

Structure de données 1

PILES

TYPE ABSTRAIT:

- interface
- implementation fonctionnelle
- implementation en POO
- exemple d'utilisation

FONCTIONNEL	POO
<pre>def Pile(): return [] def est_vide(pile): return pile == [] def depile(pile): assert pile != [], 'impossible de depiler : pile vide' return pile.pop() def empile(a,pile): pile.append(a) def sommet(pile): assert pile != [], 'pile vide' return pile[-1]</pre>	<pre>class Pile: def __init__(self): self.lst = [] def est_vide(self): return self.lst == [] def depile(self): self.lst. ... def empile(self, a): ... def sommet(self): return ..</pre>
<pre># Créer pile P avec les lettres 'p', 'i', '1', 'e' >>> P = Pile() >>> for c in list('pile'): .. empile(P,c) >>> P ['p', 'i', '1', 'e']</pre>	<pre># Créer pile P >>> P = Pile() >>> for c in list('pile'): .. P.empile(c) >>> P.lst ['p', 'i', '1', 'e']</pre>
<pre># depiler >>> depile(P) 'e' >>> P ['p', 'i', '1']</pre>	<pre># depiler >>> P.depile() 'e' >>> P.lst ['p', 'i', '1']</pre>
<pre># sommet >>> sommet(P) '1'</pre>	<pre># sommet >>> P.sommet() '1'</pre>

Application

1. implémentation à l'aide de fonctions:

Donner l'état de la pile après chaque étape (numérotées) :

```
>>> P = Pile()
>>> empile(P,5)  # (1)
>>> empile(P,8)  # (2)
>>> empile(P,3)  # (3)
>>> depile(P)   # (4)
>>> empile(P,12) # (5)
>>> depile(P)   # (6)
>>> depile(P)   # (7)
```

2. Implémentation à l'aide d'une classe:

idem avec les instructions:

```
>>> p = Pile()      # (1)
>>> p.empile(10)   # (2)
>>> p.empile(20)   # (3)
>>> print(p.depile()) # (4)
>>> print(p.sommet())  # (5)
```