

Questions à réponses courtes

1.1 fonctions et méthodes

Les **fonctions** que l'on peut utiliser avec des listes, des tuples ou des chaînes str sont : `len` et `list`.

1. Avec la liste `L = ["a", "b", "c", "d"]`, comment obtenir la longueur de la liste (le nombre d'éléments)? Quelle sera la valeur retournée?
2. Comment transformer la chaîne de caractères "abcd" en une liste `["a", "b", "c", "d"]`?
3. Transformer cette liste en `["b", "b", "c", "d"]`

Les **méthodes** associées aux listes sont : `append`, `remove`, `pop`, `index`, `extend`

Avec la liste `L = ["a", "b", "c", "d"]` :

3. Quelle instruction permet d'accéder au **rang** de l'élément "c"?
4. Quelle instruction permet de supprimer le dernier élément, "d"?
5. Quelle instruction permet d'ajouter "e" à la fin de la liste?

1.2 Découpage d'une Liste (slicing)

Le découpage de liste (*slicing*) permet d'extraire une séquence d'une liste. Soit `L` une liste. La syntaxe `L[i:j]` permet d'extraire tous les éléments consécutifs compris entre l'élément de rang `i` inclus et l'élément de rang `j` exclus (jusqu'à `j-1`).

On donne :

```
1 mois = ["Janvier", "Fevrier", "Mars", "Avril",  
2         "Mai", "Juin", "Juillet", "Aout", "Septembre"  
3         "Octobre", "Novembre", "Decembre"]
```

1. En utilisant la technique du *slicing* écrire une instruction permettant :
 - d'extraire de la liste `mois` uniquement les 6 premiers mois.
 - d'extraire les 2 mois d'été
2. Les objets créés, sont-ils copiés de la liste d'origine par *valeur* ou bien par *référence*?

1.3 Compréhension de liste

Quelle(s) expression(s) Python a-ont pour valeur la liste `[2, 5, 8, 11]`?

- `[3 * i + 2 for i in range(3)]`
- `[3 * i + 2 for i in range(4)]`
- `[3 * i - 1 for i in range(1,5)]`
- `[3 * i - 1 for i in range(4)]`

Traitement des éléments de liste

2.1 Additionner les valeurs

Le programme suivant ajoute les valeurs d'une liste dans une variable.

1. Compléter le script :

```
1 L = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
2 accumulateur = 0
3 for ... in ...
4     accumulateur += ...
5 print(...
```

2. Ecrire une fonction `additionne` à partir de ce script.
3. Adapter le script de cette fonction pour qu'elle additionne les chiffres dans un mot, contenant uniquement des caractères compris entre "0" et "9" Exemple :

```
1 >>> additionne("01234")
2 10
```

2.2 Compteur d'espaces

Dans cet exercice, on considère des phrases composées de mots.

- On appelle « mot » une chaîne de caractères composée avec des caractères choisis parmi les 26 lettres minuscules ou majuscules de l'alphabet,
- On appelle *phrase* une chaîne de caractères :
 - composée avec un ou plusieurs *mots* séparés entre eux par un seul caractère espace ' ',
 - se finissant :
 - * soit par un point '.' qui est alors collé au dernier mot,
 - * soit par un point d'exclamation '!' ou d'interrogation '?' qui est alors séparé du dernier mot par un seul caractère espace ' '.

Voici deux exemples de phrases :

- 'Cet exercice est simple.'
- 'Le point d exclamation est separe!'

Après avoir remarqué le lien entre le nombre de mots et le nombres de caractères espace dans une phrase, programmer une **fonction** `nombre_de_mots` qui prend en paramètre une phrase et renvoie le nombre de mots présents dans cette phrase.

```
1 >>> nombre_de_mots('Cet exercice est simple.')
```

```
2 4
```

```
3 >>> nombre_de_mots('Le point d exclamation est séparé !')
```

```
4 6
```

```
5 >>> nombre_de_mots('Combien de mots y a t il dans cette phrase ?')
```

```
6 10
```

```
7 >>> nombre_de_mots('Fin.')
```

```
8 1
```

2.3 parcours de chaîne de caractères, mot à trou

On considère des chaînes de caractères contenant uniquement des majuscules et des caractères * appelées *mots à trous*.

Par exemple INFO*MA*IQUE, ***I***E** et *S* sont des mots à trous.

Programmer une fonction correspond qui :

- prend en paramètres deux chaînes de caractères mot et mot_a_trous où mot_a_trous est un mot à trous comme indiqué ci-dessus,
- renvoie :
 - True si on peut obtenir mot en remplaçant convenablement les caractères '*' de mot_a_trous.
 - False sinon.

Exemple :

```
1 >>> correspond('INFORMATIQUE', 'INFO*MA*IQUE')
```

```
2 True
```

```
3 >>> correspond('AUTOMATIQUE', 'INFO*MA*IQUE')
```

```
4 False
```

```
5 >>> correspond('STOP', 'S*')
```

```
6 False
```

```
7 >>> correspond('AUTO', '*UT*')
```

```
8 True
```

Exercice 3

Dictionnaires

3.1 Capitales du monde

```
1 capitales = {'France':'Paris', 'Italie':'Rome', 'Angleterre':'Londres'}
```

Quel est l'affichage dans la console pour chacune des instructions suivantes?

```
1 # instruction 1
```

```
2 list(capitales.keys())
```

```
1 # instruction 2
```

```
2 list(capitales.values())
```

```
1 # instruction 3
2 list(capitales.items())
```

Dans chaque cas, choisir parmi :

- ['France': 'Paris', 'Italie': 'Rome', 'Angleterre': 'Londres']
- [('France', 'Paris'), ('Italie', 'Rome'), ('Angleterre', 'Londres')]
- ['Paris', 'Rome', 'Londres']
- ['France', 'Italie', 'Angleterre']

3.2 Index telephonique

On définit :

```
1 contacts = {'Toto': 'toto@nsi.fr', 'Chloé': 'chloe@nsi.com', 'Paul': 'paul@nsi.net', 'Clémence': 'clemence@nsi.org' }
```

a. Parmi les propositions suivantes, laquelle est exacte ?

- 'Chloé' est une valeur de la variable contacts
- 'Chloé' est une clé de la variable contacts
- 'Chloé' est un attribut de la variable contacts
- 'Chloé' est un champ de la variable contacts

b. pour le dictionnaire contacts de la question précédente :

- Comment accède t-on à la valeur 'clemence@nsi.org' ?
- Comment créé-t-on une nouvelle entrée pour Léa, lea@nsi.org dans ce dictionnaire ?
- Comment obtenir à l'aide d'une instruction, la liste de tous les contact (et pas leur mail) ?
- Comment obtenir la liste de tous les mails ?

c. On définit la liste de dictionnaires :

```
1 repertoire = [{'nom': 'Francette', 'poste': 412}, {'nom': 'Jeanne', 'poste': 222}, {'nom': 'Martine', 'poste': 231}]
```

Quelle expression permet d'accéder au poste Martine ?

Exercice 4

Tableau

Un tableau contenant les prenom et ages est représenté par la liste L suivante :

```
L = [('Theo', 12), ('Lidia', 15), ('Emilie', 15), ('Vincent', 17)]
```

1. QCM : Quelle est la valeur de l'expression `[element[0] for element in L if element[1] >=15]`
 - ['Lidia']
 - ['Vincent']
 - ['Lidia', 'Emilie', 'Vincent']
 - ('Lidia', 'Emilie', 'Vincent')
2. Ecrire le script python utilisant une boucle `for` correspondant à cette écriture en compréhension. (écriture en plusieurs lignes).
3. Ecrire l'instruction qui permettra d'ajouter ('Richard', 3) à la fin de la liste L
4. Après ces modifications, on écrit : `L.pop()`. Qu'est ce qui est retourné dans la console Python ? Quel est alors le contenu de la liste L ?

Exercice 5

Echiquier et compréhension de Liste

Chaque case d'un échiquier peut être représentée par le tuple (colonne, ligne). Par exemple, la première case noire en bas à gauche est ('A', '1').

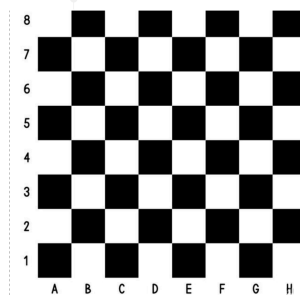


FIGURE 1 – Echiquier 64 cases

Les instructions suivantes permettent de construire les listes à partir des chaînes de caractères.

```
1 >>> lign = list('ABCDEFGH')
2 >>> col = list('12345678')
3 >>> lign
4 ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H']
5 >>> col
6 ['1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8']
```

On souhaite créer une liste avec les 64 tuples possibles, par combinaison de (lettre, chiffre).

1. Ecrire une série d'instructions utilisant 2 boucles bornées pour créer cette liste T1
2. Quelle instruction python permet cette fois de générer T1 en compréhension de liste ?

```
1 >>> T1 = [(lign[i], col[i]) for i in range(len(col))]
2 >>> T1 = [(l, c) for l in lign for c in col]
```

3. Pour représenter l'échiquier on peut utiliser un dictionnaire : les clés seront les tuples représentant chacune des cases, les valeurs, la pièce qui occupe l'échiquier. L'absence de pièce sur une case sera représentée par la valeur None.

```
{('A', 1): None, ('B', 1): None, ...}
```

Ecrire l'les instructions qui génère-nt le dictionnaire Echiquier, vide de toute pièce.

5.1 Découpage d'une Liste (slicing)

Le découpage de liste (*slicing*) permet d'extraire une séquence d'une liste. Soit L une liste. La syntaxe L[i:j] permet d'extraire tous les éléments consécutifs compris entre l'élément de rang i inclus et l'élément de rang j exclus (jusqu'à j-1).

On donne :

```
1 mois = ["Janvier", "Fevrier", "Mars", "Avril",
2         "Mai", "Juin", "Juillet", "Aout", "Septembre"
3         "Octobre", "Novembre", "Decembre"]
```

1. On fait une copie de mois de la manière suivante :

```
1 months_in_french = mois
```

On modifie months_in_french avec l'instruction suivante :

```
1 months_in_french[10] = "Decembre"
```

2. Que vaut la liste 'months_in_french' ?

- ["Janvier", ..., "Octobre", "Novembre", "Decembre"]
- ["Janvier", ..., "Octobre", "Decembre", "Decembre"]

3. Que vaut la liste mois ? (Justifier)

- ["Janvier", ..., "Octobre", "Novembre", "Decembre"]
- ["Janvier", ..., "Octobre", "Decembre", "Decembre"]

Exercice 6

Parcours d'un tableau

On dispose d'une table `tab` constituée d'une liste de trois sous-listes (un tableau). Chacune des sous-listes contient quatre caractères.

```
1 tab=[['A', 'B', 'C', 'D'],
2      ['E', 'F', 'G', 'H'],
3      ['I', 'J', 'K', 'L']]
```

- a. Parmi les propositions suivantes, laquelle permet de convertir cette table en une liste `L` contenant dans l'ordre, ligne par ligne, les 12 caractères de `tab` ?

script A :

```
1 L = []
2 for i in range(3):
3     for j in range(4):
4         L.append(tab[i][j])
```

script B :

```
1 L = []
2 for i in range(4):
3     for j in range(3):
4         L.append(tab[j][i])
```

Exercice 7

Copie de Listes

- a. Que vaut `L1` après le script suivant ?

```
1 L1 = [1,2,3,4]
2 L2 = L1
3 L2.pop()
```

- b. Que vaut `L1` après le script suivant ?

```
1 L1 = [1,2,3,4]
2 L2 = list(L1)
3 L2.append(5)
```

- c. Que vaut `L1` après le script suivant ?

```
1 L1 = [1,2,3,4]
2 L2 = L1.copy()
3 L2.append(5)
```