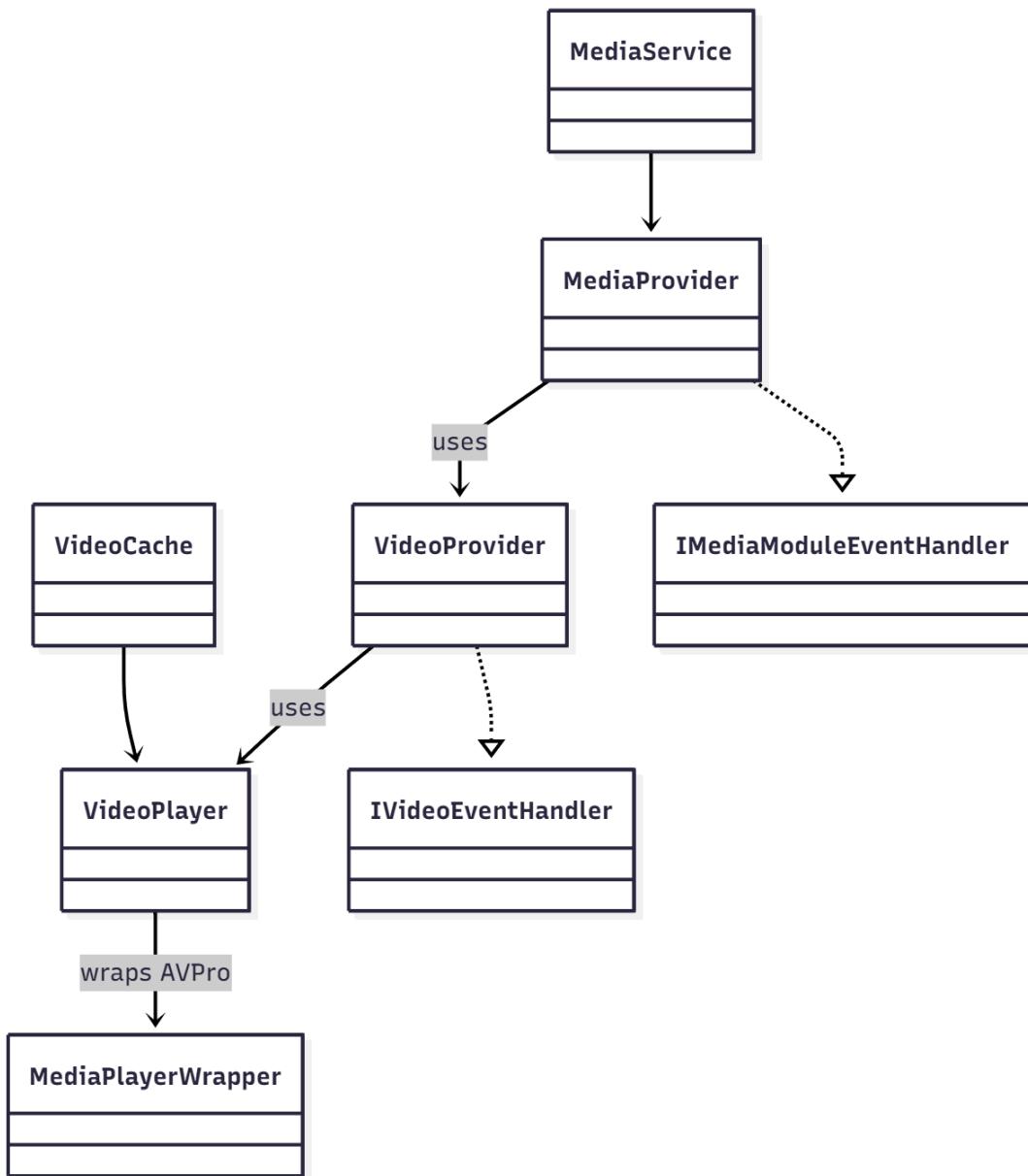


# Sample Code MEDIA 요약

이 문서는 Sample Code MEDIA에 대해 구조 및 설명을 요약한 문서입니다.

MEDIA는 Live Service 간에 잊은 기능 추가 변경 제거에 대해 안전하고 빠르고 쉽게 대응 할 수 있도록 “확장성, 유지보수성, 독립성” 3가지 축을 중심으로 설계하였습니다.

## 아키텍처 다이어그램



- **Service <-> Module 분리**
  - UI/오브젝트가 내부 구현에 의존하지 않도록 단순화
  - 로직과 콘텐츠를 나눠 계층화
  - AVPro, PDF, Streaming 등 다양한 타입을 쉽게 추가
- **3rd-party 의존 최소화**
  - 새로운 플레이어 변경에도 일관된 동작 (Play/Pause/Seek)
  - 새로운 플레이어 추가 시 수정 최소화 (Provider만으로 대응)
- **Event Interface**
  - 3rd-party 이벤트를 UI에서 직접 처리하여 로직이 뒤섞임을 방지