# Android App自动化monkey测试环境

## 1. 简介

APP测试中有时需要执行Monkey测试，来检测APP在不同版本系统，不同分辨率设备中的稳定性。鉴于该操作的高可重复性，拟搭建测试环境。

V1.0实现以下功能：

1. 打开android 模拟器；

2. 安装指令目录下待测试的APP；

3. 执行APP，并在测试完成后卸载；

4. 关闭模拟器；

5. 重复1至4操作。

## 2. 准备工具

我们将要用到的工具，都是adt(android develop tools)原生提供的。再使用各个工具前，首先应该保证eclipse是可以打开的（这表明Jdk已配置好）。

### 2.1 android工具

Android工具用于创建

android ：启动sdk管理器

android list : 列出所有的已经安装的android版本和avd设备

android list target : 列出机器上所有已经安装的android

android create avd : 创建一个avd设备

android delete avd : 删除一个avd设备

android update avd : 升级一个avd设备

创建一个全新的avd，可以执行以下命令：

android create avd –n <avd名称> -t <Android 版本> -b <cpu架构> -p <avd 设备保存的位置> -s <选择avd的皮肤>

注：以上复选项中只有 –n –t 是必须的

### 2.2 emulator工具

Emulator工具用于启动模拟器。

其中，emulator –avd <AVD名称> 指定启动相应名称的avd

emulator –data 镜像文件名 直接使用指定镜像文件来运行avd

### 2.3 adb工具

Adb 工具既可以完成模拟器文件与电脑文件的相互复制，也可以安装apk应用，甚至可以直接切换到android系统中执行linux命令。

adb –devices 查看当前运行的模拟器

adb –push d:/abc.txt /sdcard/ 将d:/abc.txt复制到/sdcard/目录下

adb –pull /sdcard/xyz.txt d:/ 将/sdcard/xyz.txt复制到d盘根目录下

adb shell 启动模拟器的shell窗口

adb install [-r] [-s] <apk file> 安装apk

adb uninstall [-k] <package> 卸载app, 使用-k命令，只卸载APP，不删除数据

### 2.4配置环境变量

配置环境变量是Java类应用开发中及其常见的操作。

这里需要将android,emulator,adb的可执行文件添加至环境变量。

## 3. 编写脚本