

# TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK MODUL 3

D

ı

S

U

S

U

Ν

OLEH:

TIURMA GRACE ANGELINA – 2311104042

S1-SE07-02

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

Prodi S1 Rekaya Perangkat Lunak

Direktorat Kampus Purwokerto

## CODE:

## 1. Form1.cs

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace tpmod3 2311104042
  partial class Form1
    private System.ComponentModel.IContainer components = null;
    private Label label1;
    private TextBox textBox1;
    private Button button1;
    private ListBox listBox1;
    protected override void Dispose(bool disposing)
      if (disposing && (components != null))
        components.Dispose();
      base.Dispose(disposing);
    private void InitializeComponent()
      this.label1 = new System.Windows.Forms.Label();
      this.textBox1 = new System.Windows.Forms.TextBox();
      this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();
      this.listBox1 = new System.Windows.Forms.ListBox();
      this.SuspendLayout();
      this.label1.AutoSize = true;
      this.label1.Location = new System.Drawing.Point(30, 30);
      this.label1.Name = "label1";
      this.label1.Size = new System.Drawing.Size(115, 17);
      this.label1.TabIndex = 0;
      this.label1.Text = "Masukkan Nama:";
      this.textBox1.Location = new System.Drawing.Point(150, 30);
      this.textBox1.Name = "textBox1";
```

```
this.textBox1.Size = new System.Drawing.Size(200, 22);
    this.textBox1.TabIndex = 1;
    this.button1.Location = new System.Drawing.Point(150, 70);
    this.button1.Name = "button1";
    this.button1.Size = new System.Drawing.Size(100, 30);
    this.button1.TabIndex = 2;
    this.button1.Text = "Kirim";
    this.button1.UseVisualStyleBackColor = true;
    this.button1.Click += new System.EventHandler(this.button1 Click);
    this.listBox1.FormattingEnabled = true;
    this.listBox1.ltemHeight = 16;
    this.listBox1.Location = new System.Drawing.Point(150, 120);
    this.listBox1.Name = "listBox1";
    this.listBox1.Size = new System.Drawing.Size(200, 180);
    this.listBox1.TabIndex = 3;
    this.AutoScaleDimensions = new System.Drawing.SizeF(8F, 16F);
    this.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font;
    this.ClientSize = new System.Drawing.Size(400, 350);
    this.Controls.Add(this.listBox1);
    this.Controls.Add(this.button1);
    this.Controls.Add(this.textBox1);
    this.Controls.Add(this.label1);
    this.Name = "Form1";
    this.Text = "Input Nama";
    this.ResumeLayout(false);
    this.PerformLayout();
 }
}
```

## 2. Form1.Designer.cs

```
using System;
using System.Windows.Forms;
using static System.Windows.Forms.VisualStyles.VisualStyleElement;

namespace tpmod3_2311104042
{
   public partial class Form1 : Form
   {
```

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string nama = textBox1.Text;
    string sapaan = "Halo " + nama;

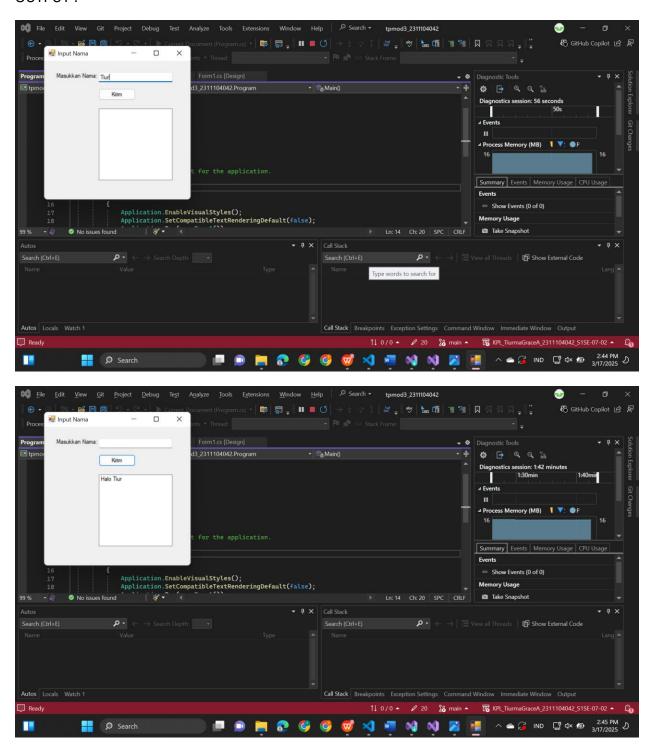
    listBox1.Items.Add(sapaan);

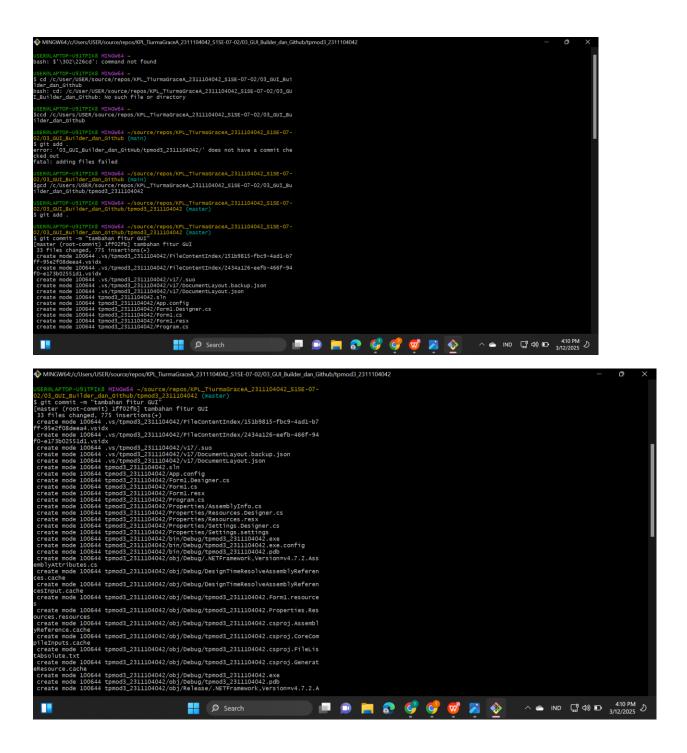
    textBox1.Clear();
}
}
```

## 3. Program.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace tpmod3_2311104042
  static class Program
    /// <summary>
    /// The main entry point for the application.
    /// </summary>
    [STAThread]
    static void Main()
      Application.EnableVisualStyles();
      Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
      Application.Run(new Form1());
    }
 }
}
```

#### **OUTPUT:**





## Penjelasan:

#### 1. File Form1.cs

- Berisi desain tampilan GUI yang mencakup:
  - Label untuk petunjuk input nama.
  - o **TextBox** untuk pengguna memasukkan nama.
  - o **Button** untuk mengirim data.
  - o **ListBox** untuk menampilkan sapaan.

# Komponen yang digunakan:

- Label: Memberikan instruksi kepada pengguna.
- TextBox: Tempat input nama.
- Button: Menjalankan aksi ketika diklik.
- ListBox: Menampilkan hasil sapaan.

## **Fungsi Utama:**

this.button1.Click += new System.EventHandler(this.button1 Click);

Saat tombol ditekan, event button1\_Click akan dipanggil untuk menambahkan nama ke ListBox.

## 2. File Form1.Designer.cs

- Berisi logika event ketika tombol ditekan.
- Event button1\_Click digunakan untuk mengambil teks dari TextBox, lalu menambahkan sapaan ke ListBox.

#### Kode

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
   string nama = textBox1.Text;
   string sapaan = "Halo " + nama;

   listBox1.Items.Add(sapaan);

   textBox1.Clear();
}
```

- Mengambil input nama dari textBox1.
- Membuat string sapaan "Halo [Nama]".
- Menambah sapaan ke ListBox.
- Membersihkan TextBox agar siap untuk input berikutnya.

## 3. File Program.cs

- Berfungsi sebagai entry point aplikasi.
- Memanggil Form1 untuk ditampilkan sebagai form utama.

## Kode

```
Application.Run(new Form1());
```

Instruksi ini akan menjalankan form utama saat aplikasi dijalankan.