

Obrazac za ocjenu projekta na predmetu "**Web dizajn i programiranje**"
ak. god. 2021./2022. – v1.0

Ime i prezime studenta/ice: _____

Naziv projekta: _____ Grupa vježbi: _____

R. br.	Pitanje	Kategorija	Bodovi	Ostvareno	Ukupno	Od
1	Registracija:	Provjera korisničkog imena (AJAX) ¹	0,5			3,0
		CAPTCHA ²	0,5			
		Validacija klijent (min 5) ³	0,5			
		Validacija poslužitelj (min 5) ⁴	0,5			
		E-mail aktivacija ⁵	0,5			
		.htaccess ispis korisnika ⁶	0,5			
2	Prijava:	Pamćenje prijavljenog korisnika ⁷	0,3			2,0
		Prijava putem HTTPS-a ⁸	0,3			
		Uspješna odjava sa sustava ⁹	0,3			
		Zaključavanje korisničkog računa ¹⁰	0,5			
		Zaboravljena lozinka ¹¹	0,6			
3	Rad sustava:	Straničenje podataka ¹²	0,6			10,0
		Pretraživanje i sortiranje ¹³	1,0			
		AJAX (XML, JSON) ¹⁴	3,5			
		Pomak vremena ¹⁵	2,0			
		Dnevnik ¹⁶	0,6			
		Prilagođavanje mediju i dizajn ¹⁷	1,5			
		Kolačić za uvjete korištenja ¹⁸	0,3			
		Poboljšanje korisničkog iskustva ¹⁹	0,5			
4	Neregistrirani korisnik:	Informacije ²⁰	1,0			2,5
		Galerija slika ²¹	1,5			
5	Registrirani korisnik:	Kreiranje/definiranje ²²	1,5			5,0
		Ostala funkcionalnost 1 ²³	1,0			
		Ostala funkcionalnost 2 ²⁴	1,5			
		Vlastita statistika ²⁵	1,0			
6	Moderator:	Kreiranje/definiranje 1 ²⁶	1,5			6,5
		Kreiranje/definiranje 2 ²⁷	1,5			
		Ostala funkcionalnost 1 ²⁸	1,0			
		Ostala funkcionalnost 2 ²⁹	1,5			
		Aplikativna statistika ³⁰	1,0			
7	Administrator:	Otključavanje, blokiranje korisničkog računa ³¹	1,0			8,0
		Konfiguracija sustava ³²	1,0			
		Pregled i pretraživanje dnevnika ³³	1,0			
		Kreiranje i dodjela moderatora ³⁴	1,5			
		Kreiranje/definiranje ³⁵	0,5			
		Statistika rada sustava ³⁶	1,0			
		Statistike grafički prikazi ³⁷	2,0			

8	Posebne osobine: ³⁸	Smarty ³⁹	3,0			7,0
		Angular JS ⁴⁰	3,5			
		Generiranje PDF dokumenata ⁴¹	1,0			
		SEO poveznice ⁴²	1,0			
		Zaštita XSS i SQL ubacivanje ⁴³	1,0			
		Izrada RESTful web servisa ⁴⁴	1,5			
9	Pogreške u radu: ⁴⁵					
10	Dokumentacija: ⁴⁶					2,0
11	Dizajn: ⁴⁷					2,0
12	Programski kod: ⁴⁸					2,0
13	Prezentacija: ⁴⁹					2,0
14	Završni komentar: ⁵⁰					
15	Sada treba student zaključati projekt. Ukoliko je obrana prošla uspješno i napraviti prijenos ZIP datoteke na Moodle. Obavljeno (zaokružiti)				DA	NE
Zbroj						45,0
Stimulacija	Opis:					%
Penalizacija	Opis:					%
Ukupno	Opis: maksimalno moguće 45 bodova					45,0

Datum: _____

Potpis: _____

VAŽNO:

- **Za potpis potrebno je 15 bodova. Stimulacija se računa nakon što se skupe bodovi za potpis.**
- U tablici su prikazani maksimalni brojevi bodova za pojedinu kategoriju. Stvarni broj bodova za pojedinu kategoriju ovisi o razini implementacije te kategorije u projektu. Kod određenih kategorija student ne može dobiti maksimalni broj bodova ukoliko nije implementirana kompletna funkcionalnost zadatka.
- **Kategorije pod rednim brojevima 10, 11 12 i 13 maksimalno mogu nositi 50% od ostvarenih bodova iz ostalih obaveznih kategorija (ne uključujući kategoriju posebne osobine).** Npr. ako se skupi 12 bodova iz obaveznih dijelova iz ovih kategorija ukupno se može dobiti 6 bodova.
- **Kako bi mogli imati doradu u prvih 7 kategorija potrebno je skupiti barem 7,5 bodova i ispuniti uvjete iz modela praćenja.**
- **U broj bodova za stjecanje uvjeta za potpis NE ubrajaju se bodovi iz kategorija „Dokumentacija“ i „Prezentacija“.**
- Iz kategorije 8 „Posebne osobine“ maksimalno je moguće ostvariti 7 bodova.
- Ne može se ostvariti više od 45 bodova u cijelom projektu zbrajanjem svih kategorija i stimulacija.
- Nije potrebno nositi na obranu opis projekta i objašnjenja bodova iz ove i sljedeće stranice.

¹ Provjera da li postoji korisničko ime u bazi podataka putem AJAX-a.

² Provjera kontrolnog niza znakova za sprečavanje automata (koristiti gotova rješenja npr. Google reCAPTCHA).

³ Provjera unesenih podataka na strani klijenta (minimalno 5 različitih vrsta provjera). Minimalan broj znakova za korisničko ime, lozinku, potvrdu lozinke, struktura email adrese i sl. Ista vrsta na različitim elementima se broji kao jedna implementacija.

⁴ Iste provjere kao i kod validacije na korisničkoj strani. Vidi prethodnu fusnotu.

⁵ Potvrda registracije s aktivacijskim kodom koji vrijedi npr. 7 sati ili prema konfiguracijskim parametrima. Kontrola se provodi kada nije obavljena aktivacija.

⁶ Kontrola pristupa do skripte za ispis svih korisnika (korisničko ime, prezime, ime, email, lozinka). Za pristup do skripte ispisa svih korisnika nije potrebna prijava unutar aplikacije. Za detalje pogledati 23. točku u općim uputama za projekt.

⁷ Pamćenje posljednjeg, uspješno prijavljenog korisničkog imena u kolačić (NE lozinke) i automatski unos istog u polje korisničko ime kod sljedeće prijave. Polje „Zapamti me“ mora biti označeno u suprotnom korisničko ime se ne pamti.

⁸ Prijava u sustav preko sigurne linije tj. HTTPS protokola. Stranica prijave mora uvijek koristiti HTTPS i u slučaju manipulacije URL adrese. Za detalje pogledati 15. točku u općim uputama za projekt.

⁹ Odjava sa sustava i brisanje sesije. Kolačić prijavljenog korisničkog imena (ako postoji) se ne briše kod odjave jer funkcionalnost gubi svoj smisao!

¹⁰ Nakon n (npr. 3 ili prema konfiguracijskim parametrima) neuspješnih uzastopnih prijava, korisnički račun se treba zaključati. Administrator jedino može otključati korisnički račun.

¹¹ Slanje email poruke s novom nasumice generiranom lozinkom.

¹² Vlastito rješenje ispisa po stranicama (prva, prethodna, sljedeća, zadnja) za npr. 5 elemenata, tj. prema konfiguracijskim parametrima. Moguće je koristiti DataTables, ali upotreba istog donosi maksimalno 0,1 bodova. Potrebno je implementirati na minimalno 6 tabličnih prikaza. Napomena: Napravite si posebnu klasu za strančarenje kako ne bi trebali ponavljati kod u svim tablicama. Jednostavno uključite istu na svim mjestima.

¹³ Pretraživanje (min. 2 stupaca) i sortiranje kolona (min. 2 stupca) na najmanje 6 različitih tabličnih prikaza realizirana putem vlastitog PHP koda i SQL upita u projektu. DataTables rješenje se ovdje ne prizna. Za detalje

pogledati 10. točku u općim uputama za projekt. Filtriranje iz 2. točke kod uloge neregistrirani korisnik te filtriranje dnevnika iz 9. točke općih uputa se ovdje ne broji.

¹⁴ Preuzimanje podataka s poslužitelja bez osvježavanja korisničkog ekrana (XML – 3.5 , JSON – 3.5, HTML - 1). HTML varijanta donosi manje bodova! Boduje se isključivo vlastito rješenje implementirano kroz potpunu realizaciju uloge administrator ili uloga moderator i registrirani korisnik koje realizira funkcionalnost AJAX-a (jQuery AJAX metoda ili ručno; NE DataTables, AutoComplete i ostali dodaci (engl. plugin) koji u sebi imaju uključen AJAX). AJAX provjera korisničkog imena ovdje se ne prizna.

¹⁵ Svi vremenski podaci uspoređuju se s virtualnim vremenom (virtualno vrijeme = stvarno vrijeme poslužitelja + pomak vremena). Podaci se u tablice i dnevnik bilježe s virtualnim vremenom. Pomak vremena u broju sati može biti: + ili -. Za detalje pogledati 19. točku u općim uputama za projekt.

¹⁶ Bilježenje svih relevantnih podataka u bazu podataka kroz sve skripte (registracija korisnika, uspješno i neuspješno prijavljivanje, zaključavanje korisničkog računa, zahtjev za lozinkom, upiti nad bazom podataka, promjena podataka korisnika, ključni podaci projekta i sl.). Za detalje pogledati 9. točku u općim uputama.

¹⁷ Vlastito rješenje koje u cijelom projektu realizira funkcionalnost prilagođavanja mediju (ekran, širina, orijentacija,...) i pregled za ispis (engl. print) kod statistika (1 bod). Funkcionalnost promjene dizajna i pohrana novog dizajna (0.5 boda). Za detalje pogledati 11. točku u općim uputama za projekt.

¹⁸ Kolačić za pamćenje uvjeta korištenja opisano u 1. točki i 5. točki u općim uputama za projekt.

¹⁹ Funkcionalnost kolačića za poboljšanje korisničkog iskustva (min. 3) i dozvola korištenja istih. Za detalje pogledati 12. točku u općim uputama za projekt.

²⁰ Funkcionalnost pregleda rang liste (0.5 boda) u vremenskom razdoblju (0.5 boda) opisana u 1. točki kod uloge neregistrirani korisnik u opisu projekta.

²¹ Funkcionalnost pregleda galerije (0.5 boda), sortiranja (0.5 boda) i filtriranja (0.5 boda) opisana u 2. točki kod uloge neregistrirani korisnik u opisu projekta.

²² Funkcionalnost kreiranja (0.5 boda)/pregleda (0.5 boda)/ažuriranja kategorija(0.5 boda) opisana u 1. točki kod uloge registrirani korisnik u opisu projekta.

²³ Funkcionalnost opisana u 2. točki kod uloge registrirani korisnik u opisu projekta.

²⁴ Funkcionalnost pregleda (0.5 boda), pretraživanja/potvrđivanja (1 bod) opisana u 3. točki kod uloge registrirani korisnik u opisu projekta.

²⁵ Funkcionalnost opisana u 4. točki kod uloge registrirani korisnik u opisu projekta.

²⁶ Funkcionalnost kreiranja (0.5 boda)/pregleda (0.5 boda)/ažuriranja kategorija(0.5 boda) opisana u 1. točki kod uloge moderator u opisu projekta.

²⁷ Funkcionalnost kreiranja (0.5 boda)/pregleda (0.5 boda)/ažuriranja kategorija(0.5 boda) opisana u 2. točki kod uloge moderator u opisu projekta.

²⁸ Funkcionalnost opisana u 3. točki kod uloge moderator u opisu projekta.

²⁹ Funkcionalnost pregleda (0.5 boda), pretraživanja/potvrđivanja (1 bod) opisana u 4. točki kod uloge moderator u opisu projekta.

³⁰ Funkcionalnost opisana u 5. točki kod uloge moderator u opisu projekta.

³¹ Pregled zaključanih korisničkih računa (0.5 boda), otključavanje/blokiranje pojedinog korisničkog računa po izboru (0.5 boda).

³² Konfiguriranje postavki aplikacije na primjer: stranicenje (broj redaka), broj neuspješnih prijava, vrijeme trajanja sesije i još minimalno 2 opcije. Ovo ne uključuje pomak vremena, jer se posebno boduje. Postava se mora koristiti u aplikaciji (0.2 boda po opciji). Za detalje pogledati 5. točku u općim uputama za projekt.

³³ Pregled (0.5 boda) i pretraživanje (0.5 boda) podataka iz dnevnika. Za detalje pogledati 9. točku u općim uputama za projekt.

³⁴ Funkcionalnost kreiranja (0.2 boda)/pregleda (0.3 boda)/ažuriranja kategorija(0.5 boda) i dodjele moderatora kategoriji (0.5 boda). Za detalje pogledati 1. točku kod uloge administrator u opisu projekta.

³⁵ Funkcionalnost kreiranja/pregleda/ažuriranja podkategorija (0.5 boda) opisana u 2. točki kod uloge administrator u opisu projekta.

³⁶ Funkcionalnost prikaza statistike u obliku tablice (0.5 boda) i sortiranja po najmanje 2 stupca (0.5 boda) kod uloge administrator. Za detalje pogledati 7. točku u općim uputama za projekt.

³⁷ Grafički prikazi kod statistika (prijava/odjava, rad s bazom, ostale radnje) kod uloge administrator. Jedna vrsta grafa (1 bod), više vrsta grafa (2 boda). Za detalje pogledati 7. točku u općim uputama za projekt.

³⁸ Dodatni bodovi za posebne osobine. Maksimalno je moguće ostvariti 7 bodova. Ne može se ostvariti više od 45 bodova u cijelom projektu zbrajanjem svih kategorija i stimulacija.

³⁹ Korištenje predložaka Smarty u cijelom projektu. Ne mogu se ostvariti svi bodovi ako Smarty predložak nije ispravno korišten. Ispravno korištenje znači da u PHP datotekama nema nikakvog HTML-a. (npr. svaki ispis neke liste se u PHP-u sprema u niz i uz pomoć Smarty petlje ispisuje na ekran sa željenim oblikovanjem).

⁴⁰ Korištenje Angular razvojnog okvira u cijelom projektu (bodovi za AJAX se tada ne dobivaju). Samo studenti koji su dobili minimalno 4 bodova iz 3 zadaće (bez procjene) smiju koristiti Angular u projektu.

⁴¹ Generiranje PDF dokumenata kod statističkih prikaza. Za detalje pogledati 7. točku u općim uputama za projekt.

⁴² Korištenje SEO poveznica optimiziranih za tražilice u cijelom projektu.

⁴³ Zaštita od XSS napada (0.5 boda) koristeći `filter_input` kod unosa i `htmlspecialchars` kod ispisa. Zaštita od napada SQL ubacivanjem (0.5 boda) koristeći pripremljene upite (engl. `prepare statements`). Zaštita treba biti implementirana u cijelom projektu.

⁴⁴ Izrada RESTful web servisa koji vraća JSON format za zapise iz dnevnika kod uloge administratora.

⁴⁵ Negativni bodovi ukoliko pogreška nije utvrđena i uključena u dokumentaciju. Ili nisu ispunjeni obrasci: obrazac za ocjenu projekta - samoprocjena (-1) i obrazac za projekt (-1) prije obrane projekta.

⁴⁶ Stranica o autoru u HTML formatu (`o_autoru.html`): ime, prezime, br. icksice, mail, slika (kao na osobnoj iskaznici) i sl. Stranica dokumentacije projekta u HTML formatu (`dokumentacija.html`): opis projektnog zadatka, opis projektnog rješenja, dijagram slučajeva korištenja s ulogama (navigacijski dijagram), shema baze podataka (ERA model), popis i opis skripata i datoteka od kojih se sastoji projekt, mapa mjesta, popis i opis korištenih tehnologija i alata, popis i opis korištenih vanjskih izvora (moduli/biblioteke) i njihovo korištenje u skriptama, opis završenosti projekta, popis uočenih problema u radu i sl.

⁴⁷ Dizajn rješenja, više se boduje vlastiti dizajn od preuzetog i izmijenjenog. Ne uključuje prilagođavanje mediju i dizajn.

⁴⁸ Čitljivost i dokumentiranost programskog koda, razumijevanje programskog koda.

⁴⁹ Kvaliteta prezentacije rješenja koju je potrebno obaviti unutar 30 min tako da se prođu bitni elementi iz projektnog zadatka.

⁵⁰ Za internu upotrebnu nastavnika.