

TUGAS JURNAL

KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

MODUL 12

D I S

U

S

U

Ν

OLEH:

TIURMA GRACE ANGELINA – 2311104042

S1-SE07-02

Dosen:

YIS

Prodi S1 Rekaya Perangkat Lunak

Direktorat Kampus Purwokerto

MEMBUAT GUI SEDERHANA

Form1.cs

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace tjmod12_2311104042
  public partial class Form1: Form
    public Form1()
      InitializeComponent();
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
      int a, b;
      if (!int.TryParse(textBox1.Text, out a) || !int.TryParse(textBox2.Text, out b))
         label1.Text = "Input harus berupa angka";
         return;
      }
      int hasil = PangkatHelper.CariNilaiPangkat(a, b);
      switch (hasil)
         case -1:
           label1.Text = "Input b negatif";
           break;
         case -2:
           label1.Text = "Input tidak sesuai ketentuan (a > 100 atau b > 10)";
           break;
         case -3:
           label1.Text = "Hasil melebihi batas maksimum int";
           break;
         default:
           label1.Text = $"Hasil: {hasil}";
           break;
      }
    }
```

}

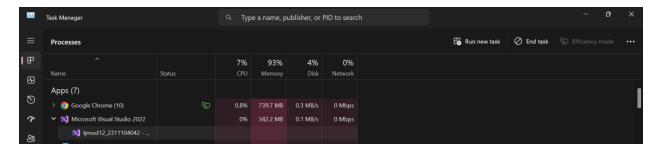
Program.cs

```
using System;
using System.Windows.Forms;

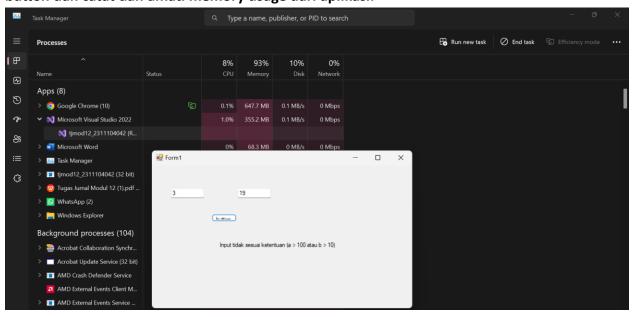
namespace tjmod12_2311104042
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
             Application.EnableVisualStyles();
             Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
             Application.Run(new Form1());
        }
    }
}
```

PangkatHelper.cs

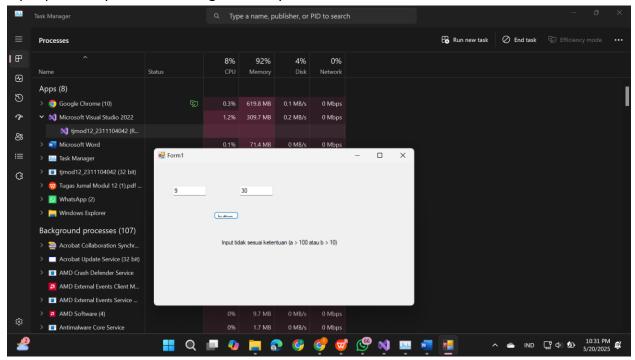
CPU usage Awal



Test 1 input "3" pada textbox pertama dan "19" pada textbox ketiga, dan tekan tombol button dan catat dan amati memory usage dari aplikasi.



input pertama yaitu "9" dan angka kedua yaitu "30"



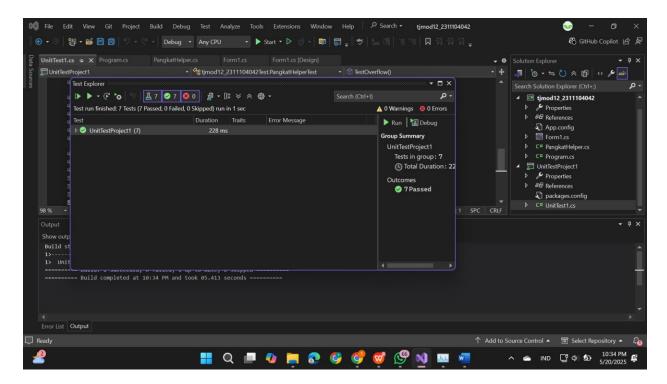
UnitTest1.cs

```
using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
using tjmod12_2311104042;

namespace tjmod12_2311104042Test
{
    [TestClass]
    public class PangkatHelperTest
    {
        [TestMethod]
        public void TestNormal()
        {
             Assert.AreEqual(8, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(2, 3));
        }

        [TestMethod]
        public void TestB0()
        {
             Assert.AreEqual(1, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(5, 0));
            Assert.AreEqual(1, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(0, 0));
        }
```

```
[TestMethod]
public void TestBNegatif()
  Assert.AreEqual(-1, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(5, -2));
}
[TestMethod]
public void TestBOverLimit()
  Assert.AreEqual(-2, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(2, 11));
}
[TestMethod]
public void TestAOverLimit()
  Assert.AreEqual(-2, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(101, 5));
[TestMethod]
public void TestOverflow()
  Assert.AreEqual(-3, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(100, 10));
}
[TestMethod]
public void TestEdgeValidInput()
  Assert.AreEqual(10000, PangkatHelper.CariNilaiPangkat(100, 2));
```



Penjelasan:

1. Struktur Aplikasi

Aplikasi ini terdiri dari tiga file utama:

- Form1.cs: Berisi kode untuk antarmuka pengguna dan logika UI
- Program.cs: Entry point aplikasi Windows Form
- PangkatHelper.cs: Berisi logika perhitungan pangkat dalam method CariNilaiPangkat

2. Komponen GUI

- Aplikasi ini menggunakan Windows Form dengan:
 - Dua TextBox untuk input bilangan a dan b
 - Satu Button untuk memulai kalkulasi
 - Satu Label untuk menampilkan hasil

3. Implementasi Fungsi Utama (CariNilaiPangkat)

```
public static int CariNilaiPangkat(int a, int b)
{
   if (b == 0) return 1;
```

```
if (b < 0) return -1;
  if (b > 10 | | a > 100) return -2;
  int hasil = 1;
  try
  {
    checked
      for (int i = 0; i < b; i++)
      {
        hasil *= a;
      }
    }
  }
  catch (OverflowException)
  {
    return -3;
  }
  return hasil;
}
Penjelasan logika:
       Kondisi khusus ditangani sesuai ketentuan:
           Jika b == 0, mengembalikan 1 (aturan pangkat 0)
           ○ Jika b < 0, mengembalikan -1 (menangani eksponen negatif)
```

○ Jika b > 10 atau a > 100, mengembalikan -2 (batasan input)

- Untuk menghitung pangkat digunakan loop iterasi tanpa library bawaan
- Keyword checked digunakan untuk mendeteksi overflow pada operasi aritmatika
- Jika terjadi overflow (hasil melebihi kapasitas integer), exception ditangkap dan mengembalikan -3

4. Penanganan Input dan Output

```
Pada saat button diklik, kode berikut dijalankan:
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
  int a, b;
  if (!int.TryParse(textBox1.Text, out a) || !int.TryParse(textBox2.Text, out b))
  {
    label1.Text = "Input harus berupa angka";
    return;
  }
  int hasil = PangkatHelper.CariNilaiPangkat(a, b);
  switch (hasil)
  {
    case -1:
       label1.Text = "Input b negatif";
       break;
    case -2:
       label1.Text = "Input tidak sesuai ketentuan (a > 100 atau b > 10)";
       break;
    case -3:
```

```
label1.Text = "Hasil melebihi batas maksimum int";
    break;
    default:
        label1.Text = $"Hasil: {hasil}";
        break;
}
```

Penjelasan:

- Melakukan validasi input untuk memastikan input berupa angka
- Memanggil fungsi CariNilaiPangkat dari kelas PangkatHelper
- Menginterpretasi hasil kode error (-1, -2, -3) dan menampilkan pesan yang sesuai

5. Hasil Software Profiling

Berdasarkan pengamatan pada aplikasi saat dijalankan:

- **CPU Usage Awal**: Rendah (sekitar 0-1%)
- Memory Usage Awal: Stabil di beberapa MB

Pada saat pengujian dengan input berbeda:

- Input "3" dan "19": Tidak ada perubahan signifikan pada CPU dan memory usage
- Input "9" dan "30": Tidak ada perubahan signifikan pada CPU dan memory usage

Ini menunjukkan bahwa aplikasi bekerja dengan efisien tanpa konsumsi sumber daya yang berlebihan, karena proses kalkulasi yang dilakukan relatif sederhana.

6. Unit Testing

Implementasi unit testing menggunakan MSTest untuk menguji semua kondisi dalam fungsi CariNilaiPangkat:

- TestNormal: Menguji kasus pangkat normal (2³ = 8)
- TestB0: Menguji kasus pangkat 0 (termasuk 0^0 = 1)
- TestBNegatif: Menguji kasus eksponen negatif
- TestBOverLimit: Menguji kasus eksponen > 10

- TestAOverLimit: Menguji kasus bilangan dasar > 100
- TestOverflow: Menguji kasus hasil melebihi batas integer
- TestEdgeValidInput: Menguji kasus batas valid (100^2 = 10000)

Semua test case berhasil dijalankan, menunjukkan bahwa fungsi CariNilaiPangkat sudah bekerja sesuai dengan spesifikasi yang ditentukan.