|  |
| --- |
| 프로젝트 보고서  보고서 및 논문 윤리 서약  1. 나는 보고서 및 논문의 내용을 조작하지 않겠습니다.  2. 나는 다른 사람의 보고서 및 논문의 내용을 내 것처럼 무단으로 복사하지 않겠습니다.  3. 나는 다른 사람의 보고서 및 논문의 내용을 참고하거나 인용할 시 참고 및 인용 형식을 갖추고 출처를 반드시 밝히겠습니다.  4. 나는 보고서 및 논문을 대신하여 작성하도록 청탁하지도 청탁받지도 않겠습니다.  나는 보고서 및 논문 작성 시 위법 행위를 하지 않고, 명지인으로서 또한 공학인으로서 나의 양심과 명예를 지킬 것을 약EMB00002114405b속합니다.  보고서명 : 프로젝트 보고서  학 과 : 컴퓨터 공학과  과 목 : 교양 C++  담당교수 : 김 제민 교수님  팀원1 학번 : 이름 : 이 경식 (서명)  팀원2 학번 : 이름 : 황보 성우 (서명) |

목차

개요 --------------------------- 3

요구사항 --------------------------- 3

사용 S/W 및 Tools --------------------------- 4

시스템 개발 시나리오 --------------------------- 4

시스템 흐름도 --------------------------- 5

실행 화면 --------------------------- 6

프로그램의 목적

개발 목적

이번 프로젝트에서 팀이 하게 된 과제는 “지뢰 찾기”이다. 선택의 이유는 지뢰 찾기의 알고리즘에 대해 흥미가 있었고, 가장 난이도가 높았던 과제 중에 하나였기 때문에, 도전해보고 싶었던 마음이 앞섰기 때문에 이 과제를 채택하게 되었다.

프로그램의 목적

* 본 프로젝트는 C++ 언어를 사용하여 제작되는 소프트웨어 프로젝트로, 다음과 같은 요구사항을 내포하고 있다.

요구사항

* 기능적 요구사항

(1) Console 환경에서 좌표 값을 입력하는 방식으로 게임이 진행되어야 한다..

(2) 지뢰의 개수는 무작위이지만, 게임이 시작되면 사용자가 총 지뢰의 개수를 알 수 있어야 한다.

(3) 하나의 셀은 자신의 주변 9방향의 셀들 중 몇 개의 셀이 지뢰를 가지고 있는지를 알고 있어야 한다.

(4) 사용자가 깃발 처리한 셀에 지뢰가 있을 경우에는 찾은 지뢰 개수가 추가될 수 있어야 한다.

(5) 화면에 각 셀의 상황이 정확하게 표시되어야 한다.

(6) 게임에 승리했을 경우(지뢰를 모두 탐지하였을 경우), 게임 시간이 화면에 출력되어야 한다.

* 비기능적 요구사항

(1) 시스템은 안정성이 보장되어야 한다.

(2) 화면에 출력될 때, 출력되는 모든 정보는 정상적으로 출력되어야 한다(오류가 없어야 한다.)

(3) 어느 사양의 PC에서든 사용이 가능하여야 한다.

사용 S/W 및 Tools

(1) 설계(보고서) S/W 및 Tools

- Microsoft Office Word 2013

- starUML

(2) 개발 S/W 및 Tools

* Windows Visual Studio 2013
* Ubuntu Eclipse CDT
* Ubuntu vim