

Entrées/Sorties en console

1.1 Sortie en console

La fonction `print` permet l'affichage d'une valeur en console, quel qu'en soit le type.

On peut afficher un texte simple, ou composé de plusieurs parties, par concaténation de chaîne :

```

1 clan = 'Vikings'
2 message = 'Fight Invaders'
3 print('We are the ' + clan + ' who say' + ' "' + message + '!"')
4 # affiche
5 # We are the Vikings who say "Fight Invaders!"
```

Le problème de cette méthode de concaténation est que chaque partie composant la chaîne doit être de type `str`. Cela est possible avec la fonction `str(variable)`, mais il existe une méthode plus efficace : **formater la chaîne**.

La méthode `str.format()` sur les chaînes de caractères :

La méthode de base :

```

1 clan = 'Vikings'
2 message = 'Fight Invaders'
3 print('We are the {} who say "{}!"'.format(clan, message))
4 # affiche
5 # We are the Vikings who say "Fight Invaders!"
```

On peut aussi préciser le nombre de caractères ou de chiffres attendus, le type de données, etc.

Exemple : affichage d'une table

```

1 for x in range(1, 11):
2     print('{:2d} {:3d} {:4d}'.format(x, x*x, x*x*x))
3 # affichage :
4     1      1      1
5     2      4      8
6     3      9     27
7     4     16     64
8     5     25    125
```

Cela permet d'aligner des chaînes dans une largeur fixe.

1.2 Entrées au clavier : `input`

La fonction `input` met le programme en pause et attend que l'utilisateur entre une donnée.

```

1 nom = input('Quel est votre nom ? ')
2 print('Bonjour, {}'.format(nom))
```

Toutes les données saisies sont converties en chaîne. Il est donc nécessaire de convertir les données numériques dans le type approprié avant de les utiliser :

```
1 prix = input('Combien coûte ce camion ?')
2 prix = float(prix)
3 if prix < 10000:
4     print('Ok, je le prends.')
```

Partie 2

Lire le contenu d'un fichier

2.1 Fichier txt

On utilise la fonction `open` de la librairie standard en python :

La fonction `open` crée un fichier s'il n'existe pas encore. Elle renvoie un objet de la classe `TextIOWrapper`. Par la suite, nous allons utiliser des méthodes de cette classe pour interagir avec le fichier. Il existe 2 méthodes pour utiliser `open` :

- méthode 1 : fonctions `open` et `close`. On crée un objet qui sert à importer le fichier. Choisir un nom quelconque, pour l'exemple qui suit ce sera `file`. On utilise la fonction `open` avec pour paramètres, le nom du fichier (son chemin), suivi du caractère 'r' (pour `read`, ouverture du fichier en *lecture*).

On peut alors récupérer le contenu textuel du fichier à l'aide de la méthode `read`. Dans l'exemple ci-dessous, on place le texte du fichier dans la variable `texte`.

On peut traiter cette variable comme on le souhaite, l'afficher en entier (`print(texte)`), ou parcourir et traiter les caractères les uns après les autres (`for c in texte: ...`)

Penser alors à fermer le fichier de lecture : `file.close()`

```
1 file = open('exemple.txt', 'r')
2 texte = file.read()
3 file.close()
4 print(texte)
```

- méthode 2 : système d'instructions `with + open`

Le programme suivant est équivalent à celui de la méthode 1. Avec le mot clé `with`, les instructions de lecture du fichier sont mis dans un bloc, et donc indentées. A la sortie de ce bloc, le fichier est automatiquement *fermé*, ce qui fait l'économie de l'instruction `close`, et évite les oubli...

```
1 with open('exemple.txt', 'r') as file:
2     texte = file.read()
3     print(texte)
```

2.2 Caractères spéciaux

Certains caractères sont fort utiles lors de l'écriture de fichiers texte afin d'organiser les données. Le symbole ; est très utilisé comme séparateur de colonnes pour une matrice, on utilise également le passage à la ligne ou la tabulation. Comme ce ne sont pas des caractères « visibles », ils ont des codes :

- \ caractère d'échappement (par exemple pour écrire des guillemets dans une chaîne)
- \n : passage à la ligne
- \t : tabulation, indique un passage à la colonne suivante dans le format tsv (Tabulation-separated values).

Lors de la lecture d'un fichier, on peut avoir besoin de supprimer ces caractères spéciaux :

2.3 Fichier csv

Le module csv permet de réduire d'une ligne l'import des données (choisir le bon *delimiter*) :

```

1 import csv
2 table = []
3 with open('fichier.csv', 'r') as file:
4     reader = csv.reader(file, delimiter=',')
5     for row in reader:
6         table.append(row)

```

- Souvent, la première ligne ne concerne que l'en-tête (descripteurs).
- Le reste des données, numériques doivent être converties en *float*
- Supposons que les données contiennent les valeur de x pour la première colonne, et y la deuxième colonne :

```

1 x = []
2 y = []
3 for i in range(1, len(table[1:])):
4     x.append(float(table[i][0]))
5     y.append(float(table[i][1]))

```

Partie 3

Ecrire dans un fichier

- méthode 1 : fonctions *open* et *close*. On crée un objet qui sert à désigner le fichier. Choisir un nom quelconque, pour l'exemple qui suit ce sera *fileout*. On utilise la fonction *open* avec pour paramètres, le nom du fichier (son chemin), suivi du caractère 'w' (pour *write*, ouverture du fichier en écriture).

On peut alors placer du texte dans le fichier à l'aide de la méthode `write : fileout.write("...")`

Penser alors à fermer le fichier de lecture : `fileout.close()`

```
1 fileout = open('exemple.txt', 'w')
2 fileout.write("Je sais ta passion, et suis ravi de voir\nque tous
    ses mouvements cèdent à ton devoir ;")
3 fileout.close()
```

On peut alors vérifier le fichier et son contenu en parcourant le dossier avec l'explorateur windows.

- méthode 2 : système d'instructions `with + open`

Le programme suivant est équivalent à celui de la méthode 1. Avec le mot clé `with`, les instructions de d'écriture dans le fichier sont mis dans un bloc, et donc indentées. A la sortie de ce bloc, le fichier est automatiquement *fermé*, ce qui fait l'économie de l'instruction `close`, et évite les oubli...

```
1 with open('exemple.txt', 'w') as fileout:
2     fileout.write("Je sais ta passion, et suis ravi de voir\nque
    tous ses mouvements cèdent à ton devoir ;")
```

Exemple avec une liste => fichier

```
1 animaux2 = ["poisson", "abeille", "chat"]
2 with open("zoo2.txt", "w") as filout:
3     for animal in animaux2:
4         filout.write(animal)
```

à la ligne 2 : ouverture du fichier `zoo2.txt` en mode écriture, avec le caractère `w` pour `write`.

Si nous ouvrons le fichier `zoo2.txt` avec un éditeur de texte, voici ce que nous obtenons :

`poissonabeillechat`

Ce n'est pas exactement le résultat attendu. Le script peut être amélioré en utilisant une écriture formatée, comme vu plus haut, à la dernière ligne du script :

```
1     filout.write("{}\n".format(animal))
```

Ce qui donne maintenant, à l'ouverture du fichier :

```
1 poisson
2 abeille
3 chat
```

3.1 Tableau de données

- convertir les données en chaîne de caractère formatée :

```
1 descripteurs = ['courant','tension','puissance']
2 datas = [[0.100,2.00,0.200],[0.200,4.00,0.400]]
3 tab = ""
4 for title in descripteurs:
5     # ajout des descripteurs en tête du tableau
6     tab = tab + title + ','
7 for i in range(len(datas)):
8     # saut de ligne
9     tab = tab + '\n'
10    for j in range(len(datas[0])):
11        tab = tab + datas[i][j] + ','
```

- exporter avec une extension *csv*

```
1 with open("fichier_datas.csv", "w") as filout:
2     filout.write(tab)
```