

Mastermind

- **mastermind** - základný balík, obsahuje hlavné triedy aplikácie.
 - **Mastermind** - hlavná trieda aplikácie s metódou **main**.
- **mastermind.core** - balík obsahuje triedy definujúce logiku herného poľa, nezávislé od používateľského rozhrania.
 - **Field** - trieda reprezentujúca herné pole a jeho funkčnosť. Herné pole obsahuje dlaždice.
 - **Color** - enumeračný typ vyjadrujúci farbu, ktorú si hráč môže vybrať
 - **KeyColor** - enumeračný typ vyjadrujúci stav stav nápoedy (odpovede) na ťahu hráča.
 - **FieldState** - enumeračný typ vyjadrujúci stav pola.
- **mastermind.consoleui** - balík obsahuje triedy definujúce interakciu s používateľom.
 - **ConsoleUI** - trieda definujúca interakciu hry s používateľom.