TP revisions en NSI

1. Quelle instruction en compréhension de liste permet de créer chacune des listes suivantes:

```
A. [0, 1, 2, 3, ... 10]
```

- E. La même liste que la précédente, mais sans le "o".
- F. La même liste que la précédente, mais avec une lettre sur 2. Utiliser un filtre if ...

- 2. Quelle instruction sur la matrice M précédente donne le caractère "d"?
- 3. Algorithme de recherche

Recopier le script suivant:

```
from random import shuffle
L = [ i for i in range(10)]
L = shuffle(L)
L
```

Puis écrire un script qui retourne le rang de la valeur 0 dans la liste L Adapter ensuite ce script créer une fonction recherche(L, x) Cette fonction doit retourner le rang de la valeur x dans la liste L. Considérer le cas où la valeur x n'est pas dans la liste L.