13	Predicate Information (identified by operation id):						
14	-----						
15							

Ici l'optimiseur a choisi un HASH JOIN probablement, car la clause `uc.oldname like '%GREEK%'` est complexe.

Partie 3 : Les opérateurs

Question 1 :

Requete utilisant l'opérateur *INDEX RANGE SCAN*

```
create index index_digit on unicode(digit);

explain plan for
select u1.codepoint
from unicode u1
where u1.DIGIT > 2;

SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```


PLAN_TABLE_OUTPUT

1

Plan hash value: 976694823

2

3

4

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
----	-----------	------	------	-------	-------------	------

5

6

0	SELECT STATEMENT		1	63	32 (0)	00:00:01
---	------------------	--	---	----	--------	----------

7

1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID BATCHED	UNICODE	1	63	32 (0)	00:00:01
---	-------------------------------------	---------	---	----	--------	----------

8

* 2	INDEX SKIP SCAN	INDEX_SKIP	1		31 (0)	00:00:01
-----	-----------------	------------	---	--	--------	----------

9

10

11

Predicate Information (identified by operation id):

12

13

14

2 - access("U1"."CHARNAME"=U'LATIN')

15

filter("U1"."CHARNAME"=U'LATIN')

Question 2 :

Requete utilisant une *NESTED LOOPS*

```
EXPLAIN PLAN for
SELECT u1.codepoint, u1.charname
FROM unicode u1
INNER JOIN unicode u2 ON u2.codepoint = u1.uppercase
WHERE u1.category_ = 'Lu'
AND u2.CHARNAME LIKE 'LATIN%';
```


	PLAN_TABLE_OUTPUT									
1	Plan hash value: 2973739042									
2										
3	-----									
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time			
5	-----									
6	0	SELECT STATEMENT		1409	5636	246 (2)	00:00:01			
7	1	MERGE JOIN		1409	5636	246 (2)	00:00:01			
8	2	SORT JOIN		1383	2766	123 (2)	00:00:01			
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1383	2766	122 (1)	00:00:01			
10	* 4	SORT JOIN		1400	2800	123 (2)	00:00:01			
11	* 5	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	2800	122 (1)	00:00:01			
12	-----									
13										
14	Predicate Information (identified by operation id):									
15	-----									
16										
17	3 - filter("U2"."LOWERCASE" IS NOT NULL)									
18	4 - access("U1"."UPPERCASE"="U2"."LOWERCASE")									
19	filter("U1"."UPPERCASE"="U2"."LOWERCASE")									
20	5 - filter("U1"."UPPERCASE" IS NOT NULL)									

Question 3 :

Requete d'une triple jointure utilisant plusieurs type de jointure

```
EXPLAIN PLAN FOR
SELECT /*+ use_merge(u2,u4) */ u1.UPPERCASE, u2.LOWERCASE
FROM unicode u1
JOIN unicode u2 on u2.LOWERCASE = u1.CODEPOINT and u2.UPPERCASE = u1.CODEPOINT
JOIN unicode u3 on u3.UPPERCASE = u1.CODEPOINT
JOIN unicode u4 on u4.LOWERCASE = u2.CODEPOINT;

SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```

	PLAN_TABLE_OUTPUT						
1	Plan hash value: 2275207555						
2							
3	-----						
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU) Time	
5	-----						
6	0	SELECT STATEMENT		3	90	428 (2) 00:00:01	
7	1	MERGE JOIN		3	90	428 (2) 00:00:01	
8	2	SORT JOIN		3	84	305 (1) 00:00:01	
9	* 3	HASH JOIN		3	84	304 (1) 00:00:01	
10	4	NESTED LOOPS		60	1560	182 (1) 00:00:01	
11	5	NESTED LOOPS		60	1560	182 (1) 00:00:01	
12	* 6	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	60	840	122 (1) 00:00:01	
13	* 7	INDEX UNIQUE SCAN	PK_UNICODE	1		0 (0) 00:00:01	
14	8	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	UNICODE	1	12	1 (0) 00:00:01	
15	* 9	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	2800	122 (1) 00:00:01	
16	* 10	SORT JOIN		1383	2766	123 (2) 00:00:01	
17	* 11	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1383	2766	122 (1) 00:00:01	
18	-----						
19							
20	Predicate Information (identified by operation id):						
21	-----						
22							
23	3 - access("U3"."UPPERCASE"="U1"."CODEPOINT")						
24	6 - filter("U2"."LOWERCASE" IS NOT NULL AND "U2"."UPPERCASE" IS NOT NULL)						
25	7 - access("U2"."UPPERCASE"="U1"."CODEPOINT")						
26	filter("U2"."LOWERCASE"="U1"."CODEPOINT")						
27	9 - filter("U3"."UPPERCASE" IS NOT NULL)						
28	10 - access("U4"."LOWERCASE"="U2"."CODEPOINT")						
29	filter("U4"."LOWERCASE"="U2"."CODEPOINT")						
30	11 - filter("U4"."LOWERCASE" IS NOT NULL)						
31							

Question 4 :

Requete utilisant un *SORT UNIQUE*

```
EXPLAIN PLAN for
SELECT distinct u1.DIGIT
from unicode u1
order by u1.DIGIT;
```

```
SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```


PLAN_TABLE_OUTPUT							
3	-----						
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
5	-----						
6	0	SELECT STATEMENT		10	20	126 (4)	00:00:01
7	1	SORT UNIQUE		10	20	124 (3)	00:00:01
8	2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	32292	64584	122 (1)	00:00:01
9	-----						

Requet utilisant un *HASH GROUP BY*

```
EXPLAIN PLAN FOR
select u1.CATEGORY_, count(*)
from unicode u1
group by U1.CATEGORY_;
```

```
SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY('PLAN_TABLE'));
```

PLAN_TABLE_OUTPUT							
3	-----						
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
5	-----						
6	0	SELECT STATEMENT		29	145	124 (3)	00:00:01
7	1	HASH GROUP BY		29	145	124 (3)	00:00:01
8	2	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	32292	157K	122 (1)	00:00:01
9	-----						

Partie 4 : Tuning

Requete 1

	PLAN_TABLE_OUTPUT
1	Plan hash value: 3115314445
2	
3	-----
4	Id Operation Name Rows Bytes Cost (%CPU) Time
5	-----
6	0 SELECT STATEMENT 57 3306 123 (2) 00:00:01
7	1 SORT ORDER BY 57 3306 123 (2) 00:00:01
8	* 2 TABLE ACCESS FULL UNICODE 57 3306 122 (1) 00:00:01
9	-----
10	
11	Predicate Information (identified by operation id):
12	-----
13	
14	2 - filter("CHARNAME" LIKE U'LATIN%' AND "CATEGORY_"=U'Lu')

Sachant que la requête doit être performante, car elle est exécuté régulièrement, je pense qu'on peut l'améliorer : on peut créer un index sur category pour améliorer les performances et le temps d'exécution. On peut aussi créer un index sur charname. On peut le faire comme ceci :

```
CREATE INDEX index_category ON unicode(category_);
CREATE INDEX index_charname ON unicode(charname);
```

Requete 2

	PLAN_TABLE_OUTPUT
1	Plan hash value: 1474100434
2	
3	-----
4	Id Operation Name Rows Bytes Cost (%CPU) Time
5	-----
6	0 SELECT STATEMENT 1 4 122 (1) 00:00:01
7	1 SORT AGGREGATE 1 4
8	* 2 TABLE ACCESS FULL UNICODE 1404 5616 122 (1) 00:00:01
9	-----
10	
11	Predicate Information (identified by operation id):
12	-----
13	
14	2 - filter("BIDI"=U'ON')

Ici la requête doit être performante. Par conséquent, je pense que l'on peut créer un index sur bidi pour améliorer la performance. On peut aussi utiliser count(*) à la place de count(codepoint) car codepoint est une clé primaire.

Requête 3

	❏ PLAN_TABLE_OUTPUT										↕
1	Plan hash value: 709436845										
2											
3	-----										
4	Id	Operation				Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time	
5	-----										
6	0	SELECT STATEMENT					1	280	5 (0)	00:00:01	
7	1	NESTED LOOPS OUTER					1	280	5 (0)	00:00:01	
8	2	NESTED LOOPS OUTER					1	217	4 (0)	00:00:01	
9	3	NESTED LOOPS OUTER					1	154	3 (0)	00:00:01	
10	4	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID				UNICODE	1	91	2 (0)	00:00:01	
11	* 5	INDEX UNIQUE SCAN				PK_UNICODE	1		1 (0)	00:00:01	
12	6	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID				UNICODE	1	63	1 (0)	00:00:01	
13	* 7	INDEX UNIQUE SCAN				PK_UNICODE	1		0 (0)	00:00:01	
14	8	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID				UNICODE	1	63	1 (0)	00:00:01	
15	* 9	INDEX UNIQUE SCAN				PK_UNICODE	1		0 (0)	00:00:01	
16	10	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID				UNICODE	1	63	1 (0)	00:00:01	
17	* 11	INDEX UNIQUE SCAN				PK_UNICODE	1		0 (0)	00:00:01	
18	-----										
19											

Ici, on peut créer des indexes sur les colonnes de jointure pour améliorer les performances.

```
CREATE INDEX idx_lower ON unicode(lowercase);
CREATE INDEX idx_upper ON unicode(uppercase);
CREATE INDEX idx_title ON unicode(titlecase)
```

Requête 4

	PLAN_TABLE_OUTPUT							
1	Plan hash value: 674724740							
2								
3	-----							
4	Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time	
5	-----							
6	0	SELECT STATEMENT		1	70	244 (1)	00:00:01	
7	1	SORT AGGREGATE		1	70			
8	* 2	HASH JOIN		101	7070	244 (1)	00:00:01	
9	* 3	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	99	1485	122 (1)	00:00:01	
10	* 4	TABLE ACCESS FULL	UNICODE	1400	77000	122 (1)	00:00:01	
11	-----							
12								
13	Predicate Information (identified by operation id):							
14	-----							
15								

Ici, la requête suffit pour notre utilisation, car elle ne s'exécute pas souvent et la réponse peut attendre.

Conclusion

Le traitement des requêtes SQL et la compréhension du fonctionnement de l'optimiseur est très important pour pouvoir établir des requêtes performantes. En effet, nous avons vu au cours de ce TP que les performances peuvent grandement varier en fonction de l'optimisation de la requête.