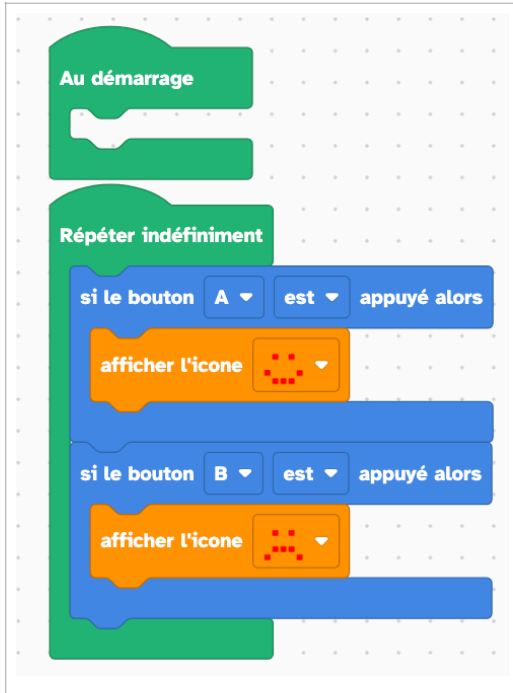


1. Sur le script: colorier les différentes parties du script comme dans les exemples précédents.



```

from microbit import *

while True:
    if button_a.is_pressed():
        display.show(Image.HAPPY)
    if button_b.is_pressed():
        display.show(Image.SAD)
        
```

2. Expliquer la signification de l'indentation en Python (la marge par rapport au bord gauche de l'éditeur Python):
3. Comment la carte réagit lorsque l'on appuie sur les 2 boutons simultanément? Cela génère-t-il un bug à l'affichage? Pourquoi?
4. Modifier la structure conditionnelle en remplaçant la séquence: if ... if ... (si ... si ...) par la séquence: if ... elif ... (si ... sinon si ...). Cela améliore-t-il le comportement de la carte lorsque l'on appuie simultanément sur les 2 boutons? Pourquoi?
5. Compléter avec la description de l'instruction:

mot clé	description
import	
display.show()	
button_a.is_pressed()	
button_b.is_pressed()	

6. Dans le tableau précédent, quelle est LA fonction qui nécessite un argument? A quoi sert-il?

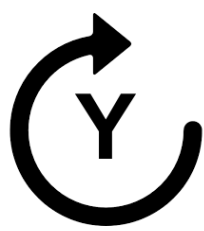
7. Retrouver les familles pour chacun de ces 2 mots clés.

mot clé	famille	execution
import		
if		
while		

8. Compléter le tableau avec la description de chacune des instructions:

instruction	description
while True:	
if button_a.is_pressed():	

9. Recopier le code python généré pour réaliser l’animation:



```
1 from robot import *
2
3
4
5
6
```