## 1. Faire communiquer 2 ordinateurs

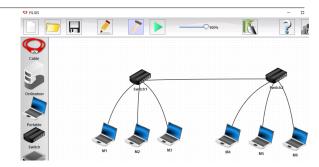


Question 1a: comment voit-on si le chemin existe

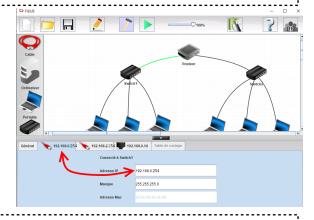
ping 192.168.0.2 => ping 192.168.0.3 => traceroute 192.168.0.2 => traceroute 192.168.0.3 =>

Question 1b: Pourquoi a-t-on besoin d'un switch dans un réseau à 3 ordinateurs?

## 2. créer un réseau de type lycée



Qu.2a: La machine M6 est-elle accessible depuis M1? Pourquoi?



Qu.2b: Pourquoi le routeur de votre système informatique possède t-il 2 adresses IP?

Qu.2c: Démarrer le système et tester alors la commande ping de M1 vers M6, puis de M6 vers M1. Que constatez-vous? Pourquoi?`

## 3. Système avec ordinateur serveur

Qu.3a: Représenter sur votre feuille le reseau en ne dessinant que les ordinateurs n°1 et n°15, ainsi que tous les routeurs.

Question 3b: ROUTAGE: Est-ce que le nombre de sauts effectués vous semble cohérent? (expliquer)

Question 3c: cartes reseaux du routeur:

- > Hormis l'interface 127.0.0.1 : Combien d'interface possède le routeur ? ...
- > Quels sont les 3 réseaux auquel ce routeur est \*directement\* relié ? Donner leur adresse IP.

Question 3d : nouvelle entrée dans la table.



> Comment faudrait-il compléter la table de routage ? Renseigner la ligne entière.

IP destination | Masque | Passerelle suivante | Via l'interface | > Quelle est la différence entre l'adresse de passerelle et l'adresse de l'interface ?

Question 3e: Que signifie l'adresse localhost (127.0.0.1)?

Question 3f: PROTOCOLE HTTP: S'agit-il d'informations de la couche 4 (Application), 3 (Transport), 2 (reseau), ou 1 (accès au reseau)?



## TP réseaux

Question 3g: ANALYSE DE TRAMES: Lorsqu'un ordinateur client se connecte au serveur. Quelles informations ont changé dans la fenêtre de l'application Webserver:

NI-	Time	Source	Destination	Dunka	Lauren	Comment
				Proto	Layer	Comment
1	18:19:	192.168.1	255.255.2		Applicat	192.168.1.254 192.168.8.1 16 75000 192
1	18:19:	192.168.1	255.255.2		Applicat	192.168.1.254 192.168.8.1 16 75000 192
1	18:20:	192.168.1.1	192.168.1	ARP	Internet	Search for MAC 192.168.1.254, 192.168.1
1	18:20:	192.168.1	192.168.1.1	ARP	Internet	192.168.1.254: 13:C7:01:24:D5:45
1	18:20:	192.168.1	172.12.0	TCP	Transport	SYN, SEQ: 2347838506
1	18:20:	172.12.0	192.168.1	TCP	Transport	SYN, ACK:2347838507, SEQ: 108843244
1	18:20:	192.168.1	172.12.0	TCP	Transport	ACK: 108843245
1	18:20:	192.168.1	172.12.0		Applicat	GET / HTTP/1.1 Host: 172.12.0.3
1	18:20:	172.12.0	192.168.1	TCP	Transport	ACK: 2347838508
1	18:20:	172.12.0	192.168.1		Applicat	HTTP/1.1 200 OK Content-type: text/html
1	18:20:	192.168.1	172.12.0	TCP	Transport	ACK: 108843246
1	18:20:	192.168.1	172.12.0	TCP	Transport	FIN

Question 3h: PROTOCOLES TCP/IP: Dans la série de trames TCP:

> L'adresse source et celle destination, sont-elles toujours les mêmes? Ou y-a-t-il une alternance?

> identifier (sur l'image) les informations pour chacune de ces couches: adresses mac (couche 1), IP et TTL pour la couche 2, SEQ et ACK pour la couche 3... No.: 121 / Time: 18:20:04.482

∨ Network

Source: 21:57:68:4C:92:96 Destination: 13:C7:01:24:D5:45

Comment: 0x800

Internet
Source:

Source: 192.168.1.1 Destination: 172.12.0.3

Protocol: IP Comment: Pro

Protocol:6, TTL: 64

Transport

Source: 36823
Destination: 80
Protocol: TCP

Comment: SYN. SEO: 2347838506

Question 3i: Quels sont les renseignements fournis sur l'image de la question \*3e\* (détail de la première trame) que l'on retrouve des les champs du datagramme?

0			31							
Version	HLEN	TOS		th						
	IPID		Flags	lags Fragment Offset						
TI	ΓL	Protocol 4	Checksum							
Source Address										
Destination Address										
		Padding								
DATA										