# Patterns

## Template pattern – SimpleCommand

Podemos encontrar este *pattern* na classe *SimpleCommand* (*org.jabref.gui.actions*) e todas as classes que a estendem, como por exemplo as classes *ReplaceStringAction* (*org.jabref.gui.edit*) e *CleanupAction* (*org.jabref.gui.cleanup*), pois é definido o esqueleto de um algoritmo na superclasse, mas deixa as subclasses sobrescreverem etapas específicas do algoritmo sem modificar sua estrutura, que é o caso do método execute nas classes mencionadas acima. Neste exemplo a classe *SimpleCommand* é a classe Abstrata e *ReplaceStringAction* e a *CleanupAction* as concretas.

  

## Factory pattern – ActionFactory

Podemos encontrar este *pattern* no package org.jabref.gui.actions onde a classe *ActionFactory* é a classe criadora, o produto é a interface *Action* (*org.jabref.gui.actions*), aqui a classe criadora fornece uma interface para criar objetos *Action*, mas permite que as subclasses alterem o tipo de objetos que serão criados, no caso as diferentes implementações desta interface encontram-se em *StandardActions*.

 

## Facade pattern