

# Paralelizacija grafovskih algoritmov v funkcijskih jezikih

Avtor: Tjaž Eržen, Mentor: doc. dr. Matija Pretnar

Kratka predstavitev pri Diplomskem seminarju, 12.  
december 2022

# Uvod

- 1 Zakaj porazdeljeni sistemi?
- 2 OCaml
- 3 Moja diplomska naloga

# Uvod

- Hitro ni dovolj hitro?
  - Današnji računalniki so 100-krat hitrejši od tistih izpred desetletja, vendar sama računska moč pogosto ni dovolj.
  - Današnji računalniki imajo bistveno več spominskih kapacitet od tistih izpred desetletja, vendar sama kapaciteta spomina pogosto ni dovolj.

# Uvod

- Veliki izzivi “large-scale” sistemov:
  - Računalniško-matematični problemi (npr. množenje matrik).
  - Podatkovna analitika (večinoma gre za paralelizacijo na grafičnih karticah)
  - Modeliranje vremena in obnašanje okolja
  - Računsko težki računski problemi v fiziki in biologiji
  - ...

# Je vzporedno programiranje sistemov res neizogibno?

- Zmogljivejše sisteme trenutno dobimo predvsem z množenjem gradnikov
- Tehnologija izdelave čipov počasi zadeva ob oviro - bo Moorov zakon zdržal?
  - Do leta 2005 50% povečanje tranzistorjev vsako leto (60x v 10 letih)
  - Danes 20% povečanje tranzistorjev vsako leto (6x v 10 letih)
- Nastane potreba po drugačnem načinu optimizacije

# Je vzporedno programiranje sistemov res neizogibno?

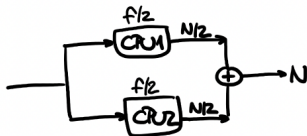
**Slika:** Fizikalno - večje oddajanje toplote v monolitnih kot v porazdeljenih sistemih

Služi dve enaki splošni kapacitanci  $C$  in napetost  $U = 0,6U$



$$P = UI = U \cdot \frac{de}{dt} = UC \cdot \frac{dU}{dt}$$

$I = \frac{de}{dt}$  (Napetost  $U$ )  
 $e = CU; C+C(t)$   
 $U = U_0 \sin(\omega t)$  (pupčenje)



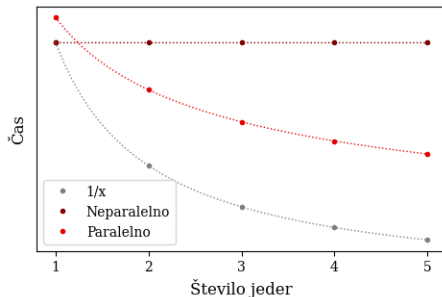
$$\begin{aligned}
 P' &= U_1 I_1 + U_2 I_2 = \\
 &= 2\pi(U_1^2 C_1 f_1 + U_2^2 C_2 f_2) \quad \left\{ \begin{array}{l} U_1 = U_2, f_1 = f_2 = \frac{1}{2}f, \\ C_1 = C_2 \end{array} \right. \\
 &= 4\pi \cdot U^2 C_1 f_1 = 4\pi (0,6)^2 U^2 \cdot 1,2 C \cdot \frac{1}{2} f = \\
 &= 2\pi U^2 C f \cdot 1,2 \cdot (0,6)^2
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \frac{P'}{P} \approx 0,4$$

# Cilj paralelnega programa

Nekatere podatkovne strukture se da paralelizirati, medtem ko se drugih ne.

**Slika:** Paralelni programi so z večanjem števila jeder hitrejši.



# OCaml

- Funkcijski jezik
- Letošnja različica verzije 5.0.0, ki (med drugim) vpelje knjižnico za delo z vzporednimi procesi.

**Slika:** Paralelizacija računanja Fibonaccijevih števil v OCamlu

```
let n = try int_of_string Sys.argv.(1) with _ -> 40

let rec fib n = if n < 2 then 1 else fib (n - 1) + fib (n - 2)

let main () =
  let d1 = Domain.spawn (fun _ -> fib n) in
  let d2 = Domain.spawn (fun _ -> fib n) in
  let r1 = Domain.join d1 in
  Printf.printf "fib(%d) = %d\n%!" n r1;
  let r2 = Domain.join d2 in
  Printf.printf "fib(%d) = %d\n%!" n r2

let _ = main ()
```



# Zakaj pisati vzporedne programe?

- Učinkovitost
- Dobra novica: Potrebno znanje paralelizacije računalniških sistemov
- Slaba novica: Razvoj prevajalnikov, ki bi znali naše zaporedne programe samostojno pretvoriti v vzporedno obliko. Ideja: Iščejo se tipični programski konstrukti, ki se jih pretvarja v paralelno obliko

# Cilji diplomske naloge

- Paralelizacija računalniškega procesorja v funkcijskem jeziku OCaml
- Se spoznati s paralelizacijo funkcijskih jezikov
- Pregled že obstoječih paralelnih knjižnic v drugih funkcijskih jezikih (npr. Haskell) in implementacija le-teh v OCamlu
- Analiza podatkovnih struktur in algoritmov, primernih za paralelizacijo

# Začetni plan

- Implementacija osnovnih matematičnih funkcij z “naivno” paralelizacijo (*map, apply, sum, ...*)
- Ugotoviti, kdaj se nekaj splača paralelizirati in kdaj ne
- Implementacija/ razvoj manj trivialnih paralelnih algoritmov (grafi)