# **Tutorial – Google Drive**

Vodalok November 24, 2015

## **Contents**

Lab time	1
About This Document	1
Tutorial – Google Drive	
Additional Information	

## Lab time

時間估計30分鐘。

### **About This Document**

Google Drive APIs 是利用 REST (Representational State Transfer) 風格來操作的 API,有關 REST 請查閱:https://zh.wikipedia.org/wiki/REST ,其正好對應 HTTP 的四種操作,分別是: GET、POST、PUT 以及 DELETE,對應到 Google Drive 的操作即是下載、上傳、更新以及刪除。

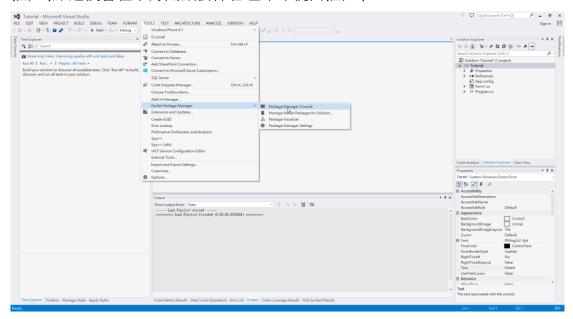
在這個教學裡面,將會完成一個 Google Drive 的範例程式,透過完成這個程式將會學習到:如何透過 NuGet 套件管理安裝 Google Drive API for .Net 並且透過利用 GoogleDriveService 來使用 OAuth 2.0 認證以取得對使用者的 Google Drive 的使用權,以得以對其做 Google Drive 的四種操作,分別是上傳 (Insert)、下載 (Get) 、 更新 (Update) 以及刪除 (Delete)。

本教學中所用到的檔案,請自「Sample files」子目錄取得。

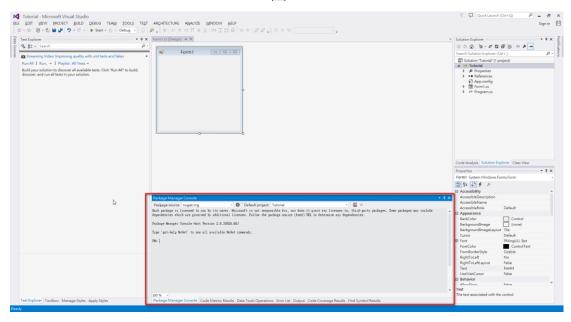
# **Tutorial - Google Drive**

- Step 1. 新增一個 Window Form 應用程式專案
- Step 2. 透過 NuGet 安裝 Google Drive API

Step 2.1 點開 TOOL -> NuGet Package Manager -> Package Manager Console (圖一)點選後會在下方開啟套件管理命令視窗(圖二)。



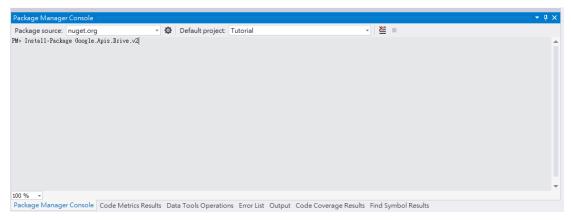
圖一



圖二

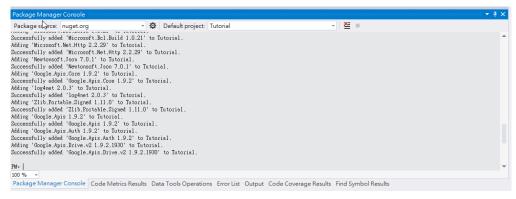
Step 2.2 在剛剛開啟的命令視窗,輸入如下的指令並按下 Enter 便會開始安裝 Google Drive API 參考組件及其相依的組件:

Install-Package Google.Apis.Drive.v2

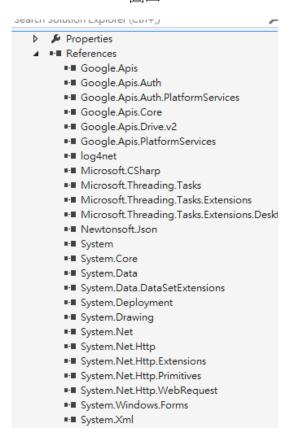


圖二

Step2.3 等待安裝完成...待 PM>顯示後即表示安裝完成 (假設沒有任何錯誤),安裝後,會發現參考裡面多了 Google Drive 相關的參考



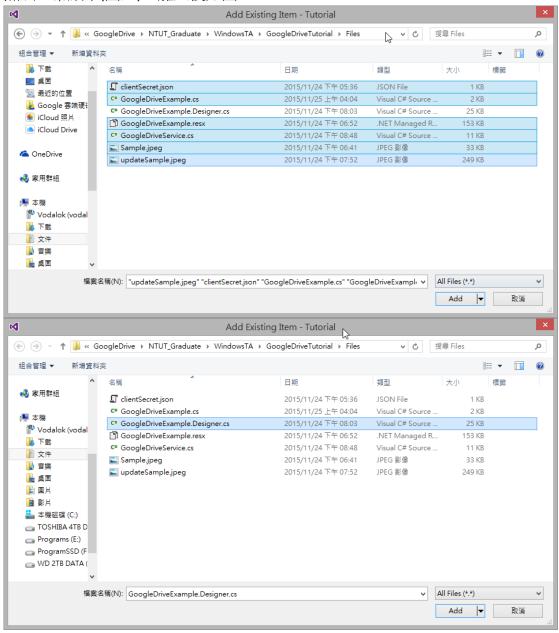
#### 圖四



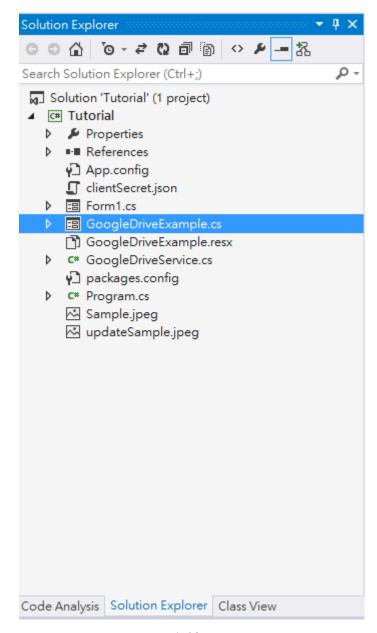
圖五

Step 2.4 至此, Google Drive API 的相關組件已經安裝完成。

Step 3. 將下載回來的檔案加至專案(下載連結在最上方),請注意,請分兩次將 GoogleDriveExample.cs 與 GoogleDriveExample.Designer.cs 分別加入專案當中,否則 GoogleDriveExample.cs 會與 GoogleDriveExample.Designer.cs 分離,導致 Design無法正常顯示(圖六),加入後如圖七。

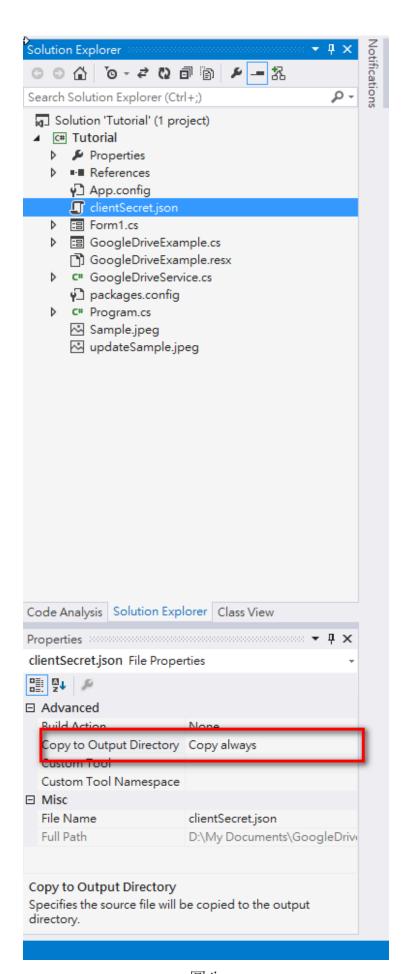


圖六



圖七

Step 4. 點選 clientSecret.json、Sample.jpeg 及 updateSample.jpeg ,在屬性視窗 ,將 Copy to Output Directory 的選項改成 Copy Always (圖八)



### Step 5. 加入程式碼

Step 5.1 在 Constructor 加入如下程式碼 , 對某些元件的屬性初始化,並且初始一 GoogleDriveService 並存至成員變數。

```
Creferences
public GoogleDriveExample()
{
    const string APPLICATION_NAME = "DrawAnywhere";
    const string CLIENT_SECRET_FILE_NAME = "clientSecret.json";
    InitializeComponent();

    _uploadButton.Enabled = false;
    _downloadButton.Enabled = false;
    _downloadBrowseButton.Enabled = false;
    _uploadFileOpenFileDialog.FileName = "";
    _uploadFileOpenFileDialog.FileName = "";
    _downloadFolderBrowserDialog.SelectedPath = Directory.GetCurrentDirectory();
    _downloadFolderBrowserDialog.SelectedPath = Directory.GetCurrentDirectory();
    _service = new GoogleDriveService(APPLICATION_NAME, CLIENT_SECRET_FILE_NAME);
}
```

Step 5.2 在 ClickBrowseUploadFileButton 加入如下程式碼,當使用者點選 Upload 下的 Browse...按鈕,便會開啟檔案選擇對話視窗。

```
reference
private void ClickBrowseUploadFileButton(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult result = _uploadFileOpenFileDialog.ShowDialog();
    if (result == System.Windows.Forms.DialogResult.OK)
    {
        _uploadButton.Enabled = true;
        _uploadFilePathTextBox.Text = _uploadFileOpenFileDialog.FileName;
        _uploadFileName = _uploadFileOpenFileDialog.FileName;
}
```

Step 5.3 在 ClickUploadButton 加入如下程式碼,當使用者選擇要上傳的檔案後,點選 Upload 鈕便會將檔案上傳至使用者的 Google Drive 根資料夾。

Step 5.4 在 ClickListFileOnRootButton 加入如下程式碼,當使用者點選 List Files On Root 按鈕時,會在 ListBox 顯示在 Google Drive 的根資料夾有的檔案的檔案名稱。

```
private void ClrckListFileOnRootButton(object sender, EventArgs e)
{
    const string DISPLAY_MEMBER = "Title";
    const string VALUE_MEMBER = "Id";
    const string FOLDER_MIME_TYPE = @"application/vnd.google-apps.folder";

List<Google.Apis.Drive.v2.Data.File> rootFoldersFiles = _service.ListRootFileAndFolder();
    rootFoldersFiles.RemoveAll(removeItem => {
        return removeItem.MimeType == FOLDER_MIME_TYPE;
    });

_fileListBox.DisplayMember = DISPLAY_MEMBER;
    _fileListBox.ValueMember = VALUE_MEMBER;
    _fileListBox.DataSource = rootFoldersFiles;

_downloadBrowseButton.Enabled = true;
}
```

Step 5.5 在 ClickDownloadBrowseButton 加入如下程式碼,當使用者點選 Download 下的 Browse 按鈕,便會顯示 FolderBrowseDialog,讓使用者選擇要從 Google Drive 下載檔案到某一資料夾路徑。

Step 5.6 在 ClickDownloadButton 加入如下程式碼,當使用者點選 Download 的按鈕時,會將在 ListBox 選取的檔案下載到使用者指定的資料夾。

```
private void ClickDownloadButton(object sender, EventArgs e)
{
    Google.Apis.Drive.v2.Data.File selectedFile = _fileListBox.SelectedItem as Google.Apis.Drive.v2.Data.File;
    _service.DownloadFile(selectedFile, _downloadPath);
}
```

Step 5.7 在 ClickUpdate 加入如下程式碼,當按下 Update 鈕時,程式會去尋找在跟資料夾名為 Sample.jpeg 的檔案,找到後會將 updateSample.jpeg 上傳至 Google Drive 並且更新在 Google Drive 上的 Sample.jpeg 的內容為updateSample.jpeg 的內容(更新的是內容,也就是說在 Google Drive 上面的檔案名稱不會改變,還是一樣是 Sample.jpeg 只不過內容變為 updateSample.jpeg 的內容),請注意,你可能需要修改 FILE\_TITLE\_ON\_DRIVE 變數成有在你 Drive 上面的檔案名稱以讓程式能正確運作(假設 Drive 的根資料夾沒有 Sample.jpeg 就會發生錯誤)。你可以修改 UPDATE\_FILE\_NAME 成你想要的檔案名稱或路徑,讓程式更新所選擇的檔案。 更新過程如下:首先會取得 Google Drive 的根資料夾的檔案列表(List),再從這個列表尋找 Title 是 Sample.jpeg 的檔案,再利用這個檔案的 ID 去要求 Google Drive 更新對應 ID 的檔案。

```
private void ClickUpdateButton(object sender, EventArgs e)
{
    const string UPDATE_FILE_NAME = "updateSample.jpeg";
    const string CONTENT_TYPE = "image/jpeg";
    const string FILE_TITLE_ON_DRIVE = "Sample.jpeg";

    List<Google.Apis.Drive.v2.Data.File> fileList = _service.ListRootFileAndFolder();
    Google.Apis.Drive.v2.Data.File foundFile = fileList.Find(item => { return item.Title == FILE_TITLE_ON_DRIVE; });
    __service.UpdateFile(UPDATE_FILE_NAME, foundFile.Id, CONTENT_TYPE);
```

Step 5.8 在 ClickDeleteButton 加入如下的程式碼,當使用者按下 Delete 按鈕時,會刪除 Google Drive 根資料夾裡面名為 Sample.jpeg 的檔案。刪除的 過程如下:首先會取得 Google Drive 的根資料夾的檔案列表(List),再從這個列表 尋找 Title 是 Sample.jpeg 的檔案,再利用這個檔案的 ID 去要求 Google Drive 刪除對應 ID 的檔案。

```
lreference
private voff ClickDeleteButton(object sender, EventArgs e)
{
    const string DELETE_FILE_ON_DRIVE_NAME = "Sample.jpeg";
    List<Google.Apis.Drive.v2.Data.File> fileList = _service.ListRootFileAndFolder();
    Google.Apis.Drive.v2.Data.File foundFile = fileList.Find(item => { return item.Title == DELETE_FILE_ON_DRIVE_NAME; });
    _service.DeleteFile(foundFile.Id);
```

Step 5.9 修改 Program.cs,讓程式一開始執行 GoogleDriveExample 的 Form。

```
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new GoogleDriveUploader.View.GoogleDriveExample());
}
```

Step 6. 開始執行程式,一開始程式會開啟瀏覽器並且要求你登入 Google 帳戶並 且允許程式取用你的 Google Drive,這只有在第一次執行程式時會要求,之後就 不會再要求。允許之後,便可以回到程式,你可以試試看這個程式的各個功能。

B

# ▼ DrawAnywhere 要求您授予以下權限:



點選 [允許] 即表示您允許這個應用程式和 Google 依據各自的服務條款和隱私權政策使用您的資訊。 您隨時可以變更這項權限與其他帳戶權限。

拒絕

允許

## **Additional Information**

- 1. 了解更多關於 Google Drive API 請參考 https://developers.google.com/drive/web/about-sdk
- 2. 如需了解 GoogleDriveService 請參閱 GoogleDriveService.cs, 此檔案包含註解。

- The End -