





- Un mic sistem automatizat pentru ușurarea activităților casnice și securizarea locuinței realizat cu Arduino.
- Pentru vizualizarea sistemelor:
 - Arduino IoT Automatic Plant Watering System
 - <u>Smart home automation and security with Arduino</u> <u>IoT-</u>

Pentru partea de securizare și monitoarizare a temperaturii am folosit:

Două plăcuțe NodeMCU cu modul WiFi, una este server web, iar cealaltă reprezintă un client.

• La prima plăcuță, care este un server web am adăugat:

- un senzor de temperatură și umiditate DHT11
- un LCD 16x2 care se conectează prin I2C
- un buzzer
- un servomotor
- lar la plăcuța client am folosit:
 - un modul RFID
 - un senzor ultrasonic de distanță HC-SR04





Am vrut inițial să am o monitorizare web a temperaturii și a umidității cu o afișare a acestora pe LCD, dar pe parcurs am adăugat la plăcuța server buzzerul care avertizează când cineva este în apropiere și servomotorul care ține locul unei încuietori electrice (senzorul HC-SR04 este conectat la plăcuța client care comunica cu serverul, accesând pagina care pornește "alarmă"/activează buzzerul când cineva se apropie și se efectuează un joc pe LCD, acesta se stinge și se aprinde, iar servomotorul este activat când cineva apropie un card care are acces)

TEMPERATURA UMIDITATE

Actualizat cu succes Actualizat cu succes

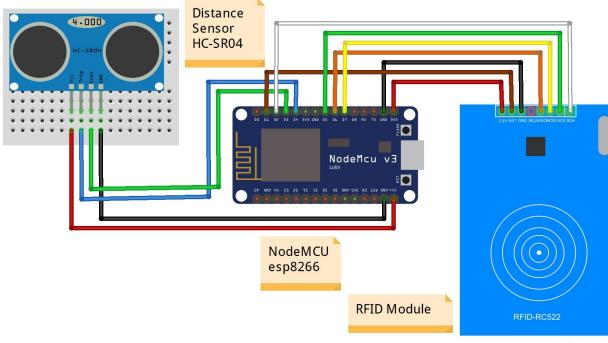


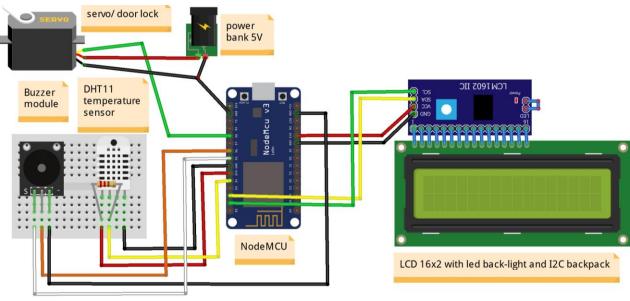


CLICK ME 4 UPDATE

Night mode on

Night mode off Open the







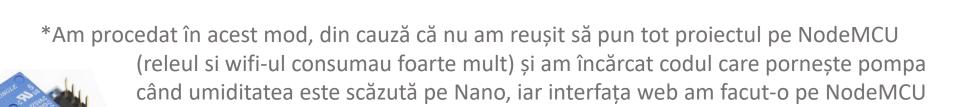


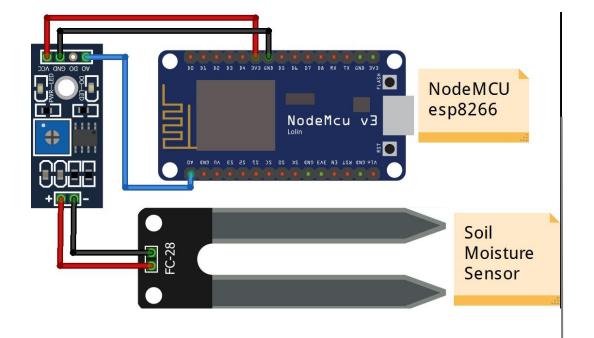
fritzing

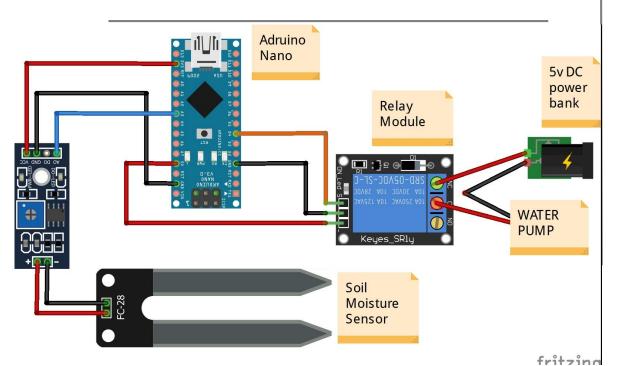
Pentru partea automatizată de udat plantele am folosit:

O plăcuță Arduino Nano si una NodeMCU cu modul WiFi

- plăcuța Nano este conectată la:
 - o pompa
 - un senzor de umiditate a solului
 - un releu
- cealaltă are doar senzorul de umiditate a solului









Soil Moisture

Actualizare...

