

Exercices de 1ere NSI sur les boucles for et while

1.1 Exercice 1

Selon l'itérable proposé, définir la séquence de valeurs que prend le variant.

Exemple :

instruction	séquence de valeurs
<code>for i in range(4):</code>	{0,1,2,3}
<code>for i in range(1,4):</code>	{1,2,3}

1. `for i in range(10):`
2. `for i in "abacab":`
3. `for i in [6,4,2]:`
4. `for i in range(4,10):`

1.2 Exercice 2

Dans chaque cas, on utilise le système d'instructions suivant :

```
1 for i in .... :  
2     print(i)
```

Compléter l'instruction avec l'itérable pour obtenir les affichages proposés :

1. cas n°1

```
1 0  
2 1  
3 2
```

2. cas n°2

```
1 T  
2 G  
3 V
```

3. cas n°3

```
1 2001  
2 2011
```

1.3 Exercice 3

Quels sont les affichages générés pour chacun des scripts ?

1. script 1

```
1 for i in range(4):  
2     if i > 2:  
3         print(i)
```

2. script 2

```
1 for j in range(4):  
2     if j % 2 == 0:  
3         print(j)
```

3. script 3

```
1 for k in [2012, 2019, 2024]:  
2     if k % 3 == 0:  
3         print(k)
```

1.4 Exercice 4

L'instruction `while i < 4`: a pour condition d'exécution `i < 4` et pour condition d'arrêt `i >= 4`

Définir la condition d'arrêt pour chacune des instructions `while` :

1. `while i > 10:`
2. `while i <= 3:`
3. `while i > j and i != 0`

1.5 Exercice 5

Reprendre les scripts 1 et 2 de l'exercice 3. Transformer le script utilisant une boucle `for` en un nouveau script utilisant une boucle `while`

Exemple : Les scripts suivants sont équivalents :

```
1 # script avec for  
2 for i in range(10):  
3     print(i*2)  
4  
5  
6
```

```
7 # script avec while
8 i = 0
9 while i < 10:
10     print(i*2)
11     i = i + 1
```

1.6 Exercice 6 : Variant de boucle

Dans chaque cas, définir le variant de boucle et préciser si la boucle termine ou non.

- Script 1

```
1 i = 0
2 a = 10
3 while i < 3:
4     i = i + 1
5     a = 10 * i
```

- Script 2

```
1 a = 4
2 b = 10
3 while a > 3:
4     a = a - 1
5     b = b + 1
```

- Script 3

```
1 i = 0
2 a = 10
3 while a > 3:
4     i = i + 1
5     a = a + 10
```

1.7 Exercice 7 : Traitement automatisé

Compléter les scripts proposés afin de ...

1. réaliser la somme des valeurs d'une liste. Puis l'afficher.

```

1 L = [65400, 31654, 1026]
2 s = 0
3 for valeur in L:
4     s += ...
5 print(..)

```

2. créer une chaîne de caractères ascii à partir de leur rang (les valeurs de la liste)

```

1 L = [110, 99, 111]
2 chaine_caracteres = ""
3 for rang in L:
4     caractere_ascii = chr(...)
5     chaine_caracteres += ...
6 print(chaine_caracteres)

```

On rappelle que la conversion `int` \rightarrow `ascii` se fait avec la fonction `chr`, alors que la conversion `ascii` \rightarrow `int` se fait avec la fonction `ord`.

3. obtenir une liste de rangs ; chaque rang est celui du caractère dans la table ascii (on fait l'inverse du 2.)

```

1 message = "abacab"
2 L = []
3 for c in message:
4     rang = ord(...)
5     L.append(...)
6 print(..)

```

On rappelle que l'ajout d'une valeur dans une liste, à la suite, se fait avec la méthode `append`

1.8 Exercice 8 : Multiplication

La multiplication de `a` par `b` revient à ajouter `a` + `a` + `a` ... un nombre `b` de fois. Il faudra réaliser des additions successives.

On peut utiliser alors une *variable* pour stocker les résultats de ces additions successives, que l'on appellera *produit*. Ainsi qu'un *compteur* du nombre d'addition. Ce sera `b`. Il faudra diminuer `b` d'une unité à chaque *itération*.

1. Compléter le script suivant qui réalise la multiplication de `a` par `b`, en n'utilisant que l'opérateur `+` et/ou `-`.

```

1 a = 3
2 b = 8
3 produit = 0
4 while b > ... :
5     produit = produit + a
6     b = b - ...

```

2. Recopier et compléter le tableau de suivi des variables

b avant le test conditionnel	test $b > \dots$	produit
<hr/>		

3. Prouver la terminaison de ce programme à l'aide d'arguments simples, en utilisant le tableau (Q.2)

1.9 Exercice 9 : Division

Ecrire un script qui réalise la division entière de a par b, en n'utilisant que l'opérateur `-`.

1.10 Compteur simple avec `while`

1. Recopier et compléter le programme suivant pour compter le nombre de fois où l'utilisateur saisit successivement le caractère “1”.

Le programme s'arrête lorsque l'utilisateur entre “0”. Ce sera la variable `i` qui sera utilisée comme compteur.

```

1 c = "100"
2 i = ...
3 while c != "...":
4     c = input("entrer un nombre 0/1 :")
5     ...
6 print(...)
```

2. Pourquoi écrit-on ‘`c="100"` à la première ligne ?

3. On suppose que l'utilisateur entre successivement les valeurs “1”, “1”, “1”, “0”. Compléter le tableau de suivi des variables :

c avant le test conditionnel	test <code>c != 0</code>	saisie de <code>c</code>	<code>i</code>
<hr/>			