

안드로이드 SDK 개발 플랫폼 활용하기

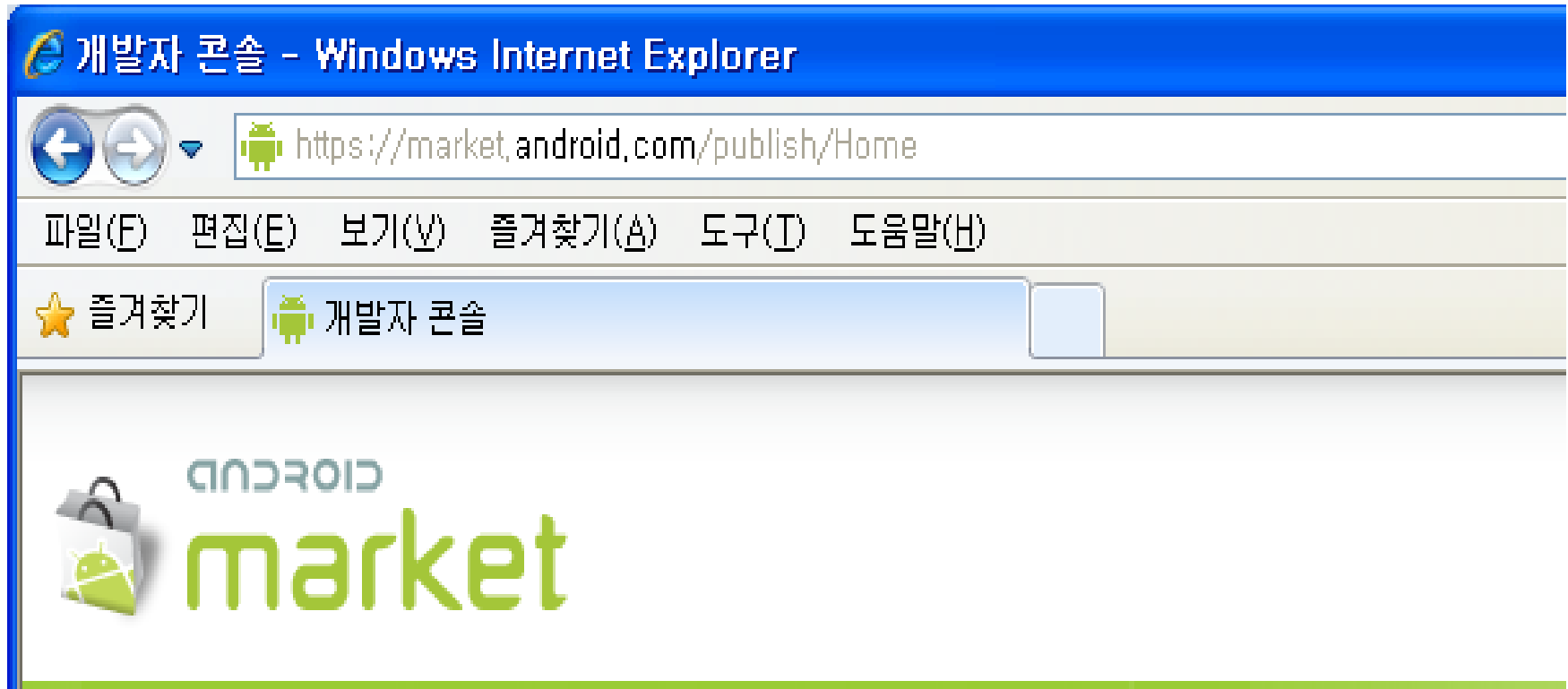
# 안드로이드 앱 배포하기

- 앱을 배포할 때는 먼저 키를 생성하고 관리하는데 키의 필요성은 아래와 같다.
  - 개발자는 릴리즈모드에서 사용되는 하나의 키를 생성하여 잘 관리해야 함.
  - 이것은 어플리케이션의 버전업데이트를 문제없이 동작하는 것을 보장함.
  - 만약 같은 키로 사인된 어플리케이션이 아닐 경우 업데이트가 되지 않음.
  - 여러 어플리케이션이 서로 같은 키사인을 가지는 경우 코드나 데이터도 공유가 가능
  - 또한 같은 키인 앱은 모
  - 둘화 된 구조로 어플리케이션을 배포할 수 있음

- 키의 생성 방법에 대한 순서
  - 안드로이드 어플리케이션을 릴리즈
  - 먼저 키(Keystore)를 생성
  - 릴리즈 모드로 컴파일을 한 후에 사인(Signing)해야 함
  - 디버깅 시에는 자동으로 디버그용 키가 생성되어 적용되고 있음
  - 릴리즈시에는 직접 처리해야 함

- 애플리케이션을 릴리즈하기 위해 키를 사인하는 과정이 필요
- 키스토어를 생성할때 주의해야 할 점
  - 키스토어를 아직 생성하지 않았다면 먼저 키스토어를 생성해야 함
  - 키스토어는 생성해서 소중하게 보관할 것
  - 키는 애플리케이션의 업데이트시에 같은 개발자가 만든 업데이트가 맞는지 확인 용도
  - 키스토어 보관시 유의할 점음 한 개발자가 만든 애플리케이션의 상호 연동시에 도 같은 키스토어를 사용해야 함
  - 외부에 유출되면 안되고 잊어버려서도 안되는 중요한 파일
  - keystore와 암호 외부 유출 시 악용하여 어플리케이션을 망가뜨리고 유저데이터를 훔쳐갈 수 있음
  - 절대적으로 관리 주의 필요함.

- 앱을 배포하기 위해서는 구글 계정 생성
- 먼저 개발자용 마켓으로 이동
  - <https://market.android.com/publish/Home>



- 먼저 앱을 등록하기 위한 준비사항 체크
  - 1.Keystore준비
    - 1.공통된키와비밀번호사용
  - 2.Apk파일준비
    - 1.Icon.png
      - 1.48\*48 , PNG
    - 2.drawable폴더새로추가
    - 3.drawable-mdpi, ldpi, hdpi삭제
    - 2.Export 메뉴를 통해 사인된 apk파일 생성
  - 3.실행화면캡처2장
    - 1.320\*480 또는480\*800 해상도
  - 4.큰아이콘1장
    - 1.512\*512, PNG
  - 5.앱제목
  - 6.앱설명

- 마켓등록
  - minSdkVersion를 명시
    - 최소 버전을 의미하는데 마켓에 배포할때 최소 버전을 지정하지 않으면 업로드 실패
    - 또한 버전 코드도 지정해야 하는데 보통은 기본 값으로 두지만, 업데이트 가 있었다면 반드시 버전 코드를 올려주어야 업데이트를 할 수 있음
  - 버전 정보를 기입하고 APK 파일을 정상적으로 생성 했다면 반드시 앞서 발급한 키스토어를 이용해서 APK 파일에 사인을 해 주어야 함
  - 업로드 버튼을 눌러 패키지 파일을 업로드
  - 업로드 완료되면 저장버튼을 클릭
  - 활성화 버튼을 눌러 앱을 활성화
  - 상품세부정보입력
  - 추가적인 상품광고와 카테고리 등을 입력
  - 홍보 사진 등록

## 1. AndroidManifest 파일의 버전 정보 기입

```

StartGame Manifest
<application
    android:name=".GlobalVars"
    android:icon="@drawable/icon"
    android:label="@string/app_name">
    <activity android:name=".StartGame"
        android:label="@string/app_name"
        android:screenOrientation="portrait">
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>

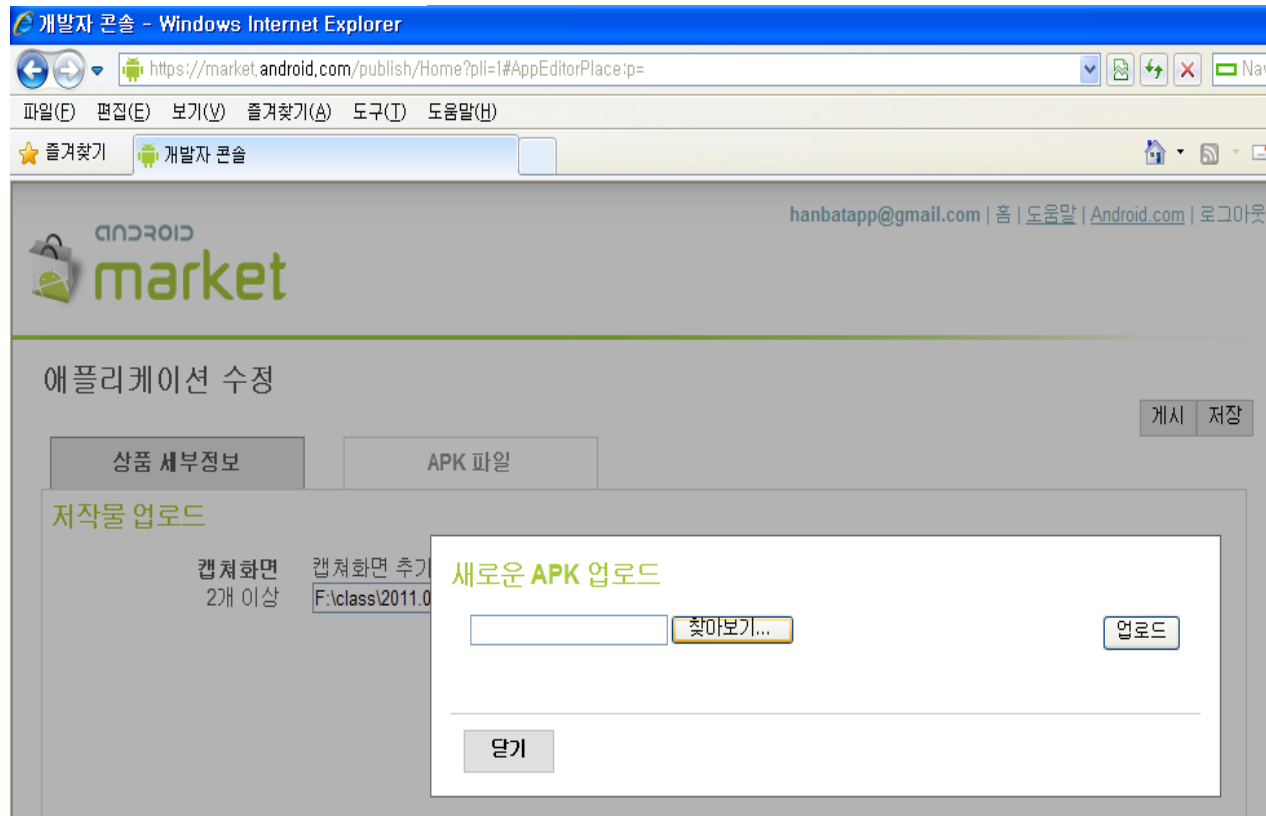
    <activity android:name=".MainActivity"/>
    <activity android:name=".Help"/>
    <activity android:name=".About"/>
    <activity android:name=".Options"/>
    <activity android:name=".PhotoGallery"/>
</application>
<uses-sdk android:minSdkVersion="7" />

</manifest>

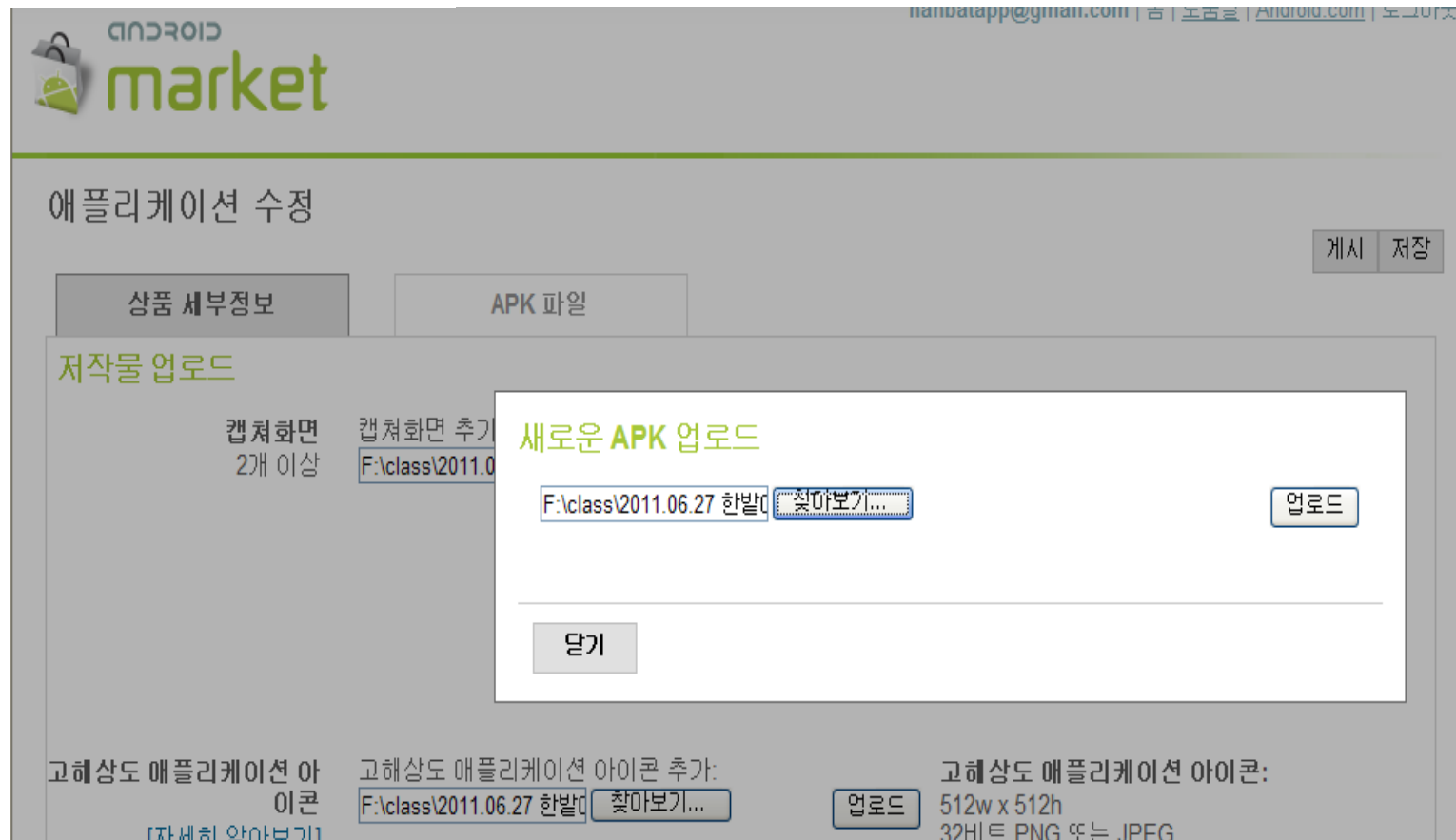
```



## 2. APK 파일 업로드



## 3. 패키지 파일 업로드



## 4. 홍보용 이미지

캡처화면  
2개 이상  
[다른 캡처화면 추가](#)



[이 이미지 바꾸기](#) | [삭제](#)

고해상도 애플리케이션 아이콘  
[\[자세히 알아보기\]](#)



[이 이미지 바꾸기](#) | [삭제](#)

프로모션 그래픽  
선택사항

프로모션 그래픽 추가:

[찾아보기...](#)

[업로드](#)

캡처화면:

320 x 480, 480 x 800 ,  
480 x 854, 1280 x 800  
24비트 PNG 또는 JPEG(알파 없음)  
풀 브리드, 아트에 테두리 없음  
캡처화면을 가로 방향으로 업로드할  
수 있습니다. 미리보기 이미지에서  
는 방향이 바뀌어 표시되지만 원래  
방향이 유지됩니다.

고해상도 애플리케이션 아이콘:

512w x 512h  
32비트 PNG 또는 JPEG  
최대: 1024KB

프로모션 그래픽:

180w x 120h  
24비트 PNG 또는 JPEG(알파 없음)  
아트에 테두리 없음

- 게시 중...

개발자 콘솔 - Windows Internet Explorer

https://market.android.com/publish/Home?pli=1#AppEditorPlace=p=

파일(F) 편집(E) 보기(V) 즐겨찾기(A) 도구(T) 도움말(H)

즐거찾기 개발자 콘솔

hanbatapp@gmail.com | 홈 | 도움말 | Android.com | 로그아웃

 market

### 애플리케이션 수정

게시 중... 저장

상품 세부정보 APK 파일

#### 저작물 업로드

캡처 화면  
2개 이상  
[다른 캡처 화면 추가](#)



이 이미지 바꾸기 | 삭제

캡처 화면:  
320 x 480, 480 x 800,  
480 x 854, 1280 x 800  
24비트 PNG 또는 JPEG(알파 없음)  
폴 브리드, 아트에 테두리 없음  
캡처 화면을 가로 방향으로 업로드할  
수 있습니다. 미리보기 이미지에서  
는 방향이 바뀌어 표시되지만 원래  
방향이 유지됩니다.

## 5. 업로드가 완료된 앱의 목록화면

### Android 마켓 목록

	<b>벽돌깨기 1.0</b> 애플리케이션: 엔터테인먼트 <a href="#">인앱 제품</a>	(3)★★★★☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 680회 176개 활성 설치(25%) <a href="#">통계</a>	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>
	<b>사진꾸미기 1.0</b> 애플리케이션: 도구 <a href="#">인앱 제품</a>	(0)☆☆☆☆☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 40회 0개 활성 설치(0%)	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>
	<b>주유관리 1.0</b> 애플리케이션: 라이프스타일 <a href="#">인앱 제품</a>	(0)☆☆☆☆☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 14회 0개 활성 설치(0%)	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>
	<b>체지방 테스트 1.0</b> 애플리케이션: 건강 및 운동 <a href="#">인앱 제품</a>	(0)☆☆☆☆☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 195회 0개 활성 설치(0%)	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>
	<b>테이블하키 1.0</b> 애플리케이션: 스포츠 <a href="#">인앱 제품</a>	(0)☆☆☆☆☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 23회 0개 활성 설치(0%)	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>
	<b>퍼즐맞추기 1.0</b> 애플리케이션: 사진 <a href="#">인앱 제품</a>	(0)☆☆☆☆☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 0회 0개 활성 설치(0%)	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>
	<b>하수 유입 모니터 1.0</b> 애플리케이션: 여행 및 지역정보 <a href="#">인앱 제품</a>	(0)☆☆☆☆☆ <a href="#">댓글</a>	설치 총 4회 0개 활성 설치(0%)	무료	<a href="#">오류(개)</a>	✓게시완료 <a href="#">앱 광고 미리보기</a>

- 생성한 apk 파일을 구글 플레이스토어에 등록하기 위해서는 개발자 등록
  - 단 플레이스토어 개발자 등록비가 25달러가 소요되므로 선택적으로 등록
  - 만약 플레이스토어에 개발자등록을 했다면 직접 만든 앱을 키스토어를 이용해 사인한 후 배포.
- 앱을 이렇게 올리는 것도 중요하고 어렵다
  - 이후에 앱을 꾸준히 업데이트 하는 것도 어려우며 또한 중요