

Exercice : Fichiers, disque dur, serveur

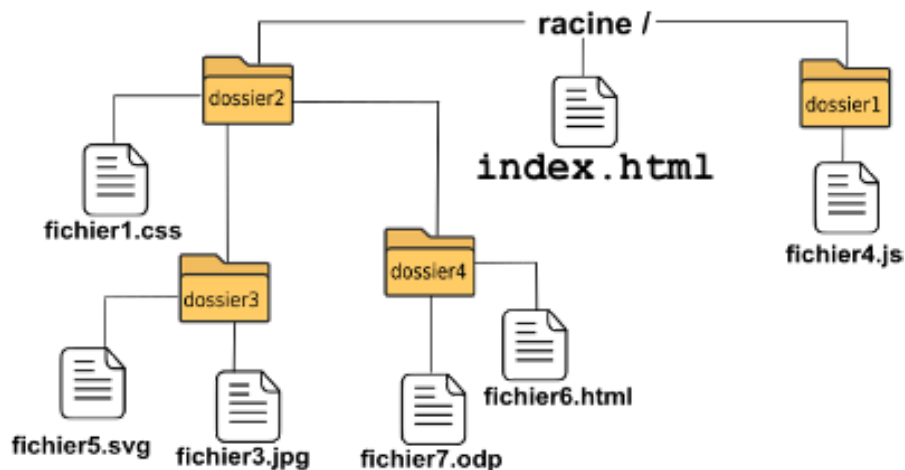
PARTIE 1 : Construire une URL (Uniform Resource Locator)

Pour accéder aux documents d'un serveur, il faut saisir une URL (une adresse) dans un navigateur.

Un ordinateur serveur héberge des dossiers et des fichiers. Le chemin vers un document est mis après l'adresse du nom de domaine dans l'URL. Le format est alors : **http://nom_du_domaine/chemin**

Exemple : pour atteindre fichier1.css, il faut saisir l'adresse :

http://nom_du_domaine.fr/dossier2/fichier1.css



1. Quelle est l'URL à saisir pour atteindre fichier4.js ?
2. Quelle est l'URL à saisir pour atteindre fichier6.html ?

PARTIE 2 : Langage HTML

Certaines balises, en HTML, doivent préciser le chemin vers une ressource (images, liens). Ce chemin est écrit avec l'attribut, dans la balise. Par exemple, le fichier index.html pourrait contenir la balise image :

```

```

L'attribut src est accompagné de la chaîne de caractères "/dossier2/dossier3/fichier5.svg". Pour atteindre l'image, il faut prendre par le dossier2, puis dossier3, et enfin arriver au fichier5.svg

On retrouve cette construction avec l'attribut href de la balise a, utile pour les hyperliens dans un document HTML :

```
<a href="chemin">page suivante</a>
```

1. Écrire la balise complète , à écrire dans le fichier index.html, pour placer l'image fichier3.jpg
2. Écrire la balise complète <a>, à écrire dans le fichier index.html, pour aller à la page fichier6.html lorsque l'on clique sur le groupe de mots page suivante.