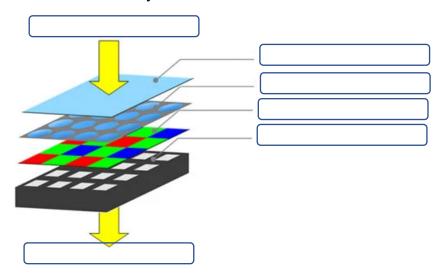
Exercices: Photographie et images numériques

I. Technologie des appareils photographiques numériques

Un appareil photo perçoit la lumière à travers un **objectif** (un système optique composé de lentilles) et recueille cette image à l'aide d'un **capteur**.

Le capteur **transforme** l'information lumineuse en signal électrique. Il est composé d'un ensemble de point tous identiques, les **photosites**. Cet ensemble de photosites est capable de distinguer les trois couleurs primaires rouge, vert et bleu grâce au filtre (ou matrice) de Bayer.

Question 1 : Complète le schéma du capteur en indiquant notamment d'où vient la lumière, où sont les photosites et la matrice de Bayer.



Question 2 : Sous quelle forme de signal le capteur transforme-t-il la lumière reçue ?

Question 3 : Une image affichée est constituée d'un assemblage de pixels. Quelles sont les couleurs de base qui sont mélangées pour donner la couleur d'un pixel ?

.....

Question 4 : Combien de photosites sont nécessaires pour composer un pixel avec le mélange des couleurs de base ?

.....

Le Convertisseur Analogique Numérique (CAN) transforme les informations électriques des photosites en information numériques.

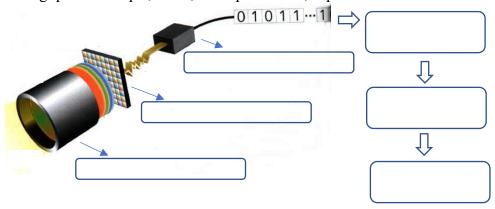
L'appareil photo numérique ou le smartphone possède un **microprocesseur** qui reçoit les informations numériques et les traite à l'aide de ses **algorithmes**:

- il **reconstitue** les pixels de l'image à l'aide des informations reçues de chaque photosite (dématricage).
- il **améliore** l'image du point de vue de la netteté.
- il **corrige** les erreurs dues à l'optique et à l'électronique.

L'écran de l'appareil ou du smartphone affiche l'image et donne la possibilité de la modifier à l'aide d'algorithmes de retouche d'image intégrés. Il est aussi possible de supprimer l'image ou de la partager.

La carte mémoire permet de sauvegarder la photo.

Question 5 : Complète le schéma suivant à l'aide des mots suivants : objectif, sauvegarde, convertisseur analogique/numérique, écran, microprocesseur, capteur



Question 6 : Parmi les composants suivants : *SD-card, lentilles de l'objectif, diaphragme, filtres, filtre de Bayer, capteur, microprocesseur* : quels sont ceux qui ont pour rôle de ...

- a. Limiter l'entrée de lumière : ...
- b. Focaliser, conduire la lumière : ...
- c. la séparer en 3 faisceaux colorés : ...
- d. Transformer le signal lumineux en information électrique
- e. Effectuer les réglages automatiques en fonction des mesures de luminosité, de netteté, d'actionner les différentes parties électromécaniques : ...
- f. De stocker les informations de l'image : ...

Question 7:

Quels types de données contient le fichier d'une image numérique ? Qu'est-ce qu'une métadonnée ?

II. Image noir et blanc ou niveaux de gris



- 1. Quelles valeurs binaires correspondent aux pixels de la première ligne de l'image ? Entourez les sur le document.
- 2. Le bit mis à zero correspond-il à un pixel sombre ou clair ?
- 3. Même question pour le bit mis à 1.
- 4. Calculer le poids du fichier image en bits.
- 5. Quel serait le poids de cette image constituée de 100 pixels, mais avec une profondeur de couleurs en niveaux de gris, codé sur 1 octet. (1 octet par pixels). Donner le poids de l'image en octets.
- 6. Ce caractère est affiché sur un écran de résolution (densité) 20 pixels / cm (les pixels sont des carrés de côté 1/20cm). Quelle est la dimension de cette image ?

III. Algorithmes

Supposons que les valeurs d'intensité Rouge, Vert et Bleu d'un pixels sont placés dans 3 variables appelées r, v, b.

Par exemple:

r = 210 v = 80 b = 95

Ce pixels pourrait être celui d'un astre dans un ciel étoilé. Souvent, la couleur de ces pixels est exagérément rouge.

- 1. Ecrire une instruction en python qui modifie la composante rouge, en divisant par 2 sa valeur.
- 2. On peut aussi souhaiter rehausser les intensités des valeurs de v et de b, plutôt que de modifier la valeur r. Le problème, est que le résultat de la modification de v ou de b ne doit pas dépasser 255 (codage sur 1 octet).

Ecrire une instruction en python qui modifie v et b en multipliant leur valeur par 3. Mais qui impose la valeur 255 si celle-ci est dépassée.