



TÉRENCE MARILL

Développeur Multimédia

4 villa Saint-Michel, 75018 Paris

Tel: +33761482880 @: terence.marill@gmail.com Twitter : @tiwence Portfolio : <http://tiwence.wordpress.com>

Chaîne Youtube « Au-delà du réel » : <https://www.youtube.com/channel/UCa8Y41qPRJPcMoHzxQnzDJQ>

Introduction

Ingénieur en développement logiciel, (applications mobiles et web) et cinéaste amateur

Spécialités

Développement mobile (Android/iOS), développement web, innovations technologiques, gestion de projets, création de vidéo, montage, réalisation, rédaction de critiques

Technologies

Android
Objective-C on iOS
Java (JEE, JSE, SpringBoot)
HTML5/JavaScript/CSS3
PHP/MySQL
WordPress
REST
Versioning systems (Git, SVN)
Google App Engine
Google Web Toolkit
Sencha Touch, jQuery
Twitter bootstrap
Node, MongoDB
Cordova, Ionic

Logiciels multimédia

Premiere, After Effect, Dreamweaver et Photoshop (suite CS6)

IDE

Eclipse, Android Studio, XCode, Sublime text, Atom, Cloud IDE...

OS

Windows XP/7/8, Mac OS X, Linux Ubuntu

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

InExtremis & Au-delà du réel

(En parallèle) Depuis 2011

Fondateur, réalisateur, scénariste

- Réalisation de court-métrages autoproduits (fictions, clips), présentation et diffusion dans divers festivals français (Ose ce court, Festival du court-métrage de Saint-Maur, Ciné Rebelle etc.)
- Créateur de l'émission web « Au-delà du réel » parcourant et analysant les filmographies de réalisateurs

Arte France Développement, Arte Studio Lab

Depuis Juillet 2016

Développeur sénior multimédia

- Prise en charge du projet Educ'ARTE (educ.arte.tv), plateforme de SVOD à destination des enseignants et des élèves : conception, développement, intégration, déploiement
- Gestion de projets web pour le Pôle Web d'ARTE : Tous les Internets (touslesinternets.arte.tv), ARTE radio mobile, Applications mobiles Tracks
- Conception et développement d'un bot interfacé à Facebook pour la série Ploup d'ARTE Creative

Freelance

Février 2015 - Juillet 2016

Développeur applications mobiles

- Développement et livraison de l'application iOS Wipplay.com en partenariat avec Arte Studio
- Développement d'un projet personnel et livraison de l'application sur le Google Play Store : Insta Ciné

Bouygues Telecom, Digital Lab

Janvier 2014 – Février 2015

Ingénieur innovations digitales dans les technologies mobiles

- Prototypage et développement d'innovations digitales qui pourraient apporter performance, visibilité, et optimisation dans n'importe quel cœur de business de Bouygues Telecom (équipes de développement, Pro, RH, Offres Grand Public, Box etc.) rt89ou07
- Développement de prototypes et services mobiles natifs ou web innovants issus de brainstorming et de veille technologique
- Support techniques sur les POC en cours ainsi que pour les équipes de développements (web et mobile)
- Veille technologique reportée dans notre blog interne

Hobbies

Cinéma (réalisation, rédaction de critiques)

Voyage

Photographie (numérique, paysage, grand angle, nature, voyage)

Jeux vidéo

Lecture (Science Fiction, BD Franco-Belge)

Bouygues Telecom, Innovation Lab

Septembre 2010 – Décembre 2013

Ingénieur R&D dans les technologies mobiles et embarquées

- Conception et développement d'applications mobiles et web démontrant des innovations autour des Set Top Box, de l'IPTV, de la domotiques, des services OTT, de la recommandation TV et VOD, des services mobiles B2C et B2B etc.
- Support technique pour différents services de Bouygues Telecom et du groupe
- Démonstrations des projets au top management
- Création de vidéo de démonstrations des différents prototypes
- Management de stagiaires
- Veille technologique

C2RMF

Janvier 2010

Projet de fin d'études – Développeur web Flex (AS3/MXML)

- Développement d'une application web via la technologie Flex et la librairie PaperVision3D. Application permettant l'affichage d'objets 3D modélisés par le C2RMF avec la possibilité d'y ajouter des annotations à des points de géométries spécifiques.
- Test, debug, et livraison du prototype
- Démonstration et présentation orale du projet

FORMATION

Ecole Centrale d'Electronique, Paris

Septembre 2007 – Juillet 2010

Diplôme d'ingénieur en système d'informations et développement logiciel

Lycée Charlemagne, Paris

Septembre 2002 – Juillet 2005

Baccalauréat Scientifique avec mention

COMPETENCES

Développement informatique

Android, iOS, Web (JEE, HTML5, JavaScript, CSS3, PHP, MySQL, ...)

Vidéo

Montage (Adobe Premiere Pro CS5), Post prod (Adobe After Effect CS5), réalisation, script, storyboard, cadre...

Gestion de projets

Gestion de projets en mode agile (utilisation d'outils digitaux pour la gestion de projets / gestion de tâches comme Azendoo ou Trello)

Prise en charge de POC et d'opportunités avec des prestataires

Langues

Français (maternelle)

Anglais (lu, parlé, compris)