

**Story Board:**

## ALASAN MEMILIH MEMBUAT APLIKASI K3 PT. SANO INDONESIA

### 1. KONDISI LAPANGAN



Di lingkungan kerja masih ditemukan potensi bahaya.

### 2. SOSIALISASI K3 KURANG EFEKTIF



Briefing dan poster sering terlewatkan

### 3. KESULITAN MELAPORKAN BAHAYA



Proses pelaporan manual dan memakan waktu

### 4. IDE SOLUSI MUNCUL



Melihat peluang di penggunaan smartphone.

### 5. APLIKASI K3



Aplikasi fitur laporan, edukasi, checklist, dll.

### 6. DAMPAK POSITIF



Lingkungan kerja menjadi lebih aman.

Pada tahap ini saya membuat storyboard untuk menggambarkan alur aplikasi dari awal hingga akhir.

Storyboard ini bertujuan untuk:

- Menentukan alur navigasi pengguna
- Menentukan fitur utama aplikasi
- Mempermudah proses desain UI dan UX

