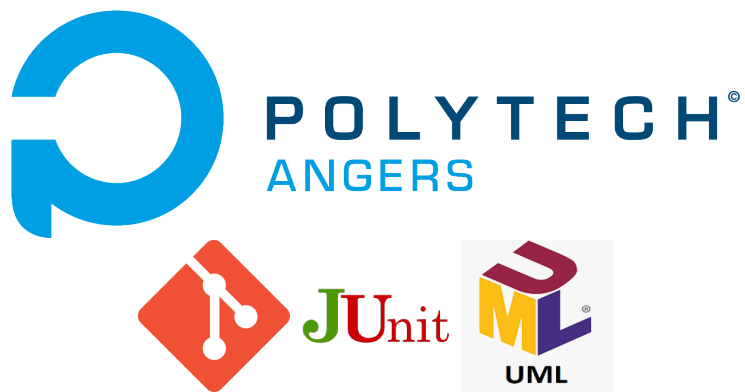


# Rapport de Génie Logiciel

Titouan Loiseau et Baptiste Marchand  
4A SAGI - TD2



# Sommaire

|                  |   |
|------------------|---|
| Introduction     | 2 |
| 1 Exercice 1     | 2 |
| 1.1 Q1 . . . . . | 2 |
| 1.2 Q2 . . . . . | 2 |
| 1.3 Q3 . . . . . | 2 |

# Introduction

## 1 Exercice 1

### 1.1 Q1

La figure 1 présente le premier diagramme de classes imaginé.

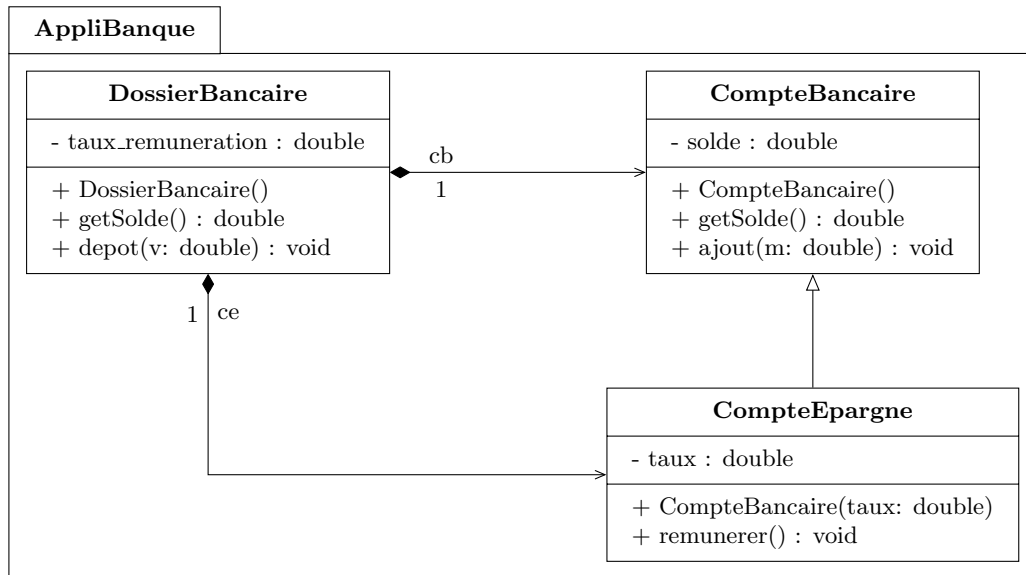


Figure 1: Diagramme de classes

### 1.2 Q2

La figure 2 présente le premier diagramme de classes imaginé.

### 1.3 Q3

En plus des diagrammes précédents, on peut faire un diagramme d'objets modélisant l'état du programme après l'instanciation de l'objet de la classe **DossierBancaire**. La figure 3 présente un tel diagramme.

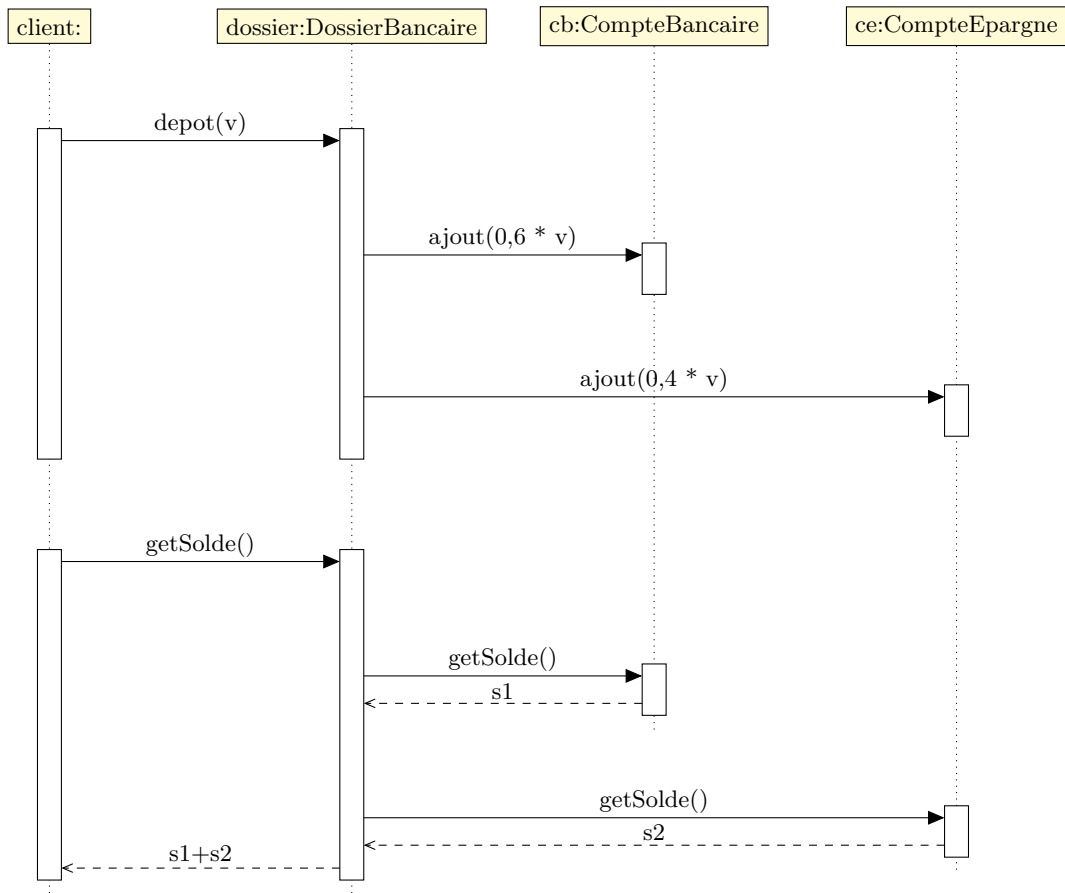


Figure 2: Diagramme de séquence

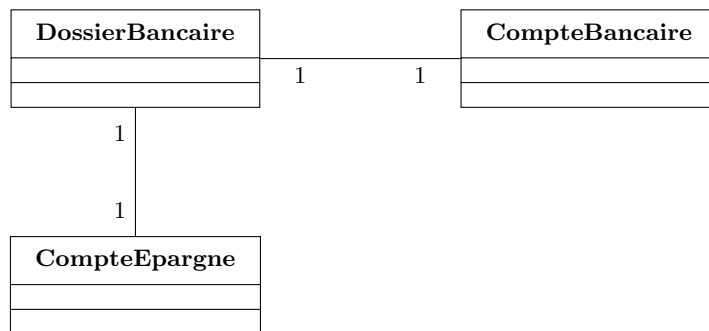


Figure 3: Diagramme d'objets