

Ingegneria del Software

Università degli Studi di Salerno

e-Sport

Requirements Analysis Document

1 Introduzione	2
1.1 Dominio	2
1.2 Obiettivi e criteri di successo	3
1.3 Panoramica	4
1.3.1 Gestione Account	5
1.3.2 Gestione Profilo	5
1.3.3 Gestione Catalogo	5
1.3.4 Gestione Carrello	5
1.3.5 Gestione Ordini	6
1.3.6 Gestione Recensione	6
1.4 Attori	6
2 Sistema proposto	6
2.1 Requisiti funzionali	7
2.1.1 RF1 Gestione Account	7
2.1.2 RF2 Gestione Profilo	7
2.1.3 RF3 Gestione Catalogo	7
2.1.4 RF4 Gestione Carrello	8
2.1.5 RF5 Gestione Ordini	8
2.1.6 RF6 Gestione Recensione	8
2.2 Requisiti non funzionali	9
3 System model	9
3.1 Scenari	9
3.1.1 Acquistare un prodotto	9
3.1.2 Accedere al prodotto sapendo già cosa si cerca, nome completo	10
3.1.3 Accedere al prodotto sapendo già cosa si cerca, nome parziale	10
3.1.4 Visualizzare i miei ordini	11
3.1.5 Gestione ordini	12

3.1.6 Gestione catalogo	12
3.1.7 Lasciare una recensione	14
3.1.8 Supporto	14
3.1.9 Profilo	15
3.2 Modello dei casi d'uso	16
3.2.1 Gestione Account	16
3.2.2 Gestione Profilo	19
3.2.3 Gestione Catalogo	28
3.2.4 Gestione Carrello	37
3.2.5 Gestione Ordini	42
3.2.6 Gestione Recensioni	50
3.3 Object Model	52
3.3.1 Gestione Account	52
3.3.2 Gestione Profilo	54
3.3.3 Gestione Catalogo	56
3.3.4 Gestione Carrello	57
3.3.5 Gestione Ordini	58
3.3.6 Gestione Recensioni	59
3.4 Class Diagram	60
3.5 Dynamic model	61
3.5.1 Gestione Account	61
3.5.2 Gestione Profilo	62
3.5.3 Gestione Catalogo	66
3.5.4 Gestione Carrello	70
3.5.5 Gestione Ordini	71
3.5.6 Gestione Recensioni	73
3.6 Statechart diagrams	75
3.7 Path navigazioni	76
3.8 Mockups	78
4 Glossario	83

1 Introduzione

1.1 Dominio

Il calcio è uno di quegli sport che possono vantare uno tra i più alti tassi di appassionati in tutto il mondo. Per questo motivo, molti sono gli

utenti alla ricerca di divise da collezionare, che siano della propria squadra preferita o di altre. Altrettanto elevato è il numero degli utenti alla ricerca di divise e scarpe da gioco al fine di poter essi stessi giocare e dar sfogo alla propria passione in prima persona.

Ci sono davvero tanti tipi di siti che offrono la possibilità di acquistare prodotti inerenti al mondo del calcio, tuttavia l'obbiettivo di questo nuovo progetto, denominato e-Sport, è quello di fornire agli utenti un servizio che permetta loro di ottenere ad un prezzo ragionevole e vantaggioso prodotti inerenti al mondo della loro passione, nello specifico prodotti quali divise e scarpe da gioco.

1.2 Obbiettivi e criteri di successo

L'obbiettivo da raggiungere è quello di fornire un sito in cui l'utente possa disporre di un vasto catalogo, costantemente aggiornato, e da cui acquistare gli articoli che desidera.

Utente

Le macro-funzionalità che eSport intende offrire all'utente sono:

- Visualizzazione il catalogo dei prodotti
- Ricerca prodotti tramite nome o nome parziale
- Visualizzazione delle informazioni di uno specifico prodotto
- Aggiunta prodotti al carrello
- Rimozione prodotti dal carrello
- Sottomissione di un ordine
- Visualizzazione fattura di un ordine
- Visualizzazione di tutti gli ordini che ha effettuato
- Visualizzazione del proprio profilo
- Aggiunta indirizzi
- Rimozione indirizzi
- Aggiunta metodi di pagamento
- Rimozione metodi di pagamento
- Eliminazione del proprio profilo
- Sottomissione recensione

Utente non registrato

Le macro-funzionalità che eSport intende offrire all'utente non registrato sono:

- Autenticazione

- Registrazione se non si ha ancora un account
- Visualizzazione il catalogo dei prodotti
- Ricerca prodotti tramite nome o nome parziale
- Visualizzazione delle informazioni di uno specifico prodotto
- Aggiunta prodotti al carrello
- Rimozione prodotti dal carrello

N.B: L'autenticazione è necessaria per poter:

- Visualizzazione fattura di un ordine
- Visualizzazione di tutti gli ordini che ha effettuato
- Visualizzazione del proprio profilo
- Aggiunta indirizzi
- Rimozione indirizzi
- Aggiunta metodi di pagamento
- Rimozione metodi di pagamento
- Eliminazione del proprio profilo
- Sottomissione recensione

Gestore del catalogo

Le macro-funzionalità che eSport intende offrire al gestore del catalogo sono:

- Inserimento nuovi prodotti nel catalogo
- Rimozione prodotti dal catalogo
- Modifica prodotti nel catalogo

Gestore degli ordini

Le macro-funzionalità che eSport intende offrire al gestore degli ordini sono:

- Visualizzazione degli ordini effettuati dagli utenti del sito
- Visualizzazione degli ordini attivi
- Aggiornamento dello stato degli ordini:
 1. Controllare che l'ordine possa essere spedito e contrassegnarlo come “in spedizione”
 2. Controllare che l'ordine sia stato consegnato e contrassegnarlo come “consegnato”

1.3 Panoramica

1.3.1 Gestione Account

Questo sottosistema si occupa della gestione dell'account, in particolare fornisce le funzioni di:

- Registrazione
- Autenticazione
- Logout
- Eliminazione account

1.3.2 Gestione Profilo

Questo sottosistema si occupa della gestione del profilo utente, in particolare fornisce le funzioni di:

- Visualizzazione profilo
- Visualizzazione indirizzi
- Inserimento indirizzo
- Rimozione indirizzo
- Visualizzazione metodi di pagamento
- Inserimento metodo di pagamento
- Rimozione metodo di pagamento
- Modifica dati profilo

1.3.3 Gestione Catalogo

Questo sottosistema si occupa della gestione del catalogo, in particolare fornisce le funzioni di:

- Visualizzazione del catalogo
- Ordinamento dei prodotti nel catalogo
- Filtraggio dei prodotti nel catalogo
- Visualizzazione delle schede dei prodotti nel catalogo
- Aggiunta di un prodotto nel catalogo
- Rimozione di un prodotto dal catalogo
- Modifica di un prodotto dal catalogo
- Ricerca

1.3.4 Gestione Carrello

Questo sottosistema si occupa della gestione del carrello, in particolare fornisce le funzioni di:

- Visualizzazione del carrello
- Aggiunta prodotto al carrello
- Rimozione prodotto dal carrello
- Modificare la quantità di un prodotto nel carrello
- Svuota carrello

1.3.5 Gestione Ordini

Questo sottosistema si occupa della gestione degli ordini, in particolare fornisce le funzioni di:

- Sottomissione degli ordini
- Visualizzazione degli ordini dei singoli utenti
- Visualizzazione degli ordini di tutti gli utenti
- Ordinamento ordini
- Filtraggio ordini
- Visualizzazione della fattura
- Visualizzazione riepilogo ordine
- Aggiornamento dello stato di un ordine
- Visualizzazione degli ordini attivi

1.3.6 Gestione Recensione

Questo sottosistema si occupa della gestione degli ordini, in particolare fornisce le funzioni di:

- Sottomissione Recensione
- Ordinamento recensione

1.4 Attori

Il sistema prevede i seguenti tipi di attori:

- Utente
- Utente non registrato
- Gestore:
 - Gestore del catalogo
 - Gestore degli ordini

2 Sistema proposto

2.1 Requisiti funzionali

2.1.1 RF1 Gestione Account

- RF_Utente_1.1: registrazione
- RF_Utente_1.2: login
- RF_Utente_1.3: logout
- RF_Utente_1.4: eliminazione account
- RF_GestoreCatalogo_1.5: login
- RF_GestoreCatalogo_1.6: logout
- RF_GestoreOrdini_1.7: login
- RF_GestoreOrdini_1.8: logout

2.1.2 RF2 Gestione Profilo

- RF_Utente_2.1: Visualizzazione profilo
- RF_Utente_2.2: Visualizzazione indirizzi
- RF_Utente_2.3: Inserimento indirizzo
- RF_Utente_2.4: Rimozione indirizzo
- RF_Utente_2.5: Visualizzazione metodi di pagamento
- RF_Utente_2.6: Inserimento metodi di pagamento
- RF_Utente_2.7: Rimozione metodi di pagamento
- RF_Utente_2.8: Modifica profilo
- RF_Gestore_2.1: Visualizzazione profilo
- RF_Gestore_2.2: Visualizzazione indirizzi
- RF_Gestore_2.3: Inserimento indirizzo
- RF_Gestore_2.4: Rimozione indirizzo
- RF_Gestore_2.5: Visualizzazione metodi di pagamento
- RF_Gestore_2.6: Inserimento metodi di pagamento
- RF_Gestore_2.7: Rimozione metodi di pagamento
- RF_Gestore_2.8: Modifica profilo

2.1.3 RF3 Gestione Catalogo

- RF_Utente_3.1: Visualizzazione del catalogo
- RF_Utente_3.2: Ordinamento prodotti del catalogo

- RF_Utente_3.3: Filtraggio prodotti del catalogo
- RF_Utente_3.4: Visualizzazione delle schede dei prodotti nel catalogo
- RF_Utente_3.5: Ricerca

- RF_GestoreCatalogo_3.6: Visualizzazione del catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.7: Ordinamento dei prodotti nel catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.8: Filtraggio dei prodotti nel catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.9: Visualizzazione delle schede dei prodotti nel catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.9: Aggiunta di un prodotto nel catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.10: Rimozione di un prodotto dal catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.11: Modifica di un prodotto dal catalogo
- RF_GestoreCatalogo_3.12: Ricerca

2.1.4 RF4 Gestione Carrello

- RF_Utente_4.1: Visualizzazione del carrello
- RF_Utente_4.2: Aggiunta prodotto al carrello
- RF_Utente_4.3: Rimozione prodotto dal carrello
- RF_Utente_4.4: Modificare la quantità di un prodotto nel carrello
- RF_Utente_4.5: Svuota carrello

2.1.5 RF5 Gestione Ordini

- RF_Utente_5.1: Sottomissione degli ordini
- RF_Utente_5.2: Visualizzazione degli ordini dei singoli utenti
- RF_Utente_5.3: Ordinamento ordini
- RF_Utente_5.4: Filtraggio ordini
- RF_Utente_5.5: Visualizzazione della fattura
- RF_Utente_5.6: Visualizzazione riepilogo ordine

- RF_GestoreOrdini_5.7: Visualizzazione degli ordini di tutti gli utenti
- RF_GestoreOrdini_5.8: Aggiornamento dello stato di un ordine
- RF_GestoreOrdini_5.9: Visualizzazione degli ordini attivi

2.1.6 RF6 Gestione Recensione

- RF_Utente_6.1: Sottomissione Recensione

- RF_Utente_6.2: Ordinamento recensione

2.2 Requisiti non funzionali

- Usability
 1. Il sito fornirà una barra di navigazione per facilitare la navigazione dell'utente nel sito.
 2. Il sito fornirà un'interfaccia utente grafica che fornisca un accesso uniforme alle funzioni offerte
- Reliability
 1. Il sito offrirà uno schema di controllo degli accessi che impedisce gli accessi non autorizzati
 2. Il sito deve essere responsive
- Performance
 1. Il sito dovrà rispondere entro 5 secondi
- Supportability
 1. Utilizzare CamelCase come standard per gli identificatori
 2. Utilizzare le funzionalità di logging

3 System model

3.1 Scenari

3.1.1 Acquistare un prodotto

Carlo, dopo aver visto una partita di Champions League dell'Atalanta, decide di volerne acquistare una divisa. A quel punto, decide di sedersi al computer e cercare un sito vantaggioso su cui poter acquistare l'articolo desiderato.

Giunto sul sito e-Sport, esegue il login accedendo, tramite la barra di navigazione, ad un form di login cui immettere username e password.

Autenticatosi, comincia a navigare nel catalogo alla ricerca della divisa dell'Atalanta, in modo da valutarne l'acquisto. Trovato il prodotto, Carlo decide di visitare la pagina del prodotto cliccando sull'immagine dell'articolo. Giunto alla pagina del prodotto, Carlo verifica gli ulteriori dettagli del prodotto, quali nome, marca, descrizione, prezzo e taglie disponibili. Infine, decide di acquistare l'articolo.

Dopo essersi accertato del suo volere di acquistare l'articolo, Carlo aggiunge il prodotto al carrello. Infine, decide di visionare quest'ultimo e successivamente procede a sottomettere l'ordine.

3.1.2 Accedere al prodotto sapendo già cosa si cerca, nome completo

Raul, dopo aver visto insieme a Carlo la partita di Champions League, decide di acquistare la divisa dello Shakhtar Donetsk. Effettua il login accedendo, tramite la barra di navigazione, ad un form di login in cui immettere username e password.

Dopo essersi autenticato, avendo chiare le idee, si rende conto di non aver voglia di controllare il catalogo. Quindi, approfitta della barra di ricerca messa a disposizione dal sito nella barra di navigazione al fine di cercare tra tutti i prodotti nel catalogo del sito, quello desiderato.

La barra di navigazione permette di interrogare il database per cercare il prodotto desiderato. Tuttavia la barra di navigazione permette di cercare un articolo attraverso il nome completo, per una maggiore precisione di ricerca, o anche attraverso parte del nome per avere una ricerca più generale che mostrerà tutti gli articoli contenente quanto scritto dall'utente.

Raul decide di specificare il nome completo della squadra ed immette nella barra di ricerca “Shakhtar Donetsk” nei risultati ottenuti appariranno quindi tutte le divise di tale squadra. A questo punto si accinge a visitare la pagina del prodotto cliccando su di esso nell’elenco dei risultati. Tale pagina conterrà i seguenti dati del prodotto, quali tipo (divisa/scarpe), nome dell’articolo, marca, taglia, quantità, prezzo, iva e descrizione. A questo punto aggiunge il prodotto al carrello.

Infine, decide di visionare quest'ultimo e successivamente procede a sottomettere l'ordine.

3.1.3 Accedere al prodotto sapendo già cosa si cerca, nome parziale

Raul, dopo aver visto insieme a Carlo la partita di Champions League, decide di acquistare la divisa dello Shakhtar Donetsk. Effettua il login

accedendo, tramite la barra di navigazione, ad un form di login in cui immettere username e password.

A quel punto, avendo chiare le idee, si rende conto di non aver voglia di controllare il catalogo. Quindi, approfitta della barra di ricerca messa a disposizione dal sito nella barra di navigazione al fine di cercare tra tutti i prodotti nel catalogo del sito, quello desiderato.

La barra di navigazione permette di interrogare il database per cercare il prodotto desiderato. Tuttavia la barra di navigazione permette di cercare un articolo attraverso il nome completo, per una maggiore precisione di ricerca, o anche attraverso parte del nome per avere una ricerca più generale che mostrerà tutti gli articoli contenente quanto scritto dall'utente.

Raul decide di specificare parzialmente il nome della squadra ed immette nella barra di ricerca “Shakhtar” nei risultati ottenuti appariranno quindi tutte le divise di tutte le squadre che nel loro nome contengono tale parola. A questo punto si accinge a visitare la pagina del prodotto cliccando sull'articolo che corrisponde a quello da egli cercato. Tale pagina conterrà i seguenti dati del prodotto, quali tipo (divisa/scarpe), nome dell'articolo, marca, taglia, quantità, prezzo, iva e descrizione. A questo punto aggiunge il prodotto al carrello.

Infine, decide di visionare quest'ultimo e successivamente procede a sottomettere l'ordine.

3.1.4 Visualizzare i miei ordini

Raul, dopo aver effettuato un ordine, decide di visualizzarlo per ottenere un riepilogo. A questo punto si reca sul sito ed effettua l'accesso. Dopo ciò attiva la funzionalità per accedere ai propri ordini tramite la barra di navigazione del sito.

Quindi, trovatosi sulla pagina degli ordini effettuati, procede a ricercare l'ordine d'interesse tra quelli presenti potendo visualizzare nome dell'ordine, data di sottomissione e prezzo totale.

In seguito, visualizza la fattura cliccando sull'ordine di interesse.

La fattura include i seguenti dettagli: numero dell'ordine, prezzo totale in base agli acquisti effettuati con tasse comprese, prezzo relativo agli articoli tasse escluse, totale delle tasse pagate sull'ordine, data di

effettuazione dell'ordine e data in cui è prevista la consegna. Saranno inoltre visibili nome, prezzo ed IVA relativi al prodotto e Raul potrà anche accertarsi di quante copie dello stesso articolo ha acquistato, per ogni prodotto nell'ordine. La fattura presenterà anche dati dell'utente, quali: nome, cognome, indirizzo di spedizione e partita IVA.

3.1.5 Gestione ordini

Dopo che l'utente ha effettuato l'ordine, tale ordine viene inserito nel database e il suo stato è contrassegnato come “in elaborazione”, ciò significa che si sta procedendo all'insieme di operazioni necessarie per assicurarsi della possibilità di spedire l'ordine e, di conseguenza, spedirlo.

Ad occuparsi della coordinazione di queste operazioni è il gestore dell'ordine che ha anche il compito di aggiornare lo stato dell'ordine. L'ordine dopo aver completato la fase di elaborazione passerà alla fase di spedizione e il suo stato sarà segnato come “in spedizione”, lo stato sarà il seguente finché l'ordine non verrà consegnato all'utente e il suo stato sarà quindi contrassegnato come “consegnato”. L'utente potrà annullare l'ordine finché esso non sarà contrassegnato come “in spedizione”, a questo punto lo stato dell'ordine sarà “annullato”.

3.1.6 Gestione catalogo

Tiziano, gestore del catalogo del sito, deve occuparsi di rifornire alcuni prodotti e aggiornare il catalogo. Per questo motivo, tramite l'apposita funzionalità di login, accede al sito con il suo account da amministratore, nello specifico “gestore del catalogo”, e si prepara a svolgere i propri compiti.

Tiziano deve occuparsi dei seguenti compiti:

1. Aggiornare le quantità di alcuni prodotti, che risultano indisponibili o che risultino prossimi ad esserlo, ma per cui sono arrivate nuove scorte in magazzino
2. Rimuovere dal catalogo alcuni prodotti, che risultano indisponibili, e per cui non sono previsti rifornimenti
3. Aggiungere al catalogo nuovi articoli

1. Tiziano procede all'aggiornamento delle quantità degli articoli e quindi accede alla pagina di gestione del catalogo, il cui accesso gli è possibile solo tramite l'account da amministratore. Giunto alla pagina, per ogni prodotto avrà la possibilità di scegliere tra due opzioni:

- B. Aggiorna prodotto
- C. Rimuovi prodotto

In questo caso, Tiziano sceglie l'opzione A e sarà reindirizzato ad un form che gli permetterà di modificare le seguenti informazioni del prodotto:

- Nome
- Marca
- Taglia
- Quantità
- Prezzo
- IVA
- Descrizione

Il form presenterà gli attuali dettagli del prodotto e Tiziano non dovrà fare altro che individuare la casella di input per la quantità e aggiornarla al valore desiderato. Dopo di che, sottomesso il form, le modifiche saranno attuate.

In caso di errore, il sito si occuperà di non procedere all'aggiornamento del prodotto e segnalerà l'errore a Tiziano che potrà correggerlo e sottomettere nuovamente il form.

Le modifiche al prodotto saranno effettivamente visibili solo quando tutti i parametri rispetteranno apposite caratteristiche.

2. Tiziano procede quindi alla rimozione degli articoli per cui non sono più previsti rifornimenti.

Accede alla pagina di gestione del catalogo, il cui accesso gli è possibile solo tramite l'account da amministratore. Giunto alla pagina, per ogni prodotto avrà la possibilità di scegliere tra due opzioni:

- A. Aggiorna prodotto
- B. Rimuovi prodotto

Dovendo procedere alla rimozione di un prodotto, sceglie l'opzione B. Dopo di che il prodotto verrà eliminato dal catalogo.

3. Infine, Tiziano procede all'aggiunta di nuovi prodotti al catalogo. Per far ciò, accede tramite la barra di navigazione del sito all'apposita opzione, che risulta visibile solo ai "gestori del catalogo".

Fatto ciò, sarà reindirizzato ad un form contenente i seguenti campi:

- Codice
- Nome
- Tipo del prodotto da inserire (ex. Divisa)

- Marca
- Taglia
- Quantità
- Prezzo
- IVA
- Descrizione

Dopo aver inserito opportunamente i dati, Tiziano sottosetterà il form e il prodotto verrà inserito nel catalogo.

In caso di errore, il sito si occuperà di non procedere all'inserimento del prodotto e segnalerà l'errore a Tiziano che potrà correggerlo e sottosettere nuovamente il form.

Il prodotto sarà effettivamente aggiunto al catalogo solo quando tutti i parametri rispetteranno apposite caratteristiche.

3.1.7 Lasciare una recensione

Raul dopo aver acquistato sul sito la divisa dello Shakhtar Donetsk, decide di lasciare una recensione così da poter condividere la sua esperienza con gli altri utenti interessati ad acquistare quello stesso prodotto. Per far ciò, effettua il login accedendo, tramite la barra di navigazione, ad un form di login in cui immettere username e password. Si reca quindi sulla pagina del prodotto e a quel punto trova, scorrendo nella pagina, il pulsante per lasciare una nuova recensione e lo clicca.

Verrà quindi reindirizzato ad una pagina contenente un form in cui immettere il voto della recensione, nel range 1-10, e un'esposizione dei motivi che lo hanno portato ad assegnare quel voto.

Se la recensione è rilasciata correttamente, Raul e gli altri utenti saranno in grado di visualizzarla nell'apposito spazio della pagina del prodotto riservato alle recensioni.

3.1.8 Supporto

Angelo vuole ottenere informazioni sul sito e, a tal proposito, desidera procedere alla lettura delle FAQ. Accede quindi alla sezione di supporto del sito tramite la barra di navigazione.

Nelle FAQ trova informazioni molto utili, ad esempio:

- Metodi di pagamento accettati
- Possibili tempi di spedizione
- Tempi per l'annullamento dell'ordine
- Spese di spedizione

3.1.9 Profilo

Carlo vuole controllare le informazioni sul proprio account e, a tal proposito, effettua il login accedendo, tramite la barra di navigazione, ad un form di login in cui immettere username e password.

Dopo il login, Carlo è stato reindirizzato alla home page. Decide quindi di accedere al proprio profilo tramite l'apposito riferimento nella barra di navigazione.

Così facendo, viene reindirizzato ad una pagina contenente i seguenti dati relativi al suo account:

- Username
- Nome
- Cognome
- Indirizzi aggiunti
- Telefono
- e-mail
- Partita IVA
- Metodi di pagamento aggiunti

Visitando la pagina, Carlo si rende conto di poter modificare gli indirizzi e i metodi di pagamento inseriti.

Quindi, attivando l'apposita funzionalità per modificare gli indirizzi inseriti, viene reindirizzato ad un form in cui inserire i dati dell'indirizzo, quali:

- Via
- Numero civico

A quel punto, terminato il procedimento, verrà reindirizzato alla pagina del profilo per prendere nota dei cambiamenti.

Successivamente, Carlo si rende conto di possedere una seconda carta di credito, oltre quella già inserita nel sito, e decide di inserirla.

Attiva quindi l'apposita funzionalità e viene reindirizzato ad un form in cui inserire i seguenti dati:

- Tipo carta (ex. PostePay, Visa)
- Numero Carta

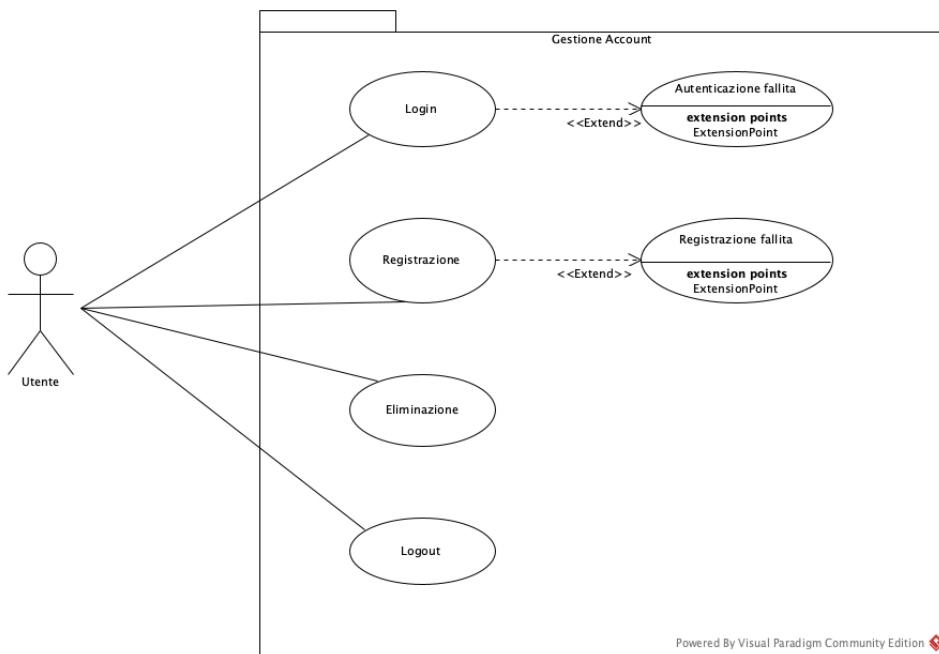
Terminato il procedimento, verrà reindirizzato alla pagina del profilo per prendere nota dei cambiamenti.

Carlo nota anche la possibilità di rimuovere un indirizzo, oppure un metodo di pagamento, tra quelli inseriti. Avendo inserito un nuovo indirizzo, a cui preferisce che vengano inviati gli ordini sottomessi, ritiene inutile mantenere l'indirizzo fornito in precedenza e per questo

motivo attivando l'apposita funzione, lo rimuove.

3.2 Modello dei casi d'uso

3.2.1 Gestione Account



CDU 3.2.1.1 Login

Name	Login
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha cliccato sul pulsante per il login nella barra di navigazione del sito e si trova nella pagina di login.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente inserisce username e password.2. Sottometterà il form.3. In caso di risultato non corretto, vedi Exception.4. In caso di risultato corretto verrà reindirizzato all'home page del sito.
Exception	Al punto 3, vedi CDU 3.2.1.2.
Exit Condition	L'utente si trova nella home page.

CDU 3.2.1.2 Autenticazione fallita

Name	Autenticazione fallita
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha inserito dei dati errati per il login, oppure cerca di accedere senza essersi prima registrato.
Flow of Events	<ul style="list-style-type: none">• Nel caso di dati inseriti in modo errato:<ol style="list-style-type: none">1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form di login.2. Verranno mostrati all'utente i campi in cui ha commesso degli errori.3. L'utente dovrà reinserire username e password tenendo conto delle segnalazioni del sistema.• Nel caso di mancanza della registrazione:<ol style="list-style-type: none">1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form di login dove, cliccando l'apposito pulsante, potrà procedere alla registrazione, vedi CDU 3.2.1.3.
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di login.

CDU 3.2.1.3 Registrazione

Name	Registrazione
Participating Actors	Utente non registrato: <ul style="list-style-type: none">• Utente• Gestore catalogo• Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha cliccato sul pulsante per la registrazione nella barra di navigazione del sito. Oppure l'utente si trova nella pagina di login e clicca il pulsante per registrarsi. Si trova nella pagina di registrazione.

Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizzerà un form di registrazione in cui immettere: <ul style="list-style-type: none"> • Username • e-mail • Nome • Cognome • Telefono • Partita IVA • Password 2. L'utente sottomette il form 3. In caso di errore, vedi Exception. 4. In caso di successo, verrà creato un account per l'utente, che verrà reindirizzato al form di login per autenticarsi, vedi 3.2.1.1.
Exception	Al punto 3, vedi CDU 3.2.1.4.
Exit Condition	L'utente si trova nel form di login.

CDU 3.2.1.4 Registrazione fallita

Name	Registrazione fallita
Participating Actors	Utente non registrato: <ul style="list-style-type: none"> • Utente • Gestore catalogo • Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha inserito dei dati errati, oppure non ha compilato dei campi richiesti.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form di registrazione. 2. Verranno mostrati all'utente i campi da lui compilati e gli verranno evidenziati quelli in cui ha commesso degli errori. 3. L'utente dovrà reinserire i dati errati tenendo conto delle segnalazioni del sistema.
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di registrazione.

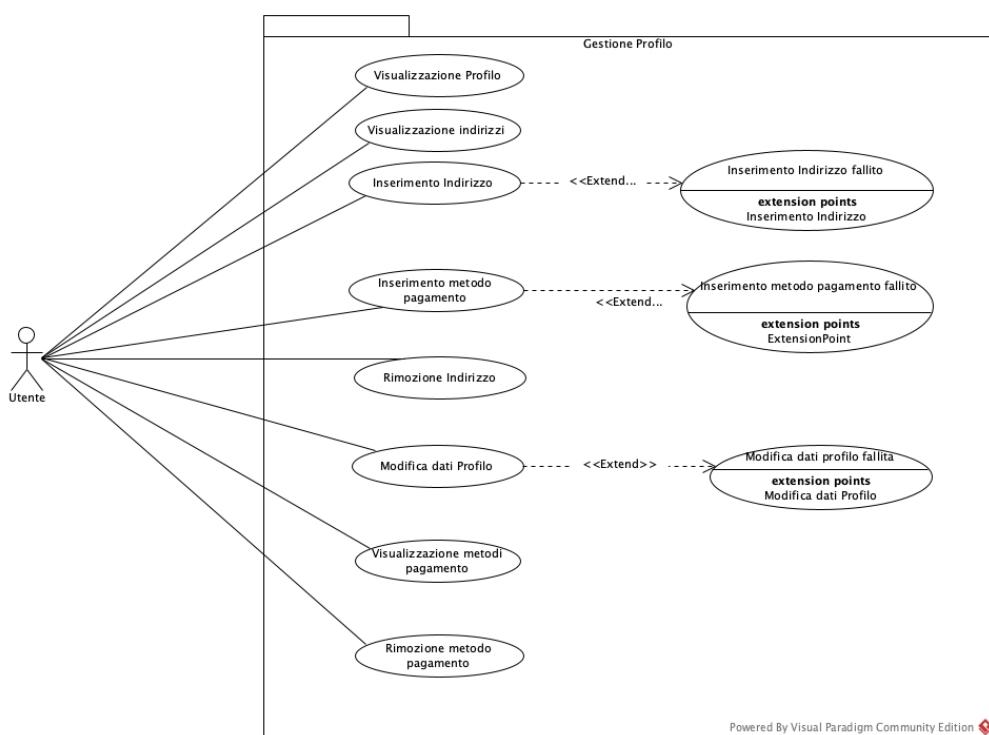
CDU 3.2.1.5 Logout

Name	Logout
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente si è autenticato, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente ha attivato la funzionalità di logout.
Flow of Events	1. Il sistema esegue il logout dell'utente.
Exit Condition	L'utente si trova nella home page.

CDU 3.2.1.6 Eliminazione account

Name	Eliminazione account
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente ha attivato la funzionalità per eliminare il suo account.
Flow of Events	1. All'utente verrà chiesto di confermare la cancellazione dell'account, mostrandogli un avviso riguardo la completa perdita di tutti i dati. 2. In caso di conferma, l'account verrà eliminato dal sistema. 3. In caso di annullamento dell'operazione, l'account non verrà rimosso dal sistema.
Exit Condition	L'utente si trova nella home page.

3.2.2 Gestione Profilo



CDU 3.2.2.1 Visualizzazione profilo

Name	Visualizzazione profilo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente attiva la funzionalità per visualizzare il profilo tramite la barra di navigazione del sito e si trova nella pagina relativa al profilo.

Flow of Events	<p>1. Il sistema mostrerà all'utente i seguenti dati sul suo account:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Username • Nome • Cognome • Indirizzi aggiunti • Telefono • E-mail • Partita IVA • Metodi di pagamento aggiunti <p>2. Dalla pagina del profilo, l'utente potrà anche modificare gli indirizzi e i metodi di pagamento, inserendone di nuovi, vedi 3.2.2.2 e 3.2..24, oppure rimuovendone alcuni tra quelli già inseriti, 3.2.2.6 e 3.2.2.7.</p>
Exit Condition	L'utente è nella pagina del profilo.

CDU 3.2.2.2 Inserimento indirizzo

Name	Inserimento indirizzo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. Si trova nella pagina del profilo e clicca sull'apposito riferimento per attivare la funzionalità di aggiunta di un nuovo indirizzo. Si trova nella pagina per inserire un nuovo indirizzo.

Flow of Events	<p>1. L'utente visualizzerà un form in cui inserire:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Città • Via • Numero civico • CAP <p>2. Sottometterà il form.</p> <p>3. In caso di successo, verrà reindirizzato alla pagina relativa al profilo dove potrà prendere atto della modifica effettuata.</p> <p>4. In caso di errore, vedi Exception.</p>
Exception	Al punto 4, vedi CDU 3.2.2.3.
Exit Condition	L'utente ha inserito i dati correttamente, il nuovo indirizzo viene inserito e l'utente si trova nella pagina del profilo.

CDU 3.2.2.3 Inserimento indirizzo fallito

Name	Inserimento indirizzo fallito
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente ha inserito dei dati errati oppure non ha compilato i campi richiesti.
Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form in cui inserire i dati dell'indirizzo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Città • Via • Numero civico <p>2. Per ognuno dei seguenti dati verranno mostrati all'utente i valori precedentemente immessi.</p> <p>3. Verranno inoltre mostrati all'utente dei messaggi di errore, relativi ai campi soggetti ad errore, al fine di aiutarlo nella corretta compilazione del form.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina per inserire l'indirizzo.

CDU 3.2.2.4 Inserimento metodo di pagamento

Name	Inserimento metodo di pagamento
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. Si trova nella pagina del profilo e clicca sull'apposito riferimento per attivare la funzionalità di aggiunta di un nuovo metodo di pagamento. Si trova nella pagina per inserire il nuovo metodo di pagamento.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizzerà un form in cui inserire: <ul style="list-style-type: none"> • Tipo della carta (ex. PostePay, Visa) • Numero della carta 2. L'utente sottosignerà il form. 3. In caso di successo, verrà reindirizzato alla pagina relativa al profilo dove potrà prendere atto della modifica effettuata. 4. In caso di errore, vedi Exception.
Exception	Al punto 4, vedi CDU 3.2.2.5.
Exit Condition	L'utente ha inserito i dati correttamente, il nuovo metodo di pagamento viene inserito e l'utente si trova nella pagina del profilo.

CDU 3.2.2.5 Inserimento metodo di pagamento fallito

Name	Inserimento metodo di pagamento fallito
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente ha inserito dei dati errati oppure non ha compilato i campi richiesti.

Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form in cui inserire:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipo della carta (ex. PostePay, Visa) • Numero della carta <p>2. Per ognuno dei seguenti dati verranno mostrati all'utente i valori precedentemente immessi.</p> <p>3. Verranno inoltre mostrati all'utente dei messaggi di errore, relativi ai campi soggetti ad errore, al fine di aiutarlo nella corretta compilazione del form.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina per inserire il metodo di pagamento.

CDU 3.2.2.6 Rimozione indirizzo

Name	Rimozione indirizzo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. Dalla pagina relativa al profilo ha attivato la funzionalità di rimozione di un indirizzo dal profilo.
Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato ad una pagina contenente un riepilogo dell'informazioni dell'indirizzo, quali:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Città • Via • Numero civico • CAP <p>2. All'utente verrà richiesto di confermare la cancellazione dell'indirizzo dal profilo.</p> <p>3. In caso di conferma, l'indirizzo verrà rimosso dal profilo.</p> <p>4. In caso di annullamento dell'operazione, l'indirizzo non verrà rimosso dal profilo.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al profilo.

CDU 3.2.2.7 Rimozione metodo di pagamento

Name	Rimozione metodo di pagamento
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. Dalla pagina relativa al profilo ha attivato la funzionalità di rimozione di un metodo di pagamento dal profilo.
Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato ad una pagina contenente un riepilogo dell'informazioni dell'indirizzo, quali:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipo della carta (ex. PostePay, Visa) • Numero della carta <p>2. A questo punto, all'utente verrà richiesto di confermare la cancellazione del metodo di pagamento dal profilo.</p> <p>3. In caso di conferma, il metodo di pagamento verrà rimosso dal profilo.</p> <p>4. In caso di annullamento dell'operazione, il metodo di pagamento non verrà rimosso dal profilo.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al profilo.

CDU 3.2.2.8 Visualizzazione indirizzi

Name	Visualizzazione indirizzi
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente attiva la funzionalità per visualizzare gli indirizzi aggiunti al proprio profilo e si trova nella pagina relativa agli indirizzi aggiunti al profilo.

Flow of Events	<p>1. Il sistema mostrerà all'utente i seguenti dati per ogni indirizzo aggiunto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Città • Via • Numero civico
Exit Condition	L'utente è nella pagina relativa agli indirizzi aggiunti al profilo.

CDU 3.2.2.9 Visualizzazione metodi di pagamento

Name	Visualizzazione metodi di pagamento
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.2.1.1. L'utente attiva la funzionalità per visualizzare i metodi di pagamento aggiunti al proprio profilo e si trova nella pagina relativa ai metodi di pagamento aggiunti al profilo.
Flow of Events	<p>1. Il sistema mostrerà all'utente i seguenti dati per ogni metodo di pagamento aggiunto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipo della carta (ex. PostePay, Visa) • Numero della carta
Exit Condition	L'utente è nella pagina relativa ai metodi di pagamento aggiunti al profilo.

CDU 3.2.2.10 Modifica profilo

Name	Modifica profilo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo Gestore ordini

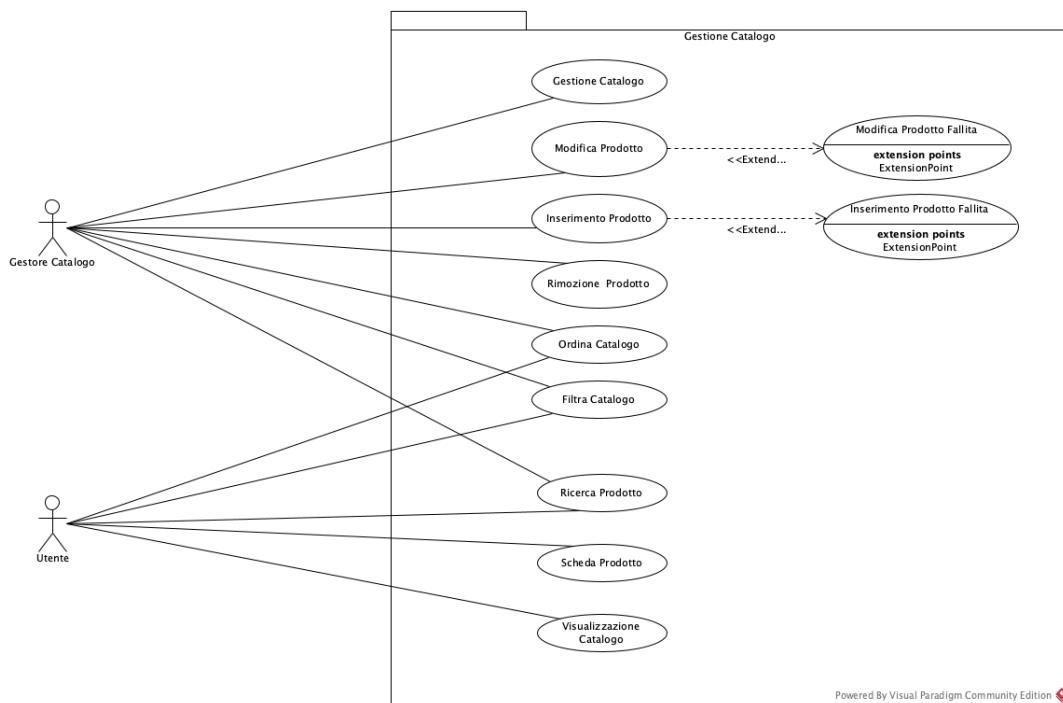
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.1.1.1. L'utente attiva la funzionalità per modificare il proprio profilo e si trova nella pagina relativa alla modifica del profilo.
Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato ad un form in cui modificare i seguenti dati:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Username • e-mail • Nome • Cognome • Telefono • Partita IVA • Password <p>2. L'utente sottosignerà il form dopo aver terminato la modifica.</p> <p>3. In caso di corretta sottomissione del form, le modifiche verranno rese effettive.</p> <p>4. In caso di errore, vedi Exception.</p>
Exception	Al punto 4, vedi CDU 3.2.2.11.
Exit Condition	L'utente è nella pagina relativa ai metodi di pagamento aggiunti al profilo.

CDU 3.2.2.11 Modifica profilo fallita

Name	Modifica profilo fallita
Participating Actors	<p>Utente non registrato:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utente • Gestore catalogo • Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha inserito dei dati errati, oppure non ha compilato dei campi richiesti.

Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form di modifica del profilo. 2. Verranno mostrati all'utente i campi da lui compilati e verranno evidenziati quelli in cui ha commesso degli errori. 3. L'utente dovrà reinserire i dati errati tenendo conto delle segnalazioni del sistema.
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di modifica del profilo.

3.2.3 Gestione Catalogo



CDU 3.2.3.1 Visualizzazione catalogo

Name	Visualizzazione catalogo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo
Entry Condition	L'utente clicca sull'apposito riferimento al catalogo nella barra di navigazione del sito.

Flow of Events	<p>1. Essendo prevista una suddivisione del catalogo per categoria (es. “catalogo divise”), l’utente verrà reindirizzato ad una pagina contenente i prodotti della categoria selezionata. Per cui, supponendo che abbia selezionato il riferimento al catalogo delle divise, l’utente verrà reindirizzato ad una pagina contenente le divise acquistabili sul sito.</p> <p>Per ogni articolo, nel catalogo sarà possibile vedere: una foto che funga da anteprima, il nome, la marca e il prezzo.</p> <p>2. Gli articoli verranno mostrati di default in ordine alfabetico. Tuttavia, cliccando sull’apposito pulsante della sezione “Ordina” della pagina relativa al catalogo, l’utente potrà richiederne l’ordinamento per: nome(default), prezzo crescente, prezzo decrescente e per marca.</p> <p>3. Visualizzando il catalogo, l’utente potrà anche filtrare gli articoli per nome e per marca, tramite gli appositi campi messi a disposizione nella sezione “Filtra” della pagina relativa al catalogo.</p>
Exit Condition	L’utente è nella pagina del catalogo.

CDU 3.2.3.2 Ordinamento catalogo

Name	Ordinamento catalogo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo
Entry Condition	L’utente si trova nella pagina relativa al catalogo e ha attivato la funzionalità di ordinamento del catalogo.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> L’utente potrà selezionare di ordinare il catalogo per nome, marca, prezzo [alto-basso, basso-alto]. Il sistema mostrerà all’utente i prodotti in modo da rispettare l’ordinamento specificato.
Exit Condition	L’utente è nella pagina del catalogo.

CDU 3.2.3.3 Filtraggio catalogo

Name	Filtraggio catalogo
Participating Actors	Utente Gestore catalogo
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al catalogo e ha attivato la funzionalità di ordinamento del catalogo.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente potrà filtrare il catalogo per marca o per prezzo.2. Il sistema filtra il catalogo e mostrerà i prodotti che soddisfano i requisiti di filtro.
Exit Condition	L'utente è nella pagina del catalogo.

CDU 3.2.3.4 Scheda prodotto

Name	Scheda prodotto
Participating Actors	Utente Gestore catalogo
Entry Condition	L'utente è nella pagina del catalogo e ha cliccato sull'immagine, oppure sul nome del prodotto.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente viene reindirizzato ad una pagina contenente i dettagli specifici del prodotto di cui ha cliccato l'immagine o il nome.2. Nella pagina verranno mostrati:<ul style="list-style-type: none">• Immagine• Nome• Marca• Descrizione• Prezzo• Quantità disponibile3. L'utente avrà inoltre accesso alle recensioni lasciate da altri utenti, che verranno mostrate in ordine di rilascio, e potrà lasciarne una egli stesso.

Exit Condition	L'utente è nella pagina del prodotto.
----------------	---------------------------------------

CDU 3.2.3.5 Aggiunta prodotto nel catalogo

Name	Aggiunta prodotto nel catalogo
Participating Actors	Gestore catalogo
Entry Condition	<p>Il gestore del catalogo ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione del catalogo, e ha attivato la funzionalità per aggiungere un prodotto al catalogo tramite la barra di navigazione del sito.</p> <p>Il gestore del catalogo si trova nella pagina per inserire un nuovo prodotto.</p>
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il gestore verrà reindirizzato ad un form in cui immettere i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Codice • Nome • Tipo del prodotto da inserire (ex. Divisa) • Marca • Taglia • Quantità • Prezzo • IVA • Descrizione 2. Il gestore del catalogo sottometterà il form. 3. In caso di corretta compilazione dei campi, il nuovo prodotto sarà aggiunto al catalogo. 4. In caso di errori, vedi Exception.
Exception	Al punto 4, vedi CDU 3.2.3.6.
Exit Condition	Il gestore del catalogo ha inserito i dati correttamente, il nuovo prodotto viene inserito e viene reindirizzato alla pagina relativa al catalogo della categoria corrispondente al tipo di prodotto inserito.

CDU 3.2.3.6 Aggiunta prodotto nel catalogo fallita

Name	Aggiunta prodotto prodotto nel catalogo fallito
Participating Actors	Gestore catalogo
Entry Condition	Il gestore del catalogo ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione del catalogo, e ha attivato la funzionalità per aggiungere un prodotto al catalogo tramite la barra di navigazione del sito. Tuttavia, nell'apposito form ha inserito dei dati errati oppure non ha compilato i campi richiesti.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none">1. Il gestore verrà reindirizzato nuovamente al form in cui inserire i dati del prodotto da inserire:<ul style="list-style-type: none">• Codice• Nome• Tipo del prodotto da inserire (ex. Divisa)• Marca• Taglia• Quantità• Prezzo• IVA• Descrizione2. Per ognuno dei campi sarà riportato il valore immesso in precedenza dal gestore del catalogo.3. Verranno mostrati dei messaggi di errore, relativi ai campi soggetti ad errore, al fine di aiutare il gestore nella corretta compilazione del form.
Exit Condition	Il gestore del catalogo si trova nella pagina per inserire un nuovo prodotto.

CDU 3.2.3.7 Rimozione prodotto dal catalogo

Name	Rimozione prodotto dal catalogo
------	---------------------------------

Participating Actors	Gestore catalogo
Entry Condition	<p>Il gestore del catalogo ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione del catalogo.</p> <p>Dalla pagina relativa alla gestione del catalogo ha attivato la funzionalità di rimozione di un prodotto dal catalogo.</p>
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il gestore del catalogo verrà reindirizzato ad una pagina contenente un riepilogo dell'informazioni del prodotto, quali: <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Marca • Taglia • Quantità • Prezzo • IVA • Descrizione 2. Al gestore del catalogo verrà richiesto di confermare la cancellazione del prodotto dal catalogo. 3. In caso di conferma, il prodotto verrà rimosso dal catalogo. 4. In caso di annullamento dell'operazione, il prodotto non verrà rimosso dal catalogo.
Exit Condition	Il gestore del catalogo si trova nella pagina relativa alla gestione del catalogo.

CDU 3.2.3.8 Modifica prodotto del catalogo

Name	Modifica prodotto del catalogo
Participating Actors	Gestore catalogo

Entry Condition	<p>Il gestore del catalogo ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione del catalogo.</p> <p>Si trova nella pagina di gestione del catalogo ed ha cliccato sull'apposito pulsante per modificare il prodotto.</p> <p>Il gestore del catalogo si trova nella pagina per modificare il prodotto.</p>
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il gestore visualizzerà un form contenente le attuali informazioni del prodotto da modificare, e il gestore potrà modificare le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Marca • Taglia • Quantità • Prezzo • IVA • Descrizione 2. Il gestore del catalogo sottometterà il form. 3. In caso di corretta compilazione dei campi, le modifiche al prodotto saranno rese visibili. 4. In caso di errori, vedi Exception.
Exception	Al punto 4, vedi CDU 3.2.3.8.
Exit Condition	Il gestore del catalogo ha inserito i dati correttamente, le modifiche al prodotto saranno rese visibili e verrà reindirizzato alla pagina del prodotto modificato.

CDU 3.2.3.9 Modifica prodotto del catalogo fallito

Name	Modifica prodotto del catalogo fallita
Participating Actors	Gestore catalogo

Entry Condition	Il gestore del catalogo ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione del catalogo e si trova nel form per la modifica del prodotto. Tuttavia, ha inserito dei dati errati oppure non ha compilato i campi richiesti
Flow of Events	<p>1. Il gestore verrà reindirizzato nuovamente al form contenente le informazioni del prodotto da modificare.</p> <p>2. Per ognuno dei campi non modificati in precedenza verranno mostrati i dati del prodotto attuali, mentre, per le informazioni modificate dal gestore verranno mostrati i dati da egli inseriti.</p> <p>3. Per ognuno dei campi in cui è stato riscontrato un errore, verrà mostrato un messaggio per aiutarlo nella corretta compilazione del form.</p> <p>4. Il gestore del catalogo sottosmetterà il form.</p>
Exit Condition	Il gestore del catalogo si trova nella pagina per modificare il prodotto.

CDU 3.2.3.10 Ricerca

Name	Ricerca
Participating Actors	Utente Gestore del catalogo
Entry Condition	L'utente ha attivato l'apposita funzionalità di ricerca dalla barra di navigazione del sito.

Flow of Events	<p>1. L'utente potrà ricercare, tra la selezione di articoli disponibili nel catalogo del sito, il prodotto da lui cercato specificandone il nome, anche solo parzialmente.</p> <p>2. Gli articoli verranno mostrati, in ordine alfabetico, nella pagina relativa al catalogo, filtrato in modo che i prodotti visualizzati soddisfino i criteri di ricerca. La ricerca limiterà i prodotti selezionati, in base alla corrispondenza tra il nome effettivo dell'articolo e il nome digitato dall'utente.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al catalogo.

CDU 3.2.3.11 Gestione catalogo

Name	Gestione catalogo
Participating Actors	Gestore catalogo
Entry Condition	Il gestore del catalogo ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione del catalogo, vedi CDU 3.1.1.1, ed ha attivato la funzionalità di gestione del catalogo nella barra di navigazione del sito.

Flow of Events	<p>1. Essendo prevista una suddivisione del catalogo per categoria (es. “catalogo divise”), il gestore verrà reindirizzato ad una pagina contenente l’elenco dei prodotti della categoria selezionata. Per cui, supponendo che abbia selezionato il riferimento per la gestione del catalogo delle divise, il gestore verrà reindirizzato ad una pagina per la gestione delle divise disponibili sul sito.</p> <p>2. Gli articoli verranno mostrati di default in ordine alfabetico. Tuttavia, cliccando sull’apposito pulsante della sezione “Ordina” della pagina relativa al catalogo, il gestore potrà richiederne l’ordinamento per: nome(default), prezzo crescente, prezzo decrescente e marca.</p> <p>3. Per ogni articolo, nel catalogo sarà possibile vedere una foto che funga da anteprima e il nome dell’articolo. Disporrà inoltre di due funzionalità per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modificare il prodotto, vedi CDU 3.2.3.8 • Rimuovere il prodotto, vedi CDU 3.2.3.7
Exit Condition	Il gestore del catalogo si trova nella pagina di gestione del catalogo.

3.2.4 Gestione Carrello



CDU 3.2.4.1 Visualizzazione carrello

Name	Visualizzazione carrello
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha cliccato sull'icona del carrello nella barra di navigazione.

Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato alla pagina del carrello.</p> <p>2. Il carrello conterrà gli elementi aggiunti dall'utente in ordine cronologico. Per l'aggiunta degli elementi al carrello, vedi CDU 3.2.4.2.</p> <p>3. Per ogni articolo nel carrello sarà mostrata una scheda con le seguenti informazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Marca • Descrizione • Prezzo • Quantità inserita nel carrello <p>4. L'utente avrà la possibilità di incrementare o decrementare la quantità per ogni singolo prodotto presente nel carrello, vedi CDU 3.2.4.4.</p> <p>5. L'utente potrà rimuovere prodotti, precedentemente aggiunti, tramite l'apposita funzionalità presente nella scheda di ogni prodotto presente nel carrello, vedi CDU 3.2.4.3.</p> <p>6. Nella sezione “Riepilogo” della pagina del carrello, l'utente potrà visualizzare:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Costo totale senza tasse • Tasse • Costo totale, tasse comprese <p>E potrà procedere all'ordine tramite l'apposito pulsante.</p> <p>7. L'utente potrà svuotare l'intero carrello, in modo rapido, tramite l'apposita funzionalità, vedi CDU 3.2.4.5.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello

CDU 3.2.4.2 Aggiunta prodotto al carrello

Name	Aggiunta prodotto al carrello
------	-------------------------------

Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente è nella pagina del prodotto oppure nella pagina relativa al catalogo e attiva la funzionalità per aggiungere il prodotto al carrello.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il prodotto viene aggiunto al carrello. 2. L'utente viene reindirizzato alla pagina relativa al carrello, dove può visualizzare il prodotto, con relativi dettagli, e il totale momentaneo, vedi CDU 3.2.4.1.
Exit Condition	Il prodotto viene aggiunto al carrello e l'utente si trova nel carrello.

CDU 3.2.4.3 Rimozione prodotto dal carrello

Name	Rimozione prodotto dal carrello
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al carrello.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente attiva la funzionalità per rimuovere un prodotto dal carrello 2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del carrello
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al carrello.

CDU 3.2.4.4 Modifica quantità prodotto nel carrello

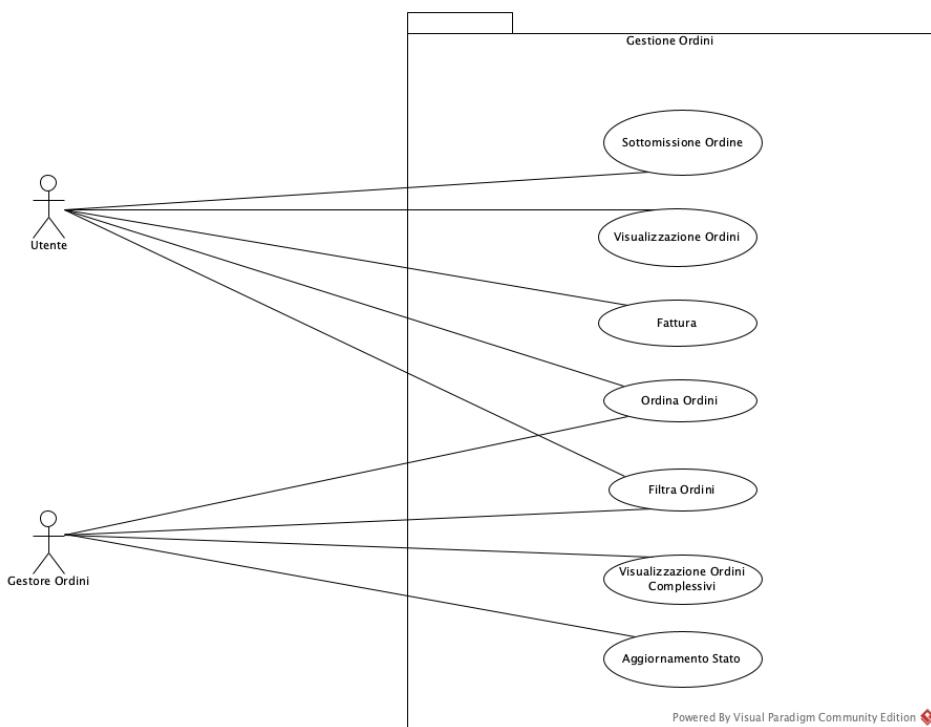
Name	Carrello
Participating Actors	Utente

Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello e attiva la funzionalità per modificare la quantità di un prodotto nel carrello.
Flow of Events	<p>1. L'utente avrà la possibilità di incrementare la quantità per ogni singolo prodotto presente nel carrello. Non sarà possibile aumentare la quantità dei prodotti nel carrello ad un valore maggiore della quantità disponibile nel magazzino.</p> <p>2. L'utente avrà la possibilità di decrementare la quantità per ogni singolo prodotto presente nel carrello. Non sarà possibile decrementare la quantità al di sotto della singola unità.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello.

CDU 3.2.4.5 Svuota carrello

Name	Svuota carrello
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al carrello.
Flow of Events	<p>1. L'utente attiva la funzionalità per svuotare il carrello</p> <p>2. Il sistema svuota il carrello</p> <p>3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del carrello</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina relativa al carrello.

3.2.5 Gestione Ordini



CDU 3.2.5.1 Sottomissione ordine

Name	Sottomissione ordine
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.1.1.1. Dalla pagina del carrello ha attivato la funzionalità per sottomettere l'ordine.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizzerà un form in cui selezionare indirizzo di spedizione e metodo di pagamento. 2. Sottomesso l'ordine, l'utente verrà indirizzato ad una pagina di riepilogo dell'ordine in cui gli verrà comunicata la corretta sottomissione dell'ordine, vedi CDU 3.2.5.7.
Exit Condition	L'ordine viene sottomesso e l'utente si trova nella pagina di riepilogo.

CDU 3.2.5.2 Visualizzazione ordini

Name	Visualizzazione ordini
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.1.1.1. L'utente ha attivato la funzionalità per visualizzare gli ordini effettuati nella barra di navigazione.
Flow of Events	<p>1. L'utente verrà reindirizzato alla pagina degli ordini effettuati.</p> <p>2. Di default, il sistema mostrerà gli ordini sottomessi ordinati secondo la data di sottomissione, dalla più recente alla meno recente. Tuttavia, l'utente potrà ordinare gli ordini per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Data di sottomissione, dal più recente al meno recente (default) • Data di sottomissione, dal meno recente al più recente • costo totale in modo crescente o decrescente <p>3. Per ogni ordine, verrà mostrata all'utente una scheda contenente le seguenti informazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numero • Stato • Data di sottomissione • Data di consegna stimata • Costo totale <p>4. Inoltre, per ogni ordine, l'utente potrà visualizzare la corrispondente fattura, vedi CDU 3.2.5.6, cliccando sull'apposito pulsante presente nella scheda dell'ordine.</p>
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina degli ordini effettuati

CDU 3.2.5.3 Visualizzazione ordini complessivi

Name	Visualizzazione ordini complessivi
------	------------------------------------

Participating Actors	Gestore ordini
Entry Condition	<p>Il gestore degli ordini ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione degli ordini.</p> <p>Il gestore clicca sul riferimento alla pagina degli ordini effettuati nella barra di navigazione.</p> <p>Si trova nella pagina degli ordini effettuati dagli utenti.</p>
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gli ordini, di default, saranno mostrati ordinati secondo la data di sottomissione dell'ordine, dalla più recente alla meno recente. 2. Il gestore potrà ordinare gli ordini per: <ul style="list-style-type: none"> • Data di sottomissione, dal più recente al meno recente (default) • Data di sottomissione, dal meno recente al più recente • costo totale in modo crescente o decrescente 3. Il gestore potrà inoltre filtrare gli ordini in base all'utente, specificandone l'username, oppure in base ad un intervallo di tempo compreso tra due date, opportunamente specificate. 4. Per ogni ordine, verrà mostrata all'utente una scheda contenente le seguenti informazioni: <ul style="list-style-type: none"> • Numero • Stato • Data di sottomissione dell'ordine • Data di consegna stimata • Costo totale 5. Per ogni ordine, il gestore potrà visualizzare la corrispondente fattura, vedi CDU 3.2.5.6, cliccando sull'apposito pulsante presente nella scheda dell'ordine. 6. Il gestore potrà inoltre aggiornare lo stato di ogni ordine, vedi CDU 3.2.5.8.

Exit Condition	Il gestore si trova nella pagina degli ordini effettuati
----------------	--

CDU 3.2.5.4 Ordinamento ordini

Name	Ordinamento ordini
Participating Actors	Utente Gestore ordini
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina relativa agli ordini sottomessi e ha attivato la funzionalità di ordinamento degli ordini.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente potrà selezionare di ordinare gli ordini per data: <ul style="list-style-type: none"> • Data di sottomissione, dal più recente al meno recente (default) • Data di sottomissione, dal meno recente al più recente • costo totale in modo crescente o decrescente 2. Il sistema mostrerà all'utente gli ordini secondo l'ordinamento da egli scelto.
Exit Condition	L'utente è nella pagina relativa alla visualizzazione degli ordini sottomessi.

CDU 3.2.5.5 Filtraggio ordini

Name	Filtraggio ordini
Participating Actors	Utente Gestore ordini
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina relativa agli ordini sottomessi e ha attivato la funzionalità per filtrare degli ordini.

Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente potrà filtrare gli ordini in base all'utente, specificandone l'username, oppure in base ad un intervallo di tempo compreso tra due date (sottomissione - consegna), opportunamente specificate. 2. Il sistema filtra gli ordini e mostrerà i prodotti che soddisfano i requisiti di filtro.
Exit Condition	L'utente è nella pagina relativa alla visualizzazione degli ordini sottomessi.

CDU 3.2.5.6 Visualizzazione fattura

Name	Visualizzazione fattura
Participating Actors	Utente Gestore ordini
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.1.1.1. L'utente si trova nella pagina degli ordini effettuati oppure nella pagina di riepilogo ordine, e attiva la funzionalità per visualizzare la fattura. Si trova nella pagina relativa alla fattura

Flow of Events	<p>1. La fattura riporterà le seguenti informazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dati relativi all'utente: <ol style="list-style-type: none"> 1. Nome 2. Cognome 3. e-mail 4. Indirizzo di spedizione 5. Metodo di pagamento • Dati relativi all'ordine: <ol style="list-style-type: none"> 1. Numero 2. Data di sottomissione 3. Prodotti acquistati 4. Costo totale senza tasse 5. Tasse 6. Costo totale tasse incluse • Dati relativi ai prodotti: <ol style="list-style-type: none"> 1. Nome prodotto 2. Quantità acquistata 3. Prezzo 4. IVA applicata
Exit Condition	L'utente visualizza la fattura.

CDU 3.2.5.7 Visualizzazione riepilogo ordine

Name	Visualizzazione riepilogo ordine
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente ha effettuato il login, vedi CDU 3.1.1.1. L'utente ha sottomesso un ordine e si trova nella pagina di riepilogo dell'ordine.

Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. La pagina di riepilogo comunicherà all'utente la corretta sottomissione dell'ordine. 2. L'utente potrà visualizzare la fattura dell'ordine attivando l'apposita funzionalità, vedi CDU 3.2.5.6. 3. L'utente potrà visualizzare gli ordini sottomessi attivando l'apposita funzionalità, vedi CDU 3.2.5.2.
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di riepilogo.

CDU 3.2.5.8 Aggiornamento dello stato

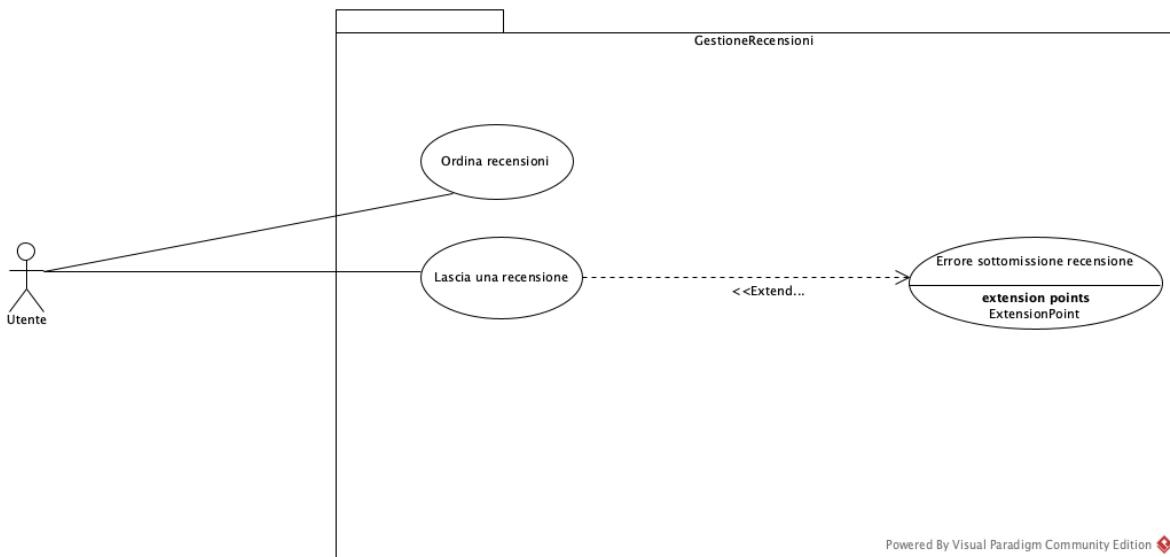
Name	Aggiornamento dello stato
Participating Actors	Gestore ordini
Entry Condition	<p>Il gestore degli ordini ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione degli ordini.</p> <p>Il gestore si trova nella pagina degli ordini effettuati dagli utenti e attiva la funzionalità per aggiornare lo stato di un'ordine.</p>
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il gestore verrà reindirizzato ad un form contenente il numero dell'ordine e lo stato corrente. 2. Il gestore potrà aggiornare lo stato a quello corretto. <p>L'ordine può trovarsi nei seguenti stati:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “In elaborazione” (sottomesso) • “In spedizione” (l'ordine è stato spedito) • “Consegnato” (l'ordine è stato recapitato all'utente)
Exit Condition	Il gestore si trova nella pagina degli ordini effettuati

CDU 3.2.5.9 Visualizzazione ordini attivi

Name	Visualizzazione ordini attivi
Participating Actors	Gestore ordini
Entry Condition	<p>Il gestore degli ordini ha effettuato l'accesso tramite l'account con i permessi necessari alla gestione degli ordini.</p> <p>Il gestore ha attivato la funzionalità per la visualizzazione degli ordini attivi e si trova nella pagina degli ordini attivi.</p>

Flow of Events	<p>Un ordine è considerato attivo se il suo stato è:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “In elaborazione” • “In spedizione” <p>1. Gli ordini attivi, di default, saranno mostrati ordinati secondo la data di sottomissione dell’ordine, dalla più recente alla meno recente. Tuttavia, il gestore potrà ordinare gli ordini per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Data di sottomissione, dal più recente al meno recente (default) • Data di sottomissione, dal meno recente al più recente • costo totale in modo crescente o decrescente <p>2. Il gestore potrà inoltre filtrare gli ordini in base all’utente, specificandone l’username, oppure in base ad un intervallo di tempo compreso tra due date, opportunamente specificate.</p> <p>3. Per ogni ordine, verrà mostrata al gestore una scheda contenente le seguenti informazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numero • Stato • Data di sottomissione dell’ordine • Data di consegna stimata • Costo totale <p>4. Per ogni ordine attivo, il gestore potrà visualizzare la corrispondente fattura, vedi CDU 2.1.13, cliccando sull’apposito pulsante presente nella scheda dell’ordine.</p> <p>5. Per ogni ordine attivo, il gestore potrà inoltre aggiornare lo stato, vedi CDU3.3.2.</p>
Exit Condition	Il gestore si trova nella pagina degli ordini effettuati

3.2.6 Gestione Recensioni



CDU 3.2.6.1 Lasciare una recensione

Name	Lasciare una recensione
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente è nella pagina del prodotto e attiva la funzionalità per lasciare una recensione e si trova nella pagina per lasciare la recensione.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizzerà un form in cui dovrà inserire le seguenti informazioni: voto (da 1 a 10) e il commento che fungerà da motivazione per la recensione. 2. Sottometterà il form. 3. In caso di errore, vedi Exception. 4. In caso di corretta sottomissione, la recensione verrà salvata e risulterà visibile nella pagina del relativo prodotto.
Exception	Al punto 3, vedi CDU 3.2.6.2.
Exit Condition	La recensione è stata salvata e l'utente viene reindirizzato alla pagina del prodotto.

CDU 3.2.6.2 Lasciare una recensione fallita

Name	Lasciare una recensione fallita
Participating Actors	Utente

Entry Condition	L'utente ha inserito un voto minore di 1 oppure maggiore di 10. L'utente ha inserito il commento relativo alla recensione non rispettando il formato corretto oppure non ha inserito il commento.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente verrà reindirizzato nuovamente al form per la sottomissione di voto e commento. 2. Gli verranno inoltre mostrati dei messaggi di errore per aiutarlo a correggere gli errori commessi.
Exit Condition	L'utente si troverà nella pagina per lasciare una recensione.

CDU 3.2.6.3 Ordinamento recensioni

Name	Ordinamento recensioni
Participating Actors	Utente
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina relativa alla scheda di un prodotto e ha attivato la funzionalità per ordinare le recensioni di quel prodotto.
Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente potrà ordinare le recensioni per voto in modo crescente e in modo decrescente. 2. Il sistema mostrerà all'utente le recensioni in modo da rispettare l'ordinamento specificato.
Exit Condition	L'utente si troverà nella pagina relativa alla scheda del prodotto.

3.3 Object Model

3.3.1 Gestione Account

Tipo	Nome	Descrizione

Entity Object	Utente	Entità per il mantenimento dei dati relativi agli utenti.
	Indirizzo	Entità per il mantenimento dei dati relativi agli indirizzi degli utenti.
	MetodoPagamento	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai metodi di pagamento degli utenti.
	Ruolo	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai ruoli degli utenti.
Boundary Object	Login_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per il login.
	Profilo_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al suo profilo.
	ConfermaEliminazione_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la conferma dell'eliminazione dell'account.
	Registrazione_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la registrazione.
	Logout_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per il logout
	HomePage_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente la home page.
	Navbar_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.

Control Object	Login_Control	Permette di gestire l'operazione di login.
	ConfermaEliminazione_Control	Permette di gestire l'operazione per la conferma dell'eliminazione dell'account.
	EliminazioneProfilo_Control	Permette di gestire l'operazione di eliminazione dell'account.
	Registrazione_Control	Permette di gestire l'operazione di registrazione.
	Logout_Control	Permette di gestire l'operazione di logout.
	Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato.
Model Object	Utente_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli utenti.
	Ruolo_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai ruoli degli utenti.
	Indirizzo_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli indirizzi degli utenti.
	MetodoPagamento_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai metodi di pagamento degli utenti.
	Account_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli account autenticati.

3.3.2 Gestione Profilo

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Utente	Entità per il mantenimento dei dati relativi agli utenti.
	Indirizzo	Entità per il mantenimento dei dati relativi agli indirizzi degli utenti.
	MetodoPagamento	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai metodi di pagamento degli utenti.
	Ruolo	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai ruoli degli utenti.

Boundary Object	Profilo_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al suo profilo.
	Indirizzo_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi agli indirizzi associati al profilo.
	AddIndirizzo_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per l'aggiunta di un indirizzo.
	MetodoPagamento_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi ai metodi di pagamento associati al profilo.
	AddMetPag_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per l'aggiunta di un metodo di pagamento.
	ModificaProfilo_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la modifica del profilo.
	Navbar_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.
Control Object	Indirizzo_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione degli indirizzi.
	AddIndirizzo_Control	Permette di gestire l'operazione di aggiunta di un indirizzo.
	RemoveIndirizzo_Control	Permette di gestire l'operazione di rimozione di un indirizzo.
	MetodoPagamento_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione dei metodi di pagamento.
	AddMetPag_Control	Permette di gestire l'operazione di aggiunta di un metodo di pagamento.
	RemoveMetPag_Control	Permette di gestire l'operazione di rimozione di un metodo di pagamento.
	ModificaProfilo_Control	Permette di gestire l'operazione di modifica del profilo.
	Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato.

Model Object	Utente_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli utenti.
	Ruolo_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai ruoli degli utenti.
	Indirizzo_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli indirizzi degli utenti.
	MetodoPagamento_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai metodi di pagamento degli utenti.

3.3.3 Gestione Catalogo

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Prodotto	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai prodotti.
	Recensione	Entità per il mantenimento dei dati relativi alle recensioni.
Boundary Object	Catalogo_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al catalogo.
	SchedaProdotto_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi ad un prodotto.
	AggiornaCatalogo_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per l'aggiunta di un prodotto nel catalogo.
	ModificaProdotto_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la modifica di un prodotto nel catalogo.
	GestioneCatalogo_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la gestione del catalogo.
	ConfermaRimozione_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la conferma della rimozione di un prodotto dal catalogo.
	Navbar_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.

Control Object	Catalogo_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione del catalogo.
	FiltraCatalogo_Control	Permette di gestire l'operazione di filtraggio del catalogo.
	SchedaProdotto_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione di un prodotto.
	AddProdotto_Control	Permette di gestire l'operazione di aggiunta di un prodotto al catalogo.
	RemoveProdotto_Control	Permette di gestire l'operazione di rimozione di un prodotto dal catalogo.
	ModificaProdotto_Control	Permette di gestire l'operazione di modifica di un prodotto nel catalogo.
	GestioneCatalogo_Control	Permette di gestire l'operazione di gestione del catalogo.
	ConfermaRimozione_Control	Permette di gestire l'operazione di conferma della rimozione di un prodotto nel catalogo.
	Ricerca_Control	Permette di gestire l'operazione di ricerca di un prodotto nel catalogo.
	Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato.
Model Object	Prodotto_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai prodotti.
	Recensione_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa alle recensioni dei prodotti.

3.3.4 Gestione Carrello

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Carrello	Entità per il mantenimento dei dati relativi al carrello.
	Prodotto	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai prodotti.

Boundary Object	Carrello_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al catalogo.
	Navbar_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.
Control Object	Carrello_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione del carrello.
	AddProdottoCarrello_Control	Permette di gestire l'operazione di aggiunta di un prodotto al carrello.
	RemoveProdottoCarrello_Control	Permette di gestire l'operazione di rimozione di un prodotto dal carrello.
	ModificaQt_Control	Permette di gestire l'operazione di modifica della quantità di un prodotto dal carrello.
	SvuotaCarrello_Control	Permette di gestire l'operazione per svuotare il carrello
	Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato.
Model Object	Carrello_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa al carrello.
	Prodotto_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai prodotti.

3.3.5 Gestione Ordini

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Ordine	Entità per il mantenimento dei dati relativi agli ordini.

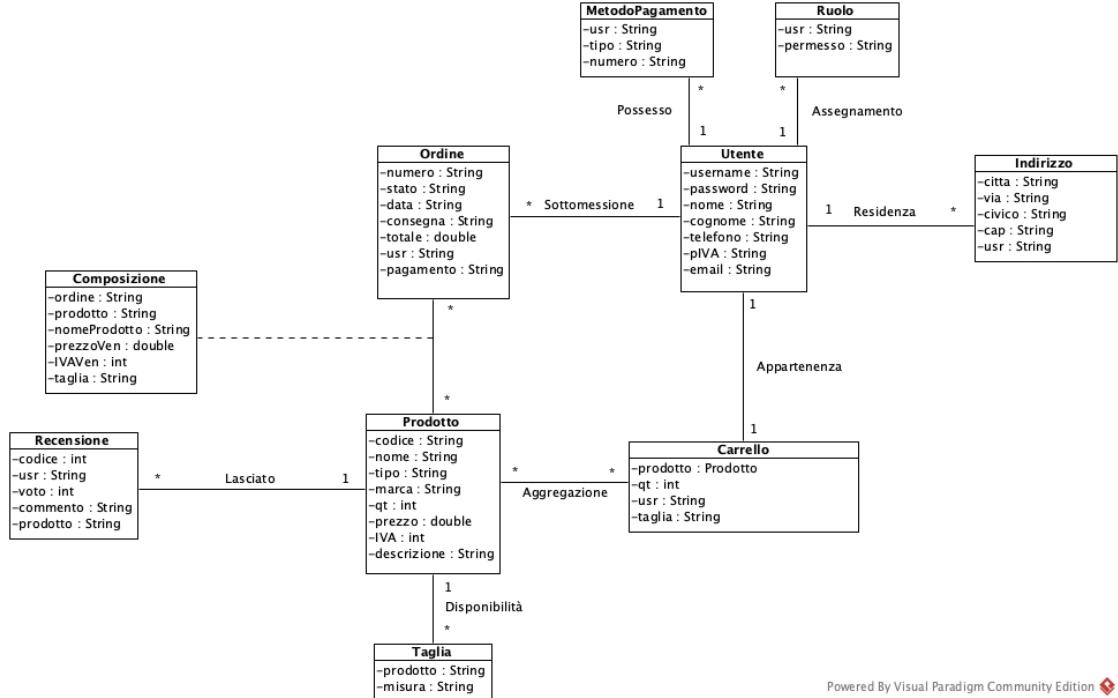
Boundary Object	Ordine_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi agli ordini.
	Acquisto_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione dell'interazione con l'utente per la sottomissione di un ordine.
	RipilogoOrdine_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al riepilogo.
	Fattura_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi alla fattura.
	OrdiniAttivi_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi agli ordini attivi.
	AggiornaStato_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per l'aggiornamento dello stato di un ordine.
	Navbar_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.
Control Object	Ordine_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione degli ordini.
	Fattura_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione della fattura.
	SottomissioneOrdine_Control	Permette di gestire l'operazione di sottomissione di un ordine.
	OrdiniAttivi_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione degli ordini attivi.
	AggiornaStato_Control	Permette di gestire l'operazione di aggiornamento dello stato di un ordine.
	Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato.
Model Object	Ordine_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa al carrello.

3.3.6 Gestione Recensioni

Tipo	Nome	Descrizione
------	------	-------------

Entity Object	Prodotto	Entità per il mantenimento dei dati relativi ai prodotti.
	Recensione	Entità per il mantenimento dei dati relativi alle recensioni.
Boundary Object	LasciaRecensione_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al catalogo.
	SchedaProdotto_Boundary	Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi ad un prodotto e le relative recensioni.
	Navbar_Boundary	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.
Control Object	LasciaRecensione_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione del catalogo.
	SchedaProdotto_Control	Permette di gestire l'operazione di visualizzazione di un prodotto le relative recensioni.
	Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato.
Model Object	Recensione_Model	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa alle recensioni dei prodotti.

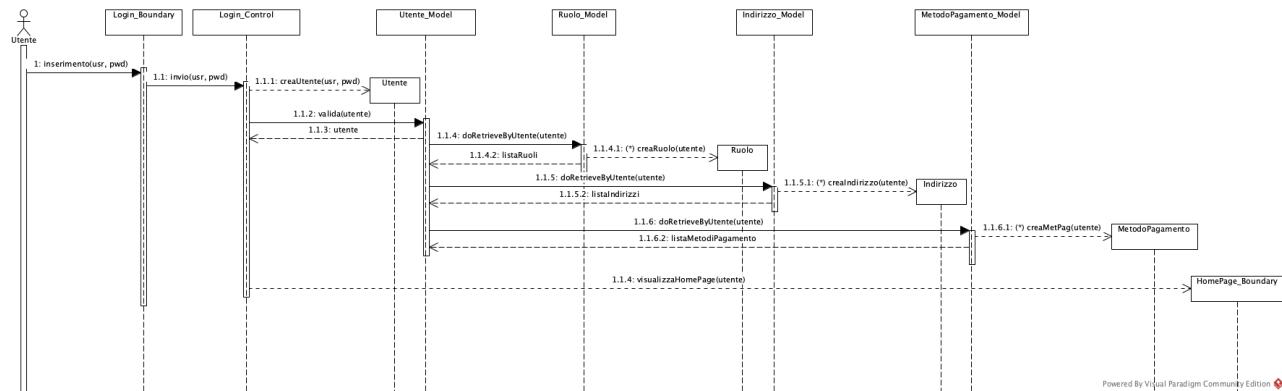
3.4 Class Diagram



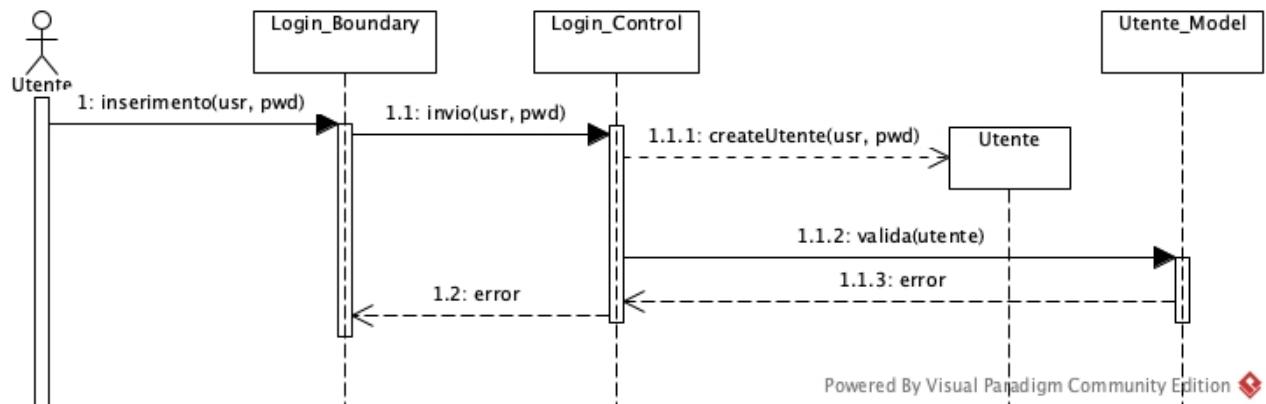
3.5 Dynamic model

3.5.1 Gestione Account

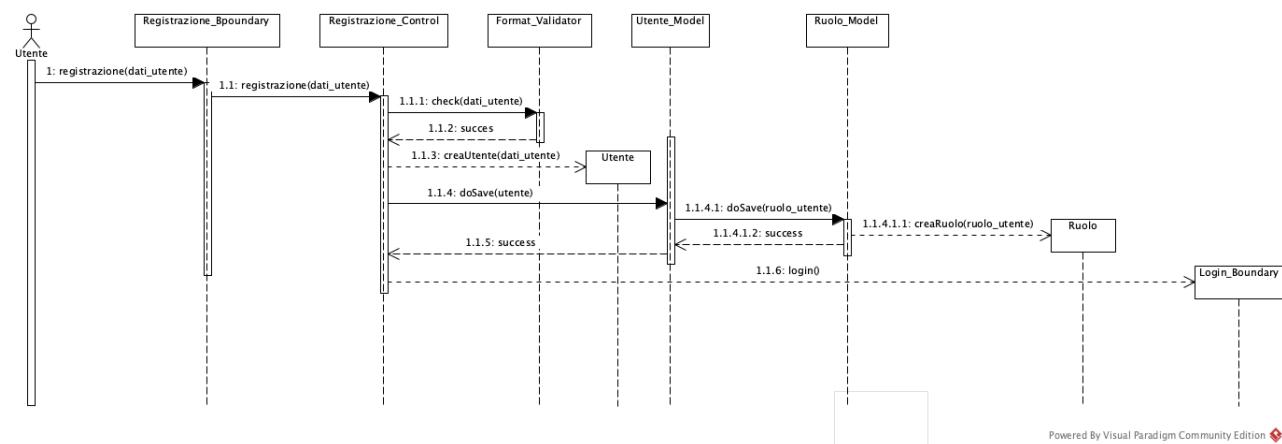
3.5.1.1 Login



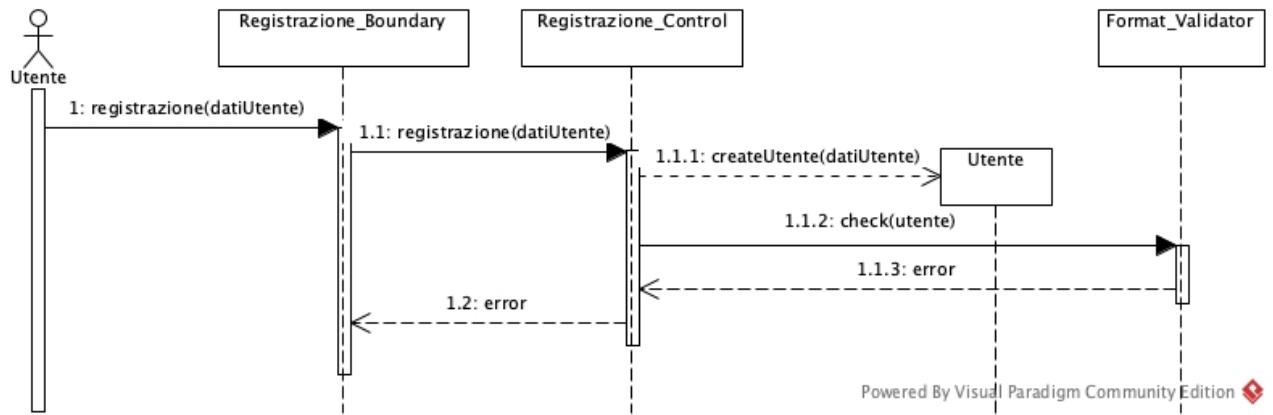
3.5.1.2 Autenticazione fallita



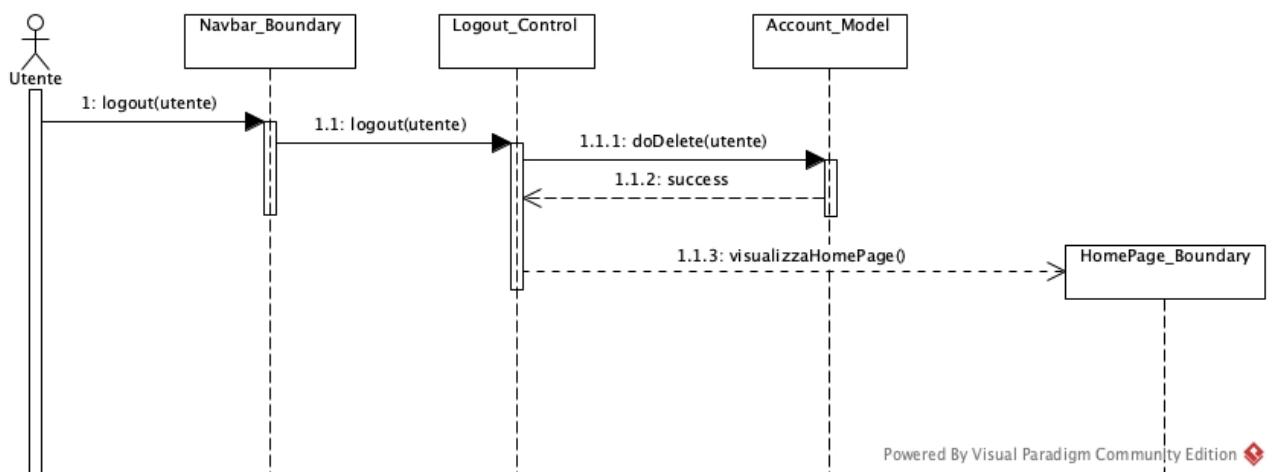
3.5.1.3 Registrazione



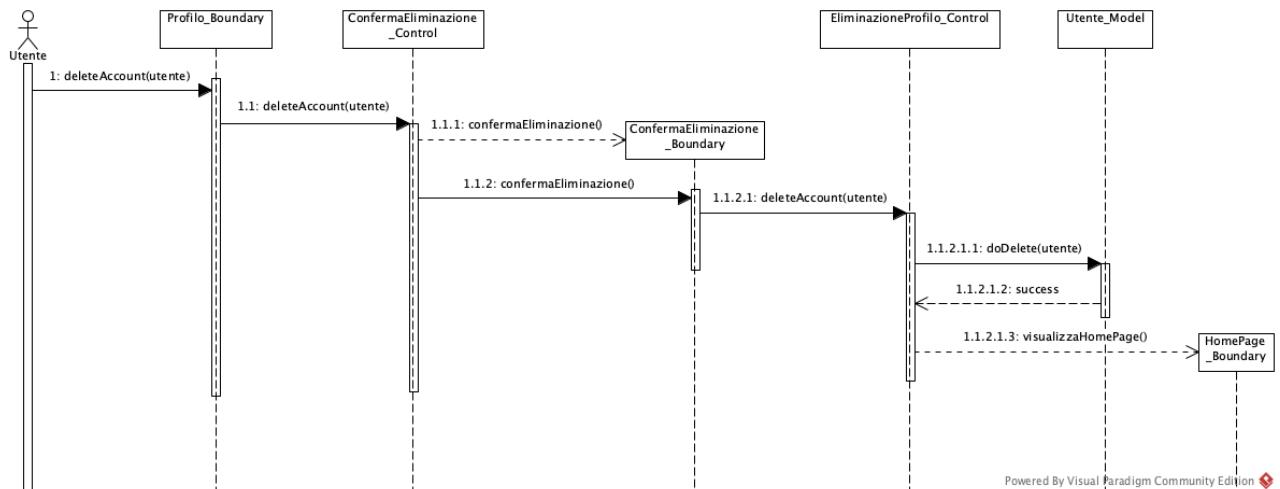
3.5.1.4 Registrazione fallita



3.5.1.5 Logout

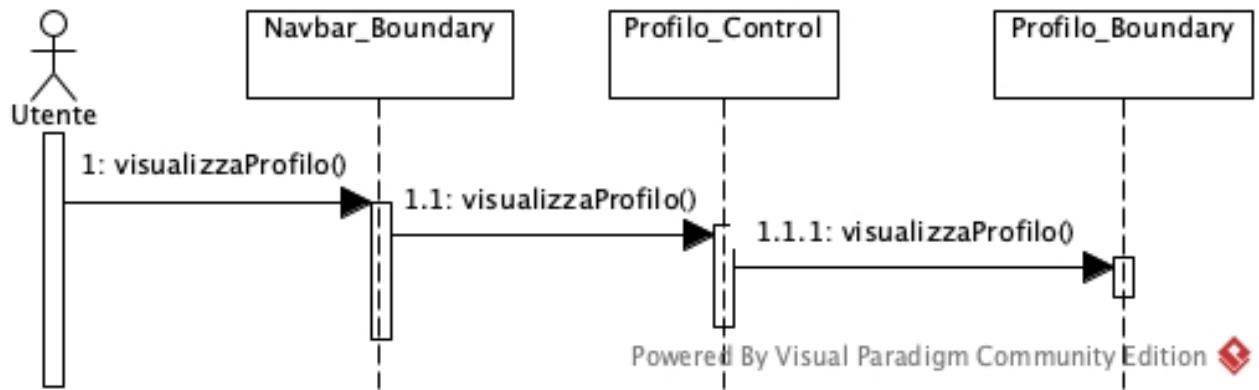


3.5.1.6 Eliminazione account

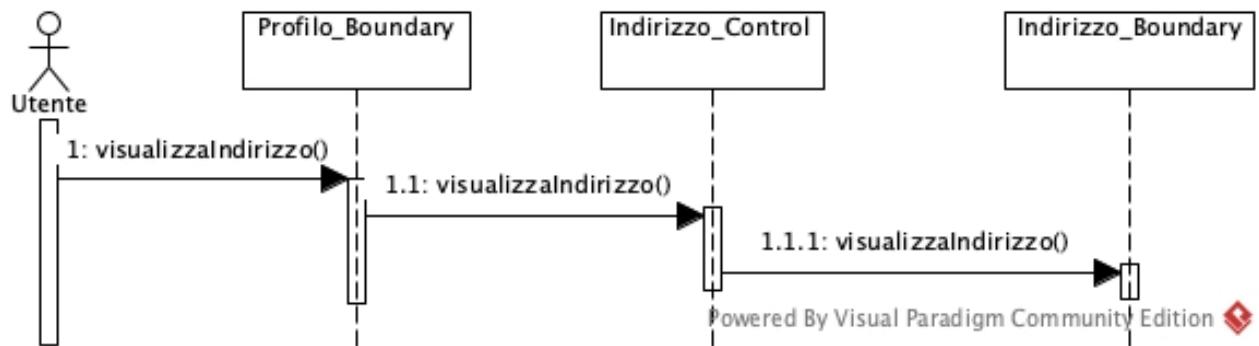


3.5.2 Gestione Profilo

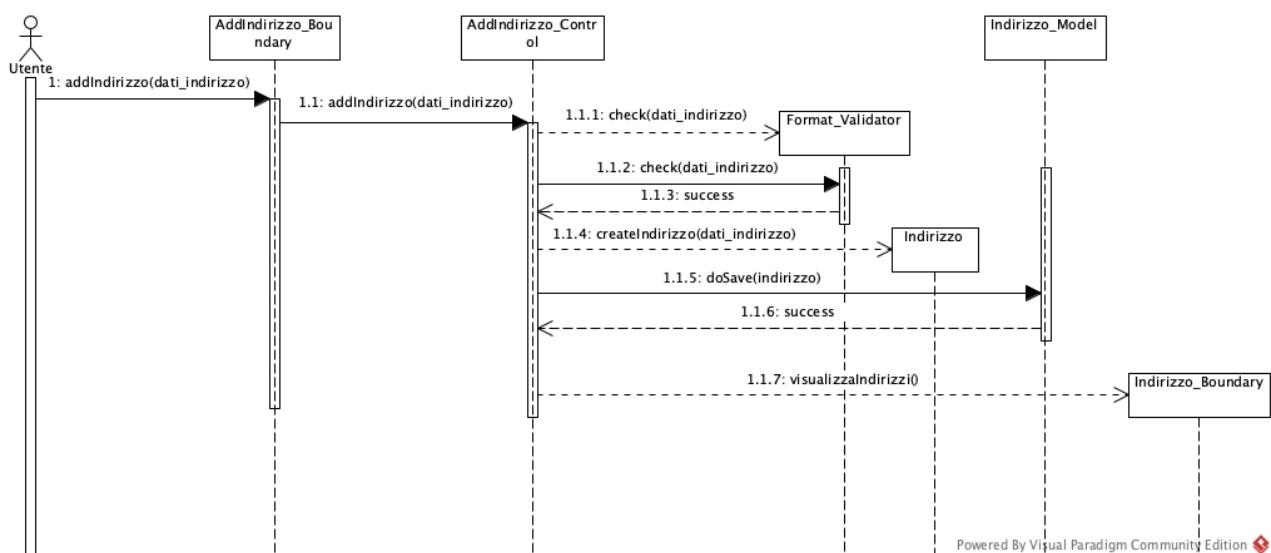
3.5.2.1 Visualizzazione profilo



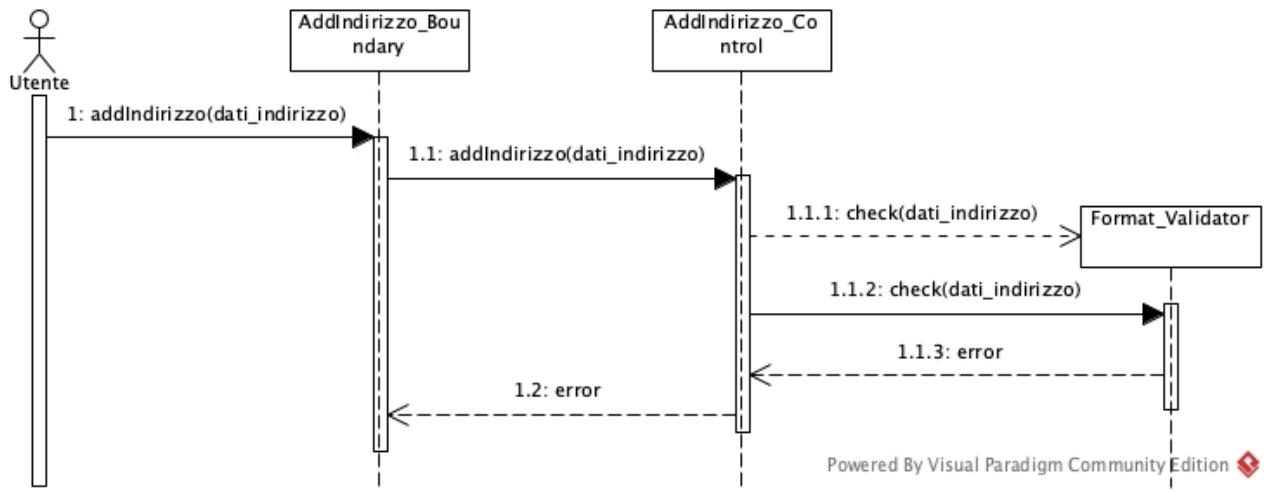
3.5.2.2 Visualizzazione indirizzi



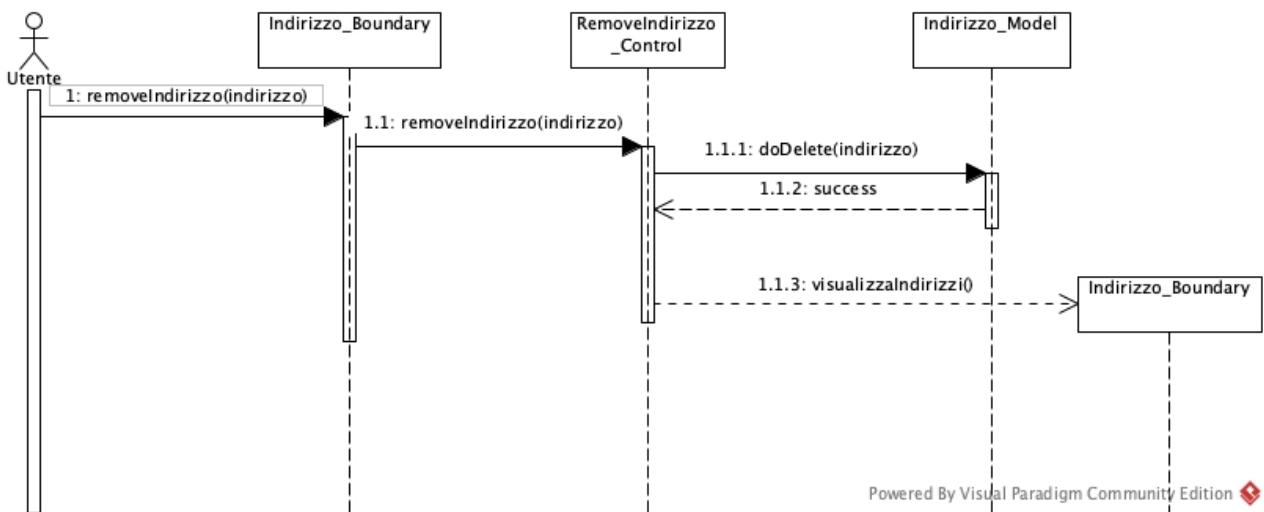
3.5.2.3 Inserimento indirizzo



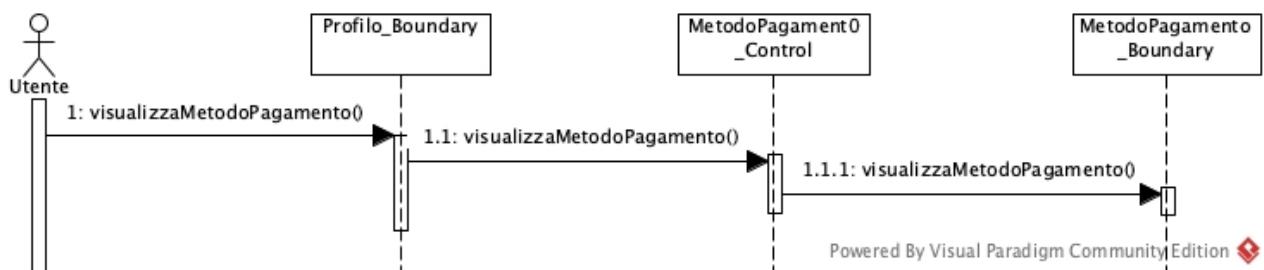
3.5.2.4 Inserimento indirizzo fallito



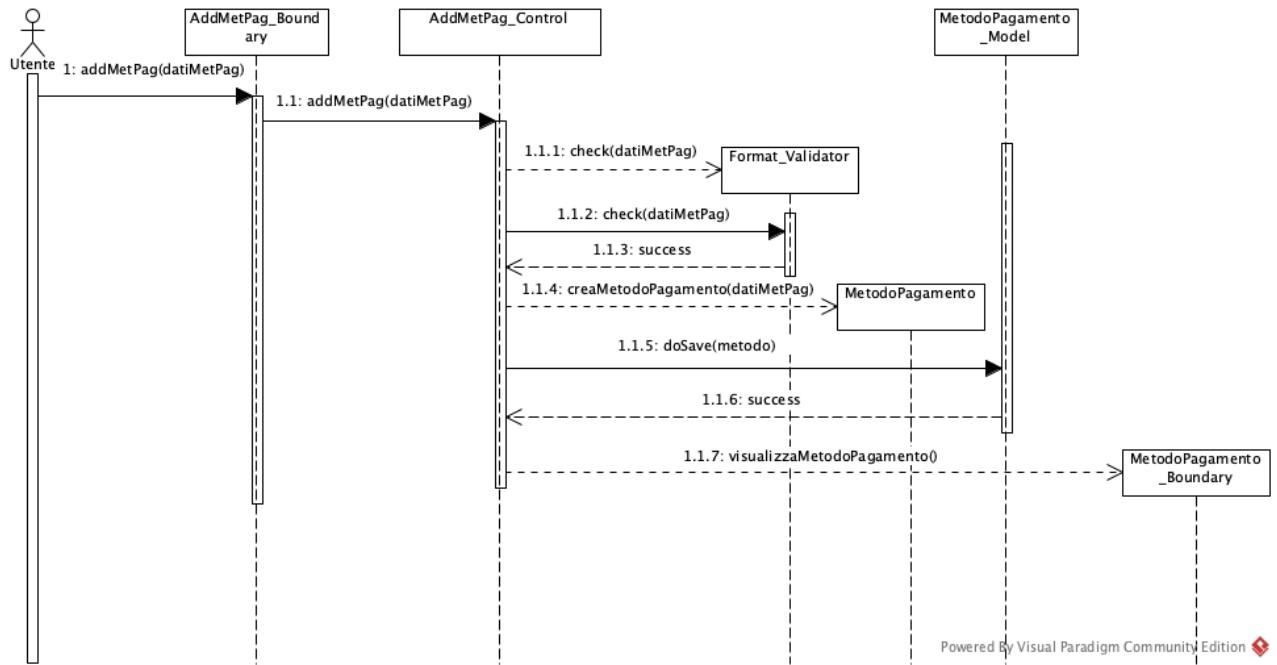
3.5.2.5 Rimozione indirizzo



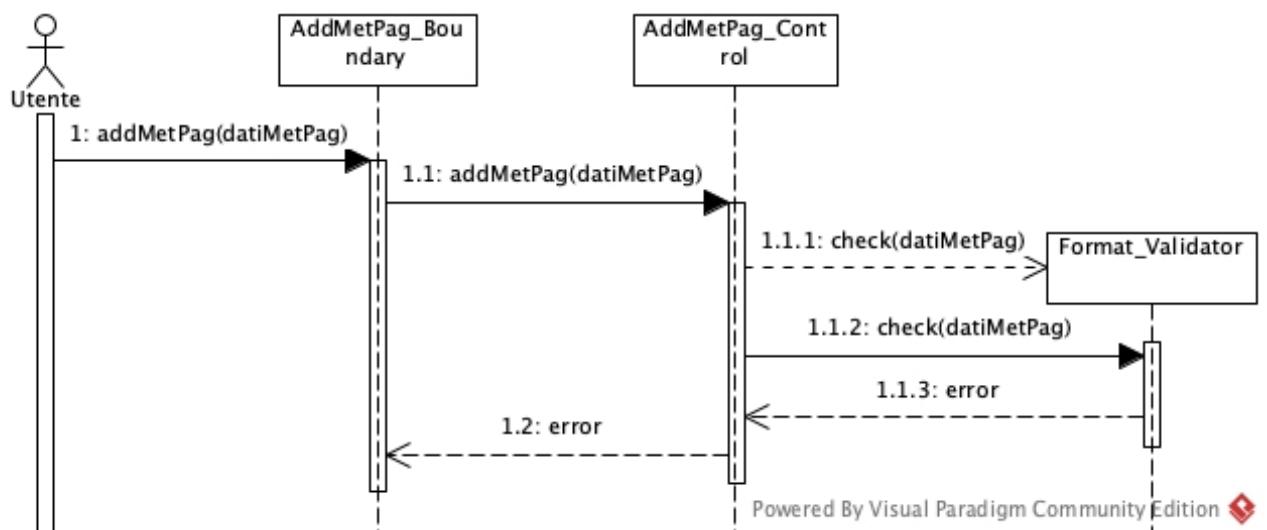
3.5.2.6 Visualizzazione metodi di pagamento



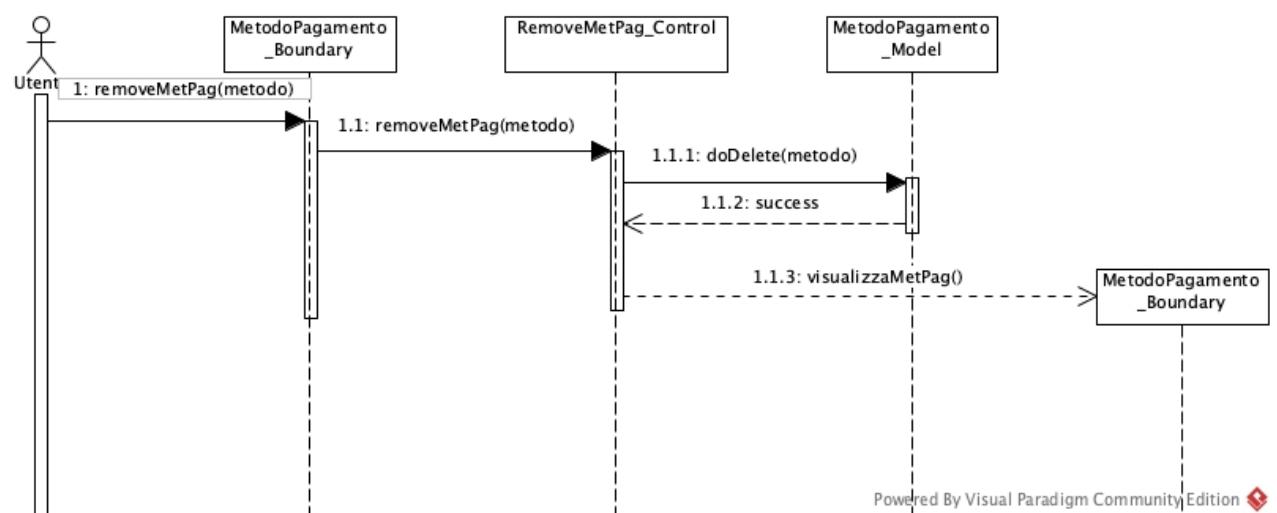
3.5.2.7 Inserimento metodo di pagamento



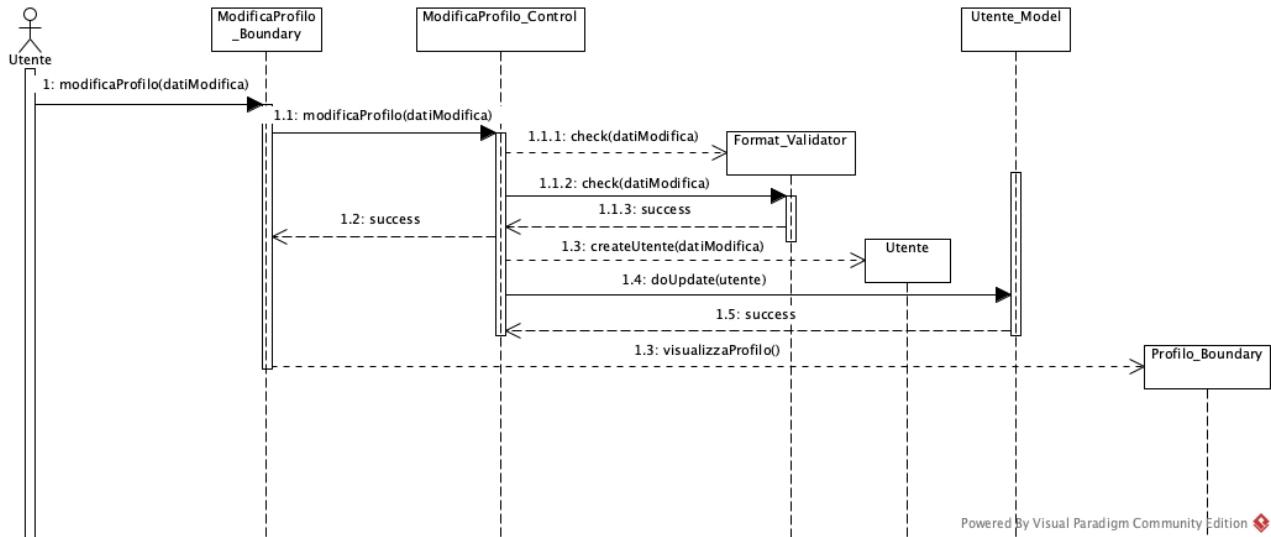
3.5.2.8 Inserimento metodo di pagamento fallito



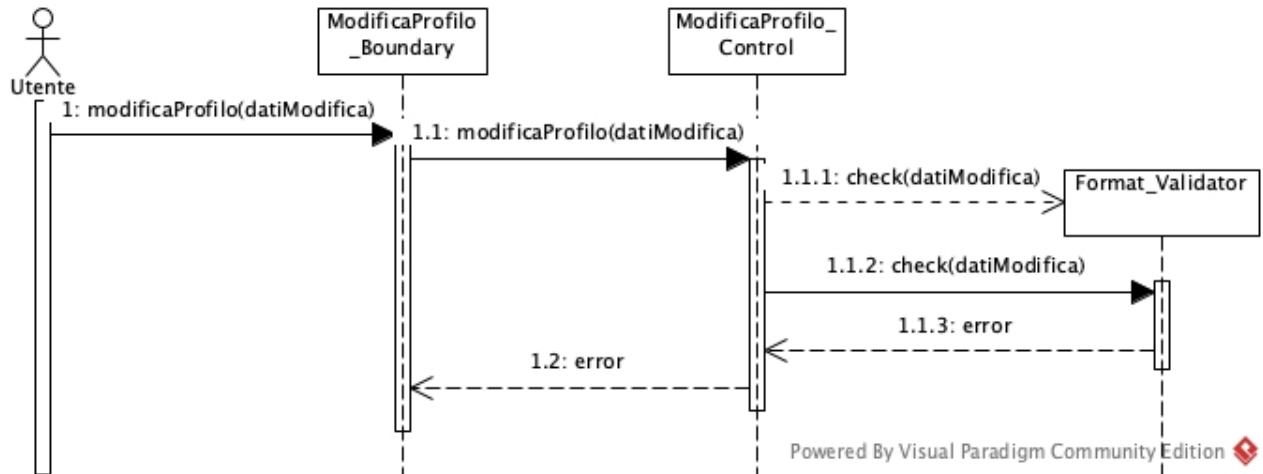
3.5.2.9 Rimozione metodo di pagamento



3.5.2.10 Modifica profilo

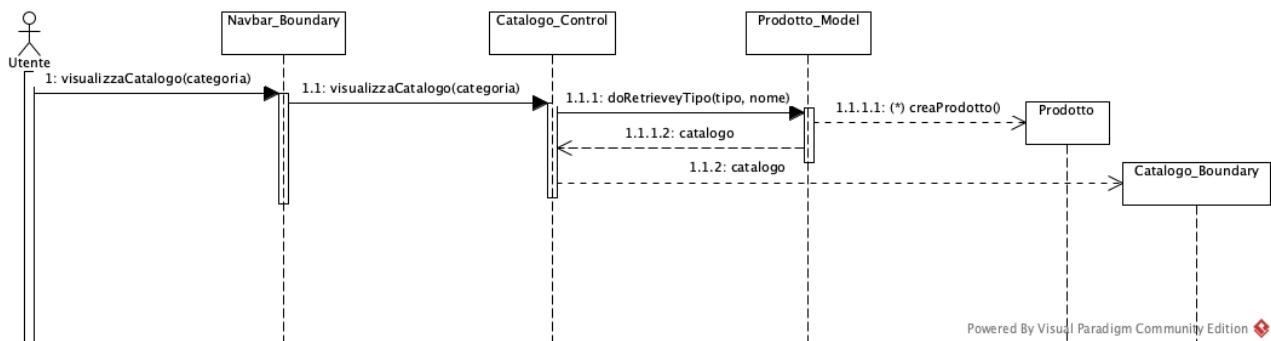


3.5.2.11 Modifica profilo fallita

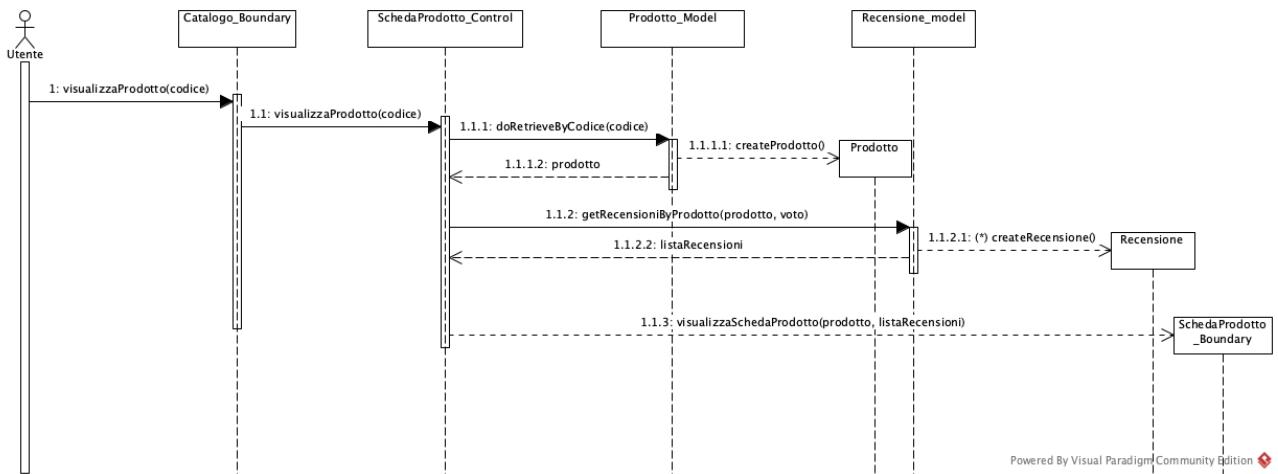


3.5.3 Gestione Catalogo

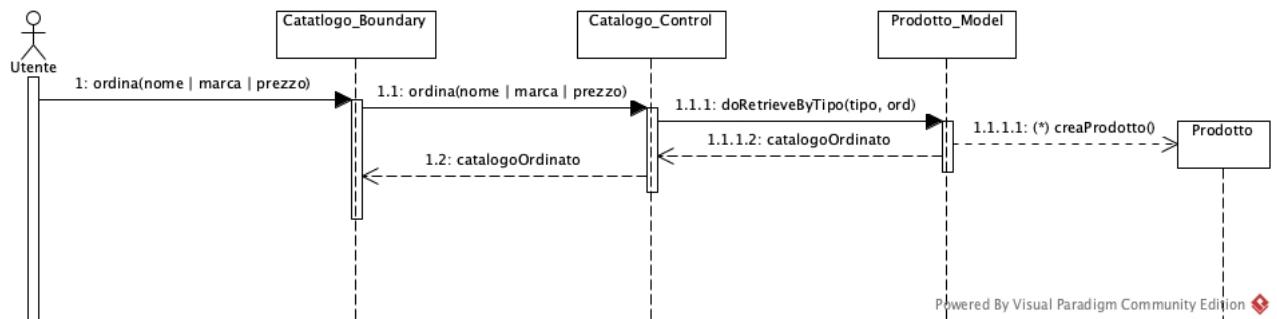
3.5.3.1 Visualizzazione catalogo



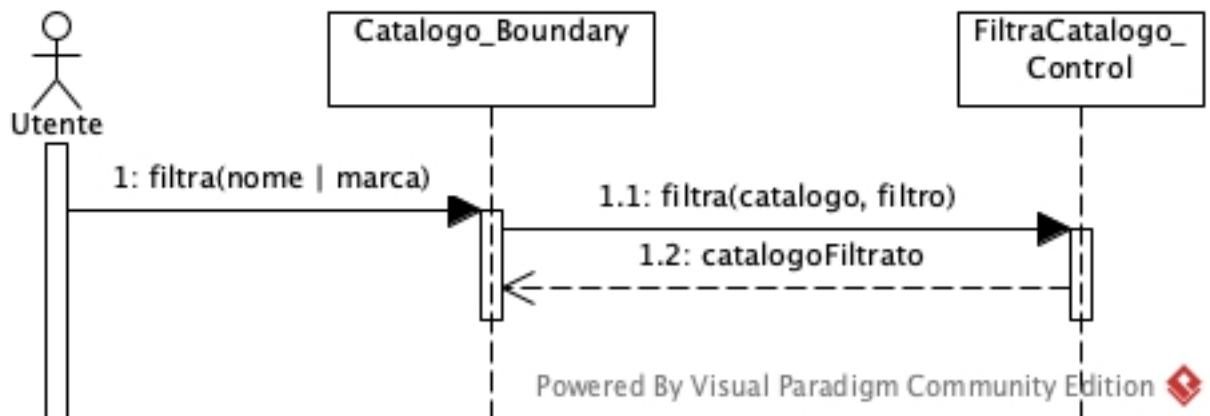
3.5.3.2 Scheda prodotto



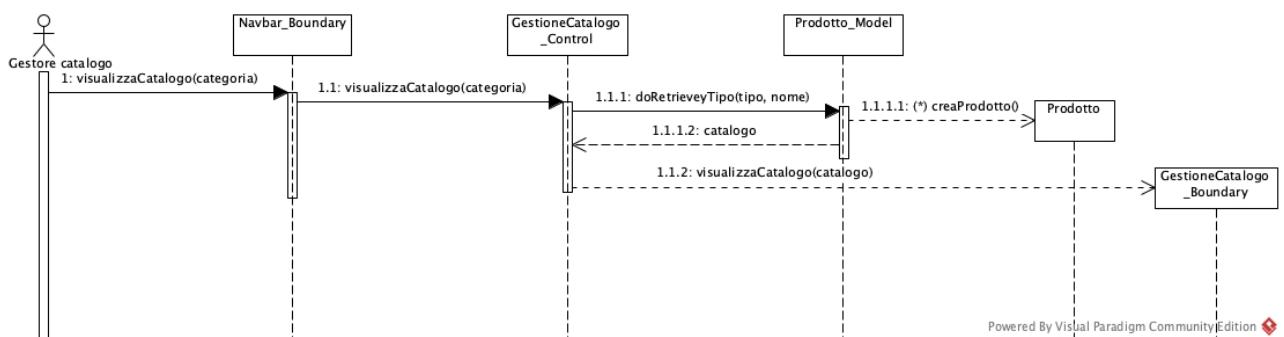
3.5.3.3 Ordinamento catalogo



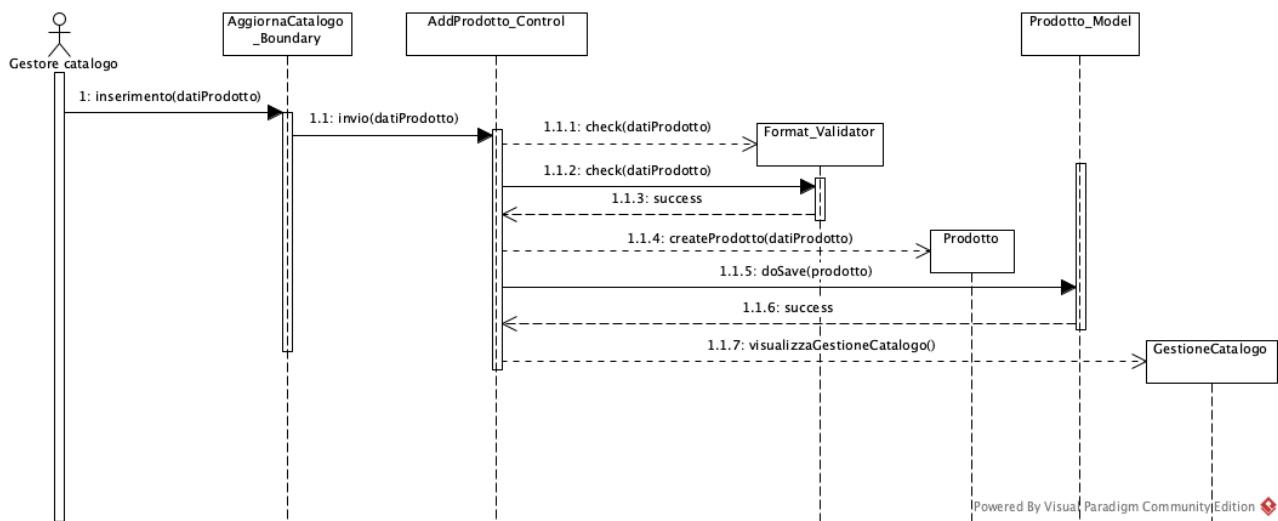
3.5.3.4 Filtraggio catalogo



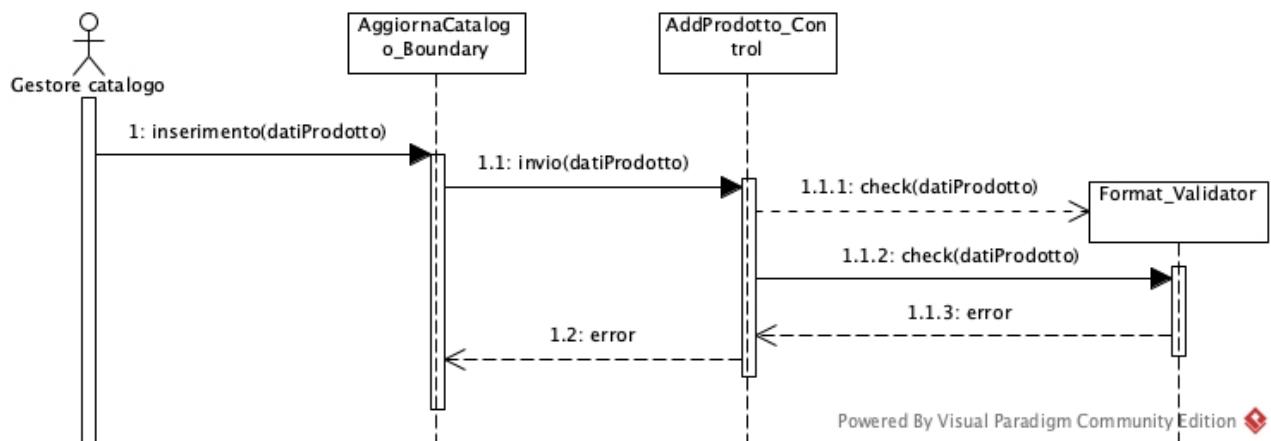
3.5.3.5 Gestione catalogo



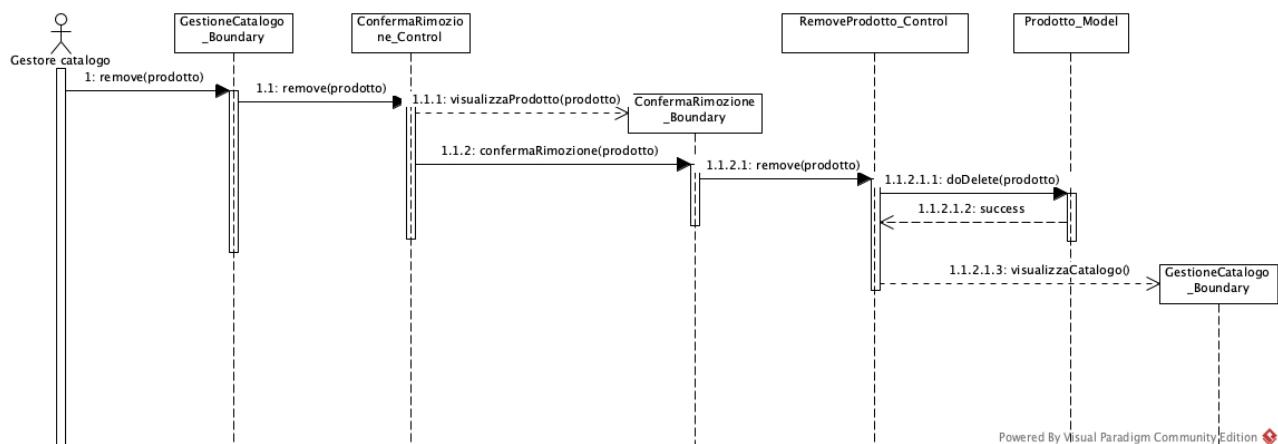
3.5.3.6 Inserimento prodotto nel catalogo



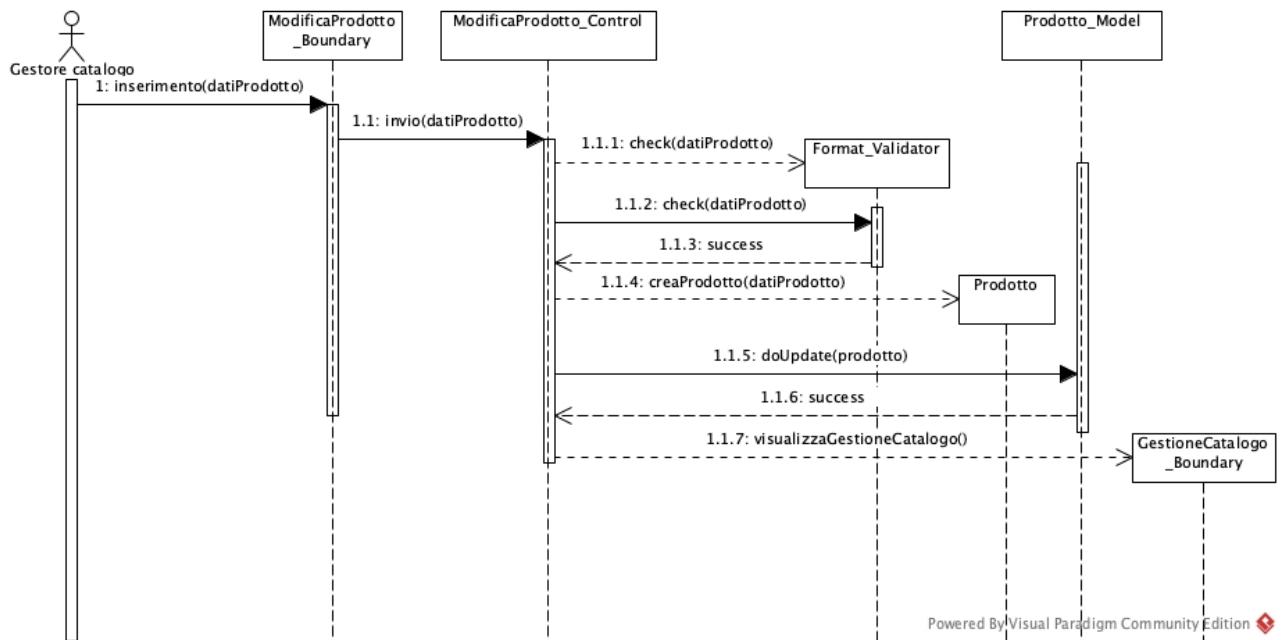
3.5.3.7 Inserimento prodotto nel catalogo fallito



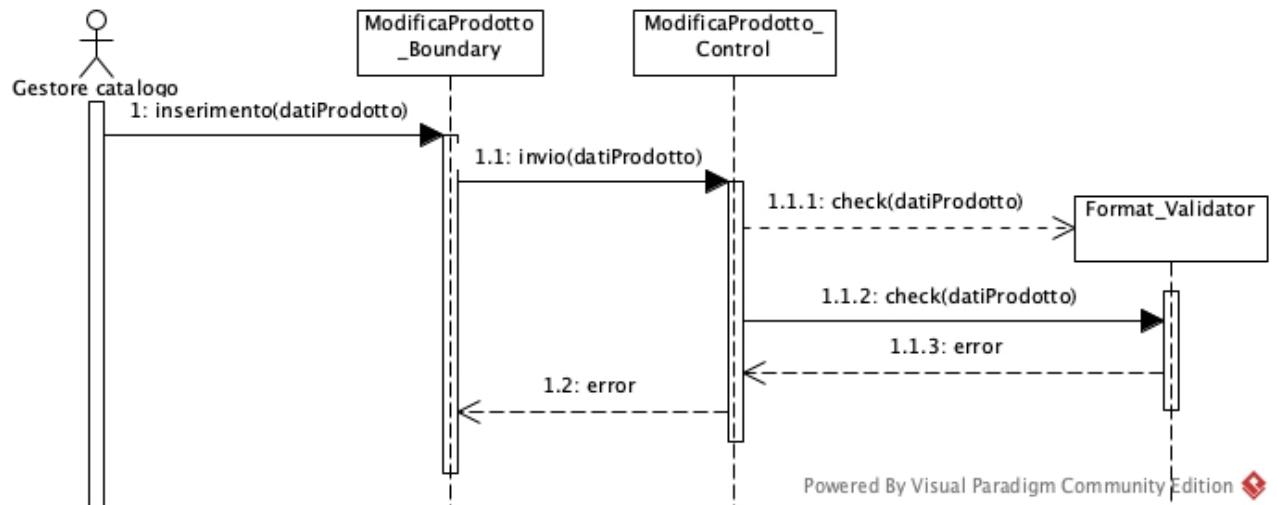
3.5.3.8 Rimozione prodotto dal catalogo



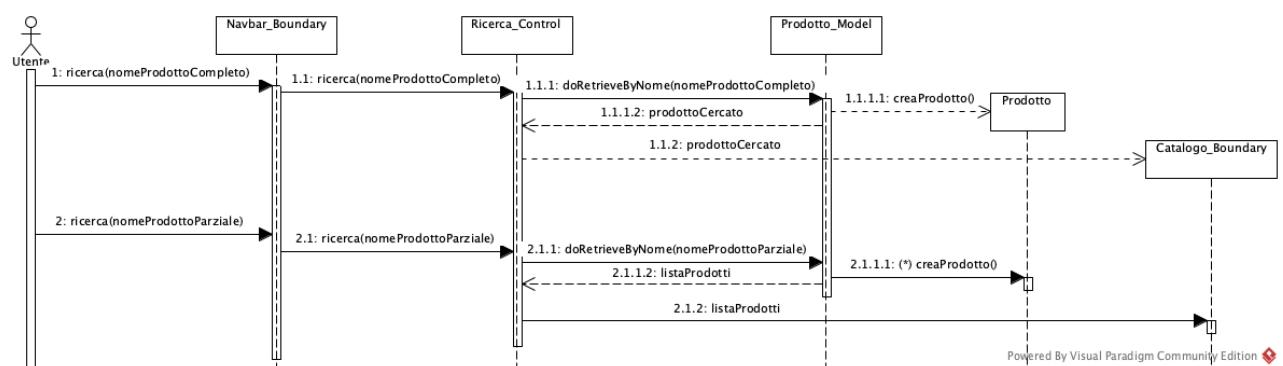
3.5.3.9 Modifica prodotto nel catalogo



3.5.3.10 Modifica prodotto nel catalogo fallita

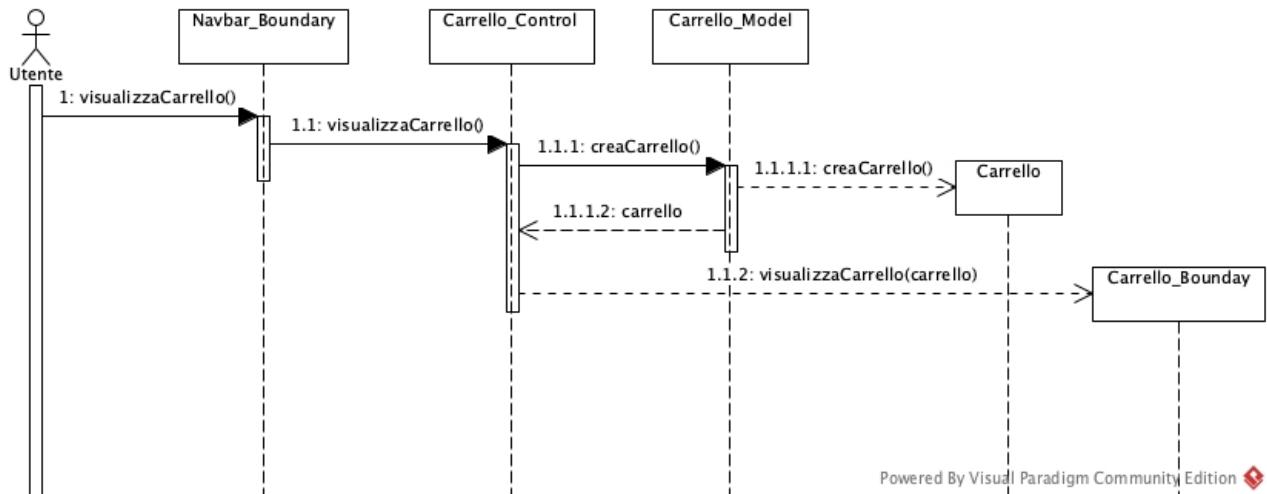


3.5.3.11 Ricerca



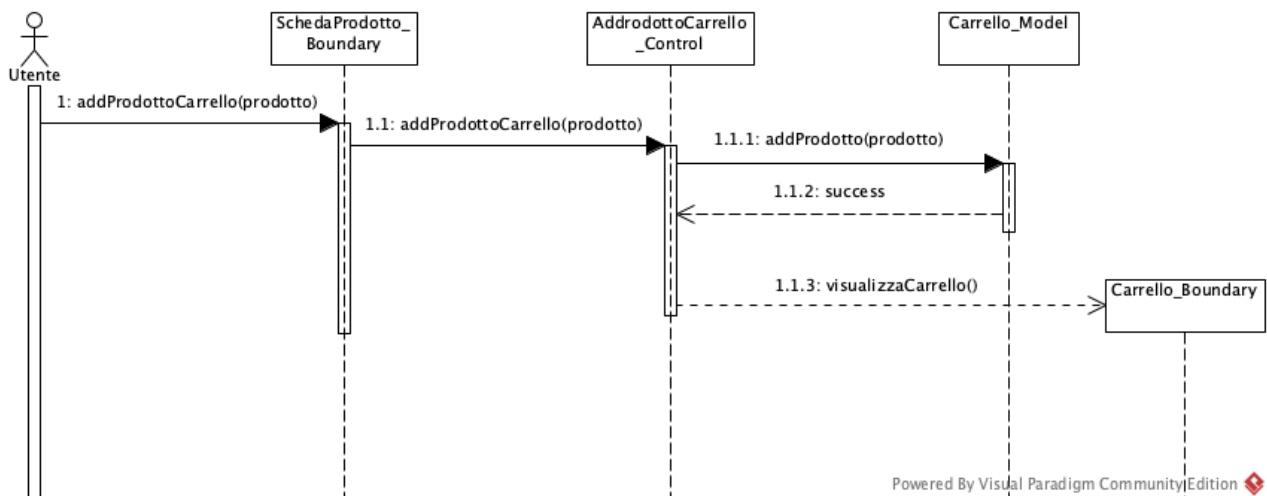
3.5.4 Gestione Carrello

3.5.4.1 Visualizzazione carrello



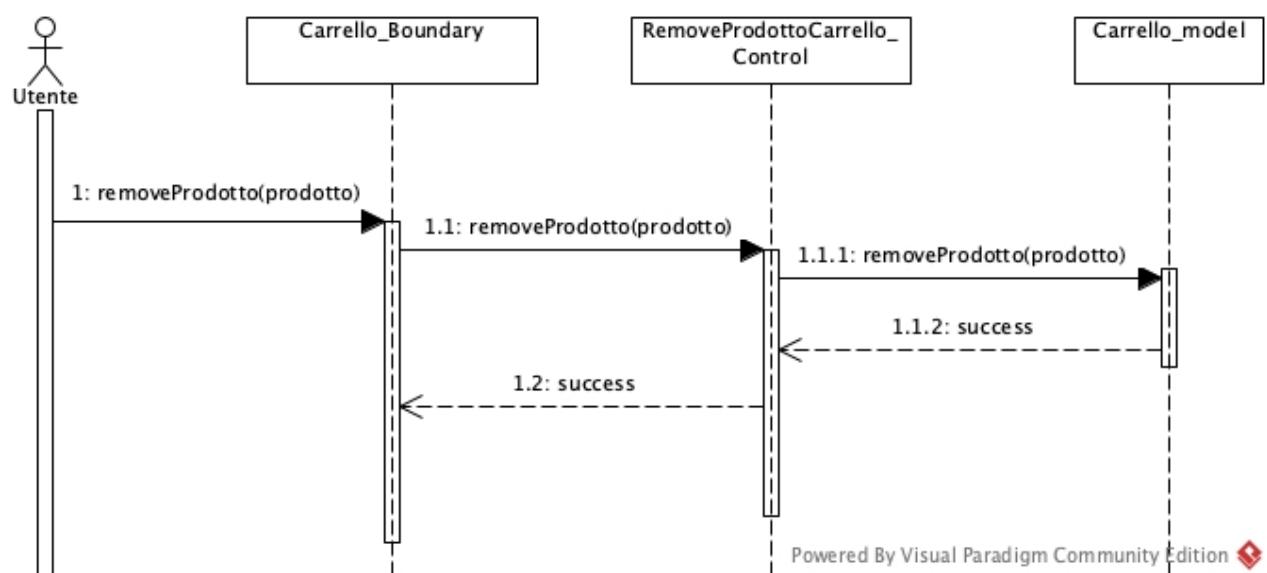
Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.5.4.2 Aggiunta prodotto al carrello



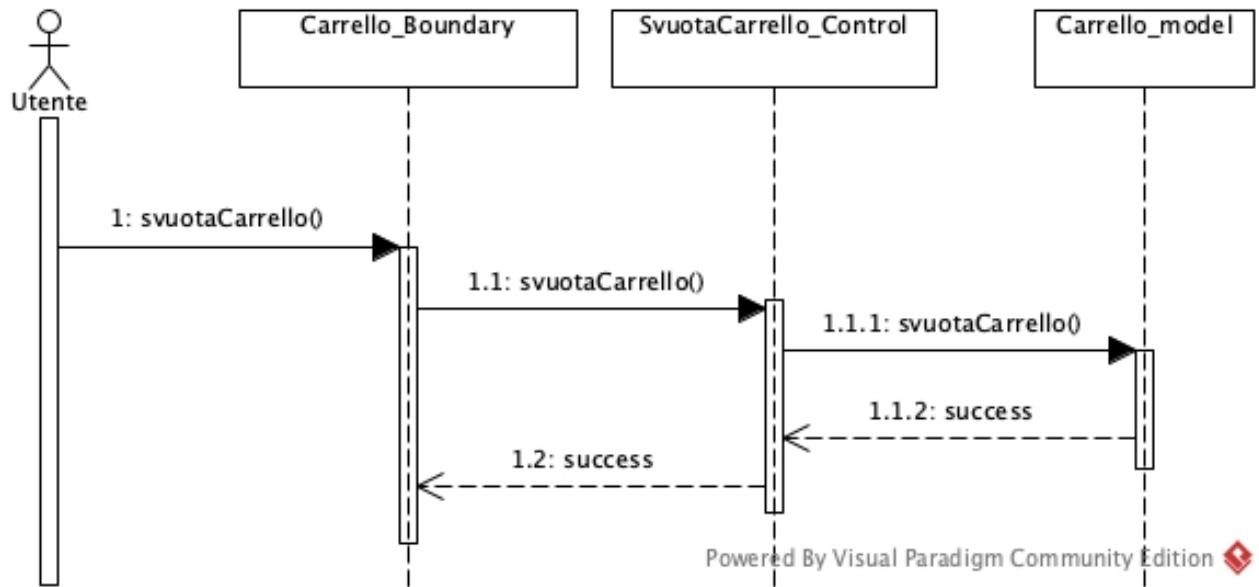
Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.5.4.3 Rimozione prodotto dal carrello

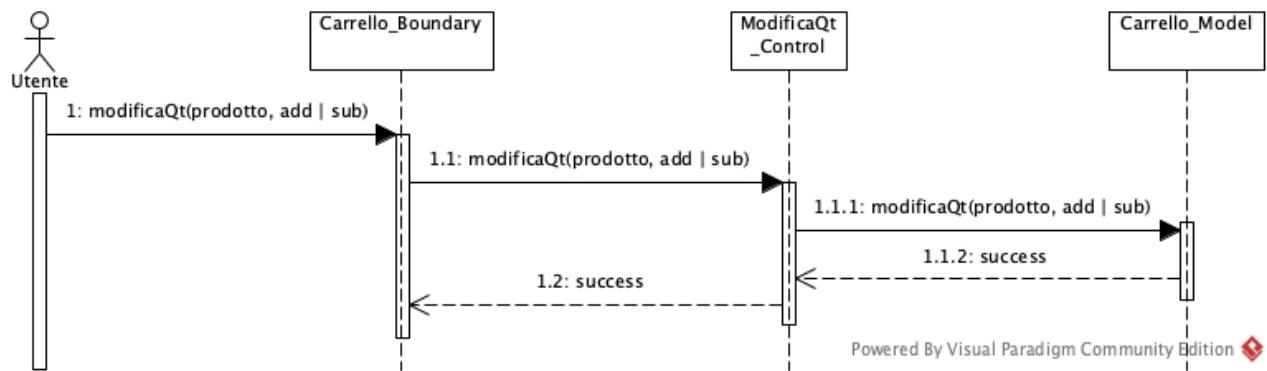


Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.5.4.4 Svuota carrello

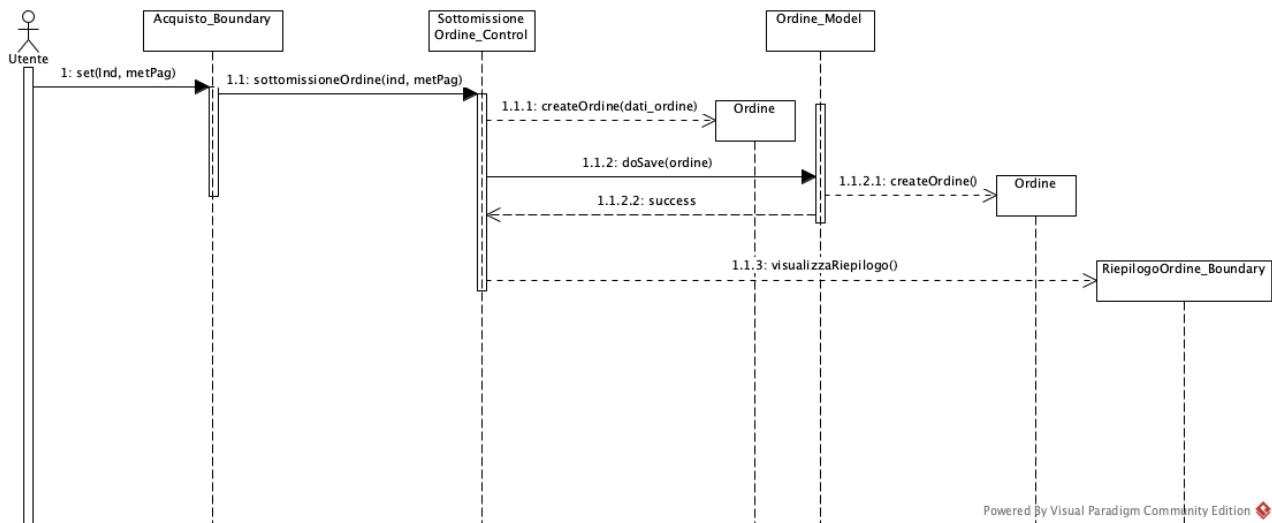


3.5.4.5 Modifica quantità prodotto nel carrello

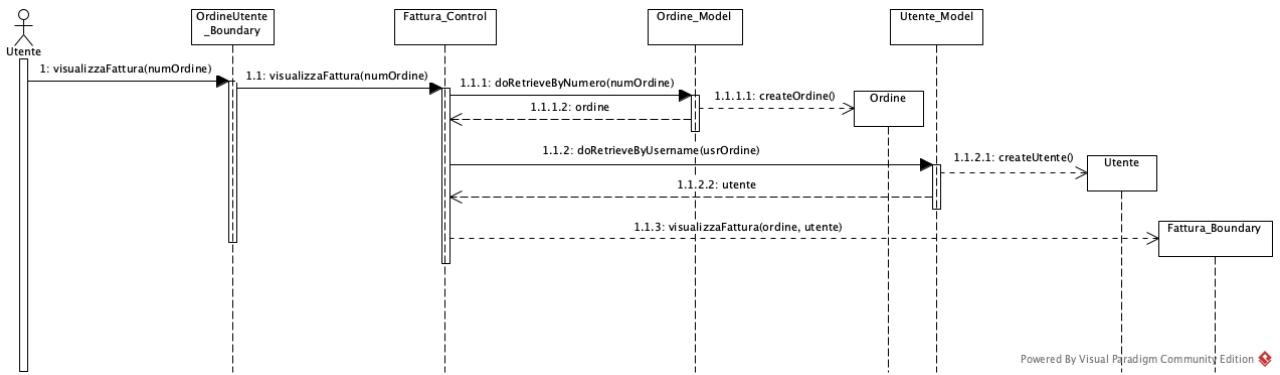


3.5.5 Gestione Ordini

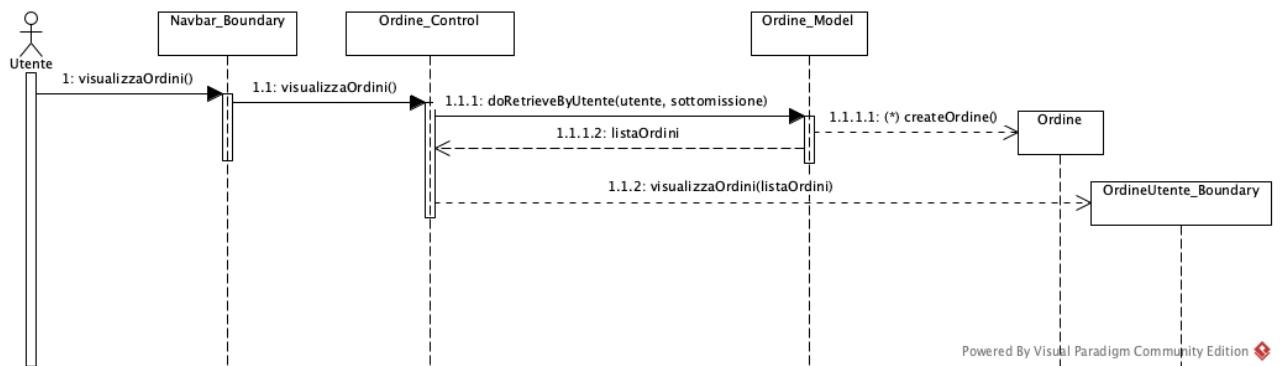
3.5.5.1 Sottomissione ordine



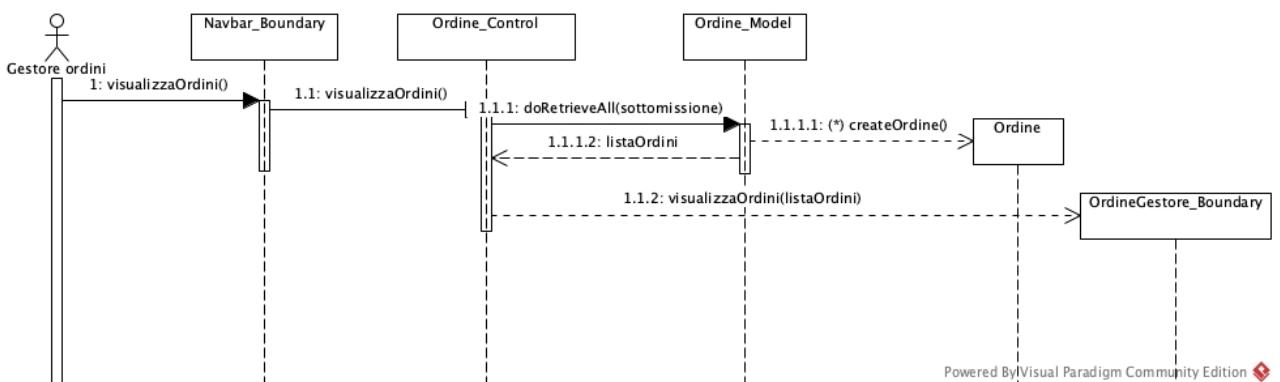
3.5.5.2 Visualizzazione fattura



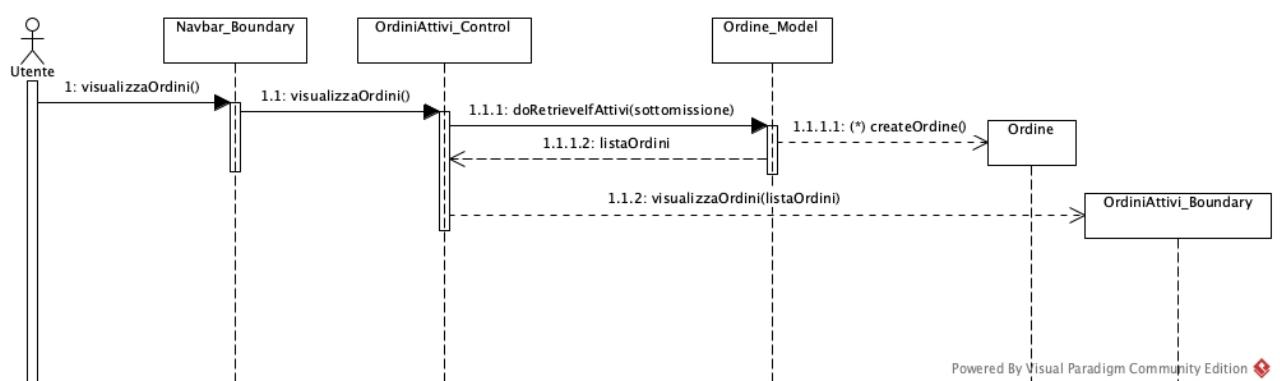
3.5.5.3 Visualizzazione ordini utente



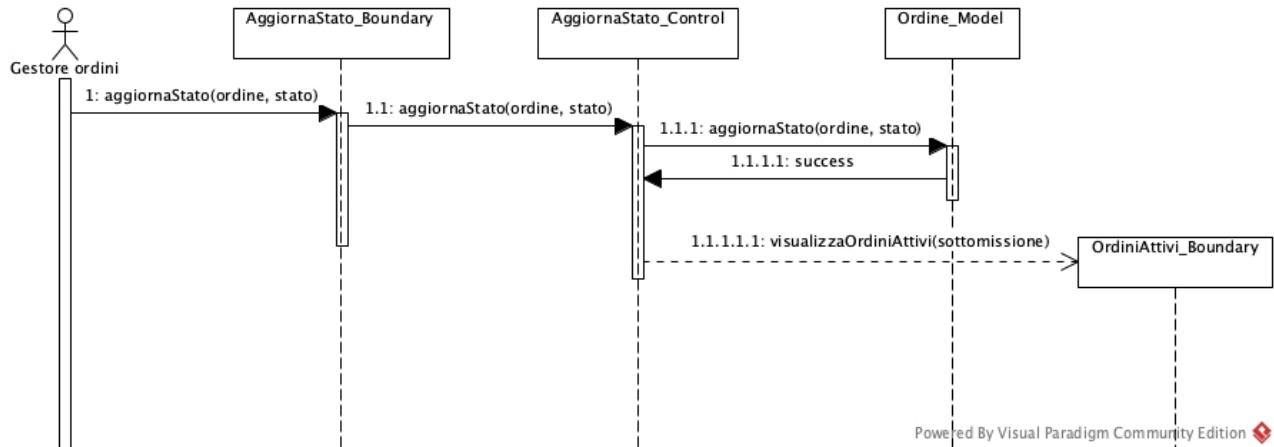
3.5.5.4 Visualizzazione ordini gestore



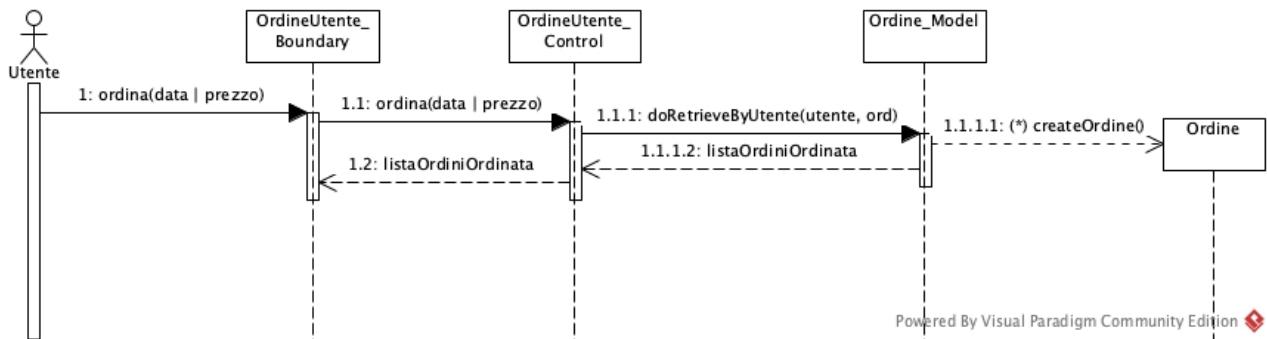
3.5.5.5 Visualizzazione ordini attivi



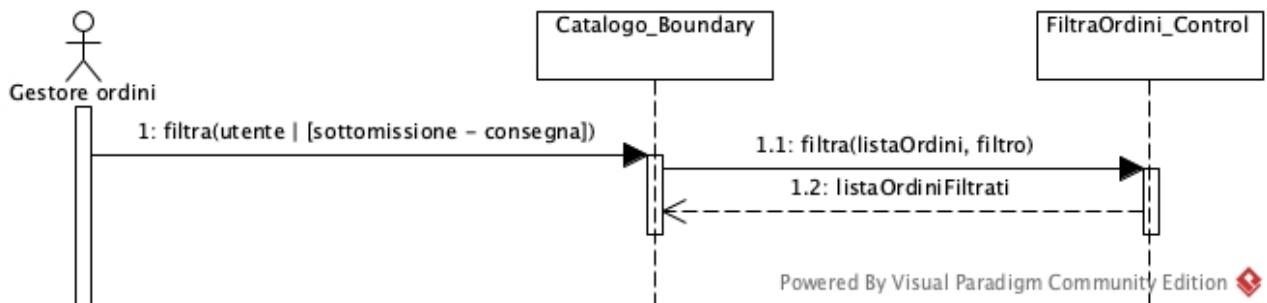
3.5.5.6 Aggiornamento stato



3.5.5.7 Ordinamento ordini

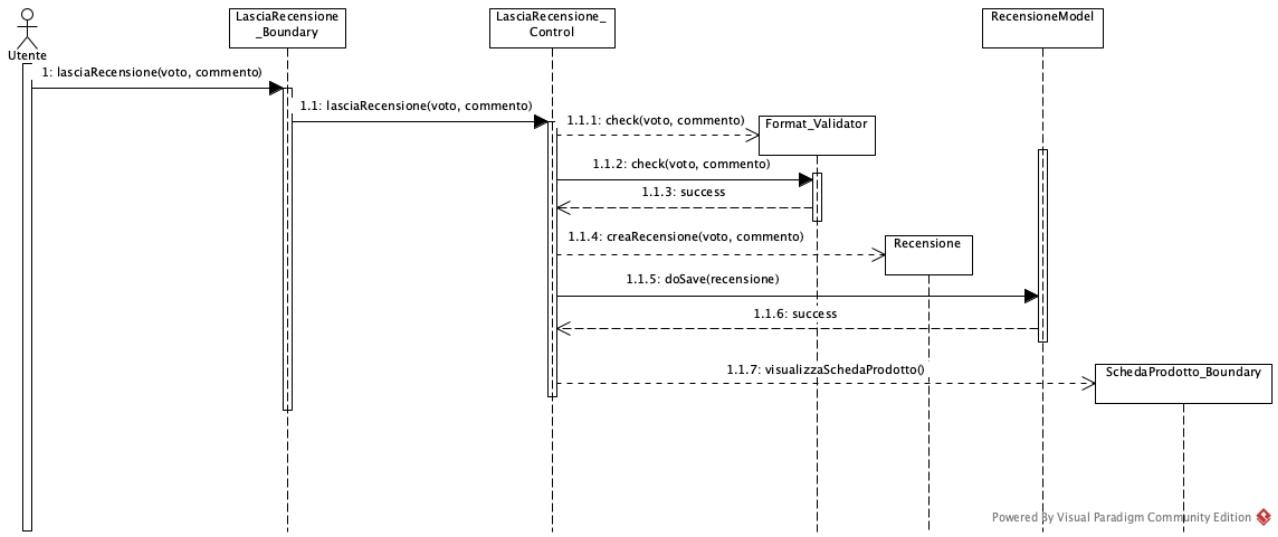


3.5.5.8 Filtraggio ordini

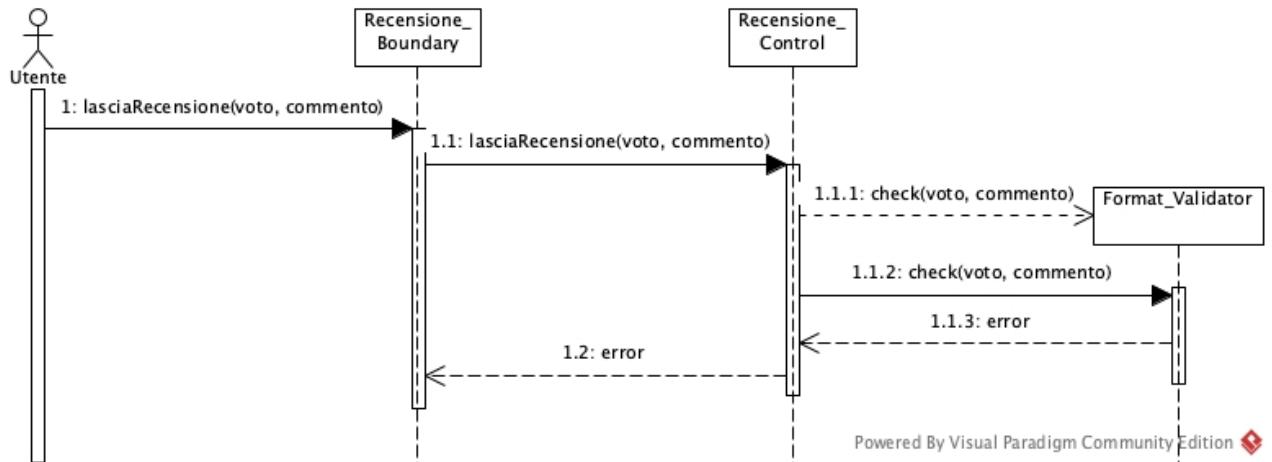


3.5.6 Gestione Recensioni

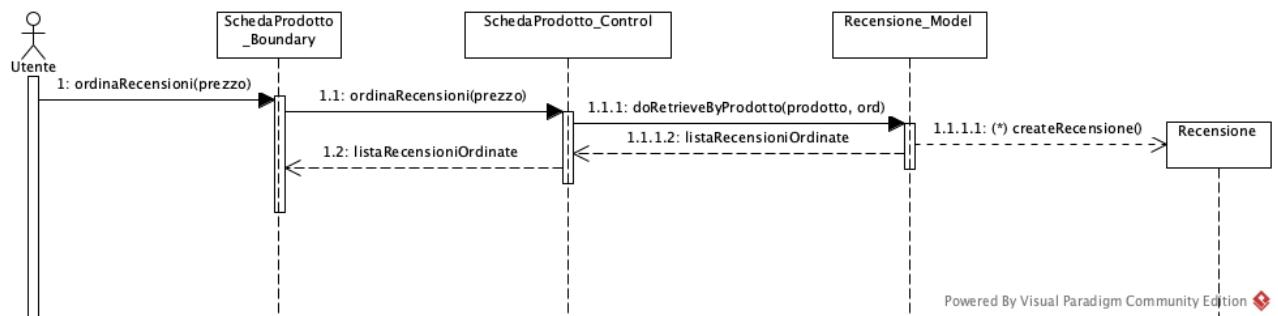
3.5.6.1 Lasciare una recensione



3.5.6.2 Lasciare una recensione fallita

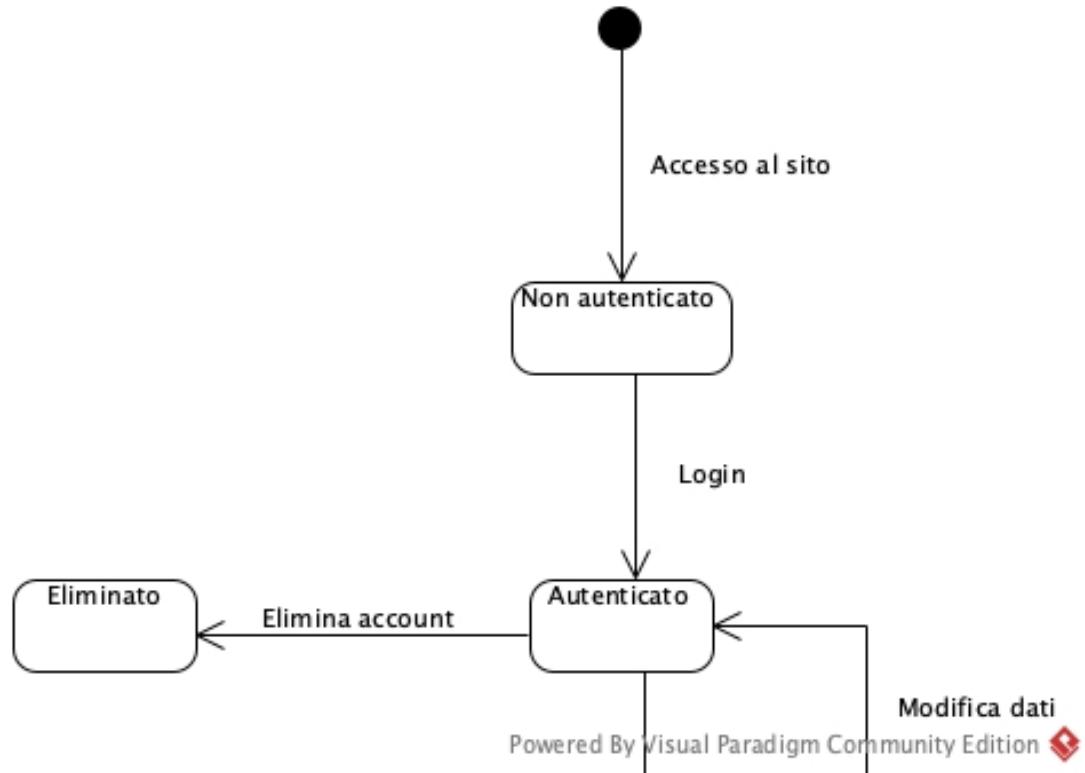


3.5.6.3 Ordinamento recensioni

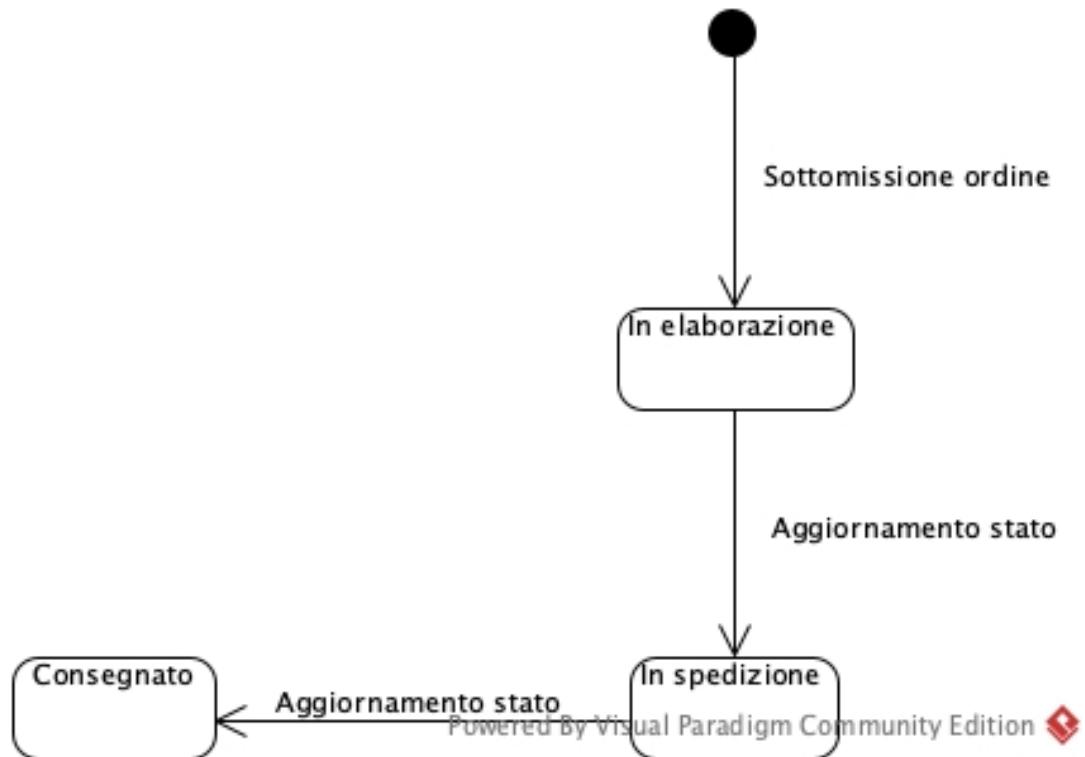


3.6 Statechart diagrams

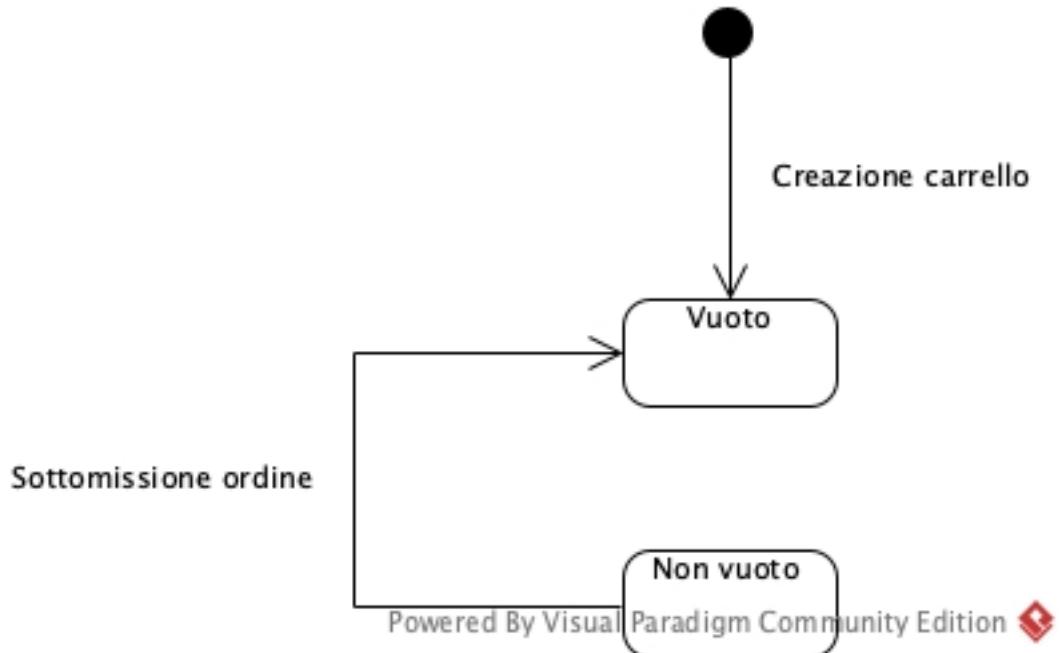
3.6.1 Utente



3.6.2 Ordine

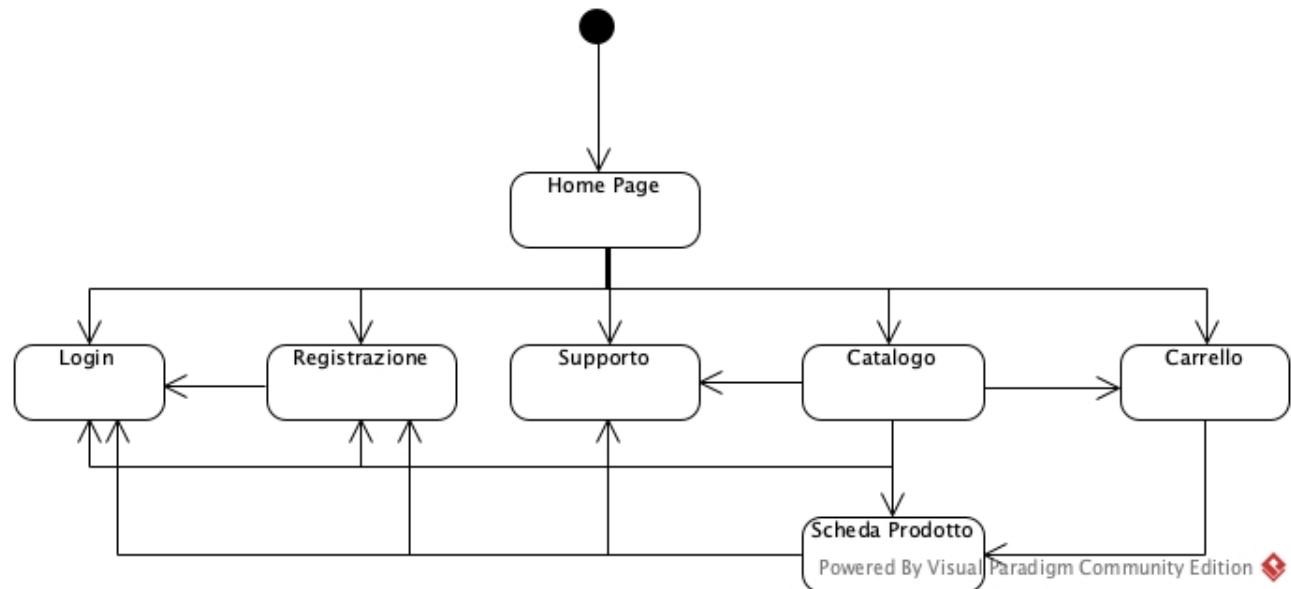


3.6.3 Carrello

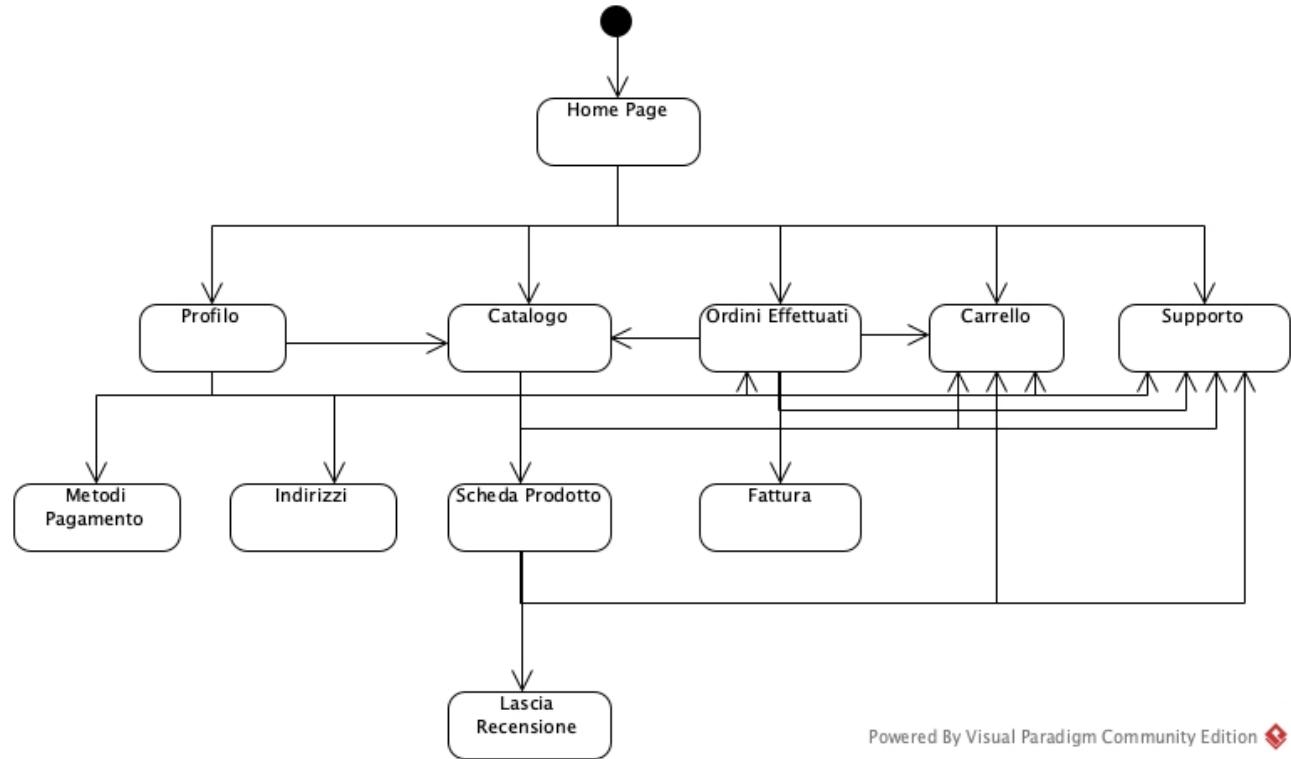


3.7 Path navigazioni

3.7.1 Utente non autenticato

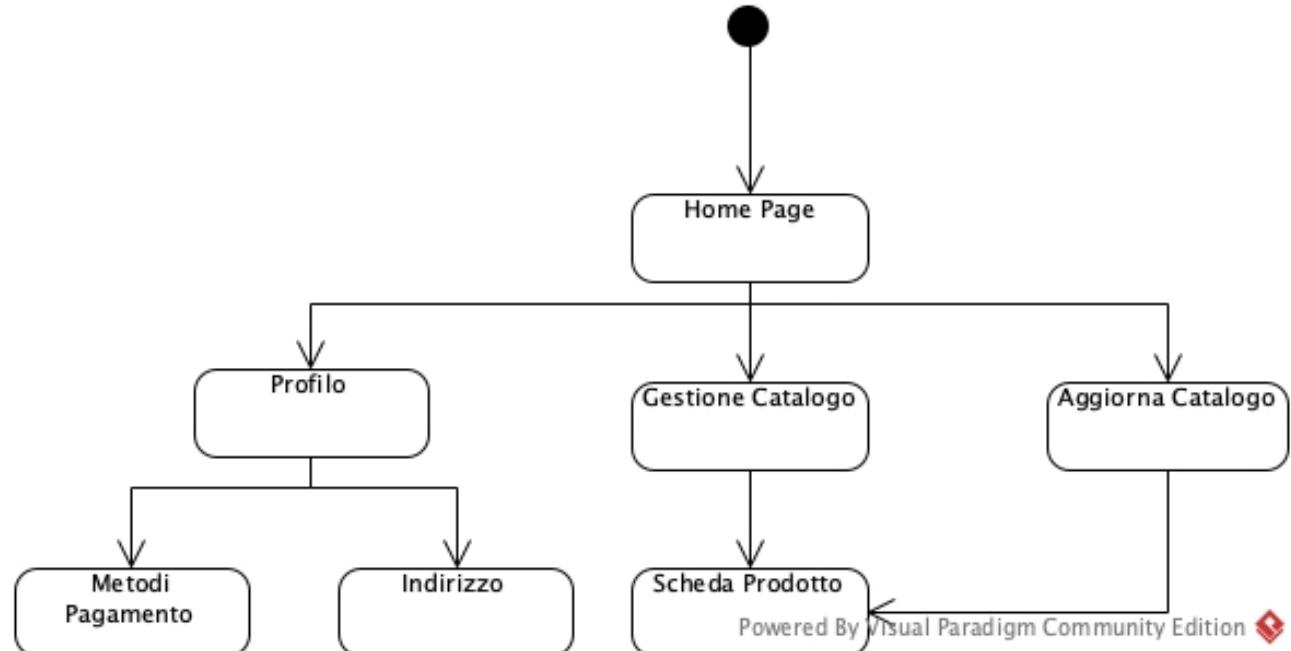


3.7.2 Utente



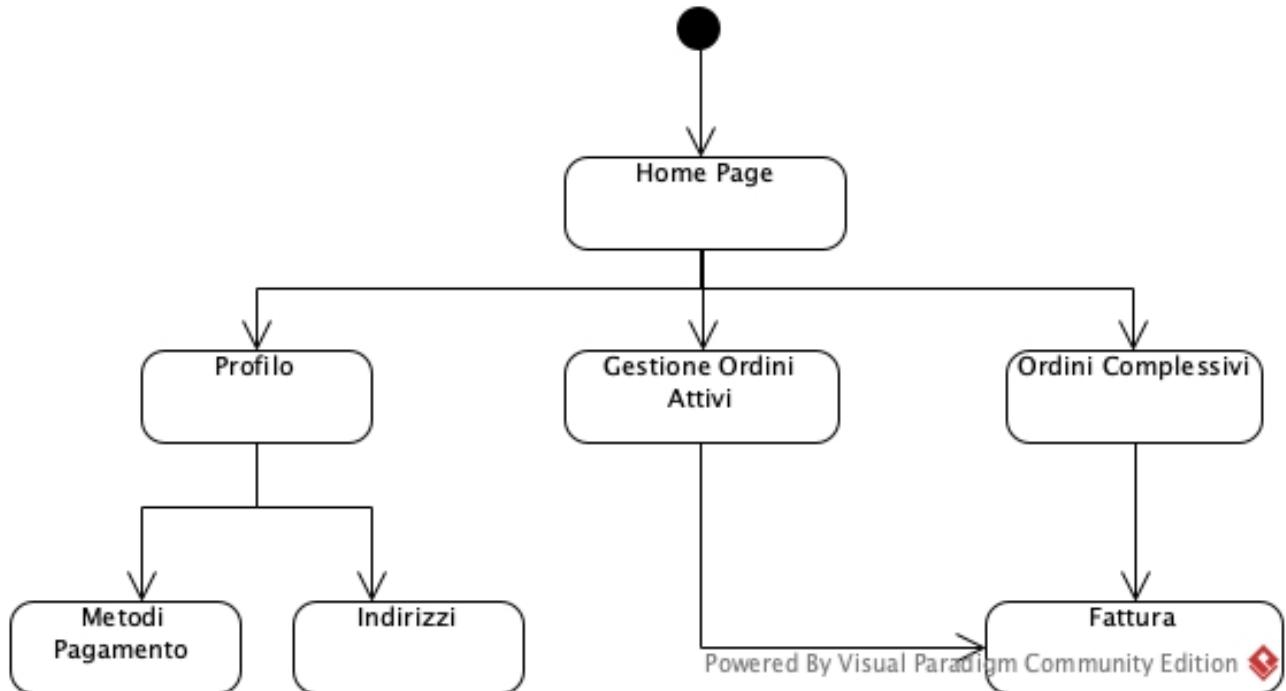
Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.7.3 Gestore Catalogo



Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.7.4 Gestore Ordini



3.8 Mockups

3.8.1 Login

The login screen features a dark header with the "eSport" logo. The main area contains fields for "Username" and "Password", each with a corresponding input field. Below the password field are three buttons: "Accedi" (black), "Registrati" (grey), and "Indietro" (red). At the bottom, a footer bar contains the text "eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno" and "© All right Reserved. eSport Inc."

3.8.2 Catalogo

eSport

Ordina

Nome
Marca
Prezzo (Alto-Basso)
Prezzo (Basso-Alto)

Filtra

Nome Prodotto

Marca Prodotto

Divisa Home Real Madrid
Adidas
99.99€

Divisa Home Inter
Nike
99.99€

Divisa Home Milan
Adidas
99.99€

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

3.8.3 Scheda Prodotto

eSport

Divisa Home Real Madrid
adidas
Real Madrid Home Kit 2018, divisa ufficiale della stagione 2018/2019 della squadra calcistica Real Madrid
99.99€
Disponibili 40

[Scegli la taglia](#) [Aggiungi al carrello](#)

[Ordina recensione per Voto\(basso-alto\)](#) [Ordina recensione per Voto\(alto-basso\)](#)

Recensioni per divisa Home Real madrid

Voto: 9

Prodotto molto interessante che mi ha soddisfatto tantissimo. Molto consigliato!

Postato da Angelo R.

[Scrivi una recensione](#)

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

3.8.4 Lascia Recensione

The screenshot shows a dark-themed user interface for leaving a review. At the top, the word "eSport" is displayed in white. Below it, there is a large black rectangular area on the left. On the right, there is a white panel containing a "Voto" section with a "Voto (1-10)" input field, a "Recensione" section with a placeholder "Scrivi qui la tua recensione di minimo 12 e un massimo di 512 caratteri", and two buttons at the bottom: "Salva" (black background) and "Annulla" (grey background). At the very bottom of the page, there is a dark footer bar with the text "eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno" and "© All right Reserved. eSport Inc."

3.8.5 Indirizzi

The screenshot shows a dark-themed user interface for managing addresses. At the top, the word "eSport" is displayed in white. In the center-left, there is a section titled "I tuoi indirizzi". To its right, there are two boxes containing address information: one for "Amministratore Globale" (Via Tullio Maratea 67 Salerno 84096) and another for "Amministratore Globale" (Via Ponzio Pilato 46 Napoli 84092). Below these boxes is a button labeled "Aggiungi indirizzo" with a plus sign icon. At the bottom of the page, there is a dark footer bar with the text "eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno" and "© All right Reserved. eSport Inc."

3.8.6 Metodi Pagamento

eSport

I tuoi metodi di pagamento

+ aggiungi metodo di pagamento

Postepay 16442445212

Postepay 16465552914

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

3.8.7 Ordini effettuati

eSport

Ordini Attivi

Ordina

- Data (Più Recente)
- Data(Meno Recente)
- Consegna (Più recente)
- Consegna (Meno recente)
- Prezzo (Basso-Alto)
- Prezzo(Alto-Basso)

Ordine 000001
In elaborazione
Sottomesso da Root
Sottomesso il 25/11/19
Consegna prevista il 5/12/19
Totale 99.99€

[Visualizza dettagli](#) [Aggiorna stato](#)

Ordine 000002
In spedizione
Sottomesso da PaoloG
Sottomesso il 25/11/19
Consegna prevista il 5/12/19
Totale 99.99€

[Visualizza dettagli](#) [Aggiorna stato](#)

Ordini Chiusi

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

3.8.8 Ordini attivi

eSport

Ordina

- Data (Più Recent)
- Data(Meno Recente)
- Consegna (Più recente)
- Consegna (Meno recente)
- Prezzo (Basso-Alto)
- Prezzo(Alto-Basso)

Ordini Attivi

Ordine 000001
In elaborazione
Sottomesso il 25/11/19
Consegna prevista il 5/12/19
Totale 99.99€

[Visualizza dettagli](#)

Ordini Chiusi

Nessun ordine chiuso

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

3.8.9 Profilo

eSport



ROOT
Utente

Informazioni utente	
Username	Root
Nome	Root
Cognome	Root
Telefono	333412212
Email	root@esport.com
password	root
Partita Iva	111111111111111111222222
Indirizzi	Via Alcide Gasperi
Metodi di pagamento	Visualizza i metodi di pagamento aggiunti

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

3.8.10 Carrello

eSport

Riepilogo

Costo Prodotti: 72.99€
Tasse: 21.99€
Costo Totale: 99.99€

PROCEDI AL PAGAMENTO

COMPRA ALTRE DIVISE
COMPRA ALTRE SCARPE DA GIOCO
COMPRA ALTRI PANTALONCINI
SVUOTA IL CARRELLO



DIVISA HOME REAL MADRID S
Adidas
Real Madrid Home Kit 2018, divisa ufficiale della stagione 18/19 della squadra calcistica Real Madrid

Taglia scelta S

Prezzo 99.99€
Quantità Acquistata:1

Rimuovi dal carrello

eSport Inc è un marchio registrato presso l'università degli studi di Salerno
© All right Reserved. eSport Inc.

4 Glossario

Termine	Descrizione
Utente non autenticato	Il termine indica un utente non autenticato al sito e che quindi dispone solo di una parte funzionalità messe a disposizione per la categoria “Utente”.
Utente	Il termine indica un utente autenticato al sito e che quindi dispone delle apposite funzionalità messe a disposizione per la categoria “Utente”.
Gestore Catalogo	Il termine indica un utente autenticato al sito e che quindi dispone delle apposite funzionalità messe a disposizione per la categoria “Catalogo”.
Gestore Ordini	Il termine indica un utente autenticato al sito e che quindi dispone delle apposite funzionalità messe a disposizione per la categoria “Ordini”.
Prodotto	Il termine indica gli articoli disponibili all’acquisto sul sito.
Recensione	Il termine indica una recensione costituita da voto e commento che gli utenti possono lasciare sul sito per uno specifico prodotto.

Ordine Attivo	Il termine si riferisce ad una specifica categoria di ordini caratterizzati da uno stato impostato a “In elaborazione”, oppure “In spedizione”.
Ordine Chiuso	Il termine si riferisce ad una specifica categoria di ordini caratterizzati da uno stato impostato a “Consegnato”.
Fattura	Il termine indica i dati relativi alla contabilità di un ordine dopo la sua sottomissione.