

UNGS

Introducción a la Programación

COM 09 Profesores: Miguel
Rodríguez y Nancy Nores

TIZIANO AMARELO

El trabajo consta en editar y crear líneas de código para conseguir tres objetivos: dibujar un template, obtener un listado de imágenes y editar su card.

En el mismo se utilizan varias tecnologías: VS Code para trabajar en el código, git y GitHub para almacenar el mismo y poder trabajar en grupo, Python como el código base y Django. El trabajo consta de un código hecho en el cual hay que editar y crear para lograr los objetivos solicitados.

Funciones implementadas:

`getAllImages()`: Es necesaria para poder conseguir las imágenes de los Pokémon que finalmente serán utilizadas en la galería. Función en la cual llama a la API para conseguir las imágenes de los Pokémon, las almacena, y al recorrerlas les va asignando cards, que a su vez son guardadas en tipos de las mismas a través de una función auxiliar y finalmente retorna las imágenes de los Pokémon.

```
def getAllImages():
    listaImages = transport.getAllImages()
    images = []
    for imagen in listaImages:
        card= translator.fromRequestIntoCard(imagen)
        types_aux = []
        for t in card.types:
            types_aux.append(get_type_icon_url_by_name(t))
        card.types_imgs = types_aux
        images.append(card)
    return images
```

Esta función esta implementada en `services.py` y posteriormente es llamada en `views.py`

```
images = services.getAllImages()
```

Además, esta línea de código es implementada en `home.html` para cambiar el color de las card de los Pokémon según su tipo, teniendo en cuenta el Agua, Fuego y Planta:

```
<div class="card {% if 'grass' in img.types %} border-success {%elif  
'fire' in img.types %} border-danger {% elif 'water' in img.types %}  
border-primary {% endif %} mb-3 ms-5" style="max-width: 540px; ">
```

Dificultades encontradas: Se me dificulto el conseguir las imágenes de la Api y poder mostrarlas, pero la profesora me ayudo con la parte de getAllImages y pude solucionarlo. Posteriormente otro error fue no borrar el pass que estaba abajo del código

Además, en el código de home.html, me dio error varias veces, pero fue por símbolos, tales como % y {}.

Me gustaría haber terminado el trabajo realizando todo lo opcional, pero me pareció muy difícil para mi nivel actual, si bien entiendo la teoría, por ejemplo, de cómo hacer un logeo, lista de favoritos y búsqueda, preferí no hacerlo para no dañar mi TP.

Durante la resolución del trabajo aprendí como usar GitHub, como hacer forks, clonar repositorios, editarlos, subir nuevos cambios a mi repositorio, también usé por primera vez VS Code, aprendí a como añadirle extensiones y ponerlas a prueba y aprendí bastantes comandos que me serán útiles en un futuro.