

# Vezetők terének számítása Biot-Savart törvénnyel és vektormező kirajzolása

Pongó Tivadar

**Dátum:** 2015. Május

**E-mail cím:** pongo-t@vipmail.hu

## Használat

### Gombok

Jobbra, balra nyíl: vezetőelrendezés választása (szolenoid, toroid, egyenes)

Fel, le nyíl: vektormező választása (sík, térbeli)

W: vektormező eltolása fel

S: vektormező eltolása le

A: vektormező eltolása balra

D: vektormező eltolása jobbra

Q: vektormező eltolása előre

E: vektormező eltolása hátra

R: nyilak hosszának növelése

F: nyilak hosszának csökkentése

+: vektormező pontjai közti távolság növelése

-: vektormező pontjai közti távolság csökkentése

egérgörgő: kamera és a középpont közti távolság növelése/csökkentése

bal egérgomb + egérmozgatás: kamera helyzetének változtatása

### Új vezetők hozzáadása

A programozói dokumentáció alapján forráskód (kicsiny) átírásával vagy a készítőtől lehet kérni.

### Új vektormező hozzáadása

Kb. mint a fentebbi pont.