import cv2（需要有opencv的包,pip install opencv-python）

**总共有二个文件夹**

Video:放入红外光视频和可见光视频，分别放入infrared和visible里面

Output：输出去畸变后的图片,output里面有img，img表示抽取方式1抽取的图片，img\_sameinterval表示抽取方式2抽取的图片，img\_new表示去除畸变的图片

代码在videoimg\_undistiortion里面

1. **相机参数确定**：自动缓慢放映一遍棋盘格视频，选择棋盘格视频需要的帧数(**q保存**,**s退出**)，棋盘格确定相机参数（**已被注释**，相机参数已确定），无需淘宝参与
2. **红外光和可见光视频帧抽取**
3. 抽取方式1：同时播放红外光和可见光图像，选择需要想保存的帧数(**q保存**,**s退出**)
4. 抽取方式2：两个视频同时抽取相隔固定帧数的图像
5. 去除畸变：运行代码，左边为可见光，右边为红外光，**自选大于等于4个的特征点**，选完后按空格，即可实现图片效果的对齐，**选择参考红外光的边界，尽量把两个图的边界对齐**，同时特征点数量需要大于等于4个**(左右特征点要按相同顺序)**，效果越多一个图片的效果越好，去除畸变的保存在img\_new

效果一：

电脑游戏的截图

低可信度描述已自动生成

夜晚的街景

描述已自动生成

效果二：

建筑的摆设布局

描述已自动生成 建筑的摆设布局

描述已自动生成