

PROYEK AKHIR AKHIR SEMESTER GASAL



Disusun oleh :

NAMA : TIVANO BIMA KUSUMA
KELAS : X PPLG 1
NIS : 258737
JUDUL PROYEK : WARUNG MAKAN MAS RUSDY

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM

SMK NEGERI 1 KANDEMAN

TAHUN PELAJARAN 2025/2026

DESKRIPSI PROYEK

Proyek ini bertujuan untuk membuat **aplikasi kasir sederhana dan mudah** yang digunakan pada usaha warung makan yaitu “**WARUNG MAKAN MAS RUSDY**”. Aplikasi ini membantu proses transaksi penjualan agar lebih cepat, akurat, dan efisien dibandingkan pencatatan manual.

Melalui aplikasi ini, pengguna (kasir) dapat:

1. Melihat katalog menu interaktif* - Menampilkan informasi menu makanan dan minuman, harga, deskripsi dan gambar.
2. Memilih dan memfilter menu* - memilih pilihan makanan atau minuman, jika kita memilih makanan maka semua menu makanan akan muncul dan jika minuman maka sebaliknya.
3. Menampilkan harga makanan* - pada saat kita sudah memilih makanan maka secara otomatis pada label harga akan muncul nominal harga dari makanan tersebut.
4. Menghitung total harga* - Sistem kalkulasi real time dengan validasi.
5. Mencetak struk pembayaran* - program akan menampilkan struk pembayaran pada tombol pesan setelah kita memilih makanan. Disini terdapat data lengkap berdasarkan pesanan kita.

Proyek ini mengimplementasikan **konsep dasar pemrograman** seperti:

1. **Properties dan Methods** - Encapsulation data dan fungsi
2. **Event Handling** - Interaksi user dengan button, textbox, dll
3. **8Windows Forms Components** - Button, Label, TextBox, ComboBox, PictureBox.

RINGKASAN TEORI C# YANG DIGUNAKAN

1. Variabel dan Tipe Data

Variabel digunakan untuk menyimpan data yang akan digunakan dalam program.

Contoh tipe data yang sering digunakan dalam aplikasi kasir:

```
string namaMenu = "Nasi Goreng";
```

```
int jumlah = 2;
```

```
double harga = 12000;
```

- String berfungsi untuk menyimpan teks (jenis makanan, nama makanan).
- Int berfungsi untuk menyimpan bilangan bulat (jumlah barang).
- Double berfungsi untuk menyimpan bilangan pecahan (harga, total, dan kembalian).

2. Operator

Operator digunakan untuk melakukan perhitungan atau operasi logika.

Contoh:

Total = jumlah * hargaSatuan;

TotalBayar = Harga * jumlah

Diskon = Jumlahtotal >= 50.000

Jenis operator yang digunakan:

- **Aritmatika:** +, -, *, /, %
- **Perbandingan:** ==, !=, >, <, >=, <=
- **Logika:** &&, ||, !

3. Percabangan (Kondisi)

Percabangan digunakan untuk menentukan alur program berdasarkan kondisi tertentu.

Contoh:

```
If (// Hitung diskon)
{
    (totalHarga >= 50000)
    potonganHarga = 10000;
}
Else
{
    potonganHarga = 0;
}
```

4. Perulangan (looping)

Digunakan untuk mengulang proses tertentu seperti input pesanan lebih dari satu.

Contoh:

```
for (int i = 0; i < jumlahPesanan; i++)  
  
{  
  
    Console.WriteLine("Masukkan nama menu ke-" + (i+1));  
  
}
```

5. Array atau List

Digunakan untuk memunculkan pilihan makanan jika kita memilih pada ComboBox Nama Makanan.

Contoh:

```
private void jm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)  
{  
    if (jm.Text == "Makanan")  
    {  
        nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;  
        nm.Items.Clear();  
        nm.Text = "";  
        nm.Items.Add("Nasi Goreng");  
        nm.Items.Add("Nasi Ayam Geprek");  
        nm.Items.Add("Nasi Ayam Bakar");  
        nm.Items.Add("Mie Ayam");  
        nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;  
    }  
}
```

6. Fungsi atau Method

Fungsi ini digunakan untuk memecah program menjadi bagian-bagian kecil agar lebih terstruktur.

Contoh:

```

{
    // Hitung total harga
    totalHarga = hargaSatuan * jml;
}

```

7. Input dan Output

Input digunakan untuk menerima data dari pengguna, sedangkan output menampilkan hasil.

Contoh:

```

{
    // Ambil jumlah
    int jml = 0;
    int.TryParse(jumlah.Text, out jml);
}

```

8. GUI (Graphical User Interface)

Digunakan untuk membuat tampilan aplikasi kasir sederhana yang lebih interaktif.

Berikut beberapa komponen yang saya gunakan:

- Label digunakan untuk menampilkan seperti “Nama Menu”, “Jenis Menu”.
- ComboBox digunakan untuk menampilkan semisal isi dari “Jenis Menu”.
- Text Box digunakan untuk memasukan data pesanan contohnya jumlah makanan yang dipesan.
- Background digunakan untuk mengganti latar belakang dari google form.
- PictureBox digunakan untuk menambahkan sebuah foto di dalam google form.
- DateTimePicker digunakan untuk menampilkan waktu seperti tanggal, hari, bulan, dan tahun.
- Button digunakan untuk mengeksekusi perintah seperti hitung pesan dan bersihkan pesan.

PERANCANGAN PROGRAM

Rancangan Tampilan Kasir Sederhana Warung Makan Mas Rusdy.

Form1

WARUNG MAKAN MAS RUSDY

TGL TRANSAKSI Monday , 24 Nov

NO NOTA

JENIS MENU

NAMA MAKANAN

HARGA

JUMLAH

PESAN BERSIH

PEMADAM
KELAPARAN
089616483260

TOTAL HARGA

DISKON

TOTAL BAYAR

PEMBELIAN DIATAS 50.000 MENDAPAT DISKON 10.000

IMPLEMENTASI PROGRAM

Kode program utama

```
using System.Data;
```

```
using System.Diagnostics.Eventing.Reader;
```

```
namespace Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma
```

```
{
```

```
    public partial class button3 : Form
```

```
    {
```

```
        // Variabel untuk menyimpan hasil perhitungan
```

```
        private decimal totalHarga = 0;
```

```
        private decimal potonganHarga = 0;
```

```
        private decimal totalBayar = 0;
```

```
        private decimal grandTotal = 0;
```

```
public button3()
```

```
{
```

```
    InitializeComponent();
```

```
}
```

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    jm.Items.Add("Makanan");
```

```
    jm.Items.Add("Minuman");
```

```
    nm.Items.Clear();
```

```
}
```

```
private void jm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    if (jm.Text == "Makanan")
```

```
    {
```

```
        nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;
```

```
        nm.Items.Clear();
```

```
        nm.Text = "";
```

```
        nm.Items.Add("Nasi Goreng");
```

```
        nm.Items.Add("Nasi Ayam Geprek");
```

```
        nm.Items.Add("Nasi Ayam Bakar");
```

```
        nm.Items.Add("Mie Ayam");
```

```
        nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;
```

```
    }
```

```
    else if (jm.Text == "Minuman")
```

```
    {
```

```
        nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;
```

```
        nm.Items.Clear();
```

```
nm.Text = "";
nm.Items.Add("Es Teh");
nm.Items.Add("Es Jeruk");
nm.Items.Add("Es Milo");
nm.Items.Add("Air Putih");
nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;
}
}
```

```
private void nm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (nm.Text == "Nasi Goreng")
        harga.Text = "13000";

    else if (nm.Text == "Nasi Ayam Geprek")
        harga.Text = "14000";

    else if (nm.Text == "Nasi Ayam Bakar")
        harga.Text = "15000";

    else if (nm.Text == "Mie Ayam")
        harga.Text = "10000";

    else if (nm.Text == "Es Teh")
        harga.Text = "3000";

    else if (nm.Text == "Es Jeruk")
        harga.Text = "5000";

    else if (nm.Text == "Es Milo")
        harga.Text = "8000";
}
```



```

else if (nm.Text == "Air Putih")
    harga.Text = "4000";

// Hitung total setelah harga berubah
HitungTotal();
}

// Method untuk menghitung total, diskon, dan total bayar
private void HitungTotal()
{
    try
    {
        // Ambil harga
        decimal hargaSatuan = 0;
        decimal.TryParse(harga.Text, out hargaSatuan);

        // Ambil jumlah
        int jml = 0;
        int.TryParse(jumlah.Text, out jml);

        // Hitung total harga
        totalHarga = hargaSatuan * jml;

        // Hitung diskon
        if (totalHarga >= 50000)
            potonganHarga = 10000;
        else
            potonganHarga = 0;

        // Hitung total bayar

```

```

        totalBayar = totalHarga - potonganHarga;

        // Tampilkan hasil
        th.Text = totalHarga.ToString("N0");
        disk.Text = potonganHarga.ToString("N0");
        tb.Text = totalBayar.ToString("N0");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show("Error: " + ex.Message);
    }
}

// Event saat jumlah berubah
private void jumlah_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    HitungTotal();
}

// Tombol PESAN (button1)
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Validasi
    if (string.IsNullOrEmpty(nm.Text))
    {
        MessageBox.Show("Mohon isi No Nota!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Warning);

        return;
    }

    if (string.IsNullOrEmpty(jm.Text))

```

```

    {
        MessageBox.Show("Mohon pilih Jenis Menu!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Warning);
        return;
    }

    if (string.IsNullOrEmpty(nm.Text))
    {
        MessageBox.Show("Mohon pilih Nama Makanan/Minuman!", "Peringatan",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
        return;
    }

    if (string.IsNullOrEmpty(jumlah.Text) || jumlah.Text == "0")
    {
        MessageBox.Show("Mohon isi Jumlah!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Warning);
        return;
    }

    // Hitung total
    HitungTotal();

    // Tampilkan konfirmasi
    string pesan = "==== DETAIL PESANAN ====\n\n" +
        $"No Nota: {nno.Text}\n" +
        $"Jenis: {jm.Text}\n" +
        $"Menu: {nm.Text}\n" +
        $"Harga: Rp {harga.Text}\n" +
        $"Jumlah: {jumlah.Text}\n\n" +
        "-----\n" +

```

```
$"Total Harga: Rp {totalHarga:N0}\n" +  
$"Diskon: Rp {potonganHarga:N0}\n" +  
"-----\n" +  
$"TOTAL BAYAR: Rp {totalBayar:N0}";
```

```
MessageBox.Show(pesan, "Konfirmasi Pesanan", MessageBoxButtons.OK,  
MessageBoxIcon.Information);  
}
```

```
// Tombol BERSIH (button2)
```

```
private void
```

```
    btn2_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    nm.Text = "";
```

```
    jm.Text = "";
```

```
    nm.Items.Clear();
```

```
    nm.Text = "";
```

```
    harga.Text = "";
```

```
    jumlah.Text = "";
```

```
    th.Text = "";
```

```
    disk.Text = "";
```

```
    tb.Text = "";
```

```
    totalHarga = 0;
```

```
    potonganHarga = 0;
```

```
    totalBayar = 0;
```

```
}
```

```
private void btn2_Click_1(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    nm.Text = "";
```

```

jm.Text = "";
nm.Items.Clear();
nm.Text = "";
harga.Text = "";
jumlah.Text = "";
th.Text = "";
disk.Text = "";
tb.Text = "";

totalHarga = 0;
potonganHarga = 0;
totalBayar = 0;
}

```

Penjelasam Kode Program

1. Deklarasi Namespace dan Class

```

Using system.data;
Using System.Diagnostics.Eventing.Reader;
namespace Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma
public partial class button3 : Form
{
    class Program
    {
        ...
    }
}

```

- Using System; digunakan agar kita bisa memakai perintah dasar C# seperti Console.WriteLine().
- namespace Warung Makan Mas Rusdy : ruang lingkup (wadah) program agar tidak bentrok dengan program lain.
- Class Program : kelas utama tempat kode program dijalankan.

2. menentukan atau memunculkan Nama Makanan.

```
private void jm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (jm.Text == "Makanan")
    {
        nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;

        nm.Items.Clear();

        nm.Text = "";

        nm. ("Nasi Ayam Geprek");

        nm.Items.Add("Nasi Ayam Bakar");

        nm.Items.Add("Mie Ayam");

        nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;

        Items.Add("Nasi Goreng");

        nm.Items.Add

    }
}
```

- Kode tersebut digunakan untuk menambah kan / memunculkan menu makanan pada ComboBox Nama Makanan

3. Menentukan atau memunculkan Nama Minuman

```
else if (jm.Text == "Minuman")
{
    nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;

    nm.Items.Clear();

    nm.Text = "";

    nm.Items.Add("Es Teh");
}
```

```

nm.Items.Add("Es Jeruk");
nm.Items.Add("Es Milo");
nm.Items.Add("Air Putih");
nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;
}

```

- Kode tersebut digunakan untuk menambahkan / memunculkan menu minuman pada ComboBox Nama Makanan

4. Menampilkan harga makanan / minuman

```

private void nm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (nm.Text == "Nasi Goreng")
        harga.Text = "13000";

    else if (nm.Text == "Nasi Ayam Geprek")
        harga.Text = "14000";

    else if (nm.Text == "Nasi Ayam Bakar")
        harga.Text = "15000";

    else if (nm.Text == "Mie Ayam")
        harga.Text = "10000";

    else if (nm.Text == "Es Teh")
        harga.Text = "3000";

    else if (nm.Text == "Es Jeruk")
        harga.Text = "5000";

    else if (nm.Text == "Es Milo")
        harga.Text = "8000";
}

```

```
else if (nm.Text == "Air Putih")  
    harga.Text = "4000";
```

- Pada kode ini nantinya setelah kita memilih makanan atau minuman secara otomatis maka pada TextBox harga akan muncul harga dari menu tersebut.

5. Memunculkan Harga dan Jumlah dalam ComboBox

```
// Ambil harga  
  
decimal hargaSatuan = 0;  
  
decimal.TryParse(harga.Text, out hargaSatuan)  
  
// Ambil jumlah  
  
int jml = 0;  
  
int.TryParse(jumlah.Text, out jml);
```

- Kode diatas digunakan untuk memunculkan atau memanggil harga dari menu makanan yang sudah kita pilih pada ComboBox Menu Makanan

6. Fungsi Hitung Total Harga()

```
// Hitung total harga  
  
totalHarga = hargaSatuan * jml.
```

- Fungsi ini menghitung total harga untuk total semua jenis pesanan, yaitu: harga satuan x jumlah (porsi) makanan yang dipesan.

Contoh:

Jika hargaSatuan nya adalah 15.000 dan jumlah (porsi) = 2

Maka hasilnya $2 \times 15.000 = 30.000$

7. Fungsi Hitung Diskon Potongan Harga()

```
// Hitung diskon  
  
if (totalHarga >= 50000)  
  
    potonganHarga = 10000;  
  
else  
  
    potonganHarga = 0;
```

- Dalam kode ini diskon ditetapkan yaitu, jika kita memesan makanan yang harganya lebih dari Rp.50.000 maka kita akan mendapatkan diskon sebesar Rp.10.000

8. Fungsi Hitung Total Bayar ()

```
// Hitung total bayar  
  
totalBayar = totalHarga - potonganHarga;  
  
  
  
// Tampilkan hasil  
  
th.Text = totalHarga.ToString("N0");  
  
disk.Text = potonganHarga.ToString("N0");  
  
tb.Text = totalBayar.ToString("N0");
```

9. Fungsi Tombol Boton Pesan

```
// Tombol PESAN (button1)  
  
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
  
{  
  
    // Validasi
```

```
if (string.IsNullOrEmpty(nm.Text))  
  
    {  
  
        MessageBox.Show("Mohon isi No Nota!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK,  
        MessageBoxIcon.Warning);  
  
        return;  
  
    }
```

```
if (string.IsNullOrEmpty(jm.Text))  
  
    {  
  
        MessageBox.Show("Mohon pilih Jenis Menu!", "Peringatan",  
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);  
  
        return;  
  
    }
```

```
if (string.IsNullOrEmpty(nm.Text))  
  
    {  
  
        MessageBox.Show("Mohon pilih Nama Makanan/Minuman!", "Peringatan",  
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);  
  
        return;  
  
    }
```

```
if (string.IsNullOrEmpty(jumlah.Text) || jumlah.Text == "0")  
  
    {
```

```

        MessageBox.Show("Mohon isi Jumlah!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Warning);

        return;

    }

```

- Tombol ini digunakan untuk memesan menu makanan yang sudah kita pilih

10. Fungsi Tombol Botton Bersih

```

// Tombol BERSIH (button2)

private void
    bton2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    nm.Text = "";
    jm.Text = "";
    nm.Items.Clear();
    nm.Text = "";
    harga.Text = "";
    jumlah.Text = "";
    th.Text = "";
    disk.Text = "";
    tb.Text = "";

    totalHarga = 0;
    potonganHarga = 0;

```

```

        totalBayar = 0;

    }

```

- Tombol ini digunakan untuk membersihkan / menghapus semua pilihan yang kita pesan secara otomatis.

11. Munculkan Struk atau data pesanan

```

// Tampilkan konfirmasi

string pesan = "=== DETAIL PESANAN ===\n\n" +

    $"No Nota: {nno.Text}\n" +

    $"Jenis: {jm.Text}\n" +

    $"Menu: {nm.Text}\n" +

    $"Harga: Rp {harga.Text}\n" +

    $"Jumlah: {jumlah.Text}\n\n" +

    "-----\n" +

    $"Total Harga: Rp {totalHarga:N0}\n" +

    $"Diskon: Rp {potonganHarga:N0}\n" +

    "-----\n" +

    $"TOTAL BAYAR: Rp {totalBayar:N0}";

MessageBox.Show(pesan, "Konfirmasi Pesanan", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);

}

```

LAMPIRAN

Tampilan Input Hasil Program

Form1

WARUNG MAKAN MAS RUSDY

TGL TRANSAKSI: Monday , 24 Nov

NO NOTA: 8

JENIS MENU: Makanan

NAMA MAKANAN: Nasi Ayam Bakar

HARGA: 15000

JUMLAH: 5

PESAN BERSIH

TOTAL HARGA: 75.000

DISKON: 10.000

TOTAL BAYAR: 65.000

PEMBELIAN DIATAS 50.000 MENDAPAT DISKON 10.000



Tampilan Input Struk Pembayaran.

Konfirmasi Pesanan

=== DETAIL PESANAN ===

No Nota: 8
Jenis: Makanan
Menu: Nasi Ayam Bakar
Harga: Rp 15000
Jumlah: 5

Total Harga: Rp 75.000
Diskon: Rp 10.000

TOTAL BAYAR: Rp 65.000

OK

Kode Program Lengkap

```
Form1.Designer.cs  Form1.cs  Form1.cs [Design]
Project Akhir Reall 31.Tivano Bima Kusuma  Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma.

1  using System.Data;
2  using System.Diagnostics.Eventing.Reader;
3
4  namespace Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma
5  {
6
7      4 references
8      public partial class button3 : Form
9      {
10         // Variabel untuk menyimpan hasil perhitungan
11         private decimal totalHarga = 0;
12         private decimal potonganHarga = 0;
13         private decimal totalBayar = 0;
14         private decimal grandTotal = 0;
15
16         1 reference
17         public button3()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         1 reference
23         private void Form_Load(object sender, EventArgs e)
24         {
25             jm.Items.Add("Makanan");
26             jm.Items.Add("Minuman");
27             nm.Items.Clear();
28
29         2 references
30         private void jm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
31         {
32             if (jm.Text == "Makanan")
33             {
34                 nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;
35                 nm.Items.Clear();
36                 nm.Text = "";
37                 nm.Items.Add("Nasi Goreng");
38                 nm.Items.Add("Nasi Ayam Geprek");
39                 nm.Items.Add("Nasi Ayam Bakar");
40                 nm.Items.Add("Mie Ayam");
41                 nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;
42             }
43             else if (jm.Text == "Minuman")
44             {
45                 nm.SelectedIndexChanged -= nm_SelectedIndexChanged;
46                 nm.Items.Clear();
47                 nm.Text = "";
48                 nm.Items.Add("Es Teh");
49                 nm.Items.Add("Es Jeruk");
50                 nm.Items.Add("Es Milo");
51                 nm.Items.Add("Air Putih");
52                 nm.SelectedIndexChanged += nm_SelectedIndexChanged;
53             }
54         }
55     }
56 }
```

```
Form1.Designer.cs  Form1.cs  Form1.cs [Design]
Project Akhir Reall 31.Tivano Bima Kusuma  Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma.

53
54
55     5 references
56     private void nm_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
57     {
58         if (nm.Text == "Nasi Goreng")
59             harga.Text = "13000";
60         else if (nm.Text == "Nasi Ayam Geprek")
61             harga.Text = "14000";
62         else if (nm.Text == "Nasi Ayam Bakar")
63             harga.Text = "15000";
64         else if (nm.Text == "Mie Ayam")
65             harga.Text = "10000";
66         else if (nm.Text == "Es Teh")
67             harga.Text = "3000";
68         else if (nm.Text == "Es Jeruk")
69             harga.Text = "5000";
70         else if (nm.Text == "Es Milo")
71             harga.Text = "8000";
72         else if (nm.Text == "Air Putih")
73             harga.Text = "4000";
74         // Hitung total setelah harga berubah
75         HitungTotal();
76     }
77
78     // Method untuk menghitung total, diskon, dan total bayar
79     1 reference
80     private void HitungTotal()
81     {
82         try
83         {
84             // Ambil harga
85             decimal hargaSatuan = 0;
86             decimal.TryParse(harga.Text, out hargaSatuan);
87
88             // Ambil jumlah
89             int jml = 0;
90             int.TryParse(jumlah.Text, out jml);
91
92             // Hitung total harga
93             totalHarga = hargaSatuan * jml;
94
95             // Hitung diskon
96             if (totalHarga >= 50000)
97                 potonganHarga = 10000;
98             else
99                 potonganHarga = 0;
100
101         }
102     }
103
104
105
106 }
```

```
Form1.Designer.cs  Form1.cs  Form1.cs [Design]
Project Akhir Reall 31.Tivano Bima Kusuma  Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma.bu

106
107 // Hitung total bayar
108 totalBayar = totalHarga - potonganHarga;
109
110 // Tampilkan hasil
111 th.Text = totalHarga.ToString("N0");
112 disk.Text = potonganHarga.ToString("N0");
113 tb.Text = totalBayar.ToString("N0");
114
115 catch (Exception ex)
116 {
117     MessageBox.Show("Error: " + ex.Message);
118 }
119
120
121 // Event saat jumlah berubah
122 1 reference
123 private void jumlah_TextChanged(object sender, EventArgs e)
124 {
125     HitungTotal();
126 }
127
128 // Tombol PESAN (button1)
129 1 reference
130 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
131 {
132     // Validasi
133     if (string.IsNullOrEmpty(mm.Text))
134     {
135         MessageBox.Show("Mohon isi No Motor", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
136         return;
137     }
138     if (string.IsNullOrEmpty(jm.Text))
139     {
140         MessageBox.Show("Mohon pilih Jenis Menu", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
141         return;
142     }
143     if (string.IsNullOrEmpty(mn.Text))
144     {
145         MessageBox.Show("Mohon pilih Nama Makanan/Minuman!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
146         return;
147     }
148     if (string.IsNullOrEmpty(jumlah.Text) || jumlah.Text == "0")
149     {
150         MessageBox.Show("Mohon isi Jumlah!", "Peringatan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
151         return;
152     }
153
154     // Hitung total
155     HitungTotal();
156 }
```

```
Form1.Designer.cs  Form1.cs  Form1.cs [Design]
Project Akhir Reall 31.Tivano Bima Kusuma  Project_Akhir_Reall_31.Tivano_Bima_Kusuma.bu

157
158 // Tampilkan konfirmasi
159 string pesan = "===== DETAIL PESANAN =====\n" +
160     $"No Motor: {mm.Text}\n" +
161     $"Jenis: {jm.Text}\n" +
162     $"Menu: {mn.Text}\n" +
163     $"Harga: Rp {harga.Text}\n" +
164     $"Jumlah: {jumlah.Text}\n" +
165     "-----\n" +
166     $"Total Harga: Rp {totalHarga:N0}\n" +
167     $"Diskon: Rp {potonganHarga:N0}\n" +
168     "-----\n" +
169     $"TOTAL BAYAR: Rp {totalBayar:N0}";
170
171     MessageBox.Show(pesan, "Konfirmasi Pesanan", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
172
173
174 // Tombol BERSIH (button2)
175 0 references
176 private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
177 {
178     mm.Text = "";
179     jm.Text = "";
180     mn.Items.Clear();
181     mm.Text = "";
182     harga.Text = "";
183     jumlah.Text = "";
184     th.Text = "";
185     disk.Text = "";
186     tb.Text = "";
187
188     totalHarga = 0;
189     potonganHarga = 0;
190     totalBayar = 0;
191 }
192
193 1 reference
194 private void button2_Click_1(object sender, EventArgs e)
195 {
196     mm.Text = "";
197     jm.Text = "";
198     mn.Items.Clear();
199     mm.Text = "";
200     harga.Text = "";
201     jumlah.Text = "";
202     th.Text = "";
203     disk.Text = "";
204     tb.Text = "";
205
206     totalHarga = 0;
207     potonganHarga = 0;
208     totalBayar = 0;
209 }
```