

Introduction à l'algorithme KNN et son utilisation avec SQL

1.1 1. Principe de l'algorithme KNN (K-Nearest Neighbors)

L'algorithme KNN (K plus proches voisins) est une méthode de classification ou de recherche basée sur la **similarité**. Le principe est simple :

Pour classifier ou analyser un objet, on cherche les K objets les plus proches dans notre base de données, puis on utilise leurs caractéristiques pour prendre une décision.

1.1.1 Exemple concret : Classification d'exoplanètes

Imaginons que nous voulons déterminer si une nouvelle planète découverte est plutôt de type “terrestre” (comme la Terre) ou “gazeuse” (comme Jupiter).

Démarche KNN : 1. On calcule la distance entre cette nouvelle planète et toutes les planètes connues 2. On sélectionne les K planètes les plus proches (par exemple K=5) 3. On regarde à quel type appartiennent ces 5 voisins (si les objets appartiennent à un certain type) 4. On attribue le type majoritaire à notre nouvelle planète

1.2 2. Calcul de la distance

La distance utilisée est généralement la **distance euclidienne** dans un espace à plusieurs dimensions.

Pour une exoplanète caractérisée par sa **masse** (mass) et son **rayon** (radius), la distance à Jupiter est :

```
distance = sqrt((mass - mass_Jupiter)^2 + (radius - radius_Jupiter)^2)
```

1.2.1 Visualisation

Sur un graphique avec la masse en abscisse et le rayon en ordonnée : - Chaque planète est un point - Jupiter est notre point de référence - La distance KNN correspond au rayon d'un cercle centré sur Jupiter - Les planètes à l'intérieur du cercle sont les “voisins proches”

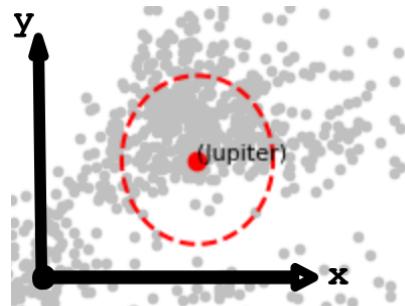


FIGURE 1 – Jupiter dans un diagramme en nuage de points masse-rayon

1.3 3. Implémentation en SQL

1.3.1 A. Crédation de la fonction de distance

SQLite ne possède pas nativement la fonction power() ni toutes les fonctions mathématiques. On doit donc les créer en Python :

```

1 import sqlite3
2 import math
3
4 # Connexion à la base de données
5 conn = sqlite3.connect('exoplanetes.db')
6
7 # Création de la fonction power
8 conn.create_function("power", 2, lambda x, y: x**y if x != None and y
9                      != None else None)
10
11 # Création de la fonction sqrt
12 conn.create_function("sqrt", 1, lambda x: math.sqrt(x) if x != None and
13                      x >= 0 else None)

```

1.3.2 B. Calcul de la distance dans une requête SQL

Une fois les fonctions créées, on peut calculer directement la distance dans nos requêtes :

```

1 SELECT
2     name,
3     mass,
4     radius,
5     sqrt(power(mass - 1.0, 2) + power(radius - 1.0, 2)) as
6     distance_jupiter
7 FROM exoplanets
8 WHERE mass IS NOT NULL
9     AND radius IS NOT NULL
10 ORDER BY distance_jupiter
11 LIMIT 5;

```

QUESTION 1 : Que retourne la requête sql ci-dessus ?

1.3.3 C. Utilisation d'une fonction personnalisée

Pour simplifier et rendre le code plus lisible, on peut créer une fonction SQL dédiée :

```

1 def distance_jupiter_sql(mass, radius):
2     """Calcule la distance euclidienne à Jupiter"""
3     if mass is None or radius is None:
4         return None
5
6     mass_J = 1.0      # Masse de Jupiter (en masses jovianes)
7     radius_J = 1.0    # Rayon de Jupiter (en rayons joviens)
8
9     import math
10    distance = math.sqrt((mass - mass_J)**2 + (radius - radius_J)**2)
11
12    return distance
13
14 # Enregistrement dans SQLite

```

```
15 conn.create_function("distance_jupiter", 2, distance_jupiter_sql)
```

Utilisation simplifiée :

```
1 SELECT
2     name,
3     mass,
4     radius,
5     distance_jupiter(mass, radius) as distance_jupiter
6 FROM exoplanets
7 WHERE distance_jupiter(mass, radius) IS NOT NULL
8 ORDER BY distance_jupiter
9 LIMIT 5;
```

1.3.4 D. Mise à jour de la base avec les distances

On peut aussi ajouter une colonne dans la table pour stocker les distances :

```
1 # Ajout de la colonne
2 cursor.execute("ALTER TABLE exoplanets ADD COLUMN distance_jupiter REAL
3 ")
4
4 # Calcul et mise à jour
5 cursor.execute("""
6     UPDATE exoplanets
7     SET distance_jupiter = distance_jupiter(mass, radius)
8 """)
9
10 conn.commit()
```

1.4 4. Exercice pratique

QUESTION 2 : Comment trouver les 10 exoplanètes les plus similaires à la Terre ? Compléter la série d'instruction ci-dessous

Données de référence

Important : Dans notre base de données, les masses et rayons sont exprimés **relativement à Jupiter**.

- Masse de la Terre : **0.00315** masses joviennes (la Terre est ~318 fois moins massive que Jupiter)
- Rayon de la Terre : **0.0892** rayons joviens (le rayon de la Terre est ~11.2 fois plus petit que celui de Jupiter)

Étape 1 : Créer la fonction `distance_terre`

En vous inspirant de la fonction `distance_jupiter_sql` fournie ci-dessus, complétez le code suivant :

```
1 def distance_terre_sql(mass, radius):
2     """Calcule la distance euclidienne à la Terre"""
3     if mass is None or radius is None:
4         return None
```

```

6     mass_T = ----- # À compléter : masse de la Terre en masses
7     radius_T = ----- # À compléter : rayon de la Terre en rayons
8
9     import math
10    distance = math.sqrt((mass - -----)**2 + (radius - -----)**2)
11
12    return distance
13
14 # Enregistrement dans SQLite
15 conn.create_function("-----", 2, distance_terre_sql)

```

Étape 2 : Requête SQL

Complétez la requête SQL pour obtenir les 10 planètes les plus proches de la Terre :

```

1 SELECT
2     name,
3     mass,
4     radius,
5     ----- (mass, radius) as distance_terre
6 FROM exoplanets
7 WHERE ----- (mass, radius) IS NOT NULL
8 ORDER BY -----
9 LIMIT ----;

```

QUESTION 3 : Compléter le script pour mettre à jour de la base.

Ajoutez une colonne `distance_terre` dans la table et calculez les distances :

```

1 # Ajout de la colonne
2 cursor.execute("ALTER TABLE exoplanets ADD COLUMN ----- REAL")
3
4 # Calcul et mise à jour
5 cursor.execute("""
6     UPDATE exoplanets
7     SET ----- = ----- (mass, radius)
8 """)
9
10 conn.commit()

```

1.5 5. Visualisation

La fonction `coordonnees_cercle_xlog_y` retourne les listes `x,y` de coordonnées des points du cercle centré sur `X,Y`, de rayon `r`. Cette fonction a pour paramètres `X, Y, r`.

Compléter le code de visualisation pour afficher la Terre et son cercle de voisinage (rayon = 0.3). Le point représentant la Terre sera de couleur bleue :

```

1 # Données Terre (en unités jovienues)
2 mass_T = 0.00315
3 radius_T = 0.0892

```

```

4
5 # Position de la Terre sur le graphique
6 plt.plot(mass_T, radius_T, marker='o', color='black')
7 axes.text(mass_T, radius_T, f"(Terre)", fontsize=8)
8
9 # Cercle autour de la Terre (à compléter)
10 x_circle_T, y_circle_T = coordonnees_cercle_xlog_y(_____, _____,
11 _____)
11 plt.plot(x_circle_T, y_circle_T, color='gold', linewidth=1.5)

```

QUESTION 4 :

1. Pourquoi est-il important d'utiliser les mêmes unités (masses et rayons joviens) pour toutes les planètes ?
 2. Observez les valeurs de masse et rayon de la Terre par rapport à Jupiter. Que remarquez-vous ? Ces valeurs sont-elles du même ordre de grandeur ?
 3. Les 10 planètes les plus proches de la Terre sont-elles toutes de type “terrestre” ?
-

Note : Dans le TP à venir, nous verrons comment adapter cette distance lorsque les données ont des échelles très différentes (par exemple avec des échelles logarithmiques).

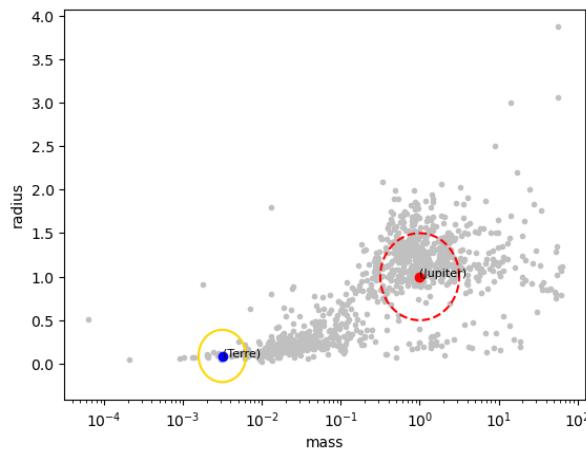


FIGURE 2 – représentation graphique avec axe des abscisses logarithmique