



考试安排

★ 考试形式：机考

★ 考试时间：2024. 06. 25 13:00-15:00
15:30-17:30
18:00-20:00

注意：比1系统中原来的
安排延后2.5h

★ 考试地点：四平校区公共机房

★ 文具准备：笔（草稿纸会发，不允许使用计算器）

其它安排

考试系统模拟：第15周实验课(已做)

第17周理论课：自行安排

第17周实验课：自行安排

作业系统截止：2024. 06. 20 23:59:59（不允许任何理由的延期申请、之后也不再允许登录）

考前答疑：QQ群随时在线答疑



试卷的组成及基本形式

- 1、单项选择题（每题1分，共10分）
- 2、多项选择题（每题2分，共10分，共n个选项，其中有1~n个正确选项，多选少选均不得分）
- 3、填空（每空1分，共10分）
- 4、基础知识题（8-10题，共40分）
- 5、程序阅读题（2题，共10分）
- 6、填写程序段（2题，每空1-2分，共10分）
- 7、编程题（1题，共10分）

- ★ 分数比例暂定，可能会有微调，以正式试卷为准
- ★ 样题见模拟考试，难度高于模拟考试
- ★ 重点考察基础知识（含PPT作业）而不是编程能力
- ★ 递归、指针必考
- ★ 程序逻辑的阅读能力必考
- ★ 作业及习题课的补充内容也需要掌握
- ★ 除特别说明之外，基本概念的描述以VS2022/x86/Debug模式为准

复习提纲



第01模块：开篇



无标：正常概念

★：重点

▲：考试不涉及



复习提纲

第02模块：基础知识

★ 进制的基本概念、不同进制间的相互转换

十进制 \leftrightarrow 二、八、十六进制

二进制 \leftrightarrow 八、十六进制

八进制 \leftrightarrow 十六进制

【注】二/十进制间转换包括小数，其余仅要求整数

▲ 计算机的组成、各课程间关系

▲ C++程序的基本结构

▲ C++程序的特点

▲ VS2022等编译器的安装与使用

C++支持的数据类型

常量与变量、常变量

标识符的命名规则



复习提纲

第02模块：基础知识

★ 整型数据类型（表示下面6个缩进子项全部为重点，下同）

- 补码的基本概念

- 有符号数与无符号数

- 不同类型的整型数及所占用的字节

- 三种表示方式（十、八、十六）

- 不同长度的整型数相互赋值

- 同长度的有符号数/无符号数相互赋值

浮点型数据

★ 不同类型的浮点数及所占用的字节、有效位数（二/十进制）

- 两种表示方式（小数、指数）

- 浮点数有误差（比较方法）

★ IEEE 754的存储规则（包括指针部分习题课的补充及拓展）

字符型数据

- ASCII码的基本知识

★ 4个常用字符的ASCII码（A、a、0、空格）

- 转义符表示

★ 同一字符的多种不同表现形式（A有3种，'A' / '\x41' / '\101'）

- 与整型数的互通性（当作1字节整型数，char a=65等多种形式）



复习提纲

第02模块：基础知识

字符串常量

字符串长度及尾0

★ 'A' 与 "A" 的区别

算术运算符与算术表达式

整数相除

%只能整数

★ 不同类型数据混合运算的转换（整型提升）

★ ++/--的前后缀

强制类型转换（三种形式，C方式仅一种）

赋值运算符与赋值表达式

左值要求及左值类型转换

★ 不同类型相互赋值时的转换规则

复合赋值运算符

逗号运算符与逗号表达式

不同类型表达式混合的求解规则

★ 运算符的优先级与结合性（附录D中所有学过的运算符）



复习提纲

第03模块：结构化程序设计

▲ 算法的基本概念、特征

▲ 算法的表示（自然、流程图、伪码）

面向过程程序的三种基本结构

★ 输入与输出

流的基本概念

格式化输入输出(cin与cout的使用、注意事项)

格式化输入输出(scanf与printf的使用、注意事项)

字符的输入与输出(getchar/putchar/_getch/_getche)

输入输出重定向

输入错误处理

字符/字符串输出的各种错误表现(输出尾零、半个汉字、无尾零但以字符串方式输出等)

关系运算与关系表达式

6种关系运算符

关系运算符的优先级与结合性

关系运算符和其它运算符的优先级

★ 逻辑运算与逻辑表达式

逻辑变量与逻辑常量

逻辑表达式的值（取值、参与运算）

短路运算

常用的等价形式 ($\neg a \Leftrightarrow a == 0$ / $a \Leftrightarrow a != 0$)

复习提纲



第03模块：结构化程序设计

条件运算符与条件表达式

if语句

三种形式（单分支、双分支、多分支）

★ if的嵌套（括号的匹配、if-else的匹配）

switch-case语句

表达式只能是整型

case后只能是常量

break的作用

循环结构与循环语句

循环的两种类型（当型、直到型）

if+goto构成循环

while循环

do-while循环

★ for循环

求解过程

与while的互换性

多种表达形式

循环的嵌套（括号的匹配、内外循环的关系）

★ break与continue（循环与switch-case嵌套）



复习提纲

第04模块：函数

函数的基本概念

函数的分类（库函数/自定义函数、有参函数/无参函数）

函数的形参与实参（传值与传址，单向传值，引用传址）

函数的返回值（return获得，只能一个）

调用函数与被调用函数（被调用函数的声明）

函数的执行过程

★ 递归函数

中止条件的确定

如何读递归函数

如何写递归函数

★ 变量的生存期、作用域和链接性

程序执行时的内存分布

局部变量与全局变量（同名的处理规则）

自动变量与静态局部变量

静态全局与外部全局

内部函数与外部函数

头文件

头文件中包含的内容

C++的标准库与头文件（<>与"\"的区别）

复习提纲



第04模块：函数

C++特有的函数形式（第04模块作业补充）

函数的重载（对形参表及返回值的要求）

带缺省参数的函数（缺省必须在最后）



复习提纲

第05模块：数组

数组的定义与使用

定义数组的大小（常量）

- ★ 数组元素的访问（下标的范围）
- ★ 数组的存储（二维数组按行序优先）

数组在定义时初始化

全部初始化（一维省大小，二维只能省行大小）

部分初始化

二维数组内括号的使用

★ 数组与函数参数

数组元素做函数实参（对应形参）

一维数组名做函数实参（对应形参）

二维数组名做函数实参（对应形参）

★ 字符数组与字符串

字符数组的定义与初始化

字符数组长度与字符串长度

用字符串初始化字符数组

字符数组的输入与输出（单个、字符串形式）

常用字符串处理函数

string类



复习提纲

第06模块：指针基础

指针的基本概念

直接访问与间接访问

指针变量的定义、通过指针变量访问（址/值）

★ 指针变量的基类型与占用空间

★ 指针变量的++/--

指针变量做函数参数（可得多个返回值）

★ 一维数组与指针

指向元素的指针与指向数组的指针

数组元素的引用（指针法与下标法）

指针变量间的运算（指针±整数 / 指针-指针）

指针变量做函数参数

字符串与指针

★ 字符指针与字符数组的区别

指向字符数组的指针做函数参数

复习提纲



第06模块：指针基础

返回指针的函数

空指针

引用 (习题课补充)

引用的声明及初始化

★ 引用做函数参数（实形参共用空间）

引用的局限性（不是所有变量都能声明引用）

★ 不同类型指针的相互转换（习题课补充）

复习提纲



第07模块：结构体、类和对象

结构体类型

定义方法（可嵌套）

★ 字节对齐

结构体变量（定义、占用空间、初始化、访问）

结构体数组

指向结构体的指针变量

结构体引用

结构体变量做函数参数



复习提纲

第07模块：结构体、类和对象

类和对象

类的作用域限定符（private/public，不需要protected）

类的声明和对象的定义

与struct的区别及相互替代性

对象的访问（简单对象、引用）

★ 成员函数的实现

体内实现与体外实现

隐含this指针

★ 构造函数与析构函数

构造函数的定义（带参数、重载、缺省参数）

析构函数的定义（一般不需定义）

构造和析构函数的调用时机

对象数组（定义时初始化、构造和析构的顺序）

对象指针

指向对象的指针

指向对象的数据成员的指针

this指针

复习提纲



第07模块：结构体、类和对象

对象的赋值与复制

仅需了解基本概念、差异

★ 友元

三种（全局函数、其它类成员函数、其它类）

类的提前声明

破坏面向对象观点