# Año 2023 | Steven Gutierrez Castañeda



Sistema de Pagos para Caficultores

**Bootcamp Unitecnica** 

# Sistema de Pagos para Caficultores con Node.js, Express, HTML y CSS

## Introducción

Este informe detalla el diseño y las características del Sistema de Pagos para Caficultores, una aplicación web desarrollada utilizando Node.js, Express, HTML, CSS y MySQL. La aplicación tiene como objetivo facilitar la gestión de pagos y salarios de los trabajadores en fincas cafetaleras, mediante una serie de módulos que permiten un control eficiente de todas las áreas relevantes

## Objetivos del Sistema

El Sistema de Pagos para Caficultores tiene como objetivo principal optimizar y digitalizar los procesos de pago y administración de los trabajadores de las fincas cafetaleras, para garantizar una gestión eficiente, transparente y segura.

#### Módulos del Sistema

#### 1. Módulo de Usuarios

Este módulo podría incluir la gestión de los usuarios del sistema, como los administradores, los recolectores, y los clientes. Podrías incluir funciones para registrar nuevos usuarios, gestionar los permisos de acceso, y cambiar las contraseñas.

#### 2. Módulos de Recolectores

Este módulo podría incluir características para gestionar la información de los recolectores de café, como su nombre, información de contacto, y la cantidad de café recolectado. Podrías incluir una función para registrar la cantidad de café recolectado por cada recolector, lo que te ayudará a calcular sus pagos.

#### 3. Módulo de Inventario

Este módulo podría utilizarse para gestionar el inventario de café, incluyendo la cantidad de café en almacenamiento, las fechas de caducidad, y la gestión de los lotes. Podrías incluir una función para registrar las entradas y salidas de café del inventario

## 4. Módulo de Planificación de Cosechas

Este módulo podría utilizarse para planificar las cosechas de café, incluyendo la programación de la recolección, la asignación de recursos, y la gestión de los trabajadores temporales. Podrías incluir funciones para crear planes de cosecha, asignar recolectores a los lotes de café, y gestionar el calendario de cosecha.

## 5. Módulo de Cultivos

Este módulo podría contener información sobre los diferentes lotes de café, como la ubicación, el tamaño, la variedad de café cultivado, y la fecha de cosecha. También podrías incluir información sobre el rendimiento del lote y la calidad del café cosechado

#### 7. Módulo de Nómina

Este módulo podría utilizarse para calcular y gestionar los pagos a los recolectores en función de la cantidad de café que han recolectado. Podrías incluir funciones para gestionar los salarios base, las bonificaciones, y los descuentos. generar informes sobre diferentes aspectos del sistema, como los pagos a los recolectores, las ventas de café, y el rendimiento de los lotes de café.

# 8. Tecnologías Utilizadas

La aplicación será desarrollada utilizando Node.js como entorno de ejecución, Express como framework para la creación del servidor y la gestión de rutas, y HTML y CSS para la creación de la interfaz de usuario. Se utilizará MySQL como sistema de gestión de bases de datos para almacenar la información de los trabajadores, cultivos, cosechas, entre otros

#### Conclusiones

El Sistema de Pagos para Caficultores, que se va a desarrollar con Node.js, Express, HTML, CSS y MySQL, se convertirá en una herramienta valiosa para la gestión eficiente de los pagos y salarios de los trabajadores en fincas cafetaleras. Su diseño modular permitirá adaptarse a las necesidades específicas de cada finca y garantizará una administración transparente y segura