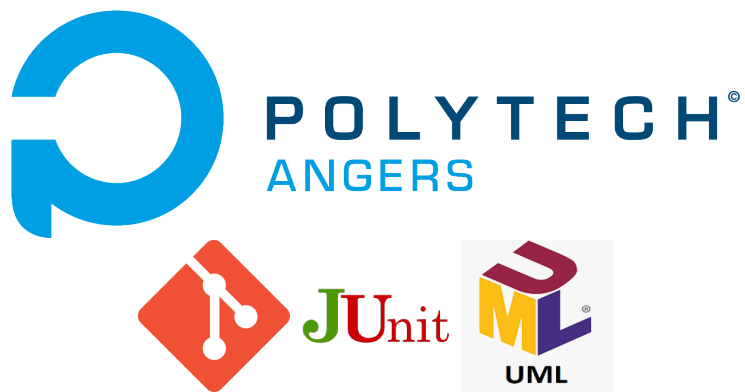


Rapport de Génie Logiciel

Titouan Loiseau et Baptiste Marchand
4A SAGI - TD2



Sommaire

Introduction	2
1 Exercice 1	2
1.1 Q1	2
1.2 Q2	3
1.3 Q3	3
2 Exercice 2	4
3 Exercice 3	4

Introduction

1 Exercice 1

1.1 Q1

La figure 1 présente le premier diagramme de classes imaginé.

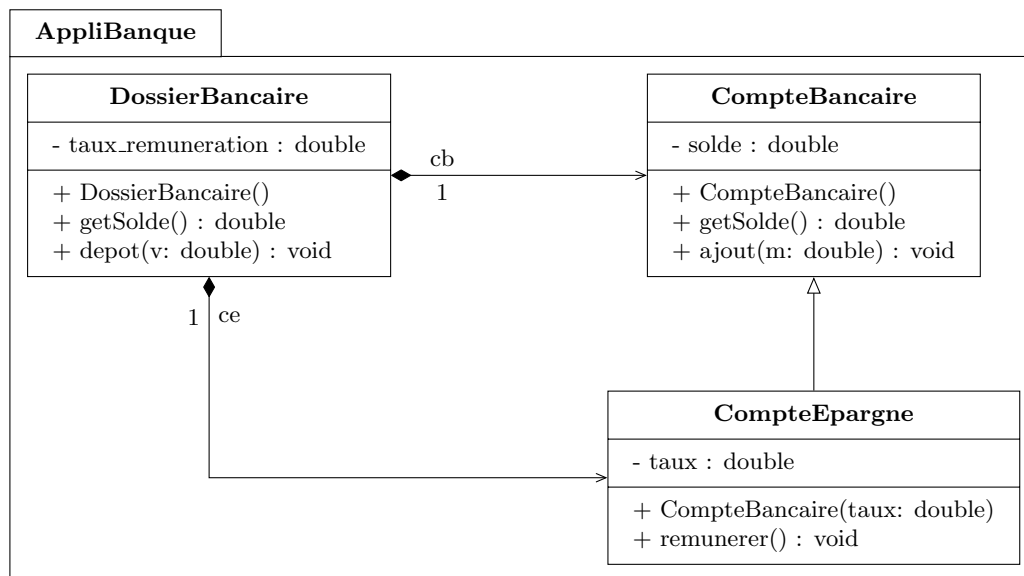


Figure 1: Diagramme de classes

1.2 Q2

La figure 2 présente le premier diagramme de classes imaginé.

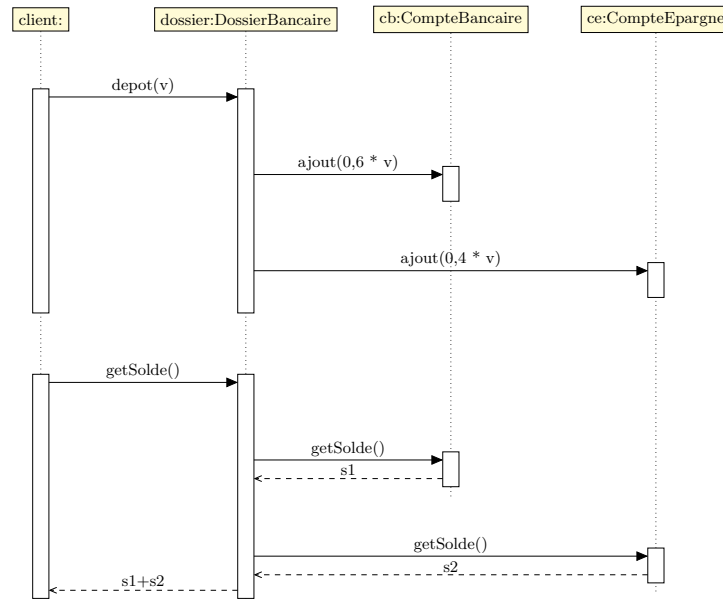


Figure 2: Diagramme de séquence

1.3 Q3

En plus des diagrammes précédents, on peut faire un diagramme d'objets modélisant l'état du programme après l'instanciation de l'objet de la classe DossierBancaire. La figure 3 présente un tel diagramme.

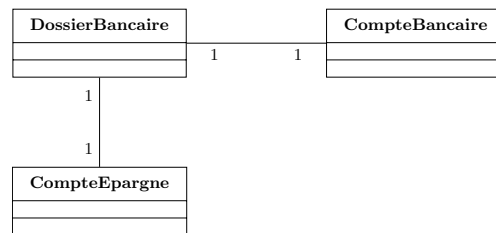


Figure 3: Diagramme d'objets

2 Exercice 2

Pour la compilation du projet simplement, les commandes trouvées dans le README permettent de compiler le projet.

Pour la compilation des tests, il faut d'abord télécharger JUnit 4 et hamcrest-core et placer les fichiers .jar à un endroit connu (l'emplacement du projet par exemple). En utilisant les commandes du README en adaptant les chemins en fonction de l'emplacement local, on peut compiler exécuter les tests.

3 Exercice 3

Pour travailler parallèlement sur le projet, nous avons utilisé le logiciel de versionning git couplé à un outil de dépôt en ligne appelé GitHub. Les étapes effectuées pour initialiser le dépôt sont:

- Création de l'arborescence des fichiers, avec un dossier "Projet" contenant le code Java, et un dossier "Rapport" contenant le rapport
- Ecriture du fichier .gitignore, permettant de ne pas avoir de fichiers inutiles dans le dépôt, notamment le bytecote généré par Java et les fichiers de log de L^AT_EX.
- Initialisation du dépôt local avec la commande 'git init'
- Ajout des fichiers à prendre en compte dans le commit avec 'git add .'
- Commit la version de départ avec 'git commit -m "Commit initial"'
- Création du dépôt distant sur github avec l'utilitaire invoqué par la commande 'gh repo create'
- Push du contenu local sur le dépôt distant avec 'git push -u origin master'

Par la suite, nous avons effectué les différents commits via la console en ajoutant des tags quand nécessaire avec la commande 'git tag'.