

blzulian (Franks) vs Sky (Vietnamese)

2026-02-10T17:24:59 | Arabia | 49:02 | ELO 599 vs 684

Victory

Analise Forense

Padrao recorrente: **bom early game, Castle Age frouxo**. O jogador executa bem o build order ate Feudal, mas perde disciplina quando pressiona com unidades militares.

Fase 1: Dark Age (0:00 - 10:22)

- Build order limpo: 21 pop Scouts
- TC idle de apenas 38s (excelente)
- Loom pesquisado cedo - correto para Scout Rush

Fase 2: Feudal Age (10:22 - 17:30)

- 3 Scouts produzidos imediatamente
- TC idle de 1:13 - aceitavel
- **Erro:** 60 wall tiles no Feudal. Para Scout Rush, walling e desnecessario.

Fase 3: Castle Age (17:30 - 35:00)

- **PROBLEMA PRINCIPAL:** TC idle de 7:07 (427s)
- Knights produzidos em massa - composicao correta
- Housed 4 vezes durante Castle
- **Cadeia causal:** Micro nos Knights -> esquece TC -> housed -> mais atraso

Plano de Acao

1. **Hotkey drill:** Praticar ciclo TC-check a cada 30s durante pressao
2. **Pre-build houses:** Antes de cada age-up, construir 2 houses extras
3. **Nao wallar quando atacando:** Scout Rush = agressao, nao defesa

Nota: 7.5/10 - Vitoria solida com game plan correto. TC idle cronico no Castle e o princip