

## Projet de raisonnement propositionnel

Edouard.H Théo.R.V 2022–2023

## Résumé

Ce document constitue notre compte rendu du projet de web. Il traite de la production d'un site internet de réservation de chambre et de dortoir, conformément à l'énoncé de ce projet.

Le site que nous avons donc produit se nomme **Taup'Hotel** (Jeux de mots avec sa ressemblance avec **Top Hotel** qui signifie en anglais 'le meilleur hôtel'). Nous avons décidé de séparer la production de celui-ci en deux parties. C'est pour cela que nous commenceront par une présentation du 'front-end', puis du 'back-end'. Pour finir, nous aborderons les difficultés liées à la production de ce projet et des diverses améliorations de ce site.

## Table des matières

I Le front-end 3

## I Le front-end

Qui par définition selon le site linkweb, correpond à 'l'ensemble des éléments visibles et accessibles directement sur un site web'. Pour ce site, cela constitue la production de pages php créant diverse page internet et de leurs mises en forme à l'aide des fichiers css. Il s'agit d'ailleur de la première chose que nous avons produit pour ce site.

Pour la réalisation de ces pages, nous avons tous d'abord réaliser des maquettes nous permettant de mettre en formes toutes ces pages. Après cela nous avons donc réalisé les élement les plus récurrents du site. La production du haut de page ('header') et du bas de page ('footer') a donc été l'étape suivante de cette production.

Le 'header' contient la redirection vers la page de recherche. En effet, nous avons fait le choix de créer une page aillant pour bute la recherche d'annonce. Contrairement à ce qui était demandé, de l'incorporer dans la page d'acceuile. Au contraire, nous avons créé une page d'acceuille présantant le site à l'aide d'avis fictife.

La partie la plus intéréssante de cette page d'acceuille concerne la carousel. Celuici a été réalisé à l'aide d'un script js récupérant des images de taille adéquoite à l'affiche du carousel. Un simple jeu sur des modulos et l'utilisation de la fonction **setInterval** (fonction qui permet de répéter l'appelle à une procédure spécifier dans un interval donner) permet sa production.

Le 'header' donne aussi accés au page de connection et d'inscription (dans le cas où l'utilisateur n'est pas connecter). Ces deux pages on recourt au même fichier de style css. Une spécificiter intéréssante de ces pages concerne l'annimation css qui se déclanche en cas d'erreur sur un des champs du formulaire. Celle-ci à recours au 'keyframe' élement presque obligatoire à la production d'animation en css. Nous avons aussi eu de petit problème en ce qui concerne cette page, le fond étant une image (libre bien évidement) en résolution 4k, on peut alors observer un fond blanc le temps de chargement de cette image.

Dans le cas où l'utilisateur est connecté, le 'header' donne accés à la page de compte.