TP revisions en NSI

1. Quelle instruction en compréhension de liste permet de créer chacune des listes suivantes:

```
A. [0, 1, 2, 3, ... 10]
```

- E. La même liste que la précédente, mais sans le "o".
- F. La même liste que la précédente, mais avec une lettre sur 2. Utiliser un filtre if ...

- 2. Quelle instruction sur la matrice M précédente donne le caractère "d"?
- 3. Algorithme de recherche

Recopier l'un des scripts suivants, selon le module random installé:

```
from random import shuffle L = [i \text{ for } i \text{ in range}(10)] L = \text{shuffle}(L) L = \text{sample}(L, \text{len}(L)) L = \text{sample}(L, \text{len}(L))
```

Puis écrire un script qui retourne le rang de la valeur 0 dans la liste L Adapter ensuite ce script créer une fonction recherche(L, x) Cette fonction doit retourner le rang de la valeur x dans la liste L. Considérer le cas où la valeur x n'est pas dans la liste L.

4. Rechercher la position de la lettre 'o' dans l'alphabet à l'aide de l'algorithme de recherche dichotomique. Afficher les étapes.