Standby 使用文档

修订记录

版本号	日期	制/修订人	制/修订记录
1.0.0	2023/02/11	Jerry.wang	

Standby 使用文档

修订记录

概述

读者对象

模块介绍

功耗问题

唤醒

调试

常见问题

概述

Standby 驱动主要用于bootloader阶段和maincode阶段的低功耗待机,及唤醒操作。

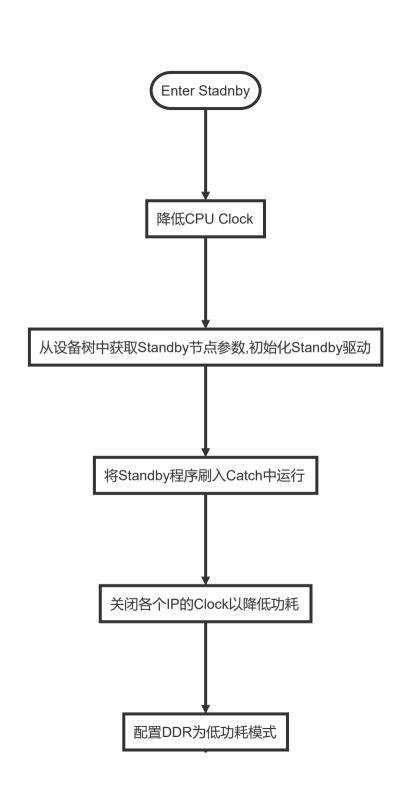
注:目前版本使用的Standby唤醒机制是cpu reset。

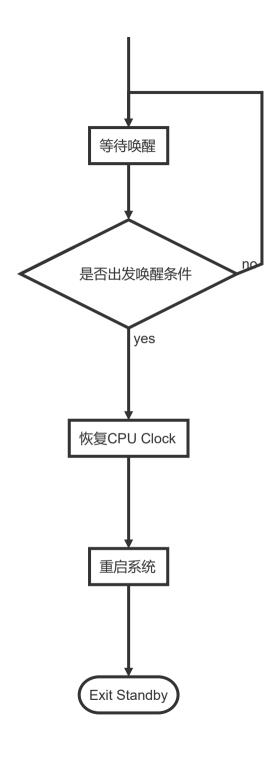
读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师: 技术支持工程师 软件开发工程师

模块介绍

• 总体框架





• 目录结构

• 源码:

hcrtos/components/kernel/source/drivers/standby/

• DTS 配置

```
standby {
   ir = \langle 28 \ 0 \rangle; //
<powerkey scancode0, powerkey scancode1>
允许设置多个power键
   adc = <1 0 850>; // <ADC通道 最小唤醒
电压值 最大唤醒电压值> ** 注意: adc按键唤醒没
有特殊情况,请务必使用电压值为0的按键作为adc
power键
   gpio = <PINPAD LO O> // <使用gpio
按键唤醒的按键PIN,唤醒时的极性>
   ddr-gpio = <1 0>; // <控制ddr断电的PIN
断电时的极性>
    i2c = \langle 0x00 \ 0x50 \ 0x00 \ 0x00 \ 0x01 \rangle;
//<硬件第0路i2c i2c设备地址 i2c数据地址 i2c
唤醒值1 i2c唤醒值2>
};
standby驱动需要 irc 和 key-adc驱动配置使用
irc {
   pinmux-active = <PINPAD XXX 1>;
   linux,rc-map-name = "xxx-xxx";
   status = "okay";
};
key-adc@1 { //standby 使用的adc channel
应和该节点相同
   status = "okay";
   adc ref voltage = <XXX>; //range:0-
2000mV
```

```
key-num = \langle xxx \rangle; //demo---
map2--projector
    key-map = \langle xxx xxx xxx \rangle / up 0.41 -
>left
       <xxx xxx xxx>,
       <xxx xxx xxx>,
       <xxx xxx xxx>,
       <xxx xxx xxx>,
};
使用standby驱动时,需要使用ir和adc唤醒,必须将
***irc节点 和 key-adc节点*** 打开 同时
menuconfig要打开这两个驱动
*** 注意: Linux standby 时 需要再对应的avp
dts 中打开 standby节点, irc节点, key-adc节
点 ***
```

使用i2c唤醒时需要在menuconfig中勾选Supports i2c device wake-up, I2C Device Type 1. i2c = <0x00 0x50 0x00 0x00 0x01>; 最后两个参数位唤醒键值,当i2c从0x00地址读取两个数据后,两个数据分别是0x00,0x01后,就会唤醒. i2c = <0x00 0x50 0x00 0x01>; 最后两个参数位唤醒键值,当i2c从0x00地址读取两个数据后,1个数据是0x01后,就会唤醒. 最多支持两个byte的唤醒键值只能支持硬件i2c唤醒,

• menuconfig 配置

• 驱动选择

```
> Components
> kernel
> Drivers

[*] standby driver --->
```

。 close ip 选择

通过menuconfig选择需要close的ip,一般需要更改,如果需要standby时控制To~T5引脚的电平位高,则不能勾选[close sdio] 和 [close lvds]

```
> Components > kernel > Drivers >
standby driver
--- standby driver
 [*] Supports i2c device wake-up --->
   [*] I2C Device Type 1
Mode (Enable close ip) --->
[*] close sdio
     close vdac
 [*]
[*]
     close lvds ch0
[ * ]
     close lvds ch1
     close mipi
[ * ]
     close cvbs
[ * ]
     close hdrx
[ * ]
 [ * ]
     close ddr
```

配置注意:

如果需要红外唤醒,则需要先打开打开ir驱动(DTS 和menuconfig)

如果需要在bootloader阶段使用standby功能,需要 先在bt的menuconfig中选择standby驱动

• 编译命令 make kernel-rebuild all

功耗问题

- standby待机时会关闭绝大部分的IP,同时降低将cpu降低到24M,DDR降低功耗.然后在cache中等待被唤醒,当触发唤醒条件时,启动watchdog reset,芯片重启,达到唤醒的效果.
- 如果DDR支持用GPIO控制断电,也可以将DDR完全掉电.对应standby节点中 ddr-gpio = <10>,该参数表示当进入standby后会将1脚拉低.
- 如果芯片外围有功耗较大的电路,则可以将外围电路都用1脚控制,这样就可以实现进入standby后,所有的CPU功耗最低,同时关闭外围电路,即可达到standby最低功耗的效果.

唤醒

目前standby支持4中唤醒方法:

- ir 唤醒
 - 使用红外唤醒时需要在standby节点中添加参数 (ir = <28>)
 - 该参数的含义是当进入standby后,检测到 有红外按键按下,同时红外解码后得到的 scancode为28时,认为触发了红外唤醒.
- adc 按键唤醒
 - 使用adc按键唤醒时需要在standby节点中添加参数(adc = <10850>)
 - 该参数的含义是当进入standby后,检测到 第1路adc的电压值在0mV~850mV时,认为 触发了adc按键唤醒
- gpio 按键唤醒
 - 使用gpio按键唤醒时需要在standby节点中添加 参数(gpio = <2 0>)
 - 该参数的含义是当进入standby后,检测到 芯片的2脚为低电平,认为触发了gpio按键唤 醒
- i2c 按键唤醒
 - 使用i2c按键唤醒时需要在standby节点中添加参数(i2c = <0x00 0x50 0x00 0x00 0x01>)

■ 该参数的含义时当进入standby后,检测到 硬件i2co读到设备地址位0x50的设备0x00 地址和0x01地址的数据分别为0x00,0x01, 认为触发了i2c按键唤醒

调试

注意:该配置只能用来调试,调试完毕后,必须设置为(Mode (Enable close ip) --->),才能实现低功耗,否则将无法降低功耗

判读是否已经进入standby
 通过应用进入standby后,按任意红外按键,串口会打印出红外键对应的scancode,
 如果按下的时power键,则会重启.
 这个方法也是用来获取按键的scancode.

常见问题

- Linux standby 无法唤醒 检查avp dts 中 是否有配置 adc驱动以及ir驱动 menuconfig 是否有打开adc,ir 驱动
- 上电进入待机时, ir 无法唤醒 检查bootloader中是否有配置ir驱动
- 红外无法唤醒

DTS中standby节点的ir参数设置错误,该位置并非键值,而是驱动解码后得到scancode。

- adc无法唤醒

DTS中standby节点的adc参数设置错误。电压的最大值和最小值不能填反.

- i2c唤醒

不能使用gpio i2c唤醒,只能用硬件i2c唤醒