

Exercice : Fichiers, disque dur, serveur

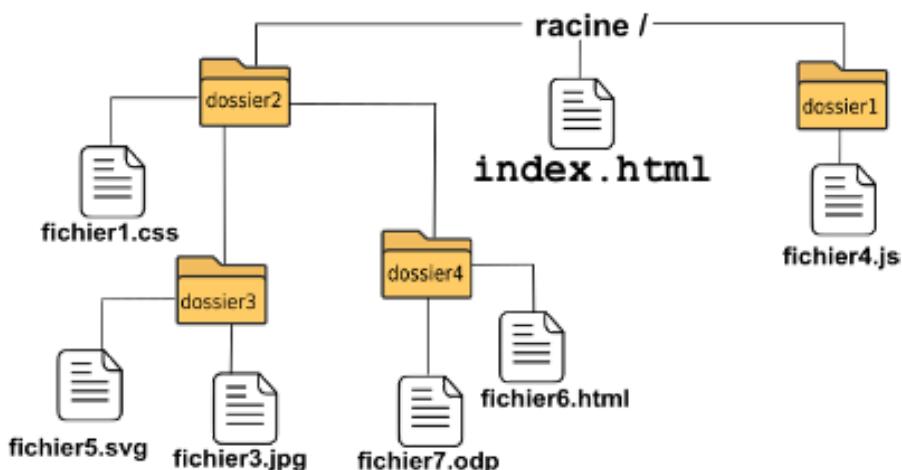
PARTIE 1 : Construire une URL (Uniform Ressource Locator)

Pour accéder aux documents d'un serveur, il faut saisir une URL (une adresse) dans un navigateur.

Un ordinateur serveur héberge des dossiers et des fichiers. Le chemin vers un document est mis après l'adresse du nom de domaine dans l'URL. Le format est alors : **http://nom_du_domaine/chemin**

Exemple : pour atteindre fichier1.css, il faut saisir l'adresse :

http://nom_du_domaine.fr/dossier2/fichier1.css



1. Quelle est l'URL à saisir pour atteindre fichier4.js ?
2. Quelle est l'URL à saisir pour atteindre fichier6.html ?

PARTIE 2 : Langage HTML

Certaines balises, en HTML, doivent préciser le chemin vers une ressource (images, liens). Ce chemin est écrit avec l'attribut, dans la balise. Par exemple, le fichier index.html pourrait contenir la balise image :

``

L'attribut `src` est accompagné de la chaîne de caractères "/dossier2/dossier3/fichier5.svg". Pour atteindre l'image, il faut prendre par le dossier2, puis dossier3, et enfin arriver au fichier5.svg

On retrouve cette construction avec l'attribut `href` de la balise `a`, utile pour les hyperliens dans un document HTML :

`page suivante`

1. Ecrire la balise complète ``, à écrire dans le fichier `index.html`, pour placer l'image `fichier3.jpg`
2. Ecrire la balise complète `<a>`, à écrire dans le fichier `index.html`, pour aller à la page `fichier6.html` lorsque l'on clique sur le groupe de mots `page suivante`.